

Approach[®] G6 Användarhandbok



Med ensamrätt. I enlighet med upphovsrättslagarna får den här handboken inte kopieras, helt eller delvis, utan ett skriftligt godkännande från Garmin. Garmin förbehåller sig rätten att ändra eller förbättra sina produkter och att förändra innehållet i den här handboken utan skyldighet att meddela någon person eller organisation om sådana ändringar eller förbättringar. Gå till www.garmin.com om du vill ha aktuella uppdateringar och tilläggsinformation gällande användningen av den här produkten.

Garmin[®], Garmin-logotypen och Approach[®] är varumärken som tillhör Garmin Ltd. eller dess dotterbolag och är registrerade i USA och i andra länder. De här varumärkena får inte användas utan Garmins uttryckliga tillstånd.

Windows[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder. Mac[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Apple Computer, Inc. Övriga varumärken och varunamn tillhör sina respektive ägare.

Innehållsförteckning

| Slå på Approach-enheten1 | |
|--|--|
| Ladda batteriet1 | |
| Registrera enheten | |
| Söka efter golfbanor1 | |
| Söka efter en golfbana nära dig1 | |
| Söka efter en golfbana efter ort 1 | |
| Söka efter en golfbana genom att bokstavera namnet 1 | |
| Om förhandsvisning av golfbanan 1 | |
| Spela golf med Approach2 | |
| Kartfunktioner2 | |
| Registrera resultat | |
| Handicap Score | |
| Spara en plats | |
| Mäta ett slag 3 | |
| Bilaga | |
| Skötsel av enheten 4 | |
| Kalibrera pekskärmen 4 | |
| Radera användarinformation 4 | |
| Inställningar4 | |
| Använda hållaren4 | |
| Specifikationer 4 | |
| Index6 | |

Slå på Approach-enheten

Första gången du använder enheten uppmanas du välja språk.

OBS! Klockslaget och datumet ställs in automatiskt.

- 1 Håll 🖞 nedtryckt för att slå på Approach-enheten.
- 2 Välj språk.
- 3 Starta en golfrunda (sidan 2).

Ladda batteriet

Den här enheten innehåller ett litiumpolymerbatteri. I guiden *Viktig säkerhets- och produktinformation*, som medföljer i produktförpackningen, finns viktig information och produktvarningar.

MEDDELANDE

Förhindra korrosion genom att torka mini-USB-porten, väderskyddet och omgivande område noga innan du laddar eller ansluter enheten till en dator.

Enheten drivs av ett inbyggt litiumpolymerbatteri som du kan ladda i ett vanligt vägguttag eller i en USB-port på datorn.

1 Lyft upp väderskyddet 1 från mini-USB-porten 2.



- 2 Anslut den smala änden av USB-kabeln till mini-USB-porten.
- 3 Anslut den tjocka änden av USB-kabeln till nätadaptern.
- 4 Anslut nätadaptern till ett vanligt vägguttag.
- 5 Ladda enheten helt.

Ett fulladdat batteri kan användas i upp till 15 timmar innan det behöver laddas igen.

Registrera enheten

Hjälp oss att hjälpa dig på ett bättre sätt genom att fylla i vår onlineregistrering redan i dag.

- Gå till http://my.garmin.com .
- Spara inköpskvittot, i original eller kopia, på ett säkert ställe.

Söka efter golfbanor

Du kan använda Approach för att söka efter en golfbana som finns i närheten eller på en specifik ort, eller genom att bokstavera namnet.

- 1 Välj Förhandsvisning.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj Sökning nära dig för att söka efter de golfbanor som ligger närmast din aktuella plats (sidan 1).
 - Välj **Stava ort** för att söka efter golfbanor på en specifik ort (sidan 1).
 - Välj Banans namn för att söka efter en golfbana efter namn (sidan 1).

Söka efter en golfbana nära dig

 Välj Förhandsvisning > Sökning nära dig. En lista med de närmaste golfbanorna visas. Välj den golfbana du vill förhandsvisa.
 Du kan förhandsvisa alla hål på den valda golfbanan (sidan 1).

Söka efter en golfbana efter ort

- 1 Välj Förhandsvisning > Stava ort.
- 2 Ange namnet på orten och välj √.
- 3 Välj en stad.
- Välj den golfbana du vill förhandsvisa.
 Du kan förhandsvisa alla hål på den valda golfbanan (sidan 1).

