

GPSMAP® 76CSx

GPS mapowy z czujnikiem

Podręcznik użytkownika



Pokazane z opcjonalnymi danymi MapSource®

© 2010 Garmin Ltd. lub jej podwykonawcy

Garmin International, Inc.
1200 East 151st Street,
Olathe, Kansas 66062, USA
Tel. (913) 397.8200 lub
(800) 800.1020
Fax (913) 397.8282

Garmin (Europe) Ltd.
Liberty House, Hounsdown Business Park,
Southampton, Hampshire, SO40 9LR, UK
Tel. +44 (0) 870.8501241 (spoza UK)
0808 2380000 (na terenie UK)
Fax +44 (0) 870.8501251

Garmin Corporation
No. 68, Jangshu 2nd Road,
Sijhih, Taipei County, Taiwan
Tel. 886/2.2642.9199
Fax 886/2.2642.9099

Wszelkie prawa zastrzeżone. Z wyjątkami podanymi poniżej, żadna część niniejszej instrukcji nie może być odtwarzana, kopiowana, przekazywana, rozpowszechniana, przegrywana lub zachowywana na jakimkolwiek nośniku informacji bez uprzedniego pisemnego pozwolenia Garmin. Niniejszym Garmin udziela pozwolenia na przegranie pojedynczej kopii tej instrukcji na dysk twardy lub inny elektroniczny nośnik informacji do wykorzystania dla celów własnych i na wydruk jednego egzemplarza dla potrzeb własnych, pod warunkiem że taka elektroniczna lub wydrukowana kopia będzie zawierała pełny tekst niniejszych praw autorskich i następnie, że jakiegokolwiek nieautoryzowane rozpowszechnianie tej instrukcji będzie ściśle zabronione.

Informacje w tym dokumencie mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Garmin zastrzega sobie prawo do zmiany i ulepszania swoich wyrobów oraz do zmiany treści bez zobowiązywania się do informowania o takich zmianach jakiegokolwiek osoby lub organizacji. Dodatkowe informacje na temat bieżących uaktualnień i inne dodatkowe wiadomości dotyczące użytkowania i obsługi tego i innych produktów firmy Garmin znajdziesz odwiedzając strony internetowe Garmin.

Garmin®, GPSmap®, AutoLocate®, TracBack®, BlueChart® i MapSource® są zarejestrowanymi znakami handlowymi firmy Garmin Ltd. lub jej podwykonawców i nie mogą być one wykorzystywane bez wyraźnego zezwolenia firmy Garmin.

Produkt ten wykorzystuje technologie, których właścicielem jest SiRF Technology, Inc. Technologia SiRF jest chroniona prawem patentowym. SiRF, SiRFstar oraz logo SiRF są zarejestrowanymi znakami handlowymi SiRF Technology, Inc. SiRFstarIII i SiRF Powered są znakami handlowymi firmy SiRF Technology, Inc.

Polska wersja niniejszej instrukcji jest tłumaczeniem wersji angielskiej (Garmin part number 190-00558-00, revision E) i jest dostarczona jako udogodnienie. W razie potrzeby należy odnieść się do najnowszej wersji oryginalnej instrukcji.

GARMIN NIE ODPOWIADA ZA JAKOŚĆ TŁUMACZENIA POLSKIEJ INSTRUKCJI OBSŁUGI ORAZ WYŁĄCZA JAKĄKOLWIEK ODPOWIEDZIALNOŚĆ WYNIKAJĄCĄ Z WYKORZYSTANIA TEJ INSTRUKCJI.



WSTĘP

Dziękujemy za wybranie Garmin GPSmap 76CSx. Dzięki wykorzystaniu sprawdzonych właściwości odbiorników Garmin GPS oraz obsługi map GPSmap 76CSx jest niezrównanym przenośnym odbiornikiem GPS. Poświęć chwilę aby sprawdzić zawartość pakietu z listą na opakowaniu. Jeśli brakuje jakichkolwiek części, skontaktuj się ze sprzedawcą lub najbliższym przedstawicielem Garmin.

O Instrukcji

Aby najpełniej wykorzystać możliwości twojego nowego systemu nawigacji, poświęć trochę czasu na zapoznanie się z instrukcją obsługi. Niniejsza instrukcja obsługi podzielona jest na następujące rozdziały:

Wstęp - zawiera Spis Treści.

Rozpoczynamy - zawiera opis budowy urządzenia, opis uruchamiania oraz informacje o odbieraniu satelitów.

Nawigacja GPS - dostarcza informacji o używaniu waypointów, tras i śladów.

Ekran główny - zawiera opisy ekranów: Satelitów, Komputera Podróży, Mapy, Kompas i Wysokościomierza.

Menu Główny - opisuje elementy Menu Głównego oraz jak zmienić ustawienia.

Dodatki - zawierają informacje takie jak specyfikacja techniczna, opcjonalne akcesoria i informacje o konserwacji. Znajdziesz tam również warunki gwarancji i postanowienia FCC.

Określenia użyte w instrukcji

W instrukcji używamy określenia **Ostrzeżenie** aby wskazać potencjalnie niebezpieczne sytuacje, które, jeśli nie będziesz ich unikać, mogą powodować śmierć lub poważne obrażenia.

W instrukcji używamy określenia **Uwaga**, aby wskazać potencjalnie niebezpieczne sytuacje, które, jeśli nie będziesz ich unikać, mogą powodować obrażenia lub uszkodzenia mienia. Informacje te mogą również pojawić się bez symbolu, aby ostrzec Cię przed niebezpiecznymi praktykami.

SPIS TREŚCI

Wstęp	i
O Instrukcji	i
Określenia użyte w instrukcji	i
Warunki Licencji Oprogramowania	v
Rejestracja Produktu	v
Kontakt z Garmin	v
Konserwacja GPSMAP 76CSx	vi
Czyszczenie Obudowy	vi
Czyszczenie Wyświetlacza	vi
Pamięć	vi
Zanurzenie	vi
Ostrzeżenie	vii
Uwaga	viii
Rozpoczynamy	1
Opis Urządzenia	1
Instalowanie baterii, karty MicroSD i smyczy	2
Klawiatura GPSMAP 76CSx	3
Włączanie GPSMAP 76CSx	4
Regulację Podświetlenia.....	4
Inicjalizacja Odbiornika GPS	5
Opcje Inicjalizacji.....	6
Używanie the GPSMAP 76CSx	6
Używane Określenia	6

Wybieranie Opcji i Wprowadzanie Danych:	7
Pasek Stanu.....	8
Komunikaty Ekranowe	9
Używanie Map.....	9

Podstawowe Operacje 10

Tworzenie i Używanie Waypointów..... 10

Zaznaczanie Aktualnej Pozycji.....	10
Tworzenie Waypointu na podst. Mapy:	11
Tworzenie Waypointu na podst. Współrzędnych.....	11
Edycja Waypointów	12
Usuwanie Waypointów	12
Uśrednianie Pozycji Waypointu.....	13
Projektowanie Waypointu.....	14
Punkty Ostrzegawcze	15
Man OverBoard (MOB)	16

Wyszukiwanie 16

Znajdź wg Nazwy	17
Ostatnio Znalezione	18
Używania Ekranu Informacji Znalezonego	
Obiektu.....	18
Menu Opcji Ekranu Informacji Znalezonego	
Obiektu.....	18
Wyszukiwanie Waypointów	20
Wyszukiwanie Punktów Geocache.....	21
Wyszukiwanie Miejscowości.....	21

Wyszukiwanie Zjazdów.....	22	Używanie Kompasów Elektronicznych	48
Wyszukiwanie Skrzyżowań.....	24	Kalibracja Kompasów Elektronicznych:.....	49
Wyszukiwanie Punktów POI.....	24	Opcje Ekranu Kompasów.....	50
Używanie Śladów	26	Nawigacja Celuj i Idź	51
Profile Śladu	29	Wskaźnik Kursu i Wskaźnik Namiaru	52
Nawigacja wg. Zapisanego Śladu.....	30	Pola Danych.....	53
Tworzenie i Używanie Tras	31	Ekran Wysokościomierza	54
Tworzenie Tras.....	31	Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza	55
Nawigacja wg. Trasy	32	Wykres wg. Czasu (Odległości)	56
Edycja Trasy	33	Pokaż Wykres Ciśnienia / Wysokości	56
Użycie Opcji Ekranu Trasy.....	35	Zakresy Skali	57
Ekran Główny.....	36	Przeglądanie Punktów	58
Ekran Satelitów.....	36	Wyświetlenie Punktu na Mapie	58
Menu Opcji Ekranu Satelitów:	37	Zerowanie	59
Ekran Mapy	38	Kalibracja Wysokościomierza	60
Używanie Dodatkowych Danych Mapowych	39	Zmiana Pól Danych	61
Zmiana Skali.....	40	Komputer Podróży	61
Orientacja Mapy	40	Menu Opcji Komputera Podróży.....	62
Opcje Ekranu Mapy.....	40	Menu Główny	63
Tekstowe Wskazówki Nawigacyjne.....	41	Ślady	63
Ustawienia Mapy	42	Opcje Ekranu Śladów	64
Pomiar Odległości	45	Ekran Trasy	64
Włączanie/Wyłączanie Upraszczania	46	Ekran Autostrady.....	64
Przywracanie Ustawień Domyślnych.....	47	Ustawienia.....	65
Ekran Kompasów	47	Ustawienia Systemowe.....	66

Ustawienia Wyświetlania.....	67
Interfejs.....	68
Dźwięki.....	68
Sekwencja Ekranów.....	69
Ustawienia Ekranu Mapy.....	69
Ustawienia Trasy Automatycznej.....	70
Ustawienia Geocache.....	71
Ustawienia Morskie.....	72
Ustawienia Czasu.....	73
Ustawienia Jednostek.....	73
Ustawienia Kursu.....	74
Kalibracja.....	75
Wysokościomierz.....	76
Ustawienia Komunikatu Powitalnego.....	77
Jumpmaster.....	78
Punkty Ostrzegawcze.....	82
Kalendarz.....	82
Kalkulator.....	83
Stoper.....	84
Słońce i Księżyc.....	85
Połowania i Połowy.....	86
Gry.....	87
Pamięć.....	88
Virtual Maze.....	88
GekoSmak.....	89

Nibbons.....	89
Gekoids.....	90
Polowanie na smoka.....	90

Dodatki.....91

Specyfikacja.....91

Właściwości Fizyczne.....	91
Własności Użytkowe.....	91
Zasilanie.....	91
Dokładność.....	91

Interfejsy.....92

Akcesoria Opcjonalne.....93

Podłączanie GPSmap 76CSx

do komputera.....94

Układy Odniesienia i Formaty Pozycji.....95

Co to są Układy Odniesienia?.....	95
Co to jest Format Pozycji?.....	95
Loran TD.....	96

Co to jest WAAS/EGNOS?.....97

Definicje Pól Danych.....98

FCC Compliance.....101

Warunki Gwarancji.....102

Warunki Licencji Oprogramowania

KORZYSTAJĄC Z GPSMAP 76CSx, ZGADZASZ SIĘ POSTĘPOWAĆ ZGODNIE Z POSTANOWIENIAMI I WARUNKAMI NINIEJSZEJ LICENCJI. UWAŻNIE ZAPOZNAJ SIĘ Z TREŚCIĄ LICENCJI.

Garmin udziela Ci ograniczonej licencji na korzystanie z oprogramowania zainstalowanego w tym urządzeniu (dalej zwanego "Oprogramowaniem") w formie binarnego pliku wykonywalnego, w czasie normalnej pracy tego urządzenia. Tytuł prawny, prawo własności i prawa własności intelektualnej do Oprogramowania pozostają po stronie firmy Garmin.

Potwierdzasz, że Oprogramowanie jest własnością firmy Garmin i jest chronione prawem autorskim Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej oraz postanowieniami międzynarodowego prawa autorskiego. Potwierdzasz także, że struktura organizacyjna i kod Oprogramowania są cenną tajemnicą handlową firmy Garmin, a Oprogramowanie w formie kodu źródłowego pozostaje cenną tajemnicą handlową firmy Garmin. Zgadzasz się nie podawać Oprogramowania, ani żadnej jego części, dekompilacji, disasemblacji, modyfikacji, asemblacji wstecznej, przetwarzania wstecznego, lub sprowadzania go do postaci czytelnej, a także tworzenia innych produktów bazujących na tym Oprogramowaniu. Zgadzasz się nie eksportować lub reeksportować Oprogramowania do jakiegokolwiek państwa objętego ograniczeniami eksportu ustanowionymi przez prawo Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej.

Rejestracja Produktu

Pomóż nam lepiej Cię obsłużyć, dokonując rejestracji online jeszcze dziś! Odwiedź serwis internetowy www.garmin.com i skorzystaj z linku Product Registration.

Skorzystaj z pól poniżej i zanotuj numer seryjny Twojego odbiornika (8 cyfrowy, umieszczony z tyłu odbiornika), który może być potrzebny w przypadku zgubienia, kradzieży czy serwisowania urządzenia. Przechowuj dowód zakupu urządzenia w bezpiecznym miejscu, lub dołącz jego kserokopię do instrukcji.

Numer Seryjny: _____

Kontakt z Garmin

W razie jakichkolwiek pytań dotyczących urządzenia GPSMAP 76CSx prosimy o kontakt z działem pomocy technicznej firmy Garmin. Jeśli znajdujesz się w USA, odwiedź stronę www.garmin.com/support lub skontaktuj się telefonicznie z firmą Garmin USA, dzwoniąc pod numer (913) 397 8200 lub (800) 800 1020.

