

# Approach<sup>®</sup> G6 Brukerveiledning



Med enerett. I henhold til opphavsrettslovene må ingen deler av denne brukerveiledningen kopieres uten skriftlig samtykke fra Garmin. Garmin forbeholder seg retten til å endre eller forbedre produktene sine og gjøre endringer i innholdet i denne brukerveiledningen uten plikt til å varsle noen person eller organisasjon om slike endringer eller forbedringer. Gå til [www.garmin.com](http://www.garmin.com) for å finne gjeldende oppdateringer og tilleggsinformasjon vedrørende bruk av dette produktet.

Garmin®, Garmin-logoen og Approach® er varemerker for Garmin Ltd. eller datterselskapene som er registrert i USA og andre land. Disse varemerkene kan ikke brukes uten uttrykkelig tillatelse fra Garmin.

Windows® er et registrert varemerke for Microsoft Corporation i USA og andre land. Mac® er et registrert varemerke for Apple Computer, Inc. Andre varemerker og varenavn tilhører deres respektive eiere.

# Innholdsfortegnelse


<b>Slå på Approach-enheten .....</b>	<b>1</b>
Lade batteriet .....	1
Registrere enheten .....	1
<b>Finne baner .....</b>	<b>1</b>
Finn en bane i nærheten .....	1
Finn en bane i en by .....	1
Finn en bane ved å angi banenavn .....	1
Om forhåndsvisning av bane .....	1
<b>Spille golf med Approach-enheten .....</b>	<b>2</b>
Kartfunksjoner .....	2
Føre poengregnskap .....	2
Poengregning for handikap .....	3
Lagre en posisjon .....	3
Måle et slag .....	3
<b>Tillegg .....</b>	<b>4</b>
Ta vare på enheten .....	4
Kalibrere berøringsskjermen .....	4
Slette brukerdata .....	4
Innstillinger .....	4
Bruke belteholder .....	4
Spesifikasjoner .....	4
<b>Indeks .....</b>	<b>5</b>



## Slå på Approach-enheten

Første gang du bruker enheten, blir du bedt om å velge språk.

**MERK:** Klokkeslett og dato angis automatisk.

- 1 Hold inne  for å slå på Approach-enheten.
- 2 Velg språk.
- 3 Spill en runde golf (side 2).

## Lade batteriet

### ⚠ ADVARSEL

Denne enheten inneholder et litiumpolymerbatteri. Se veiledningen *Viktig sikkerhets- og produktinformasjon* i produktesken for å lese advarsler angående produktet og annen viktig informasjon.

### MERKNAD

For å forhindre korrosjon må du tørke godt av mini-USB-porten, gummiheften og området rundt før du lader enheten eller kobler den til en datamaskin.

Enheten får strøm fra et innebygd litiumpolymerbatteri som du kan lade ved hjelp av et vanlig strømuttak eller en USB-port på datamaskinen.

- 1 Fjern gummiheften  fra mini-USB-porten .



- 2 Koble den lille enden av USB-kabelen til mini-USB-porten.
- 3 Koble den store enden av USB-kabelen til vekselstrømladeren.
- 4 Koble vekselstrømladeren til en vanlig veggkontakt.
- 5 Lad enheten helt opp.  
Et fulladet batteri varer i opptil 15 timer før det må lades opp igjen.

## Registrere enheten

Gjør det enklere for oss å hjelpe deg. Registrer deg på Internett i dag.

- Gå til <http://my.garmin.com>.
- Oppbevar den originale kvitteringen, eller en kopi av den, på et trygt sted.

## Finne baner

Du kan bruke Approach-enheten til å finne en golfbane i nærheten, i en bestemt by eller ved å angi navnet.


- 1 Velg **Forhåndsvis**.
- 2 Velg et alternativ:
  - Velg **Søk i nærheten av deg** for å finne banene som er nærmest din gjeldende posisjon (side 1).
  - Velg **Stav by** for å finne baner i en bestemt by (side 1).
  - Velg **Stav bane** for å finne en bane ved å angi navn (side 1).