Söka efter en golfbana genom att bokstavera namnet

- 1 Välj Förhandsvisning > Banans namn.
- 2 Ange namnet på golfbanan och välj 🗸.
- 3 Välj den golfbana du vill förhandsvisa.
- Du kan förhandsvisa alla hål på den valda golfbanan (sidan 1).

Om förhandsvisning av golfbanan

När du hittar en golfbana visar Approach-enheten en översikt för varje hål på den valda golfbanan. Du kan visa en närbild av greenen (sidan 1) eller mäta avstånd (sidan 1).

Om du inte vidrör skärmen på en kort stund när du har valt hål startar en simulering av banan (sidan 2).

Mäta avstånd med Peka på mätpunkt

Vid förhandsvisning av en golfbana eller under pågående spel kan du använda Peka på mätpunkt för att mäta avståndet till en viss punkt på kartan.

- 1 Starta spelet (sidan 2) eller förhandsvisa en golfbana (sidan 1).
- 2 Dra med fingret för att placera den röda målcirkeln på önskad plats ①.



- 2 är avståndet till mitten av greenen från målcirkeln.
- ③ är avståndet från den aktuella positionen till målcirkeln. Om du förhandsvisar golfbanan är ③ avståndet från tee till målcirkeln.
- ④ är de båda avstånden sammanlagt.
- 3 Välj vid behov 🕂 för att zooma in målcirkeln.
- 4 När målcirkeln zoomats in väljer du för att gå tillbaka till kartan över hålet.

Visa greenen

Vid förhandsvisning av en golfbana eller under pågående spel kan du titta närmare på greenen och flytta flaggan.

- 1 Starta spelet (sidan 2) eller förhandsvisa en golfbana (sidan 1).
- 2 Välj GREEN för att zooma in greenen.

3 Dra ▶ för att flytta flaggan.

Förhandsvisning

När du förhandsvisar en golfbana kan du visa en simulering av banan. Kartan zoomar gradvis in greenen för att simulera hur den uppträder när du spelar ett hål.

Simuleringen startar automatiskt om du inte vidrör skärmen på en kort stund när du har valt hål.

Banuppdateringar

Med den här enheten får du kostnadsfria uppdateringar av golfbanor. Du uppdaterar enheten genom att hämta den kostnadsfria uppdateringsprogramvaran CourseView från http://my.garmin.com.

Spela golf med Approach

- 1 Välj Spela.
- 2 Välj en sträcka i listan.

Kartfunktioner

Kartan visar en översikt av det aktuella hål du spelar. Din plats på golfbanan visas med en golfboll.



- 1 Visar hålnumret. Antalet punkter anger par.
- Visar avstånd till greenens mitt. Om du mäter avståndet (sidan 1) anger det här numret det totala avståndet för de båda sträckorna.
 OBS! Eftersom flaggplatserna ändras beräknar Approach avståndet till mitten av greenen och inte till flaggans faktiska plats.
- Avslutar rundan.

Ikonen visas endast vid det första och sista hålet. Vid alla övriga hål väljer du **∢** för att gå till föregående hål. Håll **<** eller **>** nedtryckt för att välja ett specifikt hål.

- 4 Gå till nästa hål.
- 5 Visar layup-bågar som anger avstånd till flaggan.

Fyra bågar visas för par fem eller högre, tre bågar visas för par fyra och inga bågar visas för par tre.

Registrera resultat

Innan du börjar registrera resultat måste du välja scoringmetod (sidan 2).

Du kan registrera resultat för upp till fyra spelare.

- 1 Starta spelet (sidan 2).
- 2 Välj SCORE.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Välj en spelares namn för att redigera det.
 - Välj 🖍 för att ange antalet slag för det valda hålet.
 - Välj > Ange spelare för att redigera spelarhandicap. Det här alternativet visas endast om du har aktiverat Handicap score (sidan 3).

- 4 Välj SCORE för att gå tillbaka till kartan över golfbanan.

