

Approach® G6

Käyttöopas



Kaikki oikeudet pidätetään. Tekijänoikeuslakien mukaisesti tätä opasta ei saa kopioida kokonaan tai osittain ilman Garminin kirjallista lupaa. Garmin pidättää oikeuden muuttaa tai parannella tuotteitaan sekä tehdä muutoksia tämän oppaan sisältöön ilman velvollisuutta ilmoittaa muutoksista tai parannuksista muille henkilöille tai organisaatioille. Osoitteessa www.garmin.com on uusimmat päivitykset ja lisätietoja tämän tuotteen käyttämisestä.

Garmin®, Garmin-logo ja Approach® ovat Garmin Ltd:n tai sen tytäryhtiöiden tavaramerkkejä, jotka on rekisteröity Yhdysvalloissa ja muissa maissa. Näitä tavaramerkkejä ei saa käyttää ilman Garminin nimenomaista lupaa.

Windows® on Microsoft Corporationin rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja muissa maissa. Mac® on Apple Computer, Inc:n rekisteröity tavaramerkki. Muut tavaramerkit ja tuotenimet kuuluvat omistajilleen.

Sisällysluettelo

Approach-laitteen käynnistäminen	1
Akun lataaminen	1
Laitteen rekisteröiminen	1
Kenttien etsiminen	1
Kentän etsiminen läheltä	1
Kentän etsiminen kaupungin mukaan	1
Kentän etsiminen nimellä	1
Tietoja kentän esikatselusta	1
Golfpeli Approach-laitteen kanssa	2
Kartan ominaisuudet	2
Pisteiden seuraaminen	2
Tasoituspisteytys	3
Sijainnin tallentaminen	3
Lyönnin mittaaminen	3
Liite	4
Laitteen huoltaminen	4
Kosketusnäytön kalibroiminen	4
Käyttäjätietojen poistaminen	4
Asetukset	4
Pidikkeen käyttäminen	4
Tekniset tiedot	4
Hakemisto	5

Approach-laitteen käynnistäminen

Kun käytät laitetta ensimmäisen kerran, saat kehoitteen valita kielen.

HUOMAUTUS: kellonaika ja päiväys asetetaan automaattisesti.

- 1 Käynnistä Approach painamalla -painiketta pitkään.
- 2 Valitse kieli.
- 3 Aloita golfpeli (sivu 2).

Akun lataaminen

VAROITUS

Laitte sisältää litiumpolymeeriakun. Lue lisätietoja varoituksista ja muista tärkeistä seikoista laitteen mukana toimitetusta *Tärkeitä turvallisuus- ja tuotetietoja* -oppaasta.

ILMOITUS

Voit estää korroosiota kuivaamalla mini-USB-portin ja suojuksen ja niitä ympäröivän alueen ennen laitteen lataamista tai liittämistä tietokoneeseen.

Laitteessa on kiinteä litiumpolymeeriakku, jonka voi ladata pistorasiasta tai tietokoneen USB-portista.

- 1 Avaa suojus mini-USB-liitännästä .



- 2 Liitä USB-kaapelin pienempi pää mini-USB-liitäntään.
- 3 Liitä USB-kaapelin suurempi pää laturiin.
- 4 Liitä laturi pistorasiaan.
- 5 Lataa laitteen akku täyteen.
Täyteen ladattua akkua voi käyttää enintään 15 tunnin ajan, ennen kuin se on ladattava uudelleen.

Laitteen rekisteröiminen

Saat laajempia tukipalveluja rekisteröimällä tuotteen jo tänään.

- Siirry osoitteeseen <http://my.garmin.com>.
- Säilytä alkuperäinen kuitti tai sen kopio turallisessa paikassa.

Kenttien etsiminen

Approach-laitteen avulla voit etsiä golfkentän läheltä, tietystä kaupungista tai kirjoittamalla nimen.

