

Búsqueda de un servicio náutico y navegación hasta él

Para buscar y navegar hacia un servicio náutico desde tu ubicación actual:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino** > **Servicios costeros**.
2. Selecciona la categoría del servicio náutico al que deseas navegar. El plotter mostrará una lista con las 50 ubicaciones más cercanas y la distancia y rumbo a cada una.
3. Selecciona el elemento del servicio náutico al que deseas desplazarte. Aparecerá una pantalla con información acerca del servicio náutico seleccionado.
4. Selecciona **Navegar hacia** > **Ir a** para navegar directamente a la ubicación. (O selecciona **Ruta hacia** para crear una ruta específica a la ubicación.)
5. Sigue la línea de colores de la pantalla para llegar al destino.



Lista de elementos del servicio náutico



Ir a destino

Marcación de un waypoint

Para marcar la ubicación actual como un waypoint:

1. Desde cualquier pantalla, pulsa **MARK**.
2. Selecciona **Editar** para designar un nombre específico, un símbolo, la profundidad del agua, la temperatura del agua o añadir un comentario.

Para crear un nuevo waypoint:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas** > **Carta de navegación**.
2. Pulsando el **Botón de dirección**, usa el puntero del mapa (🖱️) para seleccionar la ubicación que deseas guardar como waypoint.
3. Selecciona **Crear waypoint**.



Carta de navegación

Navegación a un destino de la carta

Para navegar a un destino de la carta:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas** > **Carta de navegación**.
2. Pulsando el **Botón de dirección**, usa el puntero del mapa (🖱️) para seleccionar el punto de la carta al que deseas dirigirte.
3. Selecciona **Navegar hacia**.
4. Selecciona **Ir a** para navegar directamente a la ubicación o selecciona **Ruta hacia** para crear una ruta específica para la ubicación.
5. Sigue la línea de colores de la Carta de navegación para llegar al destino.



Carta de navegación



Ir a destino

Edición o eliminación de un waypoint

Para editar un waypoint:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Waypoints**.
2. Selecciona el waypoint que deseas editar.
3. Selecciona **Revisar** > **Editar**.
4. Selecciona el atributo del waypoint que deseas cambiar (**Nombre**, **Símbolo**, **Profundidad**, **Temperatura del agua** o **Comentario**).

Para borrar un waypoint:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Waypoints**.
2. Selecciona el waypoint que deseas borrar.
3. Selecciona **Revisar** > **Borrar**.

GPSMAP® serie 4000

guía de referencia rápida



GARMIN

Encendido y apagado del plotter

Para encender el plotter:

1. Pulsa y suelta el  botón de **encendido**.
2. Cuando aparezca la pantalla de advertencia, pulsa **SELECT**.

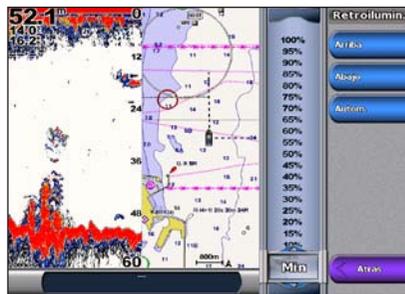
Para apagar el plotter:

1. Mantén pulsado el  botón de **encendido**.
2. Si se conecta un plotter, la unidad se cerrará. Si se conectan varios plotters, una indicación te preguntará si deseas desconectar todo el sistema. Selecciona **Si** para desconectar toda la red o **No** para establecer el plotter en modo de suspensión.

Ajuste de la retroiluminación y el modo de color

Para ajustar el nivel de retroiluminación:

1. Con el plotter encendido, pulsa y suelta el  botón de **encendido**.
2. Selecciona **Retroiluminación**.
3. Selecciona una opción para ajustar la retroiluminación:
 - Para permitir que el plotter ajuste automáticamente la retroiluminación basándose en la luz ambiental, selecciona **Automático**.
 - Para ajustar manualmente la retroiluminación, selecciona **Arriba** o **Abajo**, o bien utiliza el **Botón de dirección**.



Para ajustar el modo de color:

1. Pulsa y suelta el  botón de **encendido**.
2. Selecciona **Modo de color**.
3. Selecciona **Colores de día**, **Colores de noche** o **Automático**.

