

# Approach<sup>®</sup> G6 Brugervejledning



Alle rettigheder forbeholdes. I henhold til lovgivningen om ophavsret må denne vejledning ikke kopieres, helt eller delvist, uden skriftligt samtykke fra Garmin. Garmin forbeholder sig retten til at ændre eller forbedre sine produkter og til at ændre indholdet af denne vejledning uden at være forpligtet til at varsle sådanne ændringer og forbedringer til personer eller organisationer. Gå til [www.garmin.com](http://www.garmin.com) for at finde aktuelle opdateringer og supplerende oplysninger om brugen af dette produkt.

Garmin®, Garmin-logoet og Approach® er varemærker tilhørende Garmin Ltd. eller dets datterselskaber, registreret i USA og andre lande. Disse varemærker må ikke anvendes uden udtrykkelig tilladelse fra Garmin.

Windows® er et registreret varemærke tilhørende Microsoft Corporation i USA og andre lande. Mac® er et registreret varemærke tilhørende Apple Computer, Inc. Andre varemærker og handelsnavne tilhører deres respektive ejere.

# Indholdsfortegnelse


|   |          |
|---|----------|
| <b>Sådan tænder du Approach</b> .....           | <b>1</b> |
| Opladning af batteriet.....                     | 1        |
| Registrering af din enhed.....                  | 1        |
| <b>Søgning efter baner</b> .....                | <b>1</b> |
| Sådan finder du en bane i nærheden.....         | 1        |
| Sådan finder du en bane efter by.....           | 1        |
| Søgning efter en bane ved at stave navnet.....  | 1        |
| Om banevisning.....                             | 1        |
| <b>Sådan spiller du golf med Approach</b> ..... | <b>2</b> |
| Kortfunktioner.....                             | 2        |
| Scorekort.....                                  | 2        |
| Handicapscore.....                              | 3        |
| Lagring af en position.....                     | 3        |
| Afstandsmåling af et slag.....                  | 3        |
| <b>Appendiks</b> .....                          | <b>4</b> |
| Vedligeholdelse af enheden.....                 | 4        |
| Kalibrering af touchscreen.....                 | 4        |
| Sletning af brugerdata.....                     | 4        |
| Indstillinger.....                              | 4        |
| Brug af clipsen.....                            | 4        |
| Specifikationer.....                            | 4        |
| <b>Indeks</b> .....                             | <b>6</b> |



## Sådan tænder du Approach

Første gang du bruger enheden, bliver du bedt om at vælge dit sprog.

**BEMÆRK:** Klokkeslæt og dato indstilles automatisk.

- 1 Hold  nede for at tænde for din Approach.
- 2 Vælg dit sprog.
- 3 Gå ud og spil en runde golf (side 2).

## Opladning af batteriet

### ⚠ ADVARSEL

Dette produkt indeholder et litium-polymerbatteri. Se guiden *Vigtige produkt- og sikkerhedsinformationer* i æsken med produktet for at se produktadvarsler og andre vigtige oplysninger.

### BEMÆRK

For at forebygge korrosion skal du tørre mini-USB-porten, vejrhætten og det omgivende område grundigt før opladning eller tilslutning til en pc.

Enheden får strøm fra et indbygget litium-polymerbatteri, som kan oplades ved hjælp af en almindelig stikkontakt eller en USB-port på din computer.

- 1 Fjern vejrhætten  fra mini-USB-porten .



- 2 Slut det lille stik på USB-kablet til mini-USB-porten.
- 3 Slut det store stik på USB-kablet til AC-opladeren.
- 4 Sæt AC-opladeren i en almindelig stikkontakt.
- 5 Oplad enheden helt.  
Et fuldt opladet batteri kan fungere i ca. 15 timer, før det skal genoplades.

## Registrering af din enhed

Hjælp os med at give dig bedre support ved at gennemføre vores onlineregistrering i dag.

- Gå til <http://my.garmin.com>.
- Opbevar den originale købskvittering eller en kopi af den på et sikkert sted.

## Søgning efter baner

Du kan bruge Approach til at søge efter en golfbane i nærheden, i en bestemt by eller ved at stave navnet.