- 1 Valitse **Esikatselu**.
- 2 Valitse vaihtoehto:
 - Valitsemalla **Hae läheltä** voit etsiä nykyistä sijaintiasi lähimmät kentät (sivu 1).
 - Valitsemalla **Kirjoita kaupunki** voit etsiä kenttiä tietystä kaupungista (sivu 1).
 - Valitsemalla **Kirjoita kenttä** voit etsiä kentän nimellä (sivu 1).

Kentän etsiminen läheltä

- 1 Valitse **Esikatselu > Hae läheltä**.
Näyttöön tulee läheisimpien kenttien luettelo.
- 2 Valitse esikatseltava kenttä.

Voit esikatsella kaikki valitun kentän reiät (sivu 1).

Kentän etsiminen kaupungin mukaan

- 1 Valitse **Esikatselu > Kirjoita kaupunki**.
- 2 Kirjoita kaupungin nimi ja valitse .
- 3 Valitse kaupunki.
- 4 Valitse esikatseltava kenttä.

Voit esikatsella kaikki valitun kentän reiät (sivu 1).

Kentän etsiminen nimellä

- 1 Valitse **Esikatselu > Kirjoita kenttä**.
- 2 Kirjoita kentän nimi ja valitse .
- 3 Valitse esikatseltava kenttä.

Voit esikatsella kaikki valitun kentän reiät (sivu 1).

Tietoja kentän esikatselusta

Kun löydät kentän, Approach näyttää sen yleiskatsauksen reikä kerrallaan. Voit tarkastella viheriön lähikuvaa (sivu 1) tai mitata etäisyyksiä (sivu 1).

Jos et kosketa näyttöä hetkeen, kun olet valinnut reiän, laite aloittaa kentän simuloinnin (sivu 1).

Matkan mittaaminen kosketustähtäyksellä

Kun esikatselit kenttää tai pelaat, voit mitata etäisyyden mihin tahansa kartan pisteeseen kosketustähtäyksellä.

- 1 Aloita peli (sivu 2) tai kentän esikatselu (sivu 1).
- 2 Aseta punainen tähtäysrengas vetämällä sormi haluamaasi kohtaan näytössä.



- on etäisyys viheriön keskikohtaan tähtäysrenkaasta.
 - on etäisyys nykyisestä sijainnista tähtäysrenkaaseen. Jos esikatselit kenttää, on etäisyys tiistä tähtäysrenkaaseen.
 - on etäisyyksien summa.
- 3 Tarvittaessa voit lähentää tähtäysrenkaaseen valitsemalla .
 - 4 Kun olet lähentänyt tähtäysrenkaaseen, voit palata reiän karttaan valitsemalla .

Viheriön tarkasteleminen

Esikatselun tai pelin aikana voit tarkastella viheriötä lähemmin ja siirtää lipputankoa.

- 1 Aloita peli (sivu 2) tai kentän esikatselu (sivu 1).
- 2 Voit lähentää viheriötä valitsemalla **GREEN**.
- 3 Voit siirtää lipputankoa vetämällä -kuvaketta.

Esikatselutila

Voit näyttää kentän simuloinnin esikatselun yhteydessä. Kartta simuloi reiän pelaamista lähentämällä viheriötä vähitellen.

Simulointi alkaa automaattisesti, jos et kosketa näyttöä hetkeen, kun olet valinnut reiän.

Kenttien päivitykset

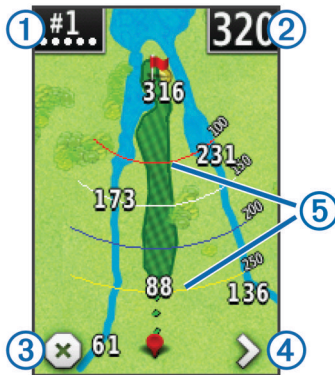
Tämä laite oikeuttaa maksuttomiin kenttien karttapäivityksiin. Päivitä laita lataamalla maksuton CourseView-päivitysohjelma osoitteesta <http://my.garmin.com>.

Golfpeli Approach-laitteen kanssa

- 1 Valitse **Pelaa**.
- 2 Valitse kenttä luettelosta.

Kartan ominaisuudet

Kartassa näkyy pelaamasi reiän yleiskatsaus. Golfpallo osoittaa sijaintisi kentällä.



①	Osoittaa reiän numeron. Pisteiden määrä osoittaa par-arvon.
②	Etäisyys viheriön keskikohtaan. Jos mitaat matkaa (sivu 1), luku osoittaa kahden etapin kokonaismatkan. HUOMAUTUS: koska lipputangon sijainti vaihtelee, Approach laskee etäisyyden viheriön keskikohtaan, ei todelliseen lipputangon sijaintiin.
③	Lopettaa pelin. Tämä kuvake näkyy ainoastaan ensimmäisen ja viimeisen reiän kohdalla. Kaikilla muilla rei'illä voit katsoa edellisen reiän valitsemalla < tai >-painiketta pitkään.
④	Siirtyä seuraavalle reiälle.
⑤	Näyttää kaaret, jotka osoittavat lipputangon etäisyyden. Kaaria on neljä, jos par on 5 tai suurempi, ja kolme, jos par on 4. Kaaria ei näy, jos par on 3.

Pisteiden seuraaminen

Valitse pisteytystapa, jotta voit aloittaa pistelaskun (sivu 2).

Voit laskea enintään neljän pelaajan pisteitä.

- 1 Aloita peli (sivu 2).
- 2 Valitse **SCORE**.
- 3 Valitse vaihtoehto:
 - Valitse muokattava pelaajan nimi.
 - Valitsemalla ✎ voit määrittää valitun reiän lyöntien määrän.
 - Valitsemalla ≡ > **Määritä pelaajat** voit muokata pelaajien tasoituksia. Tämä valinta näkyy ainoastaan, jos tasoituspisteytys on käytössä (sivu 3).
 - Valitsemalla ⏏ > ≡ > **Määritys** > **Pisteytys** > **Tapa** voit vaihtaa pisteytystapaa. Jos aiemmin määrittämäsi pelin pisteet eivät ole uuden pisteytystavan mukaisia, laite kehottaa tyhjentämään kaikki pelin pisteet tai jatkamaan nykyisen pisteytystavan käyttöä.
- 4 Palaa kentän karttaan valitsemalla **SCORE**.

Tietoja tuloskortista

Voit tarkastella ja muuttaa kunkin pelaajan nimeä, pisteitä ja tasoitusta pelin aikana tuloskortissa.



①	Paikallinen tasoitus
②	Yhteispisteet
③	Reiän todelliset lyönnit
④	Reiän tallennetut lyönnit

Pisteytystavan vaihtaminen

Peliä varten on valittavissa neljä vakio-pisteytystapaa.

- 1 Valitse **Määritys** > **Pisteytys** > **Tapa**.
- 2 Valitse vaihtoehto:
 - Valitsemalla **Lyöntipeli** voit käyttää normaalia neljän henkilön pisteytystä.
 - Valitse **pistebogey** (sivu 2).
 - Valitse **Reikäpeli** (sivu 2).
 - Valitse **Skinipeli** (sivu 2).
- 3 Valitse **Reikäpeli**- tai **Skinipeli**-kohdassa, lasketaanko lyönnit.

Tietoja reikäpelipisteytyksestä

Kun valitset reikäpelipisteytyksen (sivu 2), vähiten lyöntejä käyttänyt pelaaja saa yhden pisteen kultakin reiältä. Pelin voittaa pelaaja, joka on voittanut eniten reikiä.

HUOMAUTUS: Reikäpelipisteytys on käytettävissä ainoastaan kahden henkilön pelissä.

Kun määrität Approach-laitteen laskemaan lyönnit, laite määrittää kunkin pelin voittajan. Valitse muussa tapauksessa kunkin reiän jälkeen vähiten lyöntejä käyttänyt pelaaja. Jos pelaajat käyttivät yhtä monta lyöntiä, valitse **Tasattu**.

Tietoja skini-pisteytyksestä

Käytettäessä skini-pisteytystapaa (sivu 2) pelaajat kilpailevat palkinnosta kullakin reiällä.

Kun määrität Approach-laitteen laskemaan lyönnit, laite määrittää kunkin reiän voittajan. Valitse muussa tapauksessa kunkin reiän jälkeen vähiten lyöntejä käyttänyt pelaaja. Tasapelitilanteessa voit valita useita pelaajia.

Tietoja pistebogey-pisteytyksestä

Käytettäessä pistebogey-pisteytystä (sivu 2) pelaajat saavat pisteitä sen mukaan, miten monta lyöntiä he ovat käyttäneet suhteessa par-arvoon. Pelin lopussa suurin pistemäärä voittaa. Approach jakaa pisteitä USGA (United States Golf Association):n määritysten mukaisesti.

HUOMAUTUS: Käytettäessä pistebogey-pisteytystä tuloskortissa käytetään lyöntien sijasta pisteitä.

Pisteet	Lyönnit suhteessa par-arvoon
0	vähintään 2 enemmän
1	1 enemmän

Pisteet	Lyönnit suhteessa par-arvoon
2	par
3	1 vähemmän
4	2 vähemmän
5	3 vähemmän

Pelitulosten tarkasteleminen

Voit tarkastella meneillään olevan pelin tilastoja.

- Valitse pelin aikana **SCORE** > ☰ .
- Valitse vaihtoehto:
 - Voit näyttää kaikkien pelaajien tiedot valitsemalla **Kierroksen tiedot**.
 - Voit näyttää lisää yksittäisen pelaajan tietoja valitsemalla kohdan **Kierroksen tiedot** > ☰ > **Pelaajan tiedot**, pelaajan nimen ja haluamasi tilastotiedon.

Tietoja yksittäisistä tuloskortteista

Yksittäinen tuloskortti sisältää reikäkohtaisen yleiskatsauksen pelaajan pelistä. Neljällä symbolilla merkitään lyöntimäärää suhteessa par-arvoon. Par-pistemäärällä ei ole symbolia.

TEHYA		E 1
ReikäP.	Par	Lyönnit
1	4	3 ②
2	3	1 ③
3	4	4
4	3	4 ④
5	5	7 ⑤

①	Kokonaispisteet
②	Yksi alle par-arvon
③	Vähintään kaksi alle par-arvon
④	Yksi yli par-arvon
⑤	Vähintään kaksi yli par-arvon

Historiatietojen tarkasteleminen

Voit tarkastella tallennettuja lyöntejä, pelejä ja pelaajien tilastoja.

- Valitse **Historia** ja valitse tarkastettava peli. Laite näyttää kaikkien pelaajien tiedot.
- Valitse vaihtoehto.
 - Voit tarkastella kyseisen pelin yksittäistä tuloskorttia valitsemalla kohdan ☰ > **Pelaajan tiedot** ja pelaajan nimen (sivu 3).
 - Voit tarkastella kunkin reiän ja sen par-arvon luetteloa valitsemalla ☰ > **Kentän tiedot**.
 - Voit muuttaa pelin yksittäisiä tietoja, kuten pelaajan nimeä, pisteitä ja tasoitusta, valitsemalla ☰ > **Muokkaa tuloskorttia**.
 - Voit poistaa tuloskortin laitteen historiatiedoista valitsemalla ☰ > **Poista tuloskortti**.

Tuloskorttien ja mailatilastojen tarkasteleminen tietokoneessa

Voit tarkastella kaikkia Approach-laitteen tuloskortteja ja mailatilastoja tietokoneessa.

- Liitä laite tietokoneeseen mini-USB-kaapelilla. Laite näkyy Windows®-tietokoneessa siirrettävänä levynä Oma tietokone -kansiossa ja Mac®-tietokoneessa taltiona.

2 Avaa Garmin Approach -asema.

3 Valitse vaihtoehto:

- Voit tarkastella tuloskortteja avaamalla tiedoston **Tuloskortti** > **ScorecardViewer.html**.
- Voit tarkastella mailatilastoja avaamalla tiedoston **Mailan keskiarvot** > **ClubAverageViewer.html**.

Tasointuspisteytys

Voit määrittää tasoituksen reiälle (sivu 3) ja kullekin pelaajalle (sivu 3).

Tasointuspisteytyksen ottaminen käyttöön

- Valitse **Määrittäminen** > **Pisteytys** > **Pisteytyksen tasoitus**
- Valitse **Käytössä**.

Pelaajan tasoituksen määrittäminen

Ota tasoituspisteytys käyttöön, jotta voit käyttää sitä (sivu 3).

- Valitse pelin aikana **SCORE** > ☰ > **Määritä pelaajat**.
- Valitse ✎ sen pelaajan kohdalla, jonka tasoituksen haluat määrittää tai muuttaa.
- Valitse vaihtoehto:
 - Valitsemalla **Paikallinen tasoitus** voit määrittää lyöntimäärän, joka vähennetään pelaajan kokonaispisteistä.
 - Valitsemalla **IndeksiSlope-tapa** voit määrittää pelaajan tasoitusindeksin ja kentän slope-arvon pelaajan kentäkohtaisen tasoituksen laskemiseksi.

Reiän tasoituksen määrittäminen

Ota tasoituspisteytys käyttöön, jotta voit käyttää sitä (sivu 3).

Approach näyttää reiän oletustasoituksen, jos se on käytettävissä. Voit määrittää tasoituksen manuaalisesti, jos haluat muuttaa sitä tai jos nykyinen arvo on väärä.

- Valitse pelin aikana **SCORE** > ☰ > **Vaihda tasoitus**.
- Määritä reiän tasoitus.

Sijainnin tallentaminen

Voit merkitä sijainnin reiälle nykyisen sijaintisi tai kosketustähtäyksen avulla.

HUOMAUTUS: voit poistaa kaikki tallennetut sijainnit reiältä valitsemalla ☰ > ☰ > **Tyhjennä sijainnit**.

- Valitse pelin aikana ☰ > **Tallenna sijainti**.
- Valitse vaihtoehto:
 - Valitsemalla **Käytä nykyistä sijaintia** voit lisätä merkin nykyiseen sijaintiisi reiällä.
 - Valitsemalla **Käytä kosketustähtäystä** voit valita sijainnin kartasta.

Lyönnin mittaaminen

1 Paina lyönnin jälkeen **MEASURE**-painiketta pitkään.

2 Valitse **Aloita mittaus**.

3 Kävele pallon luo.

Sinun ei tarvitse kävellä suoraan pallon luo, jotta saat tarkan mitan. Laite mittaa matkaa suoraan aloituspisteestä. Voit palata karttaan mittaamisen aikana valitsemalla ↶.

4 Kun saavut pallon luo, valitse vaihtoehto:

- Jos et halua tallentaa lyöntiä, valitse **Nollaa**.
- Jos haluat lisätä lyöntimatkan mailan keskiarvoon, valitse **Lisää keskiarvoon** ja valitse maila, jota käytit lyöntiin. Laite lisää lyöntimatkan aiemmin tallennettuihin matkoihin ja laskee mailan keskimääräisen lyöntimatkan (sivu 4).
- Jos haluat lisätä lyöntimatkan mailan tietoihin, mutta et mailan keskiarvoon, voit lisätä lyönnin tietyn pelaajan

mailaan valitsemalla **≡** > **Tallenna lyönti** > **≡** kohdan, pelaajan nimen ja mailan. Laite tallentaa lyönnin erikseen siten, että lyönti ei vaikuta mailan keskiarvoon.

Mailan keskiarvojen tarkasteleminen

Mailojen keskiarvoja voi tarkastella vasta, kun lyöntejä on mitattu ja ne on lisätty mailoihin (sivu 3).

Voit myös lisätä ja poistaa mailoja ja nimetä niitä uudelleen (sivu 4).

- 1 Valitse **☰** > **≡** > **Mailan keskiarvot**.
- 2 Voit tarkastella kunkin mailan keskimääräistä lyöntimatkaa luettelossa.

Mailojen määrittäminen

Voit lisätä tai poistaa mailoja tai nimetä niitä uudelleen.

- 1 Valitse **Määrittys** > **Mailat**.
- 2 Valitse vaihtoehto:
 - Valitsemalla **Lisää maila** voit lisätä mailan nykyiseen luetteloon.
 - Valitse maila ja nimeä se uudelleen valitsemalla **Muokkaa nimeä**.
 - Valitse maila ja siirrä sitä luettelossa valitsemalla **Siirrä ylös** tai **Siirrä alas**.
 - Valitse maila ja poista sen lyöntitiedot valitsemalla **Nollaa**.
 - Valitse maila ja poista se luettelosta valitsemalla **Poista**.

Liite

Laitteen huoltaminen

ILMOITUS

Älä säilytä laitetta erittäin kuumissa tai kylmissä paikoissa, koska laite saattaa vahingoittua pysyvästi.

Älä koskaan käytä kosketusnäyttöä kovalla tai terävällä esineellä. Muutoin näyttö voi vahingoittua.

Älä käytä kemiallisia puhdistusaineita ja liuottimia, jotka voivat vahingoittaa muoviosia.

Näytön puhdistaminen

Puhdista näyttö pehmeällä, puhtaalla nukkaamattomalla liinalla ja vedellä, isopropyylialkoholilla tai silmälasien puhdistusaineella.

Kostuta liina nesteellä ja pyyhi näyttö varovasti.

Laitteen puhdistaminen

- 1 Käytä miedolla pesuaineliuksella kostutettua liinaa.
- 2 Pyyhi laite kuivaksi.

Taustavalon käyttäminen

- Voit ottaa taustavalon käyttöön milloin tahansa napauttamalla kosketusnäyttöä.
HUOMAUTUS: myös hälytykset ja ilmoitukset aktivoivat taustavalon.
- Painamalla **☰**-painiketta voit ottaa taustavalon käyttöön ja säätää kirkkautta.
- Voit muuttaa taustavalon aikakatkaisua (sivu 4).

Kosketusnäytön kalibroiminen

Jos kosketusnäyttö ei reagoi oikein, voit kalibroida sen.

- 1 Valitse **Määrittys** > **Näyttö** > **Kalibroi näyttö**.
- 2 Seuraa näytön ohjeita.

Käyttäjätietojen poistaminen

HUOMAUTUS: tämä poistaa kaikki käyttäjän antamat tiedot.

- 1 Sammuta laite painamalla **☰**-painiketta pitkään.
- 2 Kosketa sormella kosketusnäytön vasenta ylänurkkaa.
- 3 Pidä sormi kiinni kosketusnäytössä ja kytke virta laitteeseen.
- 4 Valitse **Kyllä**.

Asetukset

Valitsemalla **Määrittys** voit mukauttaa laitteen asetuksia ja ominaisuuksia.

Pisteytys: voit määrittää pisteytystavan, tasoituspisteytyksen (sivu 3) ja ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä tilastojen seurannan.

Mailat: voit lisätä ja poistaa mailoja ja nimetä niitä uudelleen (sivu 4).

Näyttö: voit muuttaa taustavalon aikakatkaisua ja taustakuvaa.

Siirto reiältä: voit valita automaattisen tai manuaalisen siirron reiältä.

Matkan yksiköt: Voit mitata matkaa jaardeina tai metreinä.

Kieli: Voit määrittää kielen.

Pidikkeen käyttäminen

Pidikkeellä voit kiinnittää laitteen vyöhön, taskuun tai laukkuun.

- 1 Työnnä Approach-laitteen alaosa pidikkeen alaosaan.
HUOMAUTUS: jos asetat laitteen pidikkeeseen ylösalaisin, se ei lukitu paikalleen ja voi irrota pidikkeestä helposti.
- 2 Työnnä laitteen yläosaa pidikkeen yläosaan, kunnes kuulet naksahduksen.



- 3 Voit irrottaa laitteen vetämällä pidikkeen yläosaa samalla, kun painat laitteen takaosasta, jotta yläosa vapautuu. Vedä laite irti pidikkeen alaosasta.

Tekniset tiedot

Akun tyyppi	Litiumpolymeeri
Akunkesto	Enintään 15 tuntia
Käyttölämpötila	-20–60 °C (-4–140 °F)
Latauslämpötila	0–45 °C (32–113 °F)
Vedenkestävyys	IPX7

Hakemisto

A

akku, lataaminen 1
asetukset 4

E

etäisyys, mittaaminen 1

H

historia 3

K

kartta
päivitykset 2
symbolit 2
kentät
esikatselu 1
etsiminen kaupungin mukaan 1
etsiminen läheltä 1
etsiminen nimellä 1
sijaintien tallentaminen 3
kirkkaus 4
käyttäjätiedot, poistaminen 4

L

laite
asetukset 4
huolto 4
rekisteröinti 1
laitteen asetusten nollaaminen 4

laitteen puhdistaminen 4
laitteen rekisteröiminen 1
lipputangon sijainti
asettaminen 1
tarkasteleminen 1
lyönti
etäisyyden mittaaminen 3
etäisyyden tallentaminen 3
matkan tallentaminen 3

M

mailat
keskiarvojen tarkasteleminen 4
lisääminen 4
lyöntimatka 3
muokkaaminen 4
poistaminen 4
tilastojen tarkasteleminen 3
mitat
asetukset 4
lyöntimatka 3

N

näyttö
kalibrointi 4
kirkkaus 4
puhdistaminen 4
näyttöasetukset 4
näytön kalibroiminen 4

P

pelaajien nimen muokkaaminen 2

pidike 4
pisteytys
asetukset 2
pistebogey 2
reikäpeli 2
skinit 2
tasoitus 3
päivitykset, kenttien kartat 2

S

sijaintien tallentaminen 3
simulointi, reikä 1

T

tasointipisteytys
ottaminen käyttöön 3
pelaaja 3
reikä 3
tulokortti 2
tilastot
nykyinen peli 3
tarkasteleminen tietokoneessa 3
tulokortit
kaikki pelaajat 2
tarkasteleminen 3
tietoja yksittäisistä 3
tyhjentäminen, historia 3

V

viheriö, tarkasteleminen 1
vyöpidike 4

www.garmin.com/support



913-397-8200
1-800-800-1020



0808 2380000
+44 870 850 1242



1-866-429-9296



43 (0) 3133 3181 0



00 32 2 672 52 54



00 45 4810 5050



00 358 9 6937 9758



00 331 55 69 33 99



0180 5 / 42 76 46 - 880



00 39 02 3669 9699



0800-0233937



815 69 555



00800 4412 454
+44 2380 662 915



00 35 1214 447 460



00 34 902 007 097



00 46 7744 52020

Garmin International, Inc.

1200 East 151st Street
Olathe, Kansas 66062, Yhdysvallat

Garmin (Europe) Ltd.

Liberty House, Hounslow Business Park
Southampton, Hampshire, SO40 9LR, Iso-Britannia

Garmin Corporation

No. 68, Zangshu 2nd Road, Xizhi Dist.
New Taipei City, 221, Taiwan