Uso de la función Hombre al agua

Para marcar y navegar a una ubicación hombre al agua (MOB):

1. Desde cualquier pantalla, pulsa **MARK**.
2. Selecciona **Hombre al agua**.
3. Sigue la línea de color en la pantalla hasta el lugar donde se activó la función Hombre al agua (MOB).



Hombre al agua

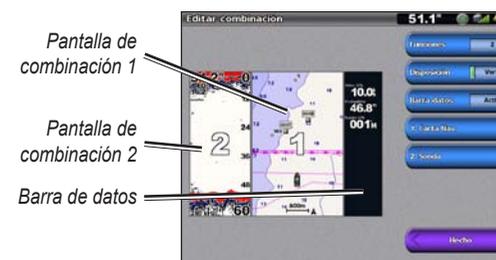
Para borrar una ubicación MOB:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Waypoints**.
2. Selecciona la ubicación Hombre al agua que deseas borrar. Las ubicaciones MOB se marcan con el símbolo .
3. Selecciona **Revisar > Borrar**.

Uso de las pantallas de combinación

Para acceder y cambiar combinaciones de pantalla:

1. Realiza una de estas acciones para acceder a la pantalla Editar combinación:
 - En la pantalla Combinaciones, pulsa **MENU** y, a continuación, selecciona **Cambiar combinación**.
 - En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones > Combo inutilizado** (si hay alguno disponible).
2. Selecciona una opción para personalizar la pantalla Combinaciones. Si dispones de una tarjeta SD BlueChart® g2 Vision® o estás conectado a dispositivos de red, como sondas y radares, habrá disponibles más opciones de pantallas de combinación.
 - Selecciona **Funciones** para seleccionar el número de pantallas de combinación.
 - Selecciona **Disposición** para cambiar a disposición vertical u horizontal.
 - Selecciona **Barra de datos** para activar o desactivar la barra de datos.
 - Selecciona una opción numerada, como **1. Carta de navegación** o **2. Sonda** en el ejemplo a continuación para seleccionar la pantalla de combinación que deseas ver.



Uso del teclado GPSMAP serie 4000



Sensor de retroiluminación automático: detecta la luz ambiental y permite ajustar automáticamente la retroiluminación.

Encendido/retroiluminación: mantén pulsado este botón para encender o apagar el plotter. Para ajustar la retroiluminación, pulsa y suelta el botón.

Escala (+/-): pulsa arriba (+) y abajo (-) para aumentar o disminuir el zoom de la escala del mapa.

Botón de dirección: pulsa arriba, abajo, izquierda y derecha para mover el puntero del mapa e introducir datos.

SELECT: pulsa para confirmar mensajes y seleccionar elementos.

MARK: pulsa para marcar tu ubicación actual como waypoint.

MENU: pulsa para ver opciones adicionales en la mayoría de las pantallas.

HOME: pulsa en cualquier momento para volver a la pantalla Inicio.

Teclado numérico (sólo 4010/4210/4012/4212): introduce números y letras en campos en lugar de usar el **Botón de dirección**.

Teclas de software: pulsa la **tecla de software** junto a la opción que deseas ver para seleccionarla.

Ranura para tarjeta SD: introduce una tarjeta SD BlueChart g2 Vision para acceder a las funciones adicionales del plotter GPSMAP serie 4000. Introduce una tarjeta SD vacía para transferir datos de usuario a otros plotters GPSMAP de las series 4000/5000 o a un PC.

Sugerencias y accesos directos

- Pulsa **HOME** en cualquiera de las pantallas para volver a la pantalla Inicio.
- Pulsa **MENU** desde cualquiera de las pantallas principales para acceder a configuración avanzada.
- Pulsa y suelta el  botón de **encendido** para ajustar la retroiluminación y el modo de color.

Para obtener documentación e información adicionales, visita www.garmin.com.



Consulta la guía *Información importante sobre el producto y tu seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la cual encontrarás advertencias e información importante sobre el producto.

Garmin®, el logotipo de Garmin, GPSMAP®, BlueChart® y g2 Vision® son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias, registradas en Estados Unidos y en otros países. Estas marcas comerciales no se podrán utilizar sin autorización expresa de Garmin.