Jeśli znajdujesz się w Wielkiej Brytanii, skontaktuj się telefonicznie z firmą Garmin (Europe) Ltd., dzwoniąc pod numer 0808 2380000.

Jeśli znajdujesz się w Europie, odwiedź stronę www.garmin.com/support i kliknij opcję **Contact Support**, aby uzyskać informacje o pomocy technicznej dostępnej w poszczególnych krajach lub skontaktuj się telefonicznie z firmą Garmin (Europe) Ltd., dzwoniąc pod numer +44 (0) 870 8501241.

Konserwacja GPSMAP 76CSx

Obudowa urządzenia GPSMAP 76CSx jest zrobiona z wysokiej jakości materiałów i nie jest wymagana konserwacja użytkownika z wyjątkiem czyszczenia.

Czyszczenie Obudowy

Czyść zewnętrzną obudowę urządzenia (z wyjątkiem wyświetlacza) używając wilgotnej ściereczki z łagodnie rozpuszczonym środkiem czyszczącym a następnie wycieraj na sucho. Unikaj środków chemicznych i rozpuszczalników, które mogą zniszczyć plastikowe komponenty.

Czyszczenie Wyświetlacza

Wyświetlacz urządzenia powinien być czyszczony z użyciem miękkiej, czystej i niestrzępiącej się ściereczki. Woda, alkohol izopropylowy lub środek do czyszczenia okularów mogą być użyte jeśli są potrzebne. Jeśli są użyte, zastosuj płyn do czyszczenia a potem delikatnie wytrzyj wyświetlacz nawilżoną ściereczką.

Pamięć

Nie przechowuj urządzenia GPSMAP 76CSx w miejscu gdzie przedłużające wystawienie na działanie skrajnych temperatur może wywoływać (tak jak za szybą samochodu) trwałe uszkodzenia. Informacje użytkownika takie jak waypoints i trasy są zachowane w pamięci urządzenia bez konieczności zasilania zewnętrznego. Zawsze dobrym zwyczajem jest zrobienie kopii zapasowej ważnych danych poprzez ręczne ich zapisanie i ściągnięcie na PC. (przeniesienie do MapSource).

Zanurzenie

Urządzenie GPSMAP 76CSx jest wodoszczelne - standard IEC 60529 IPX7. Na głębokości 1 metra będzie ono stawiało opór po 30 minutach. Przedłużone zanurzenie może powodować uszkodzenie urządzenia. Po zanurzeniu przetrzyj i wysusz powietrzem urządzenie oraz wymień baterie przed ponownym użyciem.



Ostrzeżenie

Nie unikanie opisanych poniżej, potencjalnie niebezpiecznych sytuacji może powodować wypadki lub kolizje, wynikiem których może być utrata zdrowia lub życia.

Korzystasz z GPSmap 76CSx na własne ryzyko. Aby zredukować niebezpieczeństwa związane z obsługą urządzenia, zapoznaj się uważnie z zawartością niniejszej instrukcji i sprawdź działanie poszczególnych funkcji korzystając z trybu symulacji. W czasie normalnej pracy urządzenia, porównuj w miarę możliwości wskazania GPSmap 76CSx z innymi

dostępnymi pomocami nawigacyjnymi, jak np. znaki czy mapy. Dla własnego bezpieczeństwa, wyeliminuj wszelkie wątpliwości zanim ponowisz nawigację.

Elektroniczne mapy są tylko pomocą w nawigacji i są przeznaczone do ułatwienia korzystania z tradycyjnych map, a nie ich zastąpienia. Tylko tradycyjne mapy z naniesionymi poprawkami zawierają wszystkie informacje niezbędne do bezpiecznej nawigacji. Użytkownik jest odpowiedzialny za korzystanie z nich w rozsądny sposób.

OSTRZEŻENIE: Produkt, jego opakowanie i elementy, zawierają związki chemiczne uznane w stanie Kalifornia za mogące powodować poronienia, uszkodzenia płodu oraz zaburzenia płodności. Niniejsza informacja zamieszczona jest w zgodzie z postanowieniami California's Proposition 65. Jeśli masz jakiegokolwiek pytania, lub potrzebujesz dodatkowych informacji, odwiedź www.garmin.com/prop65.



Uwaga

Nie unikanie opisanych poniżej, potencjalnie niebezpiecznych sytuacji może powodować uszkodzenia.

Do wyłącznej odpowiedzialności użytkownika należy rozsądne korzystanie z tego produktu. Jest on przeznaczony do użytku wyłącznie jako pomoc w podróży i nie wolno go wykorzystywać w celach wymagających precyzyjnych pomiarów kierunku, odległości, położenia czy topografii. Urządzenie nie powinno być używane do określania odległości od ziemi w nawigacji lotniczej.

Globalny System Ustalania Pozycji (GPS - Global Positioning System) jest zarządzany przez rząd Stanów Zjednoczonych, który jako jedyny jest odpowiedzialny za jego dokładność i utrzymanie. System ten podlega zmianom mogącym mieć wpływ na dokładność i sprawność wszystkich urządzeń GPS. Chociaż GPS jest precyzyjną pomocą nawigacyjną (NAVigation AID - NAVAID), jego wskazania mogą być niewłaściwie interpretowane i dlatego może stać się niebezpieczny.

Informacje o Danych Kartograficznych: Celem firmy GARMIN jest zapewnienie użytkownikom jak najdokładniejszych danych kartograficznych, dostępnych po przystępnej cenie. Korzystamy z kombinacji źródeł rządowych i prywatnych, które podajemy klientowi w wyświetlanych komunikatach i informacjach o prawach autorskich. Praktycznie wszystkie źródła zawierają dane w jakimś stopniu niedokładne lub niekompletne. Odnosi się to zwłaszcza do obszarów poza Stanami Zjednoczonymi, dla których kompletne i dokładne dane cyfrowe są niedostępne lub niedopuszczalnie drogie.

ROZPOCZYAMY

Opis Urządzenia



Instalowanie baterii, karty MicroSD i smyczy

GPSmap 76CSx pracuje na dwóch bateriach AA (nie załączone), które są umieszczone z tyłu odbiornika. Można używać baterii alkalicznych lub akumulatorów NiMH. (zob. str. 66 - ustawianie typu baterii).

Aby zainstalować baterie:

1. Zdejmij pokrywę pojemnika baterii znajdującą się z tyłu odbiornika. Przekręć zamek pokrywki o 1/4 obrotu przeciwnie do ruchu wskazówek zegara i pociągnij.
2. Włóż baterie zgodnie z polaryzacją widoczną na diagramie wewnątrz pojemnika baterii.
3. Załóż pokrywę pojemnika baterii. Przekręć zamek o 1/4 obrotu zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



Jeśli nie planujesz używać odbiornika przez dłuższy czas (kilka miesięcy) - wyjmij baterie. Dane znajdujące się w pamięci odbiornika nie ulegną skasowaniu.

Aby zainstalować i odinstalować kartę MicroSD:

1. Zdejmij pokrywę pojemnika baterii znajdującą się z tyłu odbiornika. Przekręć zamek pokrywki o 1/4 obrotu przeciwnie do ruchu wskazówek zegara i pociągnij.
2. Przyciśnij w dół górną krawędź karty MicroSD aż usłyszysz klik. Delikatnie wyjmij kartę.
3. Przyciśnij ponownie w dół aby zainstalować kartę.

Aby zainstalować smycz:

1. Zdejmij tylną pokrywę urządzenia i w uchwycie na spodzie urządzenia zrób pętlę z linki smyczy.
2. Przelóż drugi koniec smyczy poprzez pętlę i zaciągnij.



Klawiatura GPSMAP 76CSx

Przyciski Skali IN/OUT

- Naciśnij na Ekranie Mapy aby zmienić skalę.
- Na każdym innym ekranie naciśnij aby przewinąć listę.

Przycisk FIND/MOB

- Naciśnij krótko aby wywołać Ekran Wyszukiwania.
- Naciśnij i przytrzymaj - funkcja MOB.

Przycisk POWER

- Naciśnij i przytrzymaj aby włączyć/wyłączyć urządzenie.
- Naciśnij krótko aby zmienić podświetlenie.

Przycisk QUIT

- Naciśnij krótko aby anulować wpisywane dane lub opuścić dany ekran.



Przycisk KURSORA

- Przesuwa kursor w Góre, Dół, Lewo lub Prawo, służy do poruszania się po listach, polach danych, przyciskach graficznych, ikonach, służy do wprowadzania danych.

Przycisk PAGE

- Naciskaj aby przechodzić pomiędzy kolejnymi ekranami głównymi.
- Naciśnij aby zamknąć klawiaturę graficzną.

Przycisk MENU

- Naciśnij krótko aby wywołać menu opcji ekranu.
- Naciśnij dwukrotnie aby przejść do Menu Głównego (Main Menu).

Przycisk ENTER/MARK

- Naciśnij krótko aby wybrać podświetloną opcję, zatwierdzić dane lub potwierdzić komunikat.
- Naciśnij krótko aby w dowolnym momencie zaznaczyć aktualną pozycję jako waypoint.

Włączanie GPSMAP 76CSx

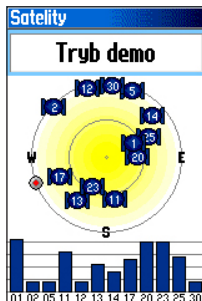
Gdy uruchomisz urządzenie GPSMAP 76CSx, pojawi się Ekran Wstępu a następnie Ekran Satelitów. Urządzenie musi zebrać dane satelity i ustalić jego bieżącą pozycję.

Aby włączyć/wyłączyć urządzenie:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk **POWER**. Gdy uruchomi się urządzenie, pojawi się sygnał dźwiękowy i Ekran Wstępu a następnie Ekran Satelitów.



Ekran Wstępu



Ekran Satelitów

2. Naciśnij i przytrzymaj ponownie przycisk **POWER** aby wyłączyć urządzenie.

Regulacj Podświetlenia

Możesz regulować podświetlenie aby lepiej widzieć ekran.

Aby regulować poziom podświetlenia:

1. Naciśnij szybko przycisk **POWER**.
2. Reguluj **PRZYCISKIEM KURSORA** poziom podświetlenia.
3. Naciśnij przycisk **ENTER** lub **QUIT** aby opuścić okno regulacji podświetlenia.



Suwak Regulacji Poświetlenia

Na [stronie 67](#) znajdziesz informacje na temat zmiany profilu kolorów, ustawiania czasu wyłączenia podświetlenia oraz regulacji poziomu jasności.

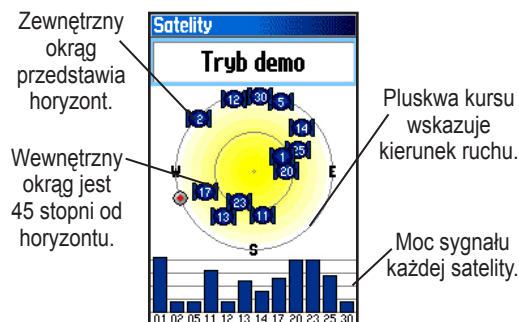
Inicjalizacja Odbiornika GPS

Gdy tylko włączasz GPSmap 76CSx, odbiornik GPS rozpoczyna szukanie satelitów w celu określenia pozycji, co jest niezbędne do nawigacji. Aby odbierać sygnały z satelitów GPS musisz znajdować się na zewnątrz, na otwartym terenie.

Aby zainicjować Twoje urządzenie:

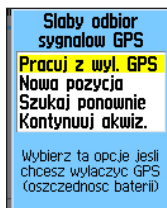
1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk **POWER** aby włączyć urządzenie.
2. Trzymaj urządzenie przed sobą z czubkiem skierowanym w górę. Gdy odbiornik ma sygnał z przynajmniej trzech satelitów, góra ekranu będzie wskazywać dokładną pozycję i współrzędne lokalizacji.
3. Naciśnij szybko przycisk **PAGE** zanim pojawi się Ekran Mapy. Jesteś teraz gotowy do rozpoczęcia nawigacji GPS.

Możesz również zobaczyć schematyczny obraz nieba z satelitami ponad Twoją pozycją (w centrum okręgów). Okrąg zewnętrzny reprezentuje horyzont, a wewnętrzny - 45o nad horyzontem. Wyświetlana liczba jest numerem przypisanym do każdego z satelitów. Słupki przedstawiają siłę sygnału odbieranego od satelitów.



Opcje Inicjalizacji

Jeśli urządzenie nie może ustanowić połączenia z satelitą, pojawi się menu opcji w listą rozwiązań. Podświetl właściwe rozwiązanie i naciśnij przycisk **ENTER**.



Pracuj z wyl. GPS—użyj tej opcji aby zachować zasilanie baterii gdy nie potrzebujesz włączonego GPS.

Nowa pozycja—użyj gdy przemieściłeś urządzenie więcej niż 600 mil i masz problemy zawieszania się sygnałów satelity.

Szukaj Ponownie—użyj gdy się nie przemieściłeś ale masz problemy zawieszania się sygnałów satelity.

Kontynuuj akwizycję—użyj gdy jesteś na obszarze gdzie czasowo blokowane są sygnały satelitów.

Używanie the GPSMAP 76CSx

Ta sekcja wyjaśnia jak wprowadzić i wybrać informacje na urządzeniu.

Używane Określenia

Gdy postępujesz poprzez tą instrukcję użytkownika jesteś kierowany do wciśnięcia określonego przycisku lub podświetlenia pola na ekranie. Kiedy jesteś proszony o wciśnięcie przycisku, powinieneś szybko go wcisnąć. Jeśli przycisk wymaga przytrzymania przez pewien czas zostaniesz o tym poinformowany. Gdy pole jest podświetlone jest ono zaznaczone na żółto. Pozycja podświetlenia jest kontrolowana przez **PRZYCISK KURSORA**.

Następujące określenia są używane przez całą instrukcję:

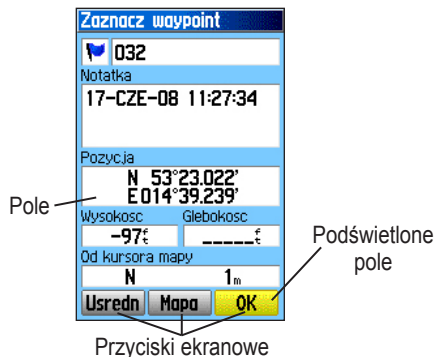
Podświetlenie—przenieś podświetlony obszar na ekranie w górę, dół, lewo lub prawo z **PRZYCISKIEM KURSORA** aby wybrać indywidualne pola.

Pole—miejsce gdzie mogą być wyświetlone i wprowadzone dane. Wybierz (podświetl) pole używając **PRZYCISKU KURSORA** aby rozpocząć wprowadzanie danych lub wybieranie opcji.

Przycisk Ekranowy—użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić przycisk i naciśnij przycisk **ENTER** aby wybrać przycisk.

Pasek Przewijania—gdy przeglądana lista elementów jest zbyt długa aby pojawiać się na ekranie, pojawia się pasek przewijania wzdłuż prawej strony listy. Aby przewinąć poprzez listę, naciśnij **PRZYCISK KURSORA** w górę lub dół.

Domyślne—ustawienia fabryczne zapisane w pamięci urządzenia. Możesz zmienić ustawienia ale także powrócić do ustawień fabrycznych gdy wybierzesz **Przywróć Ustawienia**.



Wybieranie Opcji i Wprowadzanie Danych:

Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić i wybrać element z listy lub pola na ekranie.

Aby wybrać i aktywować opcję:

1. Na dowolnym ekranie, naciśnij przycisk **MENU**. Pojawi się Menu Opcji z listą dodatkowych opcji dla tego ekranu.
2. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przenieść podświetlenie w górę, dół, prawo lub lewo w menu aby podświetlić opcję, którą chcesz i naciśnij przycisk **ENTER** aby wybrać ją.

Aby wyjść z menu lub powrócić do poprzednich ustawień:

Naciśnij przycisk **QUIT/PAGE**. Przycisk **QUIT/PAGE** przenosi wstecz poprzez wykonane kroki. Naciśnij przycisk **QUIT/PAGE** wielokrotnie aby wrócić do ekranu startowego.

Pasek Stanu

Na górze każdego ekranu widoczny jest Pasek Stanu, dostarczający informacji o bieżącym statusie niektórych elementów urządzenia.



Pasek Stanu

- Ikona baterii pokazuje stan zużycia baterii (). Urządzenie może być zasilane z baterii lub ze źródła zewnętrznego. ()
- Status satelitów pokazywany jest, gdy odbywa się n mierzanie satelitów (), po ustaleniu pozycji w 2 wymiarach () oraz gdy odbieranych jest 4 lub więcej satelitów (pozycja w 3 wymiarach). ()
- Domyślnie, po włączeniu urządzenia, podświetlenie jest wyłączone. Gdy jest włączone, znacząco zwiększa zużycie baterii. Ikona podświetlenia wskazuje, kiedy podświetlenie jest włączone. ()
- Ikona połączenia USB pojawia się, gdy urządzenie połączone jest z portem USB komputera PC. ()
- Ikona Elektronicznego Kompasus pojawia się gdy jest on włączony. ()

Komunikaty Ekranowe

Gdy ma miejsce znaczące zdarzenie w działaniu urządzenia, pojawi się wiadomość ekranowa powiadamiająca o jego występowaniu. W każdym przypadku sytuacja jest opisana i przedstawione są sposoby wyjścia z niej. Naciśnij przycisk **ENTER** aby potwierdzić wiadomość i wyjść.



Komunikaty Ekranowe

Używanie Map

Opcjonalny CD-ROM MapSource poprawia wszechstronność Twojego urządzenia. Te dane są wgrane na kartę MicroSD, która jest już zainstalowana w urządzeniu. Z opcjonalnymi danymi City Navigator MapSource City, możesz zobaczyć wykaz najbliższych restauracji, zakwaterowań, centrów handlowych, atrakcji i rozrywek.

Kabel USB lub opcjonalny kabel PC (z seryjnym złączem) jest używany do przenoszenia danych z CD-ROM do karty MicroSD.

Transfer danych mapy wymaga złącza USB (dostarczonego z urządzeniem) aby przenosić dane MapSource z PC na kartę MicroSD gdy jest zainstalowana w urządzeniu. Umieszczenie karty MicroSD w standardowym adapterze kart SD i używanie czytnika kart umożliwia szybszy transfer danych w czasie.

Zobacz stronę Garmin: (<http://www.garmin.com/cartography/>) aby uzyskać informacje o kompatybilnych produktach MapSource.

PODSTAWOWE OPERACJE

Ta sekcja wyjaśnia niektóre z ogólnych operacji, które możesz wykonać z urządzeniem GPSMAP 76CSx włączając w to tworzenie i używanie waypointów, śladów i tras przy użyciu Menu Szukaj.

Tworzenie i Używanie Waypointów

Waypointy są pozycjami lub punktami orientacyjnymi, które zapisujesz i przechowujesz w Twoim GPS. Są to pozycje, do których możesz wrócić później. Możesz dodać waypointy do tras i nawet tworzyć IDŻ DO, bezpośrednio do wybranego waypointu.

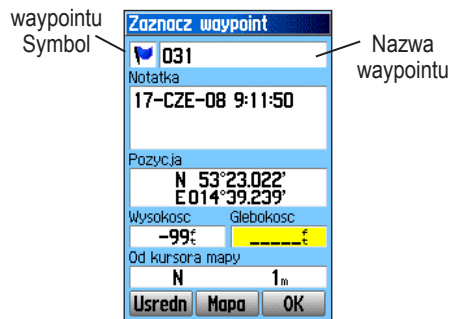
Waypointy można tworzyć używając trzech metod. Możesz nacisnąć przycisk **ENTER/MARK** na położeniu, stworzyć waypoint na Ekranie Map lub ręcznie wprowadzić współrzędne waypointu.

Zaznaczanie Aktualnej Pozycji

Użyj przycisk **ENTER/MARK** by szybko ująć Twoją bieżącą pozycję aby stworzyć nowy waypoint. Musisz mieć ustaloną właściwą pozycję satelity (2D lub 3D) aby zaznaczyć Twoją aktualną pozycję.

Aby zaznaczyć Twoją bieżącą pozycję:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk **MARK** aż pojawi się ekran Zaznacz Waypoint. Domyślnie do waypointu przydzielona jest trzycyfrowa nazwa i symbol.



Ekran Zaznaczania
Waypointu

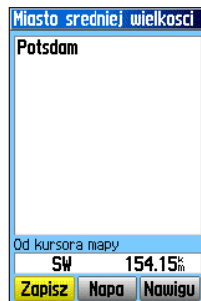
2. Aby zaakceptować waypoint z domyślnymi informacjami, podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER**. Aby zmienić dowolne informacje na Ekranie Zaznaczania Waypointu, podświetl właściwe pole i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć klawiaturę ekranową. Po wprowadzeniu i potwierdzeniu zmian, podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Tworzenie Waypointu na podst. Mapy:

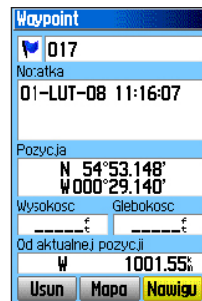
Możesz szybko stworzyć waypoint używając Ekranu Mapy. Gdy poruszasz mapą i przenosisz wskaźnik przez elementy mapy, zobaczysz podświetlony opis obiektu.

Aby stworzyć waypoint używając Ekranu Mapy:

1. Na Ekranie Mapy, użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przenieść wskaźnik do elementu mapy, który chcesz zaznaczyć jako waypoint.
2. Naciśnij szybko przycisk **ENTER/MARK** aby ująć wskaźnik pozycji i otworzyć ekran informacji dla elementu mapy.
3. Podświetl **Zapisz** i naciśnij przycisk **ENTER**.
Jeśli wybrany element mapy nie zawiera informacji, pojawi się wiadomość "Brak obiektów mapy w tym miejscu. Czy chcesz w tym miejscu utworzyć waypoint?". Podświetl **Tak** i naciśnij przycisk **ENTER**.
4. Aby zmienić niektóre informacje na ekranie Waypointu, podświetl właściwe pole i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć klawiaturę ekranową. Po wprowadzeniu i potwierdzeniu zmian, podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Ekran Informacji dla punktów mapy z danymi



Ekran Informacji dla punktów mapy bez danych

Tworzenie Waypointu na podst. Współrzędnych

Możesz ręcznie wprowadzić współrzędne aby stworzyć waypoint. Ta metoda jest użyteczna do tworzenia waypointu na specyficznych szerokościach i długościach geograficznych gdy używana jest mapa.

Aby stworzyć nowy waypoint przez wprowadzenie współrzędnych pozycji:

1. Stwórz nowy waypoint.
2. Na Ekranie Waypointu podświetl pole **Pozycja** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć klawiaturę ekranową.

- Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby wprowadzić współrzędne pozycji. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER** gdy skończysz.



Ręczne
wprowadzenie
współrzędnych
waypointu

- Naciśnij przycisk **QUIT** aby wyjść.

Edycja Waypointów

Możesz edytować waypointy gdy są tworzone lub w późniejszym czasie. Możesz zmienić symbol, nazwę, zapis, pozycję, wysokość i głębokość.

Aby edytować waypoint:

- Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
- Podświetl ikonę **Waypointy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Waypointów.

- Wybierz waypoint, który chcesz edytować i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się Ekran Waypointu.
- Wykonaj zmiany poprzez podświetlenie każdego pola i użyj symbolu waypointa oraz alfanumerycznej klawiatury aby wprowadzić nowe dane.
- Naciśnij przycisk **QUIT** gdy skończysz.

Usuwanie Waypointów

Możesz usunąć waypointy z Ekranu Waypointu.



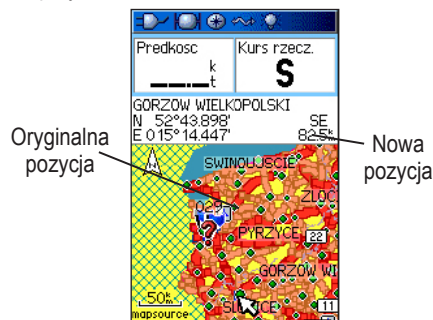
UWAGA: Gdy usuniesz waypoint, nie będziesz mógł go odzyskać.

Aby usunąć waypoint:

- Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
- Podświetl ikonę **Waypointy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Waypointów.
- Wybierz waypoint, który chcesz edytować i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się Ekran Waypointu.
- Podświetl przycisk **Usuń** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się wiadomość potwierdzenia.
- Podświetl **Tak** i naciśnij przycisk **ENTER** aby usunąć waypoint.

Aby przenieść waypoint na Ekranie Mapy:

1. W Menu Znajdź, podświetl ikonę **Waypointy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Waypointów.
2. Wybierz waypoint, który chcesz przenieść i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się Ekran Waypointu.
3. Podświetl przycisk **Mapa** i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić waypoint na mapie.
4. Naciśnij ponownie przycisk **ENTER** aby umieścić znacznik **MOVE** obok waypointu.
5. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przenieść waypoint do nowej pozycji na mapie i naciśnij przycisk **ENTER**.



Przenoszenie waypointu

Uśrednianie Pozycji Waypointu

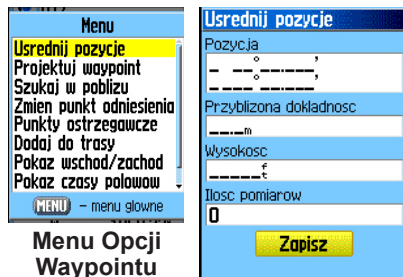
Możesz uśrednić pozycję nowej pozycji waypointu aby zwiększyć dokładność.



UWAGA: Musisz mieć ustaloną pozycję satelity GPS zanim będziesz uśredniał pozycję waypointów.

Aby przeliczyć średnią pozycję:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Znajdź.
2. Podświetl ikonę **Waypointy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Waypointów.
3. Wybierz waypoint dla którego chcesz przeliczyć średnią pozycję i naciśnij przycisk **ENTER**.
4. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji.
5. Podświetl **Uśrednij pozycję** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Uśredniania Pozycji. Urządzenie rozpocznie przeliczanie średniej pozycji waypointu.



- Naciśnij przycisk **ENTER** aby zapisać pozycję.

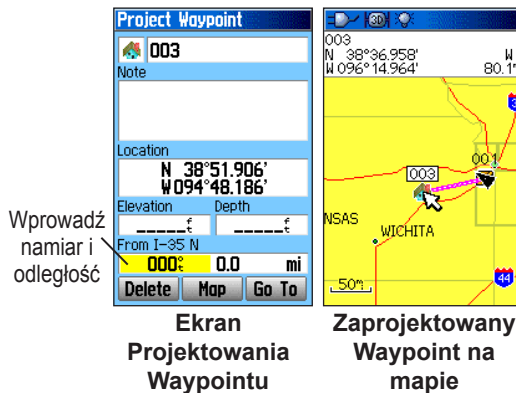
Projektowanie Waypointu

Możesz stworzyć nowy waypoint poprzez projektowanie odległości i namiaru z określonej pozycji do nowej.

Aby zaprojektować waypoint:

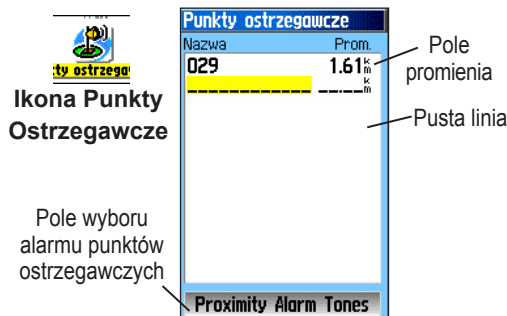
- Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
- Podświetl ikonę **Waypointy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Waypointów.
- Wybierz waypoint, który chcesz edytować i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się Ekran Waypointu.
- Naciśnij przycisj **MENU** aby otworzyć menu Opcji.

- Wybierz **Projektuj Waypoint** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Projektowania Waypointu.
- Wprowadź odległość i namiar do projektowanego waypointu we właściwych polach na dole ekranu i naciśnij przycisk **QUIT** gdy skończysz.



Punkty Ostrzegawcze

Ekran Punktów Ostrzegawczych umożliwia wybranie waypointów dookoła których zdefiniowany zostanie okrąg alarmowy o określonym promieniu.



Aby dodać punkt ostrzegawczy:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl ikonę **Punkty Ostrzegawcze** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Punktów Ostrzegawczych.
3. Podświetl pustą linię i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Menu Szukaj.

4. Wybierz waypoint z listy waypointów lub z dowolnej innej grupy i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji dla elementu.
5. Z podświetlonym przyciskiem **Użyj** naciśnij przycisk **ENTER** aby dodać punkt na Ekranie Punktów Ostrzegawczych.
6. Użyj **PRZycisk KURSORA** aby podświetlić pole **Promień** jeśli chcesz wprowadzić wartość inną niż domyślna 1 mila.

Aby włączyć/wyłączyć alarm punktów ostrzegawczych:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl ikonę **Punkty Ostrzegawcze** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Punktów Ostrzegawczych.
3. Podświetl pole wyboru **Proximity Alarms Tones** i naciśnij przycisk **ENTER** aby aktywować funkcję alarmu. Gdy wystąpi stan alarmowy, wywołany zostanie alarm dźwiękowy oraz pojawi się komunikat "Blisko punktu ostrzegawczego". Gdy znajdziesz się poza promieniem alarmowym pojawi się komunikat "Opuszczasz punkt ostrzegawczy".

Aby wyczyścić jeden lub wszystkie punkty ostrzegawcze z listy:

Aby usunąć lub przeglądać pojedynczy naciśnij przycisk **ENTER**.

Lub

Aby usunąć wszystkie waypointy z listy, naciśnij przycisk **MENU**, podświetli **Usuń Wszystkie** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Man OverBoard (MOB)

Inną metodą tworzenia waypointu jest użycie funkcji MOB (Man Overboard - Człowiek Za Burzą). Funkcja ta, typowo jest używana do zaznaczenia pozycji na wodzie, gdzie nie możesz szybko się zatrzymać i musisz powrócić do danego punktu, gdzie nie ma żadnych charakterystycznych punktów odniesienia.

Aby utworzyć waypoint używając funkcji MOB:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk **FIND/MOB** aby zaznaczyć waypoint MOB.
2. Naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Mapy pokazujący linię od Twojej aktualnej pozycji do punktu MOB. Do nawigacji do punktu MOB użyj Ekranu Kompas.

Wyszukiwanie

Funkcja wyszukiwania daje Ci możliwość wyszukiwania waypointów, miast, zjazdów z autostrad oraz punktów geocache zawartych w mapie bazowej. Dodatkowe informacje pojawiają się w zależności od opcjonalnych danych BlueChart lub MapSource wgranych do urządzenia. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.



MiastMenu Szukaj z
opcjonalnymi danymi
MapSource



Menu Opcji Waypointu



Menu Opcji Miast

Menu Opcji, dla każdej z grup obiektów mapy, oferuje uniikalne opcje wyszukiwania takie jak: Znajdź wg. Nazw, Najbliższe, Wybierz symbol - dla waypointów, Zmień odniesienie - poprzez przesunięcie Kursora Mapy na inną pozycję, Najbliższe zawierające... - podajesz szukany ciąg znaków,

Wybierz Kategorię - dla grup takich jak Jedzenie i Picie, Zakwaterowanie, itp.). Używając tych opcji możesz efektywnie zawęzić wyszukiwanie.

Znajdź wg Nazwy

Jeśli znasz nazwę pozycji, którą chcesz znaleźć użyj opcji Znajdź wg Nazwy.

Aby znaleźć pozycję używając Znajdź wg Nazwy:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby wyświetlić Menu Szukaj.
2. Użyj **PRZYCIŚKU KURSORA** aby podświetlić ikonę typu elementu, który chcesz wyszukać i naciśnij przycisk **ENTER**.
Lub
Aby wyszukać wśród wszystkich typów wybierz ikonę **Szukaj Wg Nazwy** i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Naciśnij przycisk **MENU** podświetl **Znajdź wg Nazwy** i naciśnij przycisk **ENTER**.
4. Użyj **PRZYCIŚKU KURSORA** i **ENTER** aby obsłużyć klawiaturę ekranową i wprowadzić nazwę pozycji, którą chcesz znaleźć. Gdy pojawi się szukany obiekt, podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER**.



5. Podświetl pozycję na liście Znajdź i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się ekran informacji elementów umożliwiający zapis obiektu jako waypoint, wyświetlenia obiektu na mapie lub automatyczne tworzenie trasy (Idź Do).

Ostatnio Znalezione

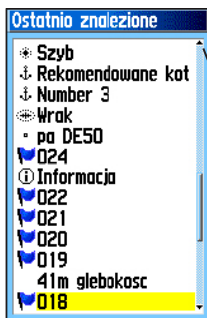
Ekran Ostatnio Znalezione przedstawia listę ostatnich 50 elementów, które wyszukiwałeś.

Aby iść do ostatnich znalezionych elementów:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
2. Naciśnij ponownie przycisk **FIND** lub podświetl ikonę **Ostatnio Znalezione** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Ostatnio Znalezione.



Ikona Ostatnio Znalezione



Lista ostatnio znalezionych elementów

3. Użyj **PRZYCIŚKU KURSORA** aby wybrać element do którego chcesz iść naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji.
4. Podświetl **Idź Do** i naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć nawigację.

Używania Ekranu Informacji Znalezonego Obiektu

Gdy zaznaczyłeś znaleziony obiekt i naciśnąłeś **ENTER** wyświetlony zostanie Ekran Informacji zawierający szczegółowe informacje o tym obiekcie. Zawiera on trzy przyciski graficzne, które mogą być różne, zależnie od tego, czy wyszukiwałeś obiekt jako punkt docelowy nawigacji, czy też dodajesz znaleziony obiekt jako punkt do trasy.

Menu Opcji Ekranu Informacji Znalezonego Obiektu

Menu Opcji dla każdego ekranu informacji zawiera opcje umożliwiające użycie znalezionego obiektu jako narzędzia do nawigacji.

To użyć Menu Opcji:

1. Na Ekranie Informacji Znalezonego Obiektu naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji.
2. Użyj **PRZYCIŚKU KURSORA** aby wybrać opcję i naciśnij przycisk **ENTER**:

Uśrednij Pozycję—Używane tylko przy waypointach, dokonuje wielokrotnego pomiaru pozycji w określonym czasie i uśrednia wynik, co zwiększa dokładność. (Więcej o uśrednianiu pozycji znajdziesz na [str. 13](#))

Projektuj Waypoint—Tworzy nowy waypoint na podstawie wprowadzonego namiaru i odległości względem

pozycji aktualnie przeglądanego punktu. (Więcej informacji na [stronie 20](#))

Szukaj w pobliżu—Przekierowuje cię do Menu Wyszukiwania gdzie możesz wyszukiwać obiekty korzystając z przeglądanego obiektu jako punktu odniesienia.

Zmień Odniesienie—Pozwala wskazać na mapie za pomocą Kursora Mapy nowy punkt odniesienia dla danego punktu.

Ustaw niebezpieczne—Programuje alarm uaktywniający się, gdy znajdziesz się w określonym promieniu dookoła punktu. (Więcej informacji na [stronie 15](#))

Dodaj do Trasy—Dołącza dany punkt do nowej lub istniejącej trasy. (Więcej informacji na [stronie 31](#))

Pokaż wschody/zachody—Wyświetla tabele wschodów i zachodów Słońca i Księżyca dla pozycji danego punktu. (Więcej informacji na [stronie 85](#))

Pokaż czasy polowań—polowań—Pokazuje tabele warunków dla połowów i polowań dla pozycji danego punktu. (Więcej informacji na [stronie 86](#))

Informacje o Mapie—Wyświetla informacje o mapie na której znajduje się dany obiekt.

Aby znaleźć element w pobliżu innego:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć menu Szukaj.
2. Wybierz ikonę w Menu Szukaj i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Podświetl element w liście Szukaj i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji.
4. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji, podświetl **Szukaj w pobliżu** i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się ponownie Menu Szukaj z każdą kategorią zawierającą elementy w pobliżu wybranego na ekranie informacji.
5. Wybierz ikonę kategorii i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć listę elementów w pobliżu.

Aby znaleźć element z innej pozycji na mapie:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szuka.
2. Wybierz ikonę w Menu Szukaj i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji, podświetl **Zmień punkt odniesienia** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się Ekran Mapy.
4. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przesuwać wskaźnik do żądanej pozycji i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się lista obiektów w pobliżu nowej pozycji.

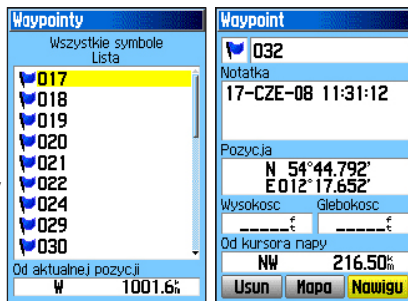


Wyszukiwanie Waypointów

Ekran Waypointów zawiera listę wszystkich zapisanych waypointów. Waypointy są przechowywane na liście w porządku alfabetycznym i mogą być również identyfikowane przez przypisany im symbol.

Aby znaleźć waypoint:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
2. Podświetl ikonę **Waypointy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Waypointów.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby wybrać waypoint i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się Ekran Waypointów.



Wyszukiwanie Punktów Geocache

Funkcja szukania Geocache pozwala zobaczyć listę lokalizacji skrzynek geocache, które zostały wprowadzone lub załadowane z komputera. Pozycje skrzynek geocache są waypointami z przypisanym specjalnym symbolem co umożliwia ich odseparowanie od innych waypointów na liście. Więcej informacji o tworzeniu punktów geocache znajdziesz na [stronie 71](#) w paragrafie o ustawieniach Geocache oraz na stronie www.garmin.com/products/gpsmap76csx/.

Aby znaleźć punkt geocache:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
2. Podświetl ikonę **Geocache** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Geocache. Możesz wyświetlić zarówno znalezione, jak i jeszcze nie znalezione skrzynki.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić punkt geocache na liście i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji.

4. Podświetl przycisk **Idź Do** i naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć nawigację do punktu. Podczas nawigacji do punktu geocache, Ekran Kompas zmienia się na ekran Nawigacja Geocache, na którym wyświetlane są różne dodatkowe informacje przypisane do punktu geocache.

Po znalezieniu skrzynki geocache urządzenie oznacza punkt jako skrzynkę znaną, zapisuje zdarzenie w kalendarzu i pozwala aktywować nawigację do kolejnej, najbliższej skrzynki.

Wyszukiwanie Miejscowości

Funkcja Wyszukiwania Miejscowości pozwala szukać dowolnej miejscowości zawartej w bazie danych map (zarówno mapy bazowej, jak i załadowanych map szczegółowych).

Aby znaleźć miejscowość:

1. Naciśnij **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
2. Podświetl ikonę **Miejscowości** i naciśnij przycisk **ENTER**. Ekran Miejscowości przedstawia listę miejscowości w pobliżu Twojej bieżącej pozycji.

- Wybierz miejscowość z listy i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji dla wybranej miejscowości.

Lub

Jeżeli miejscowości nie ma na liście, naciśnij przycisk **MENU**, wybierz metodę szukania i naciśnij przycisk **ENTER**.

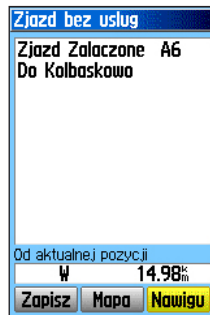
Wyszukiwanie Zjazdów

Funkcja wyszukiwania **Zjazdów** pozwala znaleźć najbliższy zjazd z autostrady.

Aby znaleźć zjazd:

- Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
- Podświetl ikonę **Zjady** i naciśnij przycisk **ENTER**. Ekran Zjazdu przedstawia listę zjazdów w pobliżu Twojej pozycji.

- Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby wybrać zjazd i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji. Ekran ten zawiera opis zjazdu wraz z listą dostępnych punktów usługowych w jego pobliżu, oraz pola odległości i kierunku do zjazdu.
- Wybierz punkt usługowy z listy i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji dla wybranego punktu.
- Wybierz **Zapisz**, **Mapa** lub **Idź Do** z dołu ekranu.



Aby znaleźć adresy:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
2. Podświetl ikonę Adresy i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Adresy.

Jeśli GPS ma ustaloną pozycję, pole **<Podaj Region>** które jest wypełnione Twoim aktualnym regionem. Nie musisz określać miasta w polu **<Podaj Miasto>** jako, że baza danych posiada informację dla całego regionu. Jednak możesz wybrać miasta jeśli chcesz zmniejszyć możliwą ilość wyszukiwań adresów.

Zamiast miasta możesz użyć rozszerzonych kodów pocztowych w wybranych europejskich obszarach.



**Ikona
Adresów**

Adresy
POLSKA - GPMAPA
<Podaj miasto>
<Podaj numer>
<Podaj nazwę ulicy>
Wyniki (0)
Brak wyników

Ekran Adresów

3. Podświetl pole **<Podaj Numer>** i naciśnij przycisk **ENTER**.
4. Określ numer ulicy przy użyciu klawiatury ekranowej. Gdy skończysz podświetl **OK** i naciśnij ponownie przycisk **ENTER**.
5. Podświetl pole **<Podaj Nazwę Ulicy>** i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się lista ulic.
6. Użyj klawiatury ekranowej aby wprowadzić wystarczającą nazwę ulicy do wyświetlenia wyszukiwania. Gdy skończysz, podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się lista wyszukiwań.
7. Wybierz adres, który chcesz i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji Adresów.

Adresy
POLSKA - GPMAPA
ALEKSANDROW. NAZOWI
1
<Podaj nazwę ulicy>
Wyniki (1)
KROLEWSKA 1
05-126 ALEKSANDROW

**Wyniki Wyszukiwania
Adresów**

Adres	
KROLEWSKA 1	
05-126 ALEKSANDROW	
Od kursora mapy	
E	443.82%
Zapisz	Mapa Nawigu

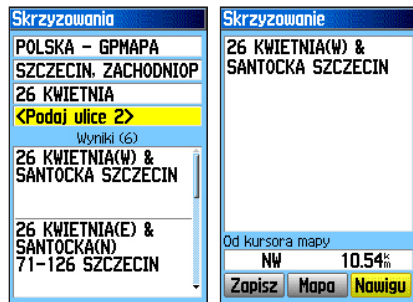
**Ekran
Informacji**

Wyszukiwanie Skrzyżowań

Funkcja wyszukiwania Skrzyżowań pozwala znaleźć skrzyżowanie na obszarze pokrytym przez załadowane mapy szczegółowe. Podaj nazwy dwóch ulic oraz miejscowość a wyświetlone zostaną wyniki znalezione w bazie danych mapy.

Aby znaleźć skrzyżowanie:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
2. Podświetl ikonę **Skrzyżowania** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Skrzyżowań.
3. Jeśli GPS ma ustaloną pozycję na górze ekranu widoczne będzie pole "Region" z nazwą regionu a pole **<Podaj Miasto>** będzie podświetlone. Jednak możesz wybrać miejscowość jeśli chcesz zmniejszyć możliwą liczbą skrzyżowań.
4. Podświetl pole **<Podaj ulicę 1>** i naciśnij przycisk **ENTER**.
5. Wpisz nazwę ulicy używając klawiatury ekranowej. Gdy skończysz, podświetl **OK** i naciśnij ponownie przycisk **ENTER**.
6. Powtórz kroki 4 i 5 aby wprowadzić nazwę ulicy w polu **<Podaj ulicę 2>** Gdy skończysz, poniżej pojawi się lista rezultatów szukania.
7. Wybierz skrzyżowanie i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji.



Wyniki wyszukiwania skrzyżowań Ekran Informacji o Skrzyżowaniu

Wyszukiwanie Punktów POI

Jeśli załadowałeś szczegółowe zestawy mapowe MapSource, możesz użyć ikony **Wszystkie Punkty Szczegółne** w Menu Szukaj aby zlokalizować obiekty takie jak najbliższe restauracje, zakwaterowania i budynki publiczne.

Aby znaleźć punkt POI:

1. Naciśnij przycisk **FIND** aby otworzyć Menu Szukaj.
2. Podświetl ikonę **Wszystkie Punkty Szczególne** i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić listę wszystkich punktów w pobliżu Twojej bieżącej pozycji.
3. Podświetl element na liście i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji.

Lub

Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji.



4. Podświetl element z listy i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji dla wybranego elementu.



Jeśli korzystając z metody „Znajdź najbliższe”, szukasz restauracji będącej częścią sieci, w liście wyników pojawi się tylko jedna pozycja najbliższa Twojej lokalizacji. Jeśli wyszukujesz za pomocą metody „Po nazwie”, wszystkie punkty należące do danej sieci zostaną wyświetlone, przy czym jako pierwsze będą pozycje najbliższe Twojej lokalizacji.

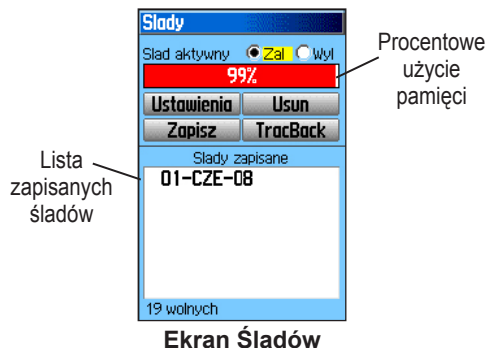
Własne Punkty POI

Możesz stworzyć Twoją własną kategorię dla punktów POI używając Garmin POI Loader dostępny ze strony Garmin: www.garmin.com/products/poiloader/.

Używanie Śladów

Funkcja Ślady (Tracks) tworzy na mapie elektroniczny zapis ścieżki podróży, co jest powiązane z Track Logiem (zapisem śladu). Zapis śladu zawiera informacje o punktach zawartych w śladzie, włącznie z czasem, pozycją, wysokością i głębokością (wymaga danych NMEA - zobacz [str. 92](#)).

Zapis Śladu zaczyna zapisywanie jak tylko urządzenie ustali pozycję. Procentowe użycie pamięci przez bieżący ślad pojawia się na górze Ekranu Śladów.

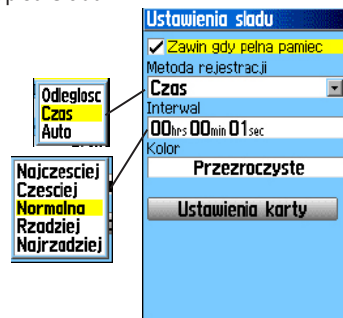


Aby usunąć zapis śladu:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Ślady** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Śladów.
3. Podświetl przycisk **Usuń** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się wiadomość potwierdzenia.
4. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby ustawić zapis śladu:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Ślady** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Śladów.
3. Podświetl przycisk **Ustawienia** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Ustawień Zapisu Śladu.



Zawiń Gdy Pełna Pamięć—gdy wybrane, zapis śladu zapisuje stare dane z nowymi.

Metoda Rejestracji—Odległość zapisuje punkty śladu po przebyciu określonej odległości. **Czas** tworzy punkty trasy po upływie określonego czasu. **Auto** umożliwia wybranie spośród pięciu interwałów.

Interval—zapisuje ślad wg Metody Rejestracji i Interwałów. Wprowadź określoną odległość, czas i częstotliwość.

Color—wybierz kolor aktywnego śladu na mapie.

Aby zapisać cały zapis śladu:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Główne Menu.
2. Wybierz ikonę **Ślady** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Śladu.
3. Podświetl **Zapisz** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się wiadomość pytająca czy chcesz zapisać cały ślad.
4. Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk **ENTER** aby zapisać ślad. Pojawi się wiadomość "Zapisywanie śladu" a następnie Ekran Zapisanego Śladu.

Ekran Zapisanego Śladu

Użyj ekranu Zapisany Ślad aby zmienić nazwę śladu, zobaczyć odległość śladu i obliczoną przestrzeń oraz określić kolor dla śladu na Ekranie Mapy.

Aby zapisać część zapisu śladu:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Ślady** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Śladów.
3. Podświetl **Zapisz** i naciśnij przycisk **ENTER**, pojawi się wiadomość pytająca czy chcesz zapisać cały ślad.

- Wybierz **Nie** i naciśnij przycisk **ENTER** aby zapisać tylko część zapisu śladu. Pojawi się mapa przedstawiająca cały ślad.
- Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przenieść kursor do punktu na lini śladu, który będzie początkowym i naciśnij przycisk **ENTER**.
- Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przenieść strzałkę do punktu, który będzie końcowym i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się wiadomość "Zapisywanie śladu" a następnie Ekran Zapisanego Śladu.
- Na podświetlonym **OK** naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby zobaczyć ślad na mapie:

Na Ekranie Zapisanego Śladu, wybierz **Mapa** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Mapy. Pojawi się mapa przedstawiająca cały ślad. Znaczniki Początek i Koniec oraz waupointy użytkownika będą dodane do śladu.

Użyj opcji Pomiaru Powierzchni w Menu Opcji aby obliczyć obszar ograniczony śladem.

Aby obliczyć obszar ograniczony śladem:

- Na otwartym ekranie Zapisu Śladu i gdy jest on włączony naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji.



**Zapisany ślad na
Ekranie Mapy**

- Podświetl **Pomiar Powierzchni** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Obliczania Powierzchni.
- Naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć pomiar powierzchni. Gdy zaczniesz przenosić i określać krawędzie powierzchni, pojawi się przycisk **Zatrzymaj** na dole ekranu.
- Gdy skończysz określanie powierzchni, naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran z przyciskiem **Zapisz**.



**Rozpoczęcie
Obliczania**



**Save calculated
track**

5. Naciśnij przycisk ENTER aby zapisać nowy ślad na liście Zapisanych Śladów na Ekranie Śladów.

Profile Śladu

Po zapisaniu śladu, masz zapis drogi, którą przebyłeś i profilu wysokości.



UWAGA: Ta opcja jest dostępna tylko jeśli używane są dane mapy Garmin MapSource U.S. Topo 24K.

Aby zobaczyć profil śladu:

1. Otwórz Ekran Zapisanego Śladu i naciśnij przycisk **MENU**.
2. Podświetl **Profil Wysokości** i naciśnij przycisk **ENTER** aby zobaczyć Profil Śladu.



Początek śladu jest zaznaczony przez flagę. Możesz przewijać poprzez profil śladu wciskając "lewo" na **PRZYCISKU KURSORA**.

Gdy przewijasz poprzez profil, wysokość dla każdego punktu w profilu jest wyświetlana na górze ekranu a odległość z punktu Początek do Zakończ jest wyświetlana na dole.

3. Na dowolnym punkcie możesz nacisnąć przycisk **ENTER** aby wyświetlić ten punkt na mapie.
4. Naciśnij przycisk **MENU** aby użyć opcji **Zakresy Skal** i **Ukryj Symbole**.

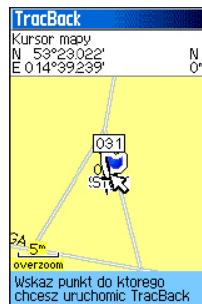
Profil Wysokości Trasy może być także tworzony z Digital Elevation Models (DEM) map MapSource U.S. Topo 24K, który zawierają dane wysokości zawarte w mapie. Gdy te typy mapy są dostępne pojawi się menu opcji **Użyj Danych Mapy - Użyj Danych Śladu** gdy wybrałeś **Profil**.

Nawigacja wg. Zapisanego Śladu

Możesz zapisać Twój zapis śladu aby użyć później jako TracBack®.

Aby użyć funkcji TracBack:

1. Na Ekranie Zapisanego Śladu dla wybranego śladu, podświetl **TracBack** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran TracBack. Pojawi się mapa przedstawiająca cały ślad. Zostaniesz poproszony o wskazanie punktu, do którego chcesz nawigować.
2. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przenieść kursor na żądany punkt mapy i naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć nawigację TracBack.



3. Wybierz opcję **Wg. dróg** aby wyznaczyć trasę po siatce drogowej lub **Wg. śladu** aby nawigować wg. zachowanego śladu. Podświetl opcję **Nigdy nie pytaj** i naciśnij przycisk **ENTER** jeśli chcesz użyć tej samej opcji przy następnym użyciu TracBack. Otworzy się Ekran Mapy, w polu na górze ekranu pojawi się komunikat z kierunkiem do pierwszego punktu zrotnego w śladzie.
Poruszaj się w kierunku pierwszego zwrotu. Gdy osiągniesz pierwszy punkt zrotny, wyświetlony zostanie komunikat z kierunkiem do kolejnego punktu.
4. Aby zatrzymać nawigację TracBack naciśnij przycisk **MENU** i wybierz **Przerwij Nawigację**.

Tworzenie i Używanie Tras

Nawigacja wg. Tras pozwala utworzyć sekwencję punktów zwrotnych, które, połączone odcinkami, prowadzą do punktu docelowego GPSmap 76CSx może przechować 50 tras, po 250 punktów każda.

Tworzenie Tras

Trasa może być utworzona i modyfikowana poprzez Ekran Tras, a punkty zwrotne mogą być dodawane przy użyciu Menu Wyszukiwania. Bardziej złożone trasy mogą być utworzone na komputerze PC, przy użyciu oprogramowania MapSource, umożliwiające również przesłanie takiej trasy do odbiornika. Automatyczne-Trasy, które są generowane gdy wybierzesz Idź Do dla elementu Szukaj, mapy lub waypointu nie mogą być zapisane. Zapisane trasy z więcej niż 50 waypointami nie mogą być nawigowane przy użyciu opcji Wg. Dróg.

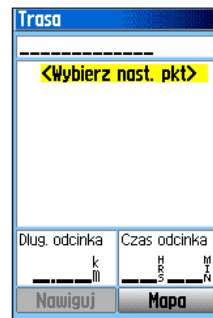
Aby stworzyć trasę:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl ikonę **Trasy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Tras.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić przycisk **Nowa** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Tras.

4. Na podświetlonym polu **<Wybierz następny punkt>** naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Menu Szukaj.



Ikona
Trasy



Ustawienia Trasy

5. Użyj Menu Szukaj aby wybrać waypoint trasy z jendej z grup Menu Szukaj i otworzyć ekran informacji dla wybranego waypointu, miasta, zjazdu punktu POI itd.
6. Podświetl **Użyj** i naciśnij przycisk **ENTER** aby dodać go do trasy.
7. Aby dodać więcej punktów do trasy, powtórz kroki od 4 do 6. Możesz zmienić nazwę trasy jeśli chcesz.
8. Podświetl **Nawiguj** i naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć nawigację.

Nawigacja wg Trasy

Po stworzeniu trasy możesz rozpocząć natychmiast nawigację lub zapisać ją na liście Zapisanych Tras.

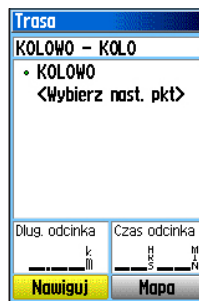
Aby nawigować wg zapisanej trasy:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Główne Menu.
2. Podświetl ikonę **Trasy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Trasy.
3. Podświetl zapisaną trasę i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Trasy.
4. Podświetl Nawiguj i naciśnij przycisk **ENTER**.
5. Wybierz **Według Dróg** lub **Bezdroże**.
6. Aby przerwać nawigację, naciśnij przycisk **MENU**, wybierz **Przerwij Nawigację** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Gdy nawigujesz wg. trasy, przy zbliżaniu się do zwrótów pojawiać się będą komunikaty nawigacyjne oraz graficzne schematy zwrótów. Używając opcji Wg. Dróg z ekranu Ustawień Tras zwiększa ilość zwrótów i wyświetla listę Aktywnej Trasy z listą zwrótów. Jeśli wybrałeś opcję Bezdroże będziesz mógł zobaczyć tylko listę punktów z Ekranu Aktywnej Trasy. (Zobacz [str. 70](#)).

Aby zobaczyć zwróty na aktywnej trasie:

1. Na Ekranie Tras, podświetl zapisaną trasę i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Trasy dla wybranej trasy.
2. Podświetl **Nawiguj** i naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć nawigację i wyświetlić trasę na Ekranie Mapy.



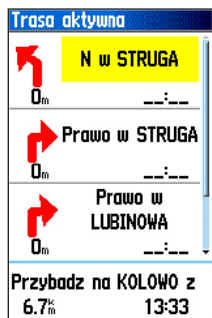
Ekran Trasy



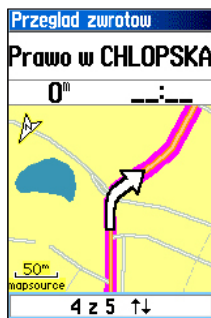
Trasa na Ekranie Mapy

3. Aby zobaczyć listę zwrótów na trasie naciśnij przycisk **PAGE** aby otworzyć Ekran Aktywnej Trasy. Aby zobaczyć indywidualny zwrot na liście użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić go i naciśnij przycisk **ENTER**.

Ekran Przegląd Zwrótów wyświetli schemat zwrótu oraz wskazówka nawigacyjna, a w polu na dole ekranu pokazana będzie pozycja w sekwencji zwrótów oraz całkowita liczba zwrótów w trasie.



Ekran Aktywnej Trasy wg dróg



Ekran Przegląd Zwrótów

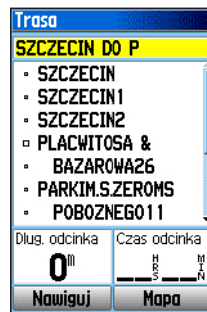
4. Aby przewijać poprzez wszystkie podglądy zwrótu, naciśnij **PRZYCISK KURSORA** w górę lub dół. Naciśnij przycisk **QUIT** aby opuścić Ekran Przeglądu Zwrótów i powrócić do Ekranu Aktywnej Trasy.

Edycja Trasy

Po stworzeniu trasy użyj Ekran Trasy aby edytować, zmienić nazwę trasy i zobaczyć punkty trasy.

Aby zmienić nazwę trasy:

1. Naciśnij dwukrotnie **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl ikonę **Trasy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Trasy.
3. Wybierz zapisaną trasę i naciśnij przycisk **ENTER**.
4. Podświetl pole nazwy trasy na górze Ekranu Trasy i naciśnij przycisk **ENTER**.



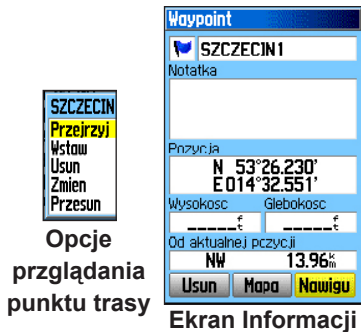
Wprowadź nową nazwę trasy

Ekran Trasy

5. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby operować klawiaturą ekranową i edytować nazwę trasy.

Aby przeglądać indywidualne punkty trasy:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl ikonę **Trasy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Tras.
3. Wybierz zapisaną trasę i naciśnij przycisk **ENTER**.
4. Podświetl punkt na Ekranie Trasy i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć menu opcji.
5. Podświetl **Przejdź** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran informacji dla punktu trasy.



6. Wybierz **Zapisz** (zapisz punkt jako waypoint) **Mapa** (wyświetli punkt na Ekranie Mapy) lub **Nawiguj** (nawiguje do punktu) i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby usunąć trasę:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl ikonę **Trasy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Tras.
3. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji.
4. Podświetl **Usuń Wszystkie** i naciśnij przycisk **ENTER** aby usunąć listę zapisanych tras. Pojawi się wiadomość potwierdzenia pytająca "Czy usunąć wszystkie trasy" Wybierz **TAK** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby wybrać zaliczanie punktów trasy:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl ikonę **Trasy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Tras.
3. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji.
4. Wybierz **Zaliczanie Punktów Trasy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Zaliczania Punktów Trasy.
5. Podświetl pole **Zaliczanie Punktów Trasy** **Leg Transition** i naciśnij przycisk **ENTER** aby zobaczyć listę opcji.
6. Wybierz metodę do użycia (**Ręcznie** lub **Odległość**) gdy przesuwasz trasę do następnego punktu.

**Opcje
Zaliczania
Punktów
Trasy**



Wybierz **Odległość** aby wprowadzić promień więc gdy jesteś w obrębie wprowadzonej odległości, urządzenie będzie prowadzić Cię do następnego punktu na trasie.

Wybierz **RĘCZNIE** aby przejść do następnego waypointu kiedykolwiek podczas nawigowania trasy.

Użycie Opcji Ekranu Trasy

Ekran Trasy wyświetla wszystkie punkty dla wybranej trasy przechowywane w pamięci na Ekranie Tras. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Trasy.

Usuń Wszystko—usuwa wszystkie waypointy z zapisanej trasy.

Odwróć Trasę—odwraca kolejność punktów trasy w zapisanej trasie.

Profil—tworzy pionowy profil trasy.



UWAGA: Ta opcja jest dostępna tylko jeśli używane są dane mapy Garmin MapSource U.S. Topo 24K.

Kopiuj Trasę—wykonuje kopię zapisanej trasy z taką samą nazwą.

Usuń—usuwa zapisaną trasę.

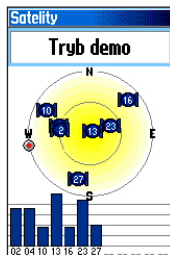
Zmień Pola Danych—wybierz różne wartości dla dwóch pól danych na dole ekranu. (Więcej informacji na [stronie 54](#)).

Przywróć Ustawienia—przywraca fabryczne ustawienia trasy.

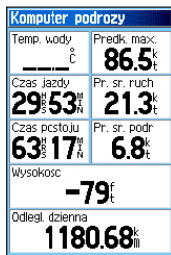
EKRANY GŁÓWNE

Urządzenie GPSMAP 76CSx posiada sześć głównych ekranów: Ekran Satelitów, Ekran Komputera Podróży, Ekran Mapy, Ekran Kompas, Ekran Wysokościomierza i Menu Główne. Możesz przechodzić przez te ekrany wciskając przycisk **PAGE** aby przejść dalej lub **QUIT** aby powrócić. Dodatkowe ekrany mogą być dodane poprzez użycie opcji Sekwencji Ekranu w Menu Głównym. Pojawi się Ekran Aktywnej Trasy gdy aktywnie nawigujesz.

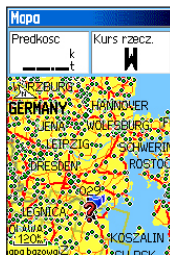
Każdy ekran ma Menu Opcji, które zawiera opcje i funkcje ustawień, które są stosowane do ekranu. Aby zobaczyć Menu Opcji dla ekranu, naciśnij przycisk **MENU**.



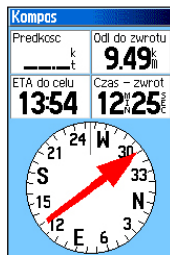
Ekran Satelitów



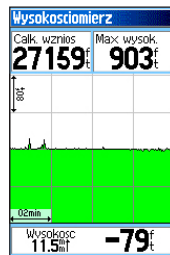
Ekran Komputera Podróży



Ekran Mapy



Ekran Kompas



Ekran Wysokościomierza



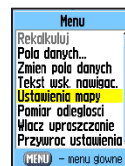
Menu Główne



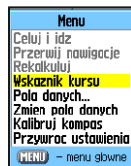
Menu Opcji
Ekranu
Satelitów



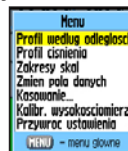
Menu Opcji
Ekranu
Komputera
Podróży



Menu Opcji
Ekranu Mapy



Menu Opcji
Ekranu
Kompasu



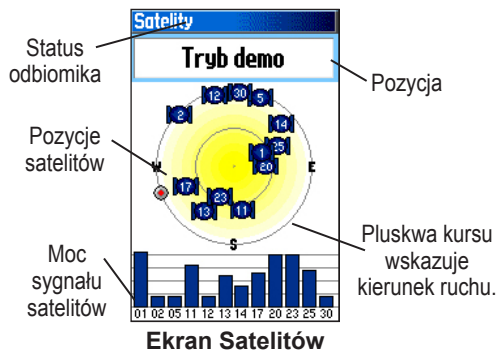
Menu Opcji Ekranu
Wysokościomierza



Brak opcji
dla Menu
Głównego

Ekran Satelitów

Ekran Satelitów wyświetla status odbiornika, pozycje satelitów, moc sygnału satelitów i bieżącą pozycję odbiornika gdy urządzenie odbiera sygnał z przynajmniej trzech satelitów.



Menu Opcji Ekranu Satelitów:

Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji.



Pracuj z zał./wyl. GPS—umożliwia włączanie/wyłączenie odbiornika GPS.

Kurs Góra/Pół Góra—wskazuje czy satelity są wyświetlane ze znakami orientacji Północy lub bieżącego kursu, w górę ekranu.

Wielokolorowe/Jeden Kolor—wskazuje czy każda satelita jest wyświetlana w różnym czy tym samym kolorze.

Nowa Pozycja—użyj jeśli przeniosłeś urządzenie więcej niż 600 mil i masz problemy zawieszania się sygnału satelity.

Wysokość GPS—wyświetla Twoją aktualną wysokość GPS.

Ekran Mapy

Urządzenie ma wbudowane mapy bazowe zawierające baze danych miast, dróg międzystanowych, autostrad, zjazdów, jezior oraz rzek. Standardowa mapa bazowa może być poszerzona danymi MapSource lub BlueChart.

Dwa tryby działania mapy, tryb pozycji i tryb przesuwania, określają, która kartografia jest wyświetlana na mapie. Tryb pozycji przesuwają mapę aby zachować Twoją obecną pozycję w obszarze wyświetlacza. Znacznik pozycji ▲ wyświetla Twoją podróż na Ekranie Mapy. Gdy naciśniesz **PRZYCISK KURSORA** urządzenie wprowadzi tryb przesuwania, który przesuwają mapę aby zachować białą strzałkę (wskaźnik mapy) w obrębie obszaru wyświetlacza.

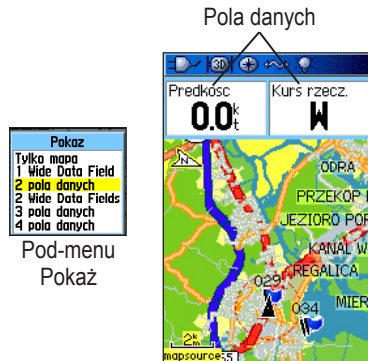
Gdy jesteś w trybie przesuwania, możesz przenosić wskaźnik mapy wokół ekranu aby podświetlić i rozpoznawać obiekty mapy. Jeśli jest więcej niż jeden obiekt mapy poniżej wskaźnika, pojawi się lista z wybranymi obiektami na mapie i podświetleniem na liście.

Możesz dodać i konfigurować cztery opcjonalne pola danych do góry ekranu aby dostarczyć różnorodnych informacji o podróży i nawigacji.

Aby wyświetlić pola danych na Ekranie

Mapy:

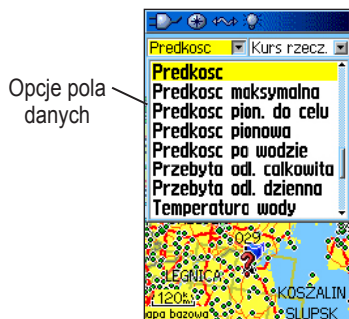
1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Mapy.
2. Podświetl **Pola Danych** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się pod-menu.
3. Wybierz liczbę pól danych, które chcesz aby były wyświetlone na Ekranie Mapy i naciśnij przycisk **ENTER**.



Ekran Mapy z polami danych

Aby zmienić pole danych:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Mapy.
2. Podświetl **Zmień pola danych** i naciśnij przycisk **ENTER**. Podświetlone jest pierwsze pole danych.
3. Naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć listę opcji pola danych.



4. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby wybrać opcję i naciśnij przycisk **ENTER**.
5. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przenieść do następnego pola i powtórz kroki 3 i 4.

Dla wyjaśnienia opcji każdego pola danych, zobacz [stronę 98](#) w Dodatku.

Używanie Dodatkowych Danych Mapowych

Opcjonalny CD-ROM Map Source poprawia wszechstronność Twojego urządzenia. Z CD-ROM MapSource możesz zobaczyć wykaz najbliższych restauracji, zakwaterowań, centrów handlowych, atrakcji i rozrywek. Możesz odzyskać adresy i numery telefonów dla dowolnej pozycji. Z dodatkowymi danymi BlueChart, możesz uzyskać dostęp do informacji takich jak: morskie pomoce nawigacyjne, wraki, przeszkody i miejsca zakotwiczenia.

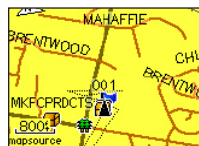
Możesz zobaczyć dane aktualnie załadowane na Twoim urządzeniu i karcie MicoSD.

Aby zobaczyć informacje mapy:

1. Na Ekranie Mapy, naciśnij przycisk **MENU**.
2. Podświetl Ustawienia Mapy i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby wybrać ekran informacji Ustawień Mapy. Pojawi się lista map przechowywanych na karcie MicroSD. Znak pola zaznaczenia wskazuje, że mapa jest wyświetlana na Ekranie Mapy.

Zmiana Skali

Możesz zmienić Skalę na Ekranie Mapy aby zobaczyć mniejszy obszar w większych szczegółach oraz większy obszar z mniejszymi szczegółami. Naciśnij przycisk IN aby zmniejszyć Skalę i wyświetlić obszar z większymi szczegółami; naciśnij przycisk OUT aby zwiększyć Skalę i wyświetlić większy obszar z mniejszymi detalami.



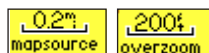
**Zmniejszona
skala**



**Zwiększona
skala**

Ustawienie aktualnej Skali jest wyświetlane w lewym dolnym rogu Ekranu Mapy. Jeśli nie są dostępne dalsze informacje mapy pojawia się “overzoom” pod skalą.

Gdy używane są szczegółowe mapy MapSource pojawia się “mapsource” pod skalą.



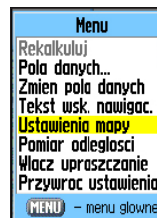
**Zakresy
skali mapy**

Orientacja Mapy

Są dwie opcje orientacji mapy. Północ Góra orientuje tak jak na papierowej mapie. Kurs Góra orientuje mapę w kierunku podróży. Gdy używany jest Kurs Góra strzałka Północ wskazuje orientację.

Opcje Ekranu Mapy

Użyj Menu Opcji Ekranu Mapy aby dostosować Ekran Mapy. Na otwartym Ekranie Mapy, naciśnij przycisk MENU. Aby wybrać opcję, podświetl ją i naciśnij przycisk ENTER.



Są dostępne następujące opcje:

Przerwij Nawigację—zatrzymuje nawigację i jest niedostępna gdy nie ma aktywnej nawigacji.

Rekalkuluj—przelicza trasę i jest niedostępna gdy nie ma aktywnej nawigacji.

Pola Danych—otwiera pod-menu Pokaż. Możesz wybrać liczbę pól danych do wyświetlenia na górze Ekranu Mapy. Mapa tylko: pola danych 2, 3 lub 4.

Zmień Pola Danych—allows you to select the type of data you want to show in the data fields. This option is available only if 2, 3, or 4 data fields is selected.

Tekst Wskazówek Nawigacji—wyświetla komunikaty przewodnika informujące o następnym „ruchu” podczas nawigacji do punktu docelowego.

Ustawienia Mapy—daje dostęp do sześciu ekranów z ustawieniami wyświetlania mapy.

Pomiar Odległości—pozwala zmierzyć odległość od Twojej pozycji, do kursora mapy.

Włącz/Wyłącz Upraszczenie—eliminuje wyświetlanie obiektów mogących „zasłaniać” drogi przy małej skali.

Przywróć Ustawienia—przywraca wartości domyślne ustawień mapy.

Tekstowe Wskazówki Nawigacyjne

Gdy nawigujesz, tekst wskazówek jest ponad mapą.

Połnoc w STRUGA

**Tekst wskazówek
nawigacji**

Aby wyświetlić tekst wskazówek:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby utworzyć Menu Opcji Ekranu Mapy.
2. Podświetl **Tekst Wskazówek Nawigacyjnych** i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się pod-menu Tekstu Wskazówek Nawigacyjnych.
3. Wybierz opcję (**Pokazuj zawsze, Nigdy nie pokazuj** lub **Pokaż Gdy Nawiguje**) i naciśnij przycisk **ENTER**.

Jeśli wybierzesz „**Pokazuj zawsze**” pole komunikatów będzie ciągle wyświetlane, niezależnie czy nawigujesz do celu, czy nie.

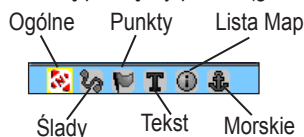
Jeśli wybierzesz **Pokazuj Gdy Nawigujesz** pole komunikatów będzie wyświetlane aż wybierzesz opcję **Przerwij Nawigację** z Menu Opcji.

Ustawienia Mapy

Użyj opcji Ustawienia Mapy aby regulować jak mają być wyświetlane elementy na Ekranie Mapy.

Aby dostosować Ekran Mapy:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Mapy.
2. Podświetl **Ustawienia Mapy** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Ustawień Mapy. Góra ekranu zawiera ikony dla każdego ekranu ustawień.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przechodzić pomiędzy ikonami ekranów (prawo / lewo) i poruszać się pomiędzy polami (góra / dół).



4. Gdy podświetlisz żądane pole ustawień, naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić listę opcji tego ustawienia. Każdy z ekranów Ustawień Mapy posiada własne Menu Opcji (wywoływane po naciśnięciu przycisku **MENU**).

Ustawienia Mapy—Ekran Ogólne

Ustawienia Mapy—Ekran Ogólne zawiera ustawienia dla Orientacji, Poniżej, Auto Zoom, Szczegółowość i Klej do Drogi.



Ustawienia Mapy – Ekran Ogólne

Orientacja—wybierz jak ma być wyświetlana mapa. **Północ Góra** zawsze wyświetla północ na górze ekranu. **Kurs Góra** wyświetla Twój bieżący kierunek kursu na górze ekranu.

Poniżej—określa skalę, przy której następuje uwzględnienie ustawienia Track Up - przy wyższych skalach mapa ma orientację North Up.

Auto Zoom—automatycznie zmienia skalę by widoczne były początkowy i końcowy punkt odcinka trasy wg. której nawigujesz.

Szczegółowość—ustala stopień szczegółowości wyświetlania mapy.

Klej do Drogi—pozwala przyciągać ikonę pozycji do najbliższej drogi, kompensujący tym niedokładność mapy i pozycji.

Ustawienia Mapy—Ekrany Ślady

Ustawienia Mapy—Ekrany Ślady zawiera ustawienia dla Ślad Zapisane, Ślad Aktywny, Punkty Śladu, Linia Nawigacji.



Ustawienia Mapy – Ekrany Ślady

Ślady Zapisane—ustawia maksymalny zakres skali mapy przy którym są widoczne są zapisane ślady.

Ślad Aktywny—ustawia maksymalny zakres skali przy którym widoczne są aktywne ślady.

Punkty Śladu—ustawia maksymalną liczbę rejestrowanego śladu.

Linia Nawigacji—wybór czy podczas nawigacji ma być pokazywana linia namiaru czy kursu.

Ustawienia Mapy—Ekran Punkty

Ustawienia Mapy—Ekran Punkty aby ustawić skalę mapy na której pojawiają się **Punkty Mapy**, **Waypointy**, **Nazwa Ulicy** i **Pokrycie Łądu** na Ekranie Mapy. Wybierz **Auto**, **Off** lub od 5 metrów do 800 km.



Ustawienia Mapy – Ekran Punkty

Ustawienia Mapy—Ekran Tekst

Użyj Ekran Ustawień—Ekran Tekst aby wybrać rozmiar tekstu opisów obiektów na Ekranie Mapy. Możesz wybrać Małe, Średni, Duże.



Ustawienia Mapy
– Ekran Tekst

Map Setup—Ekran Lista Map

Ekran ten zawiera listę załadowanych do odbiornika map szczegółowych (mapy topograficzne, morskie, autoroutingowe mapy MapSource). Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić żądaną mapę i następnie naciśnij przycisk **ENTER** aby włączyć lub wyłączyć wyświetlanie danej mapy.

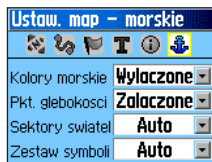


Map Setup – Information Page

Naciśnij przycisk MENU aby wywołać listę opcji dostępnych dla wyświetlanych map.

Ustawienia Mapy—Ekran Morskie

Użyj Ustawienia Mapy—Ekran Morskie aby dostosować ustawienia kolorów morskich, punktów głębokości, sektorów świateł i zestawu symboli gdy używane są mapy BlueChart załadowane z MapSource.



Ustawienia Mapy – Ekran Morskie

Kolory Morskie—załącza/wyłącza kolory morskie na Ekranie Mapy.

Punkty—załącza/wyłącza punkty głębokości na Ekranie Mapy.

Sektory Świateł—kontroluje wyświetlanie światła wspierającego nawigację.

Symbol Set—wybierz ustawienie symboli do użycia (Auto, GARMIN, NOAA, Międzynarodowy).

Pomiar Odległości

Możesz zmierzyć odległość pomiędzy dwoma obiektami mapy.

Aby zmierzyć odległość pomiędzy dwoma punktami:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Mapy.
2. Podświetl **Pomiar Odległości** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się strzałka ekranowa z **REF** poniżej na Twojej bieżącej pozycji na mapie.
3. Przenieś strzałkę do punktu odniesienia (punkt startowy, od którego chcesz mierzyć) i naciśnij przycisk **ENTER**. Ikona klipsu zaznaczy punkt startowy na mapie.

4. Przenieś strzałkę do punktu do którego chcesz mierzyć. Odległość pomiędzy dwoma punktami jest wyświetlana w prawym górnym rogu Ekranu Mapy.
5. Naciśnij przycisk **QUIT** aby anulować.

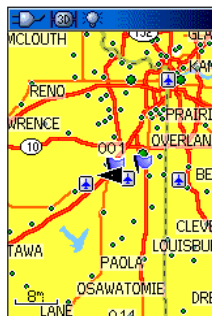


Włączanie/Wyłączanie Upraszczania

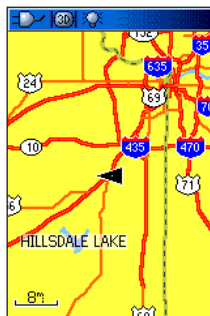
Możesz usunąć niechciane elementy z Ekranu Mapy (uproszczyć ekran) takie jak tytuły i ikony. Jest to użyteczne przy zmianie skali mapy gdy widok jest częściowo „zamazany” przez opisy i ikony, które mają ten sam rozmiar, niezależnie od skali mapy.

Aby włączyć/wyłączyć upraszczanie:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Mapy.
2. Podświetl **Włącz Upraszczanie** i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Aby wyłączyć upraszczanie, naciśnij przycisk **MENU**, wybierz **Wyłącz Upraszczanie** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Mapa z
wyłączonym
uproszczaniem



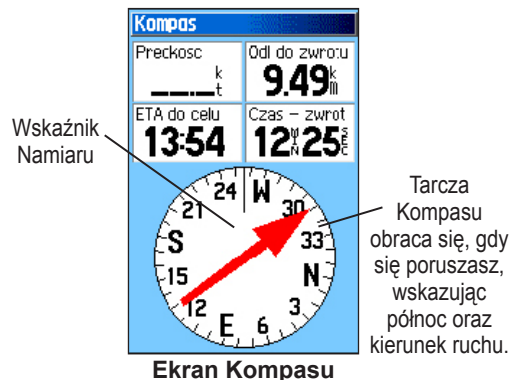
Mapa z
włączonym
uproszczaniem

Przywracanie Ustawień Domyślnych

Use the **Restore Defaults** option to return the map settings to factory settings.

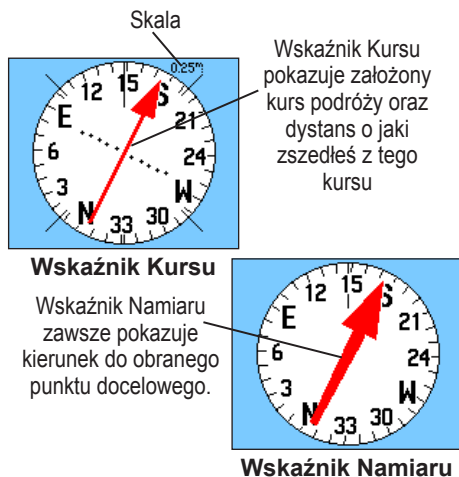
Ekran Kompas

Podczas aktywnej nawigacji, Ekran Kompas prowadzi Cię to punktu docelowego używając graficznego kompasu i wskaźnika namiaru.



Zawsze podczas nawigacji, Ekran Kompas dostarcza danych nawigacyjnych oraz informacji o kierunku. Wykorzystuje on do zobrazowania danych graficznej tarczy kompasu oraz wskaźnika namiaru, w połączeniu z polami danych zawierającymi takie parametry jak prędkość, odległość do następnego punktu zwrotnego trasy, przybliżony czas przybycia. Gdy poruszasz się, obracającą się graficzna tarcza kompasu wskazuje kierunek, w którym zmierzasz. Wskaźnik Namiaru pokazuje kierunek (namiar)

do obranego punktu docelowego, relatywnie do kierunku w którym się poruszasz. Tarcza kompasu i wskaźnik namiaru pracują niezależnie, pokazując kierunek w którym się poruszasz oraz kierunek do celu. Możesz wybrać pokazywanie Wskaźnika Namiaru lub Wskaźnika Kursu.



Tarcza kompasu, gdy się nie poruszasz, funkcjonuje w oparciu o kompas elektroniczny, działający podobnie do kompasu magnetycznego. Jednakże, gdy poruszasz się z prędkością przekraczającą ustawioną wartość, do określania kierunku używane są dane z odbiornika GPS. Gdy zatrzymasz się, po upływie zadanego czasu nastąpi ponowne przełączenie na kompas elektroniczny. Ekran Kompas jest szczególnie przydatny, gdy do nawigacji używasz map papierowych w połączeniu z GPSmap 76CS. Gdy kompas elektroniczny jest włączony, na pasku stanu u góry ekranu pojawia się ikona kompasu.

Używanie Kompas Elektronicznego

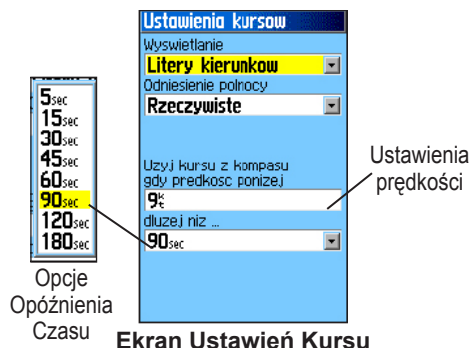
Gdy ręcznie wyłączysz kompas elektroniczny, pozostanie on wyłączony, do momentu, gdy znowu go włączysz. Jednak czasami GPSmap 76CS może automatycznie wyłączyć kompas i przejść na korzystanie z danych odbiornika GPS. Kryteria przełączania automatycznego możesz dostosować do własnych potrzeb.

Aby włączyć/wyłączyć elektroniczny kompas:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk **PAGE** aby włączyć/wyłączyć elektroniczny kompas. Pojawi się ikona Kompas  na pasku stanu gdy elektroniczny kompas jest włączony. Gdy nie używasz elektronicznego kompasu, wyłącz go aby utrzymać poziom baterii. Gdy jest wyłączony, urządzenie używa odbiornika dla nawigacji.
2. Trzymaj urządzenie w poziomie aby otrzymać dokładny odczyt kompasu elektronicznego. Pojawi się wiadomość "Trzymaj Poziom" jeśli nie trzymasz kompasu właściwie lub jeśli nie jest on skalibrowany. (Zobacz następną stronę dla instrukcji kalibracji)

Ustawianie prędkości i czasu dla kursu z kompasu:

1. Naciśnij dwukrotnie **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Podświetl **Ustawienia** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Menu Ustawień.
3. Podświetl ikonę Aktualny Kurs i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Ustawienia Kursów.
4. Podświetl pole **Użyj kursu z kompasu gdy prędkość poniżej** i naciśnij **ENTER**.



Ekran Ustawień Kursu

5. Użyj klawiatury numerycznej aby wprowadzić prędkość.
6. Podświetl pole **dluzej niz** i naciśnij przycisk **ENTER** aby ustawić opóźnienie czasu z listy opcji czasu.

Kalibracja Kompas Elektronicznego:

Gdy pierwszy raz używasz urządzenia lub po zainstalowaniu nowych baterii, musisz skalibrować elektroniczny kompas na zewnątrz. Dokładność elektronicznego kompasu wpływa niekorzystnie jeśli urządzenie nie jest trzymane w poziomie lub jeżeli jesteś w pobliżu obiektów generujących pola magnetyczne, takie jak samochody lub budynki.

Aby skalibrować kompas elektroniczny:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Kompas.
2. Podświetl **Kalibruj Kompas** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Kalibracji.
3. Z podświetlonym **Start** naciśnij przycisk **ENTER** i podążaj za wskazówkami ekranowymi.

Pojawi się wiadomość powiadamiająca aby wyregulować prędkość obracania. Trzymaj urządzenie w poziomie podczas obracania.

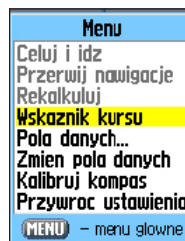
Pojawi się wiadomość "Kalibracja zakończona pomyślnie" gdy skończysz"

Jeśli pojawi się wiadomość "Błąd kalibracji" powtórz proces.

4. Naciśnij przycisk **ENTER** aby powrócić do Ekranu Kompas.

Opcje Ekranu Kompas

Użyj menu opcji aby dostosować Ekran Kompas. Na otwartym Ekranie Kompas naciśnij przycisk **MENU**. Aby wybrać opcję, podświetl ją i naciśnij przycisk **ENTER**.



Menu Opcji Ekranu Kompas

Są dostępne następujące opcje:

Celuj i idź—ustawia wskaźnik w jednej linii ze znacznikiem na obudowie a punkt docelowy możesz zobaczyć w odległości.

Przerwij nawigację—zatrzymuje lub startuje nawigację do punktu docelowego. Ta opcja nie jest dostępna jeśli nie masz aktywnej nawigacji lub trasy.

Rekalkuluj—przelicza kurs w oparciu o bieżącą pozycję. Ta opcja nie jest dostępna jeśli nie masz aktywnej nawigacji lub trasy.

Wskaźnik Kursu (Namiaru)—każde pracuje niezależnie od innego, jedno wskazuje kierunek do punktu docelowego a inne związek z linią trasy prowadzącą do punktu docelowego.

Pola Danych—umożliwia wybór liczby pól danych, które pojawią się na Ekranie Kompas.

Zmień Pola Danych—umożliwia wybór typu danych, które będą wyświetlane w polach danych. (Więcej informacji na [stronie 54](#))

Kalibruj Kompas—umożliwia kalibrację kompasu elektronicznego.

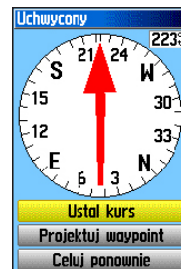
Przywróć Ustawienia—przywraca domyślne ustawienia Ekranu Kompas.

Nawigacja Celuj i Idź

Celuj i Idź umożliwia Ci ustawienie kursu do punktu, który widzisz w jakiejś odległości.

Aby użyć nawigacji Celuj i Idź:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Kompas.
2. Podświetl **Celuj i Idź** i naciśnij przycisk **ENTER** aby uruchomić właściwość Celuj i Idź. Tarcza kompasu ze wskaźnikiem jest w jednej linii ze znacznikiem na obudowie.
3. Trzymaj odbiornik na poziomie oczu i ustaw oba znaczniki i namierzany obiekt w jednej linii. Naciśnij przycisk **ENTER** aby „złapać kierunek”.



Ekran Namierzania

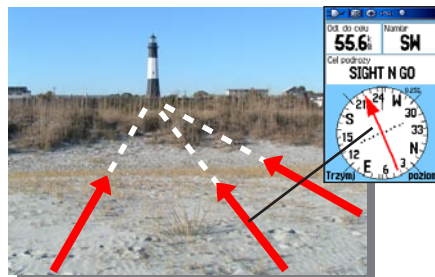
4. Podświetl **Ustal Kurs** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Kompas.
5. Rozpocznij podróż do wybranego celu kierując się wskazaniem Wskaźnika Kursu lub Wskaźnika Namiaru.

Aby przerwać nawigację:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Mapy.
2. Podświetl **Przerwij Nawigację** i naciśnij przycisk **ENTER** aby przerwać nawigację.

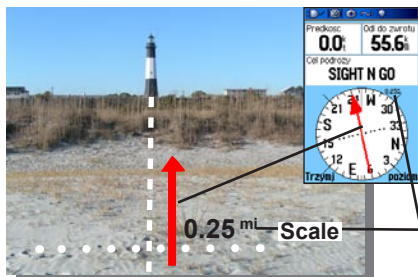
Wskaźnik Kursu i Wskaźnik Namiaru

Wskaźnik Namiaru i Wskaźnik Kursu pracują niezależnie pokazując kierunek, w którym się poruszasz oraz kierunek do punktu docelowego. Na przykład: jeśli Wskaźnik Namiaru jest skierowany dokładnie ku górze to oznacza to, że podążasz dokładnie do celu. Jeśli skierowana jest w innym kierunku, skieruj się w kierunku wskazywanym przez strzałkę, póki nie ustawi się ona ku górze i kontynuuj podróż w tym kierunku.



Wskaźnik Namiaru pokazuje zawsze kierunek do punktu docelowego od Twojej aktualnej pozycji.

Gdy używasz Wskaźnika Kursu i zejdiesz z założonego kursu do celu, Wskaźnik Zejścia z Kursu (Course Deviation Indicator - CDI) pokaże graficznie informację o zejściu z kursu (w prawo lub w lewo) oraz pokaże odległość, o jaką zszedłeś z kursu. Zmień kierunek w prawo lub w lewo aby powrócić na kurs. Wskaźnik ten jest przydatny podczas na wodzie, gdzie nie występują większe przeszkody na obranym kursie.



Wskaźnik Kursu pokazuje założony kurs, od pozycjipoczątkowej do punktu docelowego.

Aby wybrać Wskaźnik Kursu lub Wskaźnik Namiaru:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Kompas. Domyślnym ustawieniem jest Wskaźnik Namiaru. Gdy wyświetlany jest Wskaźnik Namiaru w Menu Opcji aktywna jest opcja Wskaźnik Kursu i na odwrót.
2. Podświetl opcję i naciśnij przycisk **ENTER** aby aktywować dany wskaźnik.

Pola Danych

Możesz wyświetlić trzy lub cztery pola danych na Ekranie Kompas.



3 Pola Danych



4 Pola Danych

Aby wyświetlić pola danych na Ekranie Kompas:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Kompas.
2. Podświetl **Pola Danych** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się pod-menu.
3. Wybierz liczbę pól danych, które chcesz aby były wyświetlone na Ekranie Kompas (trzy lub cztery) i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby zmienić pola danych:

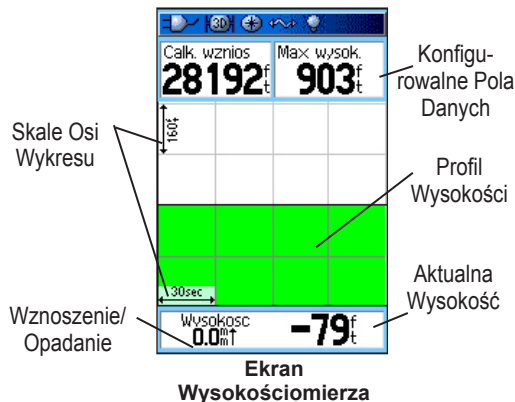
1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Kompas.
2. Podświetl **Zmień Pola Danych** i naciśnij przycisk **ENTER**. Jest podświetlone pierwsze pole danych.
3. Naciśnij przycisk **ENTER** aby wywołać listę typów danych.
4. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić opcję, którą chcesz i naciśnij przycisk **ENTER**.
5. Po tym jak wprowadzisz wybór, użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby przejść do następnego pola i powtórz proces.
6. Powtórz kroki 3 i 4 aby zmienić pozostałe pola danych.

Aby przywrócić wartości domyślne pól danych:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Kompas.
2. Podświetl **Przywróć Ustawienia** i naciśnij przycisk **ENTER** aby powrócić do ustawień fabrycznych.

Ekran Wysokościomierza

Ekran Wysokościomierza dostarcza użytkownikowi danych o aktualnej wysokości, wielkości wznoszenