

## Creación y navegación por una ruta

### Creación y navegación por una ruta desde tu ubicación actual

Puedes crear y navegar inmediatamente por una ruta de la carta de navegación o la carta de pesca. Este procedimiento no guarda la ruta o los datos de waypoint.

**NOTA:** la carta de pesca está disponible con una tarjeta de datos BlueChart® g2 Vision® preprogramada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Carta**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Realiza una de estas acciones:
  - Para la serie GPSMAP 6000, utiliza el **Botón de dirección** para seleccionar el destino mediante el cursor (↔).
  - Para la serie GPSMAP 7000, toca un destino con el cursor (⊘).



Destino seleccionado

4. Selecciona **Navegar hacia** > **Ruta hacia**.
5. Indica la ubicación donde deseas realizar el último giro hacia tu destino:
  - Para la serie GPSMAP 6000, utiliza el **Botón de dirección** para seleccionar una ubicación del último giro mediante el cursor.
  - Para la serie GPSMAP 7000, toca una ubicación de último giro con el cursor.



Giro seleccionado

6. Selecciona **Añadir giro**.
7. Si deseas añadir giros adicionales, repite los pasos 5 y 6, hacia atrás desde el destino y hasta la ubicación actual de tu embarcación.

El último giro que añadas debe ser donde deseas realizar el primer giro desde tu ubicación actual. Debe ser el giro más cercano a tu embarcación.

8. Selecciona **Hecho** cuando la ruta esté completa.
9. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
10. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

## Navegación con una carta

### Navegación a un punto de la carta

#### ⚠ PRECAUCIÓN

La función Auto ruta de la tarjeta SD BlueChart g2 Vision se basa en la información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar Ir a, el trayecto directo y el trayecto corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

**NOTA:** la carta de pesca está disponible con una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision preprogramada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona la ubicación a la que deseas ir:
  - Para la serie GPSMAP 6000, pulsa el **Botón de dirección** para seleccionar la ubicación mediante el cursor (↔).
  - Para la serie GPSMAP 7000, toca la carta de navegación para seleccionar la ubicación mediante el cursor (⊘).
4. Selecciona **Navegar hacia**.
5. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Ir a** para navegar a la ubicación.
  - Selecciona **Ruta hacia** para crear una ruta a la ubicación, incluidos los giros.
  - Selecciona **Auto guía** para utilizar la Auto ruta.

6. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza la Auto ruta, una línea gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la Auto ruta no puede calcular parte de la línea de la Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.

7. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.



Ir a



Auto guía (BlueChart g2 Vision)

**GARMIN**

## Serie GPSMAP® 6000/7000 guía de referencia rápida



## Encendido y apagado del plotter

### ⚠ ADVERTENCIA

Consulta la guía *Información importante sobre el producto y su seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la que encontrarás advertencias e información importante sobre el producto.

### Encendido del plotter

Pulsa y suelta el  botón de **encendido**.

### Apagado del plotter

Mantén pulsado el  botón de **encendido**.

## Marcado de un waypoint o una ubicación Hombre al agua (MOB)

### Marcado de tu ubicación actual como waypoint

En la pantalla Inicio, selecciona **Marcar (MARK)**.

### Creación de un waypoint en una ubicación diferente

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Waypoints > Nuevo waypoint > Mover**.

2. Indica la ubicación del waypoint:

- Selecciona **Usar carta** para mover el waypoint mientras visualizas una carta. Para la serie GPSMAP 6000, utiliza el **Botón de dirección** para seleccionar una nueva ubicación en la carta. Para la serie GPSMAP 7000, toca una nueva ubicación en la carta. Selecciona **Mover waypoint**.
- Selecciona **Introducir posición** para mover el waypoint mediante coordenadas. Para la serie GPSMAP 6000, utiliza el **Botón de dirección** para introducir las coordenadas de la nueva ubicación. Para la serie GPSMAP 7000, utiliza el teclado en pantalla. Selecciona **Hecho**.

### Marcado y navegación a una ubicación Hombre al agua

Cuando se marca un waypoint, también se puede definir como una ubicación Hombre al agua.

Desde cualquier pantalla, selecciona **Marcar (MARK) > Hombre al agua**.

Un símbolo internacional de MOB marca el punto MOB activo y el plotter establece una ruta de regreso a la ubicación marcada mediante la función Ir a.



Hombre al agua

## Ajuste de la retroiluminación y el modo de color

### Ajuste de la retroiluminación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Tono/Pantalla > Retroiluminación > Retroiluminación**.
2. Ajusta la retroiluminación:
  - Selecciona **Automático** para permitir que el plotter ajuste automáticamente la retroiluminación basándose en la luz ambiental.
  - Selecciona **Arriba** o **Abajo** para ajustar la retroiluminación manualmente.

### Ajuste del modo de color

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Tono/Pantalla > Modo de color**.
2. Selecciona **Colores de día**, **Colores de noche** o **Automático**.

## Uso de las pantallas de combinación

### Selección de una combinación

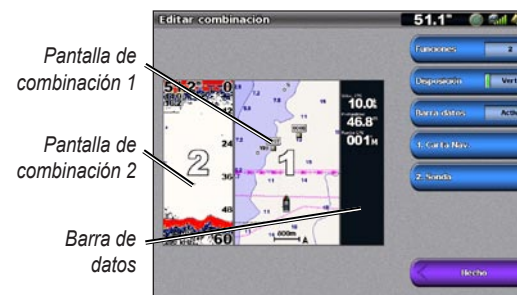
1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.

### Personalización de la pantalla Combinaciones

NOTA: sólo puedes elegir las opciones disponibles en el plotter. Para aumentar el número de pantallas disponibles, utiliza una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision o añade dispositivos de red como la sonda y el radar.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.
3. Selecciona **Menú (Menu) > Cambiar combinación**.
4. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **Funciones** para seleccionar el número de pantallas de combinación. Selecciona un número.
  - Selecciona **Disposición > Vertical** para ordenar las pantallas en disposición vertical.
  - Selecciona **Disposición > Horizontal** para ordenar las pantallas en disposición horizontal.
  - Selecciona **Barra de datos > Activado** para mostrar la barra horizontal que contiene los campos de datos.
  - Selecciona una opción numerada, como la **1. Carta de navegación** o **2. Sonda** en la imagen anterior, para cambiar el tipo de información que se muestra en la pantalla correspondiente.
5. Selecciona **Hecho**.



## Navegación a un servicio náutico

### Navegación a un destino de servicios náuticos

#### ⚠ PRECAUCIÓN

La función de Auto ruta de la tarjeta de datos BlueChart g2 Vision se basa en la información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar Ir a, el trayecto directo y el trayecto corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

NOTA: la función de Auto ruta está disponible con una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision preprogramada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Servicios costeros**.
2. Selecciona la categoría del servicio náutico al que deseas navegar.

El plotter mostrará una lista con las 50 ubicaciones más cercanas y la distancia y rumbo a cada una.
3. Selecciona un destino.

**SUGERENCIA:** selecciona **Página siguiente** para ver información adicional o para mostrar la ubicación en una carta.
4. Selecciona **Navegar hacia**.
5. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Ir a** para navegar a la ubicación.
  - Selecciona **Ruta hacia** para crear una ruta a la ubicación, incluidos los giros.
  - Selecciona **Auto guía** para utilizar la Auto ruta.
6. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

NOTA: cuando se utiliza la Auto ruta, una línea gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la Auto ruta no puede calcular parte de la línea de la Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.
7. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

Para obtener documentación e información adicionales, visita [www.garmin.com](http://www.garmin.com).

Garmin®, el logotipo de Garmin, GPSMAP®, BlueChart®, y g2 Vision® son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias, registradas en Estados Unidos y en otros países. Estas marcas comerciales no se podrán utilizar sin autorización expresa de Garmin.

© 2009 Garmin Ltd. o sus subsidiarias