Om scorekortet

Du kan visa och ändra spelarnas namn, resultat och handicap under en runda med scorekortet.



| 1 | Lokalt handicap |
|---|-----------------------------|
| 2 | Totalt resultat |
| 3 | Faktiska slag för hålet |
| 4 | Registrerade slag för hålet |

Byta scoringmetod

Du kan välja att använda en av fyra scoringmetoder av standardtyp när du spelar.

- 1 Välj Inställning > Scoring > Metod.
- 2 Välj ett alternativ:
 - · Välj Slagspel för scoring för fyra personer.
 - Välj Poängbogey (sidan 2).
 - Välj Matchspel (sidan 2).
 - Välj Skins Game (sidan 2).
- 3 Om du valt Matchspel eller Skins Game väljer du om slagen ska räknas.

Om poängräkning i Match

När du väljer metoden Match (sidan 2) tilldelas spelaren med minst antal slag ett poäng vid varje hål. Vid slutet av en runda vinner spelaren som vunnit flest hål.

OBS! Match finns endast för två spelare.

När du ställt in Approach på att räkna slag avgör enheten vem som är vinnare vid varje runda. I annat fall väljer du efter varje hål den spelare som hade minst antal slag eller, om antalet slag var lika många, **Delad**.

Om Skins scoring

När du väljer skinsscoringmetoden (sidan 2) tävlar spelarna om ett pris vid varje hål.

När du ställt in Approach på att räkna slag avgör enheten vem som är vinnare vid varje hål. I annat fall väljer du efter varje hål den spelare som hade minst antal slag. Du kan välja flera spelare om det står lika.

Om Poängbogey

När du väljer Poängbogey (sidan 2) tilldelas spelarna poäng baserat på antalet slag i förhållande till par. Vid rundans slut vinner den med flest poäng. Approach delar ut poäng enligt specifikation från United States Golf Association.

OBS! Scorekortet för spel med Poängbogey visar poäng i stället för slag.

| Punkter | Slag i förhållande till par |
|---------|-----------------------------|
| 0 | 2 eller fler över |
| 1 | 1 över |
| 2 | Par |
| 3 | 1 under |
| 4 | 2 under |
| 5 | 3 under |

Visa statistik för rundor

Du kan visa statistik för den runda du spelar för närvarande.

- 1 Under pågående spel väljer du SCORE >
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj **Information om runda** för att visa information för alla spelare.
 - Om du vill se fler uppgifter om en viss spelare, välj Information om runda > > > Spelarinformation, välj ett spelarnamn och välj en statistikpost du vill visa.

Om individuella scorekort

Det individuella scorekortet visar en översikt för varje hål av en spelares runda. Fyra olika symboler representerar antalet slag i förhållande till par. Par har ingen symbol.



| 1 | Totalpoäng |
|---|--------------------------|
| 2 | Ett under par |
| 3 | Två eller fler under par |
| 4 | Ett över par |
| 5 | Två eller fler över par |

Visa historik

Du kan visa sparade slag, rundor och spelarstatistik.

- 1 Välj **Historik** och välj en runda du vill visa. Enheten visar information för alla spelare.
- **2** Välj ett alternativ.
 - Välj > Spelarinformation och välj ett spelarnamn för att visa ett individuellt scorekort för den rundan (sidan 3).
 - Välj > Baninformation för att visa en lista för varje hål och dess par.
 - Välj > Redigera scorekort för att ställa in individuella uppgifter för den rundan, t.ex. namn, resultat och handicap för varje spelare.
 - Välj > Ta bort scorekort för att ta bort scorekortet från enhetens historik.

Visa scorekort och klubbstatistik på en dator

Du kan visa alla scorekort och all klubbstatistik i Approach på din dator.

1 Anslut enheten till datorn med mini-USB-kabeln.

Enheten visas som en flyttbar enhet under Den här datorn på datorer med Windows[®] och som en volym på skrivbordet på datorer med $Mac^{®}$.

- 2 Öppna Garmin Approach-enheten.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Öppna Scorekort > ScorecardViewer.html för att visa scorekort.
 - Öppna Klubbsnitt > ClubAverageViewer.html för att visa klubbstatistik.

Handicap Score

Du kan ange ett handicap för hålet (sidan 3) och för varje spelare (sidan 3).

Aktivera Handicap score

- 1 Välj Inställning > Scoring > Scoring handicap
- 2 Välj På.