## Finn en bane i nærheten


- 1 Velg **Forhåndsvis** > **Søk i nærheten av deg**.  
Det vises en liste over de nærmeste banene.

- 2 Velg en bane for å forhåndsvis den.  
Du kan forhåndsvisse alle hullene på den valgte banen (side 1).

## Finn en bane i en by

- 1 Velg **Forhåndsvis** > **Stav by**.
- 2 Angi navnet på byen, og velg .
- 3 Velg en by.
- 4 Velg en bane for å forhåndsvis den.  
Du kan forhåndsvisse alle hullene på den valgte banen (side 1).

## Finn en bane ved å angi banenavn

- 1 Velg **Forhåndsvis** > **Stav bane**.
- 2 Angi navnet på banen, og velg .
- 3 Velg en bane for å forhåndsvis den.  
Du kan forhåndsvisse alle hullene på den valgte banen (side 1).


## Om forhåndsvisning av bane

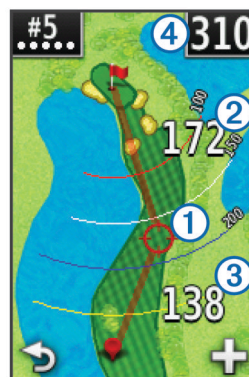
Når du finner en bane, gir Approach-enheten en hull-for-hull-oversikt over banen som er valgt. Du kan vise et nærbilde av greenen (side 1) eller måle avstander (side 1).





Hvis du ikke trykker på skjermen etter å ha valgt et hull, begynner en banesimulering (side 2).



## Måle avstand ved å angi mål ved berøring

Når du forhåndsviser en bane eller spiller et spill, kan du bruke mål ved berøring for å måle avstanden til et hvilket som helst punkt på kartet.

- 1 Begynn å spille et spill (side 2) eller å forhåndsvisse en bane (side 1).
- 2 Dra fingeren for å plassere den røde målsirkelen .




-  er avstanden til midten av greenen fra målsirkelen.
-  er avstanden fra gjeldende posisjon til målsirkelen. Hvis du forhåndsviser banen, er  avstanden fra utslagsstedet til målsirkelen.
-  er summen av de to avstandene.

- 3 Velg eventuelt  for å zoome inn på målsirkelen.
- 4 Når du er zoomet inn på målsirkelen, velger du  for å gå tilbake til hullkartet.

## Vise greenen

Når du forhåndsviser en bane, eller i løpet av et spill, kan du ta en nærmere titt på greenen og flytte flaggposisjonen.

- 1 Begynn å spille et spill (side 2) eller å forhåndsvisse en bane (side 1).
- 2 Velg **GREEN** for å zoome inn på greenen.
- 3 Dra  for å flytte flaggposisjonen.

## Modus for forhåndsvisning

Når du forhåndsviser en bane, kan du vise en simulering av banen. Kartet zoomer gradvis inn på greenen for å simulere måten den oppfører seg på når du spiller et hull.

Simuleringen begynner automatisk hvis du ikke berører skjermen etter å ha valgt hullet.

## Baneoppdateringer

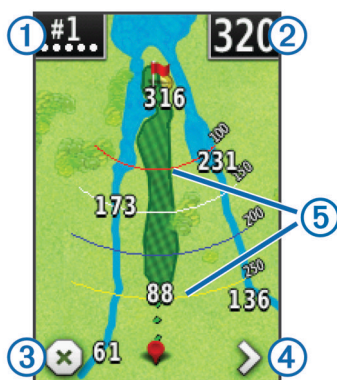
Denne enheten er kvalifisert for gratis banekartoppdateringer. Hvis du vil oppdatere enheten, laster du ned den gratis programvaren CourseView fra <http://my.garmin.com>.

## Spille golf med Approach-enheten

- 1 Velg **Spill**.
- 2 Velg en bane fra listen.

## Kartfunksjoner

Kartet gir deg en oversikt over hullet du spiller. Posisjonen din på banen vises med en golfball.



①	Viser hullnummeret. Antall prikker indikerer par.
②	Viser avstand til midten av greenen. Hvis du måler avstand ( <a href="#">side 1</a> ), er dette tallet den sammenlagte avstanden for de to etappene. <b>MERK:</b> Fordi plasseringen til flagget varierer, regner Approach-enheten ut avstanden til greenens midtpunkt, ikke til flagget.
③	Avslutter runden. Dette ikonet vises bare på det første og det siste hullet. Ved alle andre hull kan du velge ◀ for å vise det forrige hullet. Hold inne ◀ eller ▶ for å velge et bestemt hull.
④	Flytter deg til neste hull.
⑤	Viser slagbuer som viser avstand til flagget. Det vises fire buer for par 5 eller høyere, tre buer for par 4 og ingen buer for par 3.

## Føre poengregnskap

Før du begynner å føre poengregnskap, må du velge metode for poengregning ([side 2](#)).

Du kan føre poengregnskap for opptil fire spillere.

- 1 Begynn med å spille et navn ([side 2](#)).
- 2 Velg **POENG**.
- 3 Velg et alternativ:
  - Velg et spillernavn for å redigere det.
  - Velg ✎ for å angi antall slag for hullet som er valgt.
  - Velg ≡ > **Angi spillere** for å redigere spillerhandikap. Dette valget vises bare når du har aktivert poengregning med handikap ([side 3](#)).
  - Velg ⏪ > ≡ > **Oppsett > Poengregning > Metode** for å endre metode for poengregning. Hvis poengsummene du har angitt for runden ikke er compatible med den nye metoden for poengregning, ber enheten deg om å

nullstille alle poengsummene for runden eller beholde gjeldende metode for poengregning.

- 4 Velg **POENG** for å gå tilbake til banekartet.

## Om scorekort

Du kan vise og endre hver spillers navn, poengsum og handikap i løpet av en runde ved hjelp av scorekortet.



①	Lokalt handikap
②	Sammenlagt poengsum
③	Faktisk antall slag for hullet
④	Registrerte slag for hullet

## Endre metode for poengregning

Du kan velge en av fire standard metoder for poengregning når du spiller et spill.

- 1 Velg **Oppsett > Poengregning > Metode**.
- 2 Velg et alternativ:
  - Velg **Strokespill** for poengberegning regulert etter fire personer.
  - Velg **Stableford** ([side 2](#)).
  - Velg **Matchspill** ([side 2](#)).
  - Velg **Skins-spill** ([side 2](#)).
- 3 Velg om du vil telle slag for **Matchspill** eller **Skins-spill**.

## Om Match-poengregning

Når du velger metoden Match for poengregning ([side 2](#)), gis det ett poeng ved hvert hull til spilleren som har færrest slag. Ved slutten av en runde vinner spilleren som vant flest hull.

**MERK:** Match-poengregning er bare tilgjengelig for to spillere.

Når du angir Approach-enheten til å telle slag, avgjør enheten vinneren for hver runde. Ellers velger du spilleren som hadde færrest slag ved slutten av hvert hull. Hvis antall slag er uavgjort, velger du **Delt**.

## Om Skins-poengregning

Når du velger metoden Skins for poengregning ([side 2](#)), spiller spillerne om en premie for hvert hull.

Når du angir at Approach-enheten skal telle slag, avgjør enheten vinneren for hvert hull. Ellers velger du spilleren med færrest slag ved slutten av hvert hull. Du kan velge flere spillere hvis det er uavgjort.

## Om Stableford-poengregning

Når du velger metoden Stableford for poengregning ([side 2](#)), gis det poeng etter antall slag i forhold til par. Ved slutten av runden vinner spilleren med høyest poengsum. Approach-enheten tildeler poeng etter United States Golf Association.

**MERK:** Scorekort for spill med Stableford-poengregning viser poeng i stedet for slag.

Poeng	Antall slag i forhold til par
0	2 eller flere over

Poeng	Antall slag i forhold til par
1	1 over
2	Par
3	1 under
4	2 under
5	3 under

### Vise rundestatistikk

Du kan vise statistikk for runden du spiller for øyeblikket.

- Når du spiller et spill, velger du **POENG** > ☰ .
- Velg et alternativ:
  - Hvis du vil vise informasjon for alle spillerne, velger du **Rundedetaljer**.
  - Hvis du vil vise flere detaljer om en individuell spiller, velger du **Rundedetaljer** > ☰ > **Spillerdetaljer**, deretter et spillernavn og en statistikk for å vise den.

### Om individuelle scorekort

Det individuelle scorekortet har en hull-for-hull-oversikt over spillerens runde. Fire ulike symboler viser antall slag i forhold til par. En parsecore har ikke noe symbol.

Hull	Par	Slag
1	4	3
2	3	1
3	4	4
4	3	4
5	5	7

①	Sammenlagt poengsum
②	1 under par
③	2 eller flere under par
④	1 over par
⑤	2 eller flere over par

### Vise historikk

Du kan vise lagrede slag, runder og spillerstatistikk.

- Velg **Historikk**, og velg en runde du vil vise. Enheten viser informasjon for alle spillerne.
- Velg et alternativ.
  - Velg ☰ > **Spillerdetaljer**, og velg et spillernavn for å vise et individuelt scorekort for den runden (side 3).
  - Velg ☰ > **Banedetaljer** for å vise en liste over hvert hull med par.
  - Velg ☰ > **Rediger scorekort** for å justere individuelle detaljer for den runden, inkludert spillernavn, poengsum og handicap.
  - Velg ☰ > **Slett scorekort** for å slette scorekortet fra enhetshistorikken.

### Vise scorekort og køllestatistikk på en datamaskin

Du kan vise alle Approach-scorekort og køllestatistikk på datamaskinen.

- Koble enheten til datamaskinen ved hjelp av en mini-USB-kabel. Enheten vises som en flyttbar stasjon i Min datamaskin på Windows®-datamaskiner og som et aktivert volum på Mac®-datamaskiner.

2 Åpne stasjonen Garmin Approach.

3 Velg et alternativ:

- Åpne **Scorekort** > **ScorecardViewer.html** for å vise scorekort.
- Åpne **Køllegjennomsnitt** > **ClubAverageViewer.html** for å vise køllestatistikk.

### Poengregning for handicap

Du kan angi et handicap for hullet (side 3) og for hver spiller (side 3).

#### Aktivere poengregning for handicap

- Velg **Oppsett** > **Poengregning** > **Poenghandikap**
- Velg **På**.

#### Angi et spillerhandikap

Før du kan bruke poengregning med handicap, må du aktivere poengregning med handicap (side 3).

- Når du spiller et spill, velger du **POENG** > ☰ > **Angi spillere**.
- Velg ✍ for spilleren du vil angi eller endre handicap for.
- Velg et alternativ:
  - Velg **Lokalt handicap** for å angi antall slag som skal trekkes fra spillerens sammenlagte poengregning.
  - Velg **Indeks\Slope-metode** for å angi spillerens handicapindeks og banens slope-vurdering for å beregne et banehandikap for spilleren.

#### Angi hullhandikap

Før du kan bruke poengregning med handicap, må du aktivere poengregning med handicap (side 3).

Approach-enheten viser standard handicap for hullet hvis det er tilgjengelig. Hvis du vil endre det, eller hvis det er feil, kan du angi hullhandikap manuelt.

- Når du spiller et spill, velger du **POENG** > ☰ > **Endre handicap**.
- Angi hullhandikapet.

### Lagre en posisjon

Du kan markere en posisjon på et hull ved hjelp av gjeldende posisjon eller ved å angi mål ved berøring.

**MERK:** Du kan fjerne alle lagrede posisjoner fra et hull ved å velge ⏪ > ☰ > **Fjern posisjoner**.



- Når du spiller et spill, velger du ⏪ > **Lagre posisjon**.
- Velg et alternativ:
  - Velg **Bruk gjeldende posisjon** for å plassere en markør ved gjeldende posisjon på hullet.
  - Velg **Bruk mål ved berøring** for å velge en posisjon på kartet.

### Måle et slag

- Hold inne **MÅL** etter å ha slått et slag.
- Velg **Start måling**.
- Gå til ballen din.

Du trenger ikke gå rett til ballen for å få et nøyaktig mål. Enheten måler avstand i en rett linje fra startpunktet. Du kan velge ⏪ for å gå tilbake til kartet mens du måler.



- Når du er fremme ved ballen, velger du et alternativ:
  - Hvis du ikke vil lagre slaget, velger du **Nullstill**.
  - Hvis du vil legge til slagavstanden til et køllegjennomsnitt, velger du **Legg til gjennomsnitt** og deretter køllen du brukte for slaget. Enheten legger til slagavstanden til tidligere lagrede avstander for å beregne gjennomsnittlig slagavstand for køllen (side 4).

- Hvis du vil legge til slagavstanden til en kølle, men ikke køllegjennomsnittet, velger du  > **Lagre slag** > . Velg et spillernavn, og velg en kølle for å legge slaget til spillerens kølle. Enheten lagrer slaget individuelt, og slaget påvirker ikke gjennomsnittet for køllen.

### Vise køllegjennomsnitt

Før du kan vise køllegjennomsnitt, må du måle slag og legge slagene til køllene (side 3).

Du kan også legge til, fjerne eller navngi køllene (side 4).

- 1 Velg  >  > **Køllegjennomsnitt**.
- 2 Bla gjennom listen for å vise gjennomsnittlig slaglengde for hver av køllene.

### Angi køller

Du kan legge til, slette eller gi nytt navn til køllene.

- 1 Velg **Oppsett** > **Køller**.
- 2 Velg et alternativ:
  - Velg **Legg til kølle** for å legge til en kølle på den eksisterende listen.
  - Velg en kølle, og velg **Endre navn** for å gi køllen et nytt navn.
  - Velg en kølle, og velg **Flytt opp** eller **Flytt ned** for å gi køllen ny plassering på listen.
  - Velg en kølle, og velg **Nullstill** for å slette slagdata fra køllen.
  - Velg en kølle, og velg **Slett** for å fjerne køllen fra listen.

## Tillegg

### Ta vare på enheten

#### MERKNAD

Ikke oppbevar enheten på et sted der den kan bli utsatt for ekstreme temperaturer over lengre tid. Dette kan føre til permanent skade.

Du må aldri trykke på berøringsskjermen med et hardt eller skarpt redskap, da dette kan skade skjermen.

Unngå kjemiske rengjøringsmidler og løsemidler som kan skade plastdeler.

#### Rengjøre skjermen

Før du kan rengjøre skjermen, må du ha en myk, ren klut som ikke loer og vann, isopropylalkohol eller brillereens.


Påfør væsken på kluten, og tørk forsiktig av skjermen med kluten.

#### Rengjøre enheten

- 1 Tørk av enheten med en klut som er fuktet med et mildt vaskemiddel.
- 2 Tørk av.

#### Bruke bakgrunnslyset

- Du kan når som helst trykke på berøringsskjermen for å slå på bakgrunnslyset.
 

**MERK:** Varsler og meldinger aktiverer også bakgrunnslyset.
- Trykk på  for å slå på bakgrunnslyset og justere lysstyrken.
- Endre tidsavbrudd for bakgrunnslyset (side 4).


#### Kalibrere berøringsskjermen

Du kan kalibrere berøringsskjermen hvis det ser ut til at den ikke reagerer ordentlig.

- 1 Velg **Oppsett** > **Skjerm** > **Kalibrer skjermen**.
- 2 Følg instruksjonene på skjermen.

### Slette brukerdata

**MERK:** Dette sletter all informasjon som brukeren har lagt inn.

- 1 Hold inne  for å slå av enheten.
- 2 Plasser fingeren oppe i venstre hjørne på berøringsskjermen.
- 3 Mens du holder fingeren på berøringsskjermen, slår du på enheten.
- 4 Velg **Ja**.

### Innstillinger

Du kan velge **Oppsett** for å tilpasse enhetens innstillinger og funksjoner.

**Poengregning:** Angir metoden for poengregning side 3 og slår føring av statistikk av eller på.

**Køller:** Legger til, fjerner eller gir køllene nytt navn (side 4).

**Skjerm:** Endrer tidsavbrudd for bakgrunnslys og bakgrunnsbilde.

**Hullforflytning:** Velger automatisk eller manuell hullforflytning.

**Avstandsenheter:** Angir måleavstand som yards eller meter.

**Språk:** Angir språk.

### Bruke belteholder

Du kan bruke holderen til å feste enheten til beltet, lommen eller vesken.

- 1 Skyv bunnen av Approach-enheten inn i bunnen av holderen.

**MERK:** Hvis du plasserer enheten opp ned i holderen, låses den ikke på plass og kan enkelt falle ut av holderen.

- 2 Trykk på toppen av holderen til den klikker på plass.



- 3 Hvis du vil ta enheten ut av holderen, drar du den øvre holderen oppover mens du trykker ned baksiden av enheten for å løse toppen, og skyver den ut av den nedre holderen.

### Spesifikasjoner

Batteritype	Litiumpolymer
Batterilevetid	Opptil 15 timer
Driftstemperaturområde	Fra -20 til 60 °C (fra -4 til 140 °F)
Ladetemperaturområde	Fra 0 til 45 °C (fra 32 til 113 °F)
Vanntetthet	IPX7



# Indeks

## A

avstand, måle 1

## B

baner

finne etter by 1

finne etter navn 1

forhåndsvisning 1

forhåndsvisning 1

lagre posisjoner 3

søke i nærheten av 1

batteri, lade 1

belteholder 4

brukerdata, slette 4

## E

enhet

innstillinger 4

registrering 1

vedlikehold 4

## F

flaggposisjon

innstilling 1

viser 1

## G

green, vise 1

## H

historikk 3

holder 4

## I

innstillinger 4

## K

kalibrere skjermen 4

kart

oppdateringer 2

symboler 2

køller

legge til 4

redigere 4

slagavstand 3

slette 4

vise gjennomsnitt 4

vise statistikk 3

## L

lagre posisjoner 3

lysstyrke 4

## M

målinger

innstillinger 4

slagavstand 3

## N

nullstille enheten 4

## O

oppdateringer, banekart 2

## P

poengregning

innstillinger 2

match 2

skins 2

Stableford 2

Poengregning, handicap 3

poengregning for handicap, aktivere 3

poengregning med handicap

hull 3

scorekort 2

spiller 3

## R

redigere spillernavn 2

registrere enheten 1

rengjøre enheten 4

## S

scorekort

alle spillere 2

om individuelle 3

vise 3

simulering, hull 2

skjerm

kalibrering 4

lysstyrke 4

rengjøre 4

skjerminnstillinger 4

slag

lagre avstand 3

måle avstand 3

registrere avstand 3

statistikk

gjeldende runde 3

vise på datamaskin 3

## T

tømme, historikk 3

# www.garmin.com/support



913-397-8200  
1-800-800-1020



0808 2380000  
+44 870 850 1242



1-866-429-9296



43 (0) 3133 3181 0



00 32 2 672 52 54



00 45 4810 5050



00 358 9 6937 9758



00 331 55 69 33 99



0180 5 / 42 76 46 - 880



00 39 02 3669 9699



0800-0233937



815 69 555



00800 4412 454  
+44 2380 662 915



00 35 1214 447 460



00 34 902 007 097



00 46 7744 52020

## **Garmin International, Inc.**

1200 East 151st Street,  
Olathe, Kansas 66062, USA

## **Garmin (Europe) Ltd.**

Liberty House, Hounslow Business Park  
Southampton, Hampshire, SO40 9LR Storbritannia

## **Garmin Corporation**

No. 68, Zangshu 2nd Road, Xizhi Dist.  
New Taipei City, 221, Taiwan (Republikken Kina)