- 1 Vælg **Gennemse**.
- 2 Vælg en funktion:
  - Vælg **Søg i nærheden** for at søge efter de baner, der er tættest på din aktuelle position (side 1).
  - Vælg **Stav bynavn** for at søge efter baner i en bestemt by (side 1).
  - Vælg **Stav banes navn** for at søge efter en bane ud fra navnet (side 1).


## Sådan finder du en bane i nærheden

- 1 Vælg **Gennemse** > **Søg i nærheden**.


Der vises en liste over de baner, der ligger tættest på.

- 2 Vælg en bane, du vil se.  
Du kan få vist alle huller på den valgte bane (side 1).

## Sådan finder du en bane efter by

- 1 Vælg **Gennemse** > **Stav bynavn**.
- 2 Indtast byens navn, og vælg .
- 3 Vælg en by.
- 4 Vælg en bane, du vil se.  
Du kan få vist alle huller på den valgte bane (side 1).

## Søgning efter en bane ved at stave navnet

- 1 Vælg **Gennemse** > **Stav banes navn**.
- 2 Indtast banens navn, og vælg .
- 3 Vælg en bane, du vil se.  
Du kan få vist alle huller på den valgte bane (side 1).


## Om banevisning

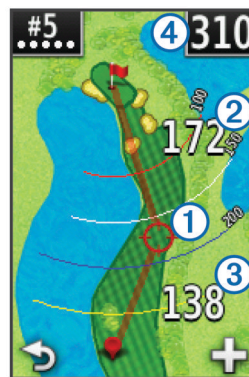
Når du finder en bane, giver Approach dig en hul for hul-oversigt over den valgte bane. Du kan få vist et nærbillede af greenen (side 1) eller måle afstande (side 1).





Hvis du ikke berører skærmen i et kort stykke tid efter, at du har valgt et hul, starter en banesimulering (side 2).



## Måling af afstand ved hjælp af Touch Targeting

Mens du gennemser en bane eller spiller et spil, kan du ved hjælp af Touch Targeting måle afstanden til et hvilket som helst punkt på kortet.

- 1 Gå i gang med at spille et spil (side 2) eller med at vise en bane (side 1).
- 2 Træk med fingeren for at placere den røde målcirkel .




-  er afstanden til midten af greenen fra målcirklen.
-  er afstanden fra din aktuelle position til målcirklen. Hvis du gennemser banen, er  afstanden fra tee'en til målcirklen.
-  er summen af de to afstande.

- 3 Vælg, om nødvendigt,  for at zoome ind på målcirklen.
- 4 Når du har zoomet ind på målcirklen, kan du vælge  for at vende tilbage til kortet over hullet.

## Visning af greenen

Når du får vist en bane, eller mens et spil er i gang, kan du se nærmere på greenen og ændre flagplaceringen.

- 1 Gå i gang med at spille et spil (side 2) eller med at vise en bane (side 1).
- 2 Vælg **GREEN** for at zoome ind på greenen.
- 3 Træk i  for at ændre flagplaceringen.

## Tilstanden Gennemse

Når du gennemser en bane, kan du få vist en simulering af banen. Kortet zoomer gradvist ind på greenen for at simulere den måde, det fungerer på, når du spiller gennem et hul.

Simuleringen starter automatisk, hvis du ikke berører skærmen i et kort stykke tid, efter du har valgt hullet.

## Baneopdateringer

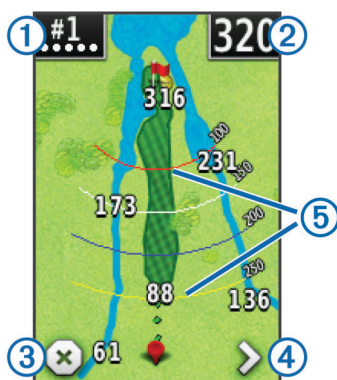
Dette produkt giver adgang til gratis opdateringer af banekort. For at opdatere enheden skal du downloade den gratis CourseView-opdateringssoftware fra <http://my.garmin.com>.

## Sådan spiller du golf med Approach

- 1 Vælg **Spil**.
- 2 Vælg en bane på listen.

## Kortfunktioner

Kortet viser oplysninger om det hul, du aktuelt er i gang med at spille. Din position på banen vises med en golfbold.



|   |   |
|---|---|
| ① | Viser hulnummeret. Antallet af prikker angiver par.   |
| ② | Viser afstanden til midten af greenen. Hvis du måler afstand (side 1), er dette tal den samlede afstand for de to etaper.<br><b>BEMÆRK:</b> Da flagplaceringer kan ændre sig, beregner Approach afstanden til midten af greenen og ikke den faktiske flagplacering. |
| ③ | Afslutter runden.<br>Dette ikon vises kun ved første og sidste hul. Ved alle andre huller kan du få vist det forrige hul ved at vælge <b>&lt;</b> . Hold <b>&lt;</b> eller <b>&gt;</b> nede for at vælge et bestemt hul.  |
| ④ | Flytter dig til det næste hul.  |
| ⑤ | Viser layup-buer, der viser afstand til flag.<br>Fire buer vises for par 5 eller højere, tre buer vises for par 4, og der vises ingen buer for par 3.   |

## Scorekort

Før du kan begynde at vedligeholde en pointscore, skal du vælge scoremetoden (side 2).

Du kan registrere pointscorer for op til fire spillere.

- 1 Gå i gang med at spille en runde (side 2).
- 2 Vælg **SCORE**.
- 3 Vælg en funktion:
  - Vælg navnet på en spiller for at redigere det.
  - Vælg **✎** for at indtaste antallet af slag for det valgte hul.
  - Vælg **≡** > **Angiv spillere** for at redigere spillerhandicap. Denne funktion bliver kun vist, hvis du har aktiveret handicap-score (side 3).
  - Vælg **☰** > **Opsætning** > **Scorer** > **Metode** for at ændre scoremetoden. Hvis de pointscorer, du allerede har indtastet for runden, ikke er kompatible med den nye scoremetode, spørger enheden dig, om du vil rydde alle

pointscorer for runden eller beholde den nuværende scoremetode.

- 4 Vælg **SCORE** for at vende tilbage til banekortet.

## Om scorekortet

Du kan få vist og ændre hver enkelt spillers navn, score og handicap under en runde ved hjælp af scorekortet.



|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| ① | Lokalt handicap                   |
| ② | Samlet score                      |
| ③ | Faktisk antal slag for hullet     |
| ④ | Registreret antal slag for hullet |

## Sådan ændrer du scoremetoden

Du kan vælge mellem fire standardscoremetoder, når du spiller et spil.

- 1 Vælg **Opsætning** > **Scorer** > **Metode**.
- 2 Vælg en funktion:
  - Vælg **Stroke Play** for 4-personers Regulation-score.
  - Vælg **Stableford** (side 2).
  - Vælg **Match Play** (side 2).
  - Vælg **Skins Game** (side 2).
- 3 Vælg, om slag skal tælles for **Match Play** eller **Skins Game**.

## Om Match-score

Når du vælger Match-scoremetoden (side 2), tildeles et point ved hvert hul til den spiller, der har det mindste antal slag. Ved slutningen af en runde er det den spiller, som har vundet flest huller, der vinder.

**BEMÆRK:** Match-score kan kun bruges til to spillere.

Når du indstiller Approach til at tælle slag, afgør enheden for hver runde, hvem vinderen er. Alternativt skal du vælge spilleren med det færreste antal slag ved slutningen af hvert hul. Hvis det står lige med hensyn til antal slag, skal du vælge **Delt**.

## Om Skins-score

Når du vælger scoremetoden Skins (side 2), konkurrerer spillerne om en præmie for hvert hul.

Når du indstiller Approach til at tælle slag, afgør enheden for hvert hul, hvem vinderen er. Alternativt skal spilleren med det færreste antal slag vælges ved afslutningen af hvert hul. Du kan vælge flere spillere, hvis det er uafgjort, hvem vinderen er.

## Om Stableford-score

Når du vælger Stableford-scoremetoden (side 2), tildeles antal point baseret på antallet af slag, der er brugt i forhold til par. Ved slutningen af hver runde vinder den højeste score. Approach tildeler point som angivet af United States Golf Association.

**BEMÆRK:** Scorekortet for et spil med Stableford-score viser point i stedet for slag.

| Point | Antal slag brugt i forhold til par |
|-------|------------------------------------|
| 0     | 2 eller flere over                 |
| 1     | 1 over                             |
| 2     | Par                                |
| 3     | 1 under                            |
| 4     | 2 under                            |
| 5     | 3 under                            |

### Visning af statistik for runde

Du kan få vist statistik for den runde, du er i gang med at spille.

- Vælg **SCORE** > ≡, mens et spil er i gang.
- Vælg en funktion:
  - For at få vist oplysninger for alle spillere skal du vælge **Rundedetaljer**.
  - For at få vist flere oplysninger om en individuel spiller skal du vælge **Rundedetaljer** > ≡ > **Spillerdetaljer**, vælge navnet på spilleren og derefter vælge en statistik, du vil se.

### Om individuelle scorekort

Individuelle scorekort indeholder en hul for hul-oversigt over en spillers runde. Fire forskellige symboler repræsenterer antallet af slag i forhold til par. En par-score har ikke noget symbol.

| Hul | Par | Slag |
|-----|-----|------|
| 1   | 4   | 3    |
| 2   | 3   | 1    |
| 3   | 4   | 4    |
| 4   | 3   | 4    |
| 5   | 5   | 7    |

|   |                          |
|---|--------------------------|
| ① | Samlet score             |
| ② | En under par             |
| ③ | To eller flere under par |
| ④ | En over par              |
| ⑤ | To eller flere over par  |

### Sådan vises historik

Du kan få vist gemte slag, runder og spillerstatistikker.

- Vælg **Historik**, og vælg en runde, du vil have vist. Enheden viser oplysninger om alle spillere.
- Vælg en funktion.
  - Vælg ≡ > **Spillerdetaljer**, og vælg navnet på en spiller for at få vist et individuelt scorekort for runden (side 3).
  - Vælg ≡ > **Banedetaljer** for at se en liste for hvert hul og dets par.
  - Vælg ≡ > **Rediger scorekort** for at justere individuelle oplysninger for runden, herunder de enkelte spillers navne, scorer og handicap.
  - Vælg ≡ > **Slet scorekort** for at slette scorekortet fra enhedens historik.

### Visning af scorekort og køllestatistik på en computer

Du kan få vist alle Approach-scorekort og -køllestatistikker på din computer.

- Slut enheden til din computer ved hjælp af mini-USB-kablet.

Enheden vises som et flytbart drev under Denne computer på Windows®-computere og som en monteret disk på Mac®-computere.

- Åbn Garmin Approach-drevet.

- Vælg en funktion:
  - Åbn **Scorekort** > **ScorecardViewer.html** for at se scorekort.
  - Åbn **Slaggennemsnit** > **ClubAverageViewer.html** for at se køllestatistik.

### Handicapscore

Du kan angive et handicap for hullet (side 3) og for hver enkelt spiller (side 3).

#### Sådan aktiverer du handicapscore

- Vælg **Opsætning** > **Scorer** > **Handicap**
- Vælg **Til**.

#### Angivelse af spillerhandicap

Før du kan score ved hjælp af handicap, skal du aktivere handicapscore (side 3).

- Vælg **SCORE** > ≡ > **Angiv spillere**, mens et spil er i gang.
- Vælg ✍ for den spiller, du vil angive eller ændre handicap for.
- Vælg en funktion:
  - Vælg **Lokalt handicap** for at angive det antal slag, som skal trækkes fra spillerens samlede score.
  - Vælg **Indeks\Slope-metode** for at indtaste spillerens handicap-indeks og banens sværhedsgrad for at beregne et banehandicap for spilleren.

#### Indstilling af hul-handicap

Før du kan score ved hjælp af handicap, skal du aktivere handicapscore (side 3).

Approach viser standardhandicap for hullet, hvis det er tilgængeligt. Hvis du vil ændre det, eller hvis det er forkert, kan du indstille hul-handicappet manuelt.

- Vælg **SCORE** > ≡ > **Skift handicap**, mens et spil er i gang.
- Indtast hul-handicappet.

### Lagring af en position

Du kan markere en position på et hul ved hjælp af din aktuelle position eller Touch Targeting.

**BEMÆRK:** Du kan rydde alle gemte positioner fra et hul ved at vælge ☰ > ≡ > **Ryd positioner**.

- Vælg ☰ > **Gem position**, mens et spil er i gang.
- Vælg en funktion:
  - Vælg **Brug aktuel position** for at placere en markering ved din aktuelle position for hullet.
  - Vælg **Brug Touch Targeting** for at vælge en position på kortet.

### Afstandsmåling af et slag

- Hold **MÅLING** nede, når du har overstået et slag.
- Vælg **Start afstandsmåling**.
- Gå hen til bolden.

Du behøver ikke at gå direkte hen til din bold for at få en præcis måling. Enheden måler afstand i lige linje fra dit startpunkt. Du kan vælge ↶ for at vende tilbage til kortet, mens målingen er i gang.

- Vælg en funktion, når du når hen til din bold:
  - Hvis du ikke vil gemme slaget, skal du vælge **Nulstil**.



- Hvis du vil lægge slagafstanden til et køllegennemsnit, skal du vælge **Føj til gennemsnit** og derefter vælge den kølle, du brugte til slaget. Enheden lægger slagafstanden til tidligere gemte afstande for at beregne den gennemsnitlige slagafstand for køllen (side 4).
- Hvis du vil lægge slagafstanden til en kølle, men ikke til køllegennemsnittet, skal du vælge **≡ > Gem slag > ≡**, vælge navnet på en spiller og vælge en kølle for at lægge et slag til spillerens kølle. Enheden gemmer slaget individuelt, og slaget påvirker ikke gennemsnittet for køllen.

### Visning af slag gennemsnit

Før du kan få vist slag gennemsnit, skal du måle dine slag og lægge slagene til dine køller (side 3).

Du kan også tilføje, fjerne og omdøbe dine køller (side 4).

- 1 Vælg **☰ > ≡ > Slag gennemsnit**.
- 2 Rul gennem listen for at se den gennemsnitlige slaglængde for hver af dine køller.

### Angivelse af køller

Du kan tilføje, fjerne eller omdøbe dine køller.

- 1 Vælg **Opsætning > Køller**.
- 2 Vælg en funktion:
  - Vælg **Tilføj** for at tilføje en kølle til den eksisterende liste.
  - Vælg en kølle, og vælg **Rediger navn** for at omdøbe køllen.
  - Vælg en kølle, og vælg **Flyt op** eller **Flyt ned** for at flytte køllen på listen.
  - Vælg en kølle, og vælg **Nulstil** for at rydde slagdata for køllen.
  - Vælg en kølle, og vælg **Slet** for at fjerne køllen fra listen.

## Appendiks

### Vedligeholdelse af enheden

#### BEMÆRK

Du må ikke opbevare enheden på steder, hvor den kan blive udsat for ekstreme temperaturer i længere tid, da det kan føre til permanente skader på enheden.

Du må aldrig bruge en hård eller skarp genstand til at betjene berøringsskærmen, da det kan beskadige skærmen.

Undgå kemiske rengøringsmidler og opløsningsmidler, der kan beskadige plastikkomponenterne.

#### Rengøring af skærmen

Til rengøring af skærmen skal du bruge en blød, ren, fnugfri klud og vand, isopropylalkohol eller brillereens.

Fugt kluden med væsken, og tør forsigtigt skærmen af.

#### Rengøring af enheden

- 1 Rengør enheden med en klud fugtet med en mild rengøringsmiddelopløsning.
- 2 Tør den af.

#### Brug af baggrundslys

- Du kan når som helst aktivere baggrundslyset ved at trykke på berøringsskærmen.  
**BEMÆRK:** Alarmer og meddelelser aktiverer også baggrundsbelysningen.
- Tryk på **☰** for at tænde baggrundslyset og justere lysstyrken.
- Du kan ændre timeout for baggrundslyset (side 4).

### Kalibrering af touchscreen

Hvis din touchscreen ikke reagerer, som den skal, kan du kalibrere den.

- 1 Vælg **Opsætning > Display > Kalibrer skærmen**.
- 2 Følg instruktionerne på skærmen.

### Sletning af brugerdata

**BEMÆRK:** Denne proces sletter alle brugerindtastede data.

- 1 Hold **☰** nede for at slukke for enheden.
- 2 Placer fingeren i øverste venstre hjørne af berøringsskærmen.
- 3 Hold fingeren på berøringsskærmen, og tænd for enheden.
- 4 Vælg **Ja**.

### Indstillinger

Du kan vælge **Opsætning** for at tilpasse enhedens indstillinger og funktioner.

**Scorer:** Indstilling af scoremetode, angivelse af handicapscore side 3 og aktivering/deaktivering af statistiksporing.

**Køller:** Tilføjelse, fjernelse og omdøbning af køller (side 4).

**Display:** Ændring af timeout for baggrundslyset og ændring af baggrundsbillede.

**Skift til næste hul:** Valg af automatisk eller manuelt skift til næste hul.

**Enhed for distance:** Angivelse af, om afstand skal måles i yard eller meter.

**Sprog:** Angivelse af dit sprog.

### Brug af clipsen

Du kan bruge clipsen til at sætte enheden fast til bæltet, lommen eller tasken.

- 1 Skub bunden af Approach ind i den nederste del af clipsen.  
**BEMÆRK:** Hvis du placerer enheden omvendt i clipsen, bliver den ikke låst på plads og kan nemt falde ud af clipsen.
- 2 Tryk toppen ind i den øverste del af clipsen, indtil den klikker på plads.



- 3 For at fjerne den, skal du trække den øverste clips opad, mens du trykker på enhedens bagside for at frigøre toppen. Skub derefter enheden ud af den nederste clips.

### Specifikationer

|                   |   |
|-------------------|---|
| Batteritype       | Litium-polymer                          |
| Batterilevetid    | Op til 15 timer                         |
| Arbejdstemperatur | Fra -20° C til 60° C (-4° F til 140° F) |



|                          |                                       |
|--------------------------|---------------------------------------|
| Temperatur ved opladning | Fra 0° C til 45° C (32° F til 113° F) |
| Vandtæthed               | IPX7                                  |

# Indeks

## A

afstand, måle 1

## B

baner

- lagring af positioner 3
- søge efter i nærheden 1
- søgning efter by 1
- søgning efter navn 1
- vis 1

batteri, oplade 1

brugerdata, slette 4

bælteclips 4

## C

clips 4

## D

displayindstillinger 4

## E

enhed

- indstillinger 4
- registrering 1
- vedligeholdelse 4

## F

flagplacering

- indstilling 1
- vis 1

## G

green, vise 1

## H

handicapscore

aktivere 3

hul 3

scorekort 2

spiller 3

historik 3

## I

indstillinger 4

## K

kalibrering af skærmen 4

kort

opdateringer 2

symboler 2

køller

redigere 4

slagafstand 3

slette 4

tilføje 4

vise statistik 3

visning af gennemsnit 4

## L

lagring af positioner 3

lysstyrke 4

## M

målinger

indstillinger 4

slagafstand 3

## N

nulstilling af enheden 4

## O

opdateringer, banekort 2

## R

redigere navne på spillere 2

registrering af enheden 1

rengøring af enheden 4

rydde, historik 3

## S

score

handicap 3

indstillinger 2

match 2

skins 2

Stableford 2

scorekort

alle spillere 2

om individuelle 3

vise 3

simulering, hul 2

skærm

kalibrering 4

lysstyrke 4

rengøring 4

slag

lagring af afstand 3

måling af afstand 3

registrering af afstand 3

statistik

aktuelle runde 3

vise på computer 3



# www.garmin.com/support



913-397-8200  
1-800-800-1020



0808 2380000  
+44 870 850 1242



1-866-429-9296



43 (0) 3133 3181 0



00 32 2 672 52 54



00 45 4810 5050



00 358 9 6937 9758



00 331 55 69 33 99



0180 5 / 42 76 46 - 880



00 39 02 3669 9699



0800-0233937



815 69 555



00800 4412 454  
+44 2380 662 915



00 35 1214 447 460



00 34 902 007 097



00 46 7744 52020

## **Garmin International, Inc.**

1200 East 151st Street  
Olathe, Kansas 66062, USA

## **Garmin (Europa) Ltd.**

Liberty House, Hounslow Business Park  
Southampton, Hampshire, SO40 9LR, Storbritannien

## **Garmin Corporation**

No. 68, Zangshu 2nd Road, Xizhi Dist.  
New Taipei City, 221, Taiwan (R.O.C.)