Ange spelarhandicap

Innan du kan ta poäng med handicap måste du aktivera Handicap score (sidan 3).

- Under pågående spel väljer du SCORE > > > Ange spelare.
- 2 Välj 🖍 för den spelare vars handicap du vill ange eller ändra.
- 3 Välj ett alternativ:
 - Välj Lokalt handicap för att ange antal slag som ska dras ifrån spelarens totala resultat.
 - Välj Index\Slopemetod för att ange spelarens handicapindex och golfbanans slope och beräkna ett banhandicap för spelaren.

Ange hålhandicap

Innan du kan ta poäng med handicap måste du aktivera Handicap score (sidan 3).

Approach-enheten visar standardhandicap för hålet om det finns tillgängligt. Om du vill ändra det, eller om det är felaktigt, kan du ange hålhandicap manuellt.

- Under pågående spel väljer du SCORE > > > Ändra handicap.
- 2 Ange hålhandicap.

Spara en plats

Du kan markera en plats vid ett hål genom att använda din aktuella plats eller Peka på mätpunkt.

OBS! Du kan ta bort alla sparade platser från ett hål genom att välja ♂ > ■ > **Radera platser**.

- 1 Under pågående spel väljer du 🖒 > Spara plats.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj **Använd aktuell plats** för att placera en markör vid din aktuella plats vid hålet.
 - Välj Använd Peka på mätpunkt för att välja en plats på kartan.

Mäta ett slag

- 1 När du har slagit ett slag trycker du på MÄT.
- 2 Välj Mät.
- 3 Gå till bollen.

Du behöver inte gå raka vägen till bollen för att mätningen ska bli korrekt. Enheten mäter avståndet i en rak linje från din startpunkt. Du kan välja **→** för att gå tillbaka till kartan medan mätningen pågår.

- 4 När du kommer fram till bollen väljer du ett alternativ:
 - Om du inte vill spara slaget väljer du Nollställ.
 - Om du vill lägga till slagavståndet till ett klubbsnitt, välj Lägg till medel och välj klubban du använde till slaget. Enheten lägger till slagavståndet till tidigare sparade

avstånd för att beräkna genomsnittligt slagavstånd för klubban (sidan 4).

 Om du vill lägga till slagavståndet till en klubba men inte till klubbsnittet, välj > Spara slag > , välj ett spelarnamn och välj en klubba för att lägga till ett slag till den spelarens klubba. Enheten sparar slaget separat och slaget påverkar inte klubbsnittet.

Visa klubbsnitt

Innan du kan visa klubbsnitt måste du mäta dina slag och lägga till slagen till dina klubbor (sidan 3).

Du kan även lägga till, ta bort och byta namn på dina klubbor (sidan 4).

2 Bläddra igenom listan för att se den genomsnittliga slaglängden för var och en av dina klubbor.

Ange klubbor

Du kan lägga till, ta bort eller byta namn på klubborna.

- 1 Välj Inställning > Klubbor.
- 2 Välj ett alternativ:
 - Välj Lägg till klubba för att lägga till en klubba i den befintliga listan.
 - Välj en klubba och välj Ändra namn för att byta namn på klubban.
 - Välj en klubba och välj **Flytta uppåt** eller **Flytta nedåt** för att byta plats på klubban i listan.
 - Välj en klubba och välj Nollställ för att ta bort slaginformationen från klubban.
 - Välj en klubba och välj **Ta bort** för att ta bort klubban från listan.

Bilaga

Skötsel av enheten

MEDDELANDE

Förvara inte enheten där den kan utsättas för extrema temperaturer eftersom det kan orsaka permanenta skador.

Använd aldrig ett hårt eller vasst föremål på pekskärmen eftersom den då kan skadas.

Använd inte kemiska rengörings- eller lösningsmedel som kan skada plastkomponenterna.

Rengöra skärmen

Innan du kan rengöra skärmen måste du ha en mjuk, ren, luddfri trasa och vatten, isopropylalkohol eller linsrengöring till hands.

Fukta trasan med vätskan och torka försiktigt rent skärmen med den.

Rengöra enheten

- Torka av enheten med en fuktad trasa med milt rengöringsmedel.
- 2 Torka enheten torr.

Använda bakgrundsbelysningen

 Tryck när som helst på pekskärmen om du vill slå på bakgrundsbelysningen.

OBS! Bakgrundsbelysningen tänds även av varningar och meddelanden.

- Tryck på ⁽⁾ för att tända bakgrundsbelysningen och reglera ljusstyrkan.
- Ändra tidsgränsen för belysningen (sidan 4).

Kalibrera pekskärmen

Om pekskärmen inte verkar fungera normalt kan du kalibrera den.

1 Välj Inställning > Skärm > Kalibrera skärm.

2 Följ instruktionerna på skärmen.

Radera användarinformation

OBS! Med den här proceduren tar du bort all information du själv har angett.

- 1 Håll 🖒 nedtryckt för att stänga av enheten.
- 2 Placera fingret i det övre vänstra hörnet av pekskärmen.
- 3 Slå på enheten medan du håller kvar fingret på pekskärmen.
- 4 Välj Ja.

Inställningar

Du kan välja **Inställning** för att anpassa enhetens inställningar och funktioner.

- Scoring: Anger scoringmetod, anger Handicap score sidan 3, och slår på och av statistikspårning.
- Klubbor: Lägger till, tar bort och byter namn på klubbor (sidan 4).
- Skärm: Ändrar tidsgräns för belysning och bakgrundsbild.

Hålbyte: Väljer automatiskt eller manuellt hålbyte.

Avståndsenhet: Anger om avstånd ska anges i yards eller meter.

Språk: Anger språk.

Använda hållaren

Med hjälp av hållaren kan du fästa enheten på bältet, på en ficka eller på en väska.

- Skjut in Approach-enhetens nedre del i hållarens nedre del.
 OBS! Om du placerar enheten upp och ned i hållaren låses den inte på plats och kan lätt falla ur.
- 2 Tryck in den övre delen i hållarens övre del tills du hör ett klick.



3 Du avlägsnar enheten genom att dra hållarens övre del uppåt samtidigt som du trycker på enhetens baksida för att lossa den övre delen – sedan drar du ut enheten ur hållarens nedre del.

Specifikationer

| Batterityp | Litiumpolymer |
|----------------------|---|
| Batteriets livslängd | Upp till 15 timmar |
| Temperaturintervall | Från -20 till 60 °C (från -4 till 140 °F) |

| Laddningstemperaturintervall | Från 0 till 45 °C (från 32 till 113 °F) |
|------------------------------|---|
| Vattentålighet | IPX7 |

Index

Α

användardata, ta bort 4

В

banor förhandsvisning 1 spara platser 3 söka efter namn 1 söka efter ort 1 söka nära 1 batteri, ladda 1 bildskärmsinställningar 4 bältesclip 4

D

distans, mäta 1

E

enhet inställningar 4 registrering 1 skötsel 4

F

flaggans plats inställning 1 visa 1

G

green, visa 1

н

handicap score aktivera 3 hål 3 scorekort 2 spelare 3 historik 3 hållare 4

l inställningar 4

κ

kalibrera skärmen 4 karta symboler 2 uppdateringar 2 klubbor lägga till 4 redigera 4 slaglängd 3 ta bort 4 visa snittvärden 4 visa statistik 3

L ljusstyrka 4

Μ

mått inställningar 4 slaglängd 3

Ρ

poängräkning, match 2

R

redigera spelarnamn 2 registrera enheten 1 rengöra enheten 4 rensa, historik 3

S

scorekort alla spelare 2 om individuella 3

visa 3 scoring handicap 3 inställningar 2 Poängbogey 2 skins 2 simulering, hål 2 skärm kalibrering 4 ljusstyrka 4 rengöra 4 slag lagra avstånd 3 mäta avstånd 3 spara avstånd 3 spara platser 3 statistik aktuell runda 3 visa på dator 3 U uppdateringar, bankartor 2

Å

återställa enheten 4

www.garmin.com/support



Garmin International, Inc. 1200 East 151st Street, Olathe, Kansas 66062, USA

Garmin (Europe) Ltd. Liberty House, Hounsdown Business Park Southampton, Hampshire, SO40 9LR Storbritannien

> **Garmin Corporation** No. 68, Zangshu 2nd Road, Xizhi Dist. New Taipei City, 221, Taiwan (R.O.C.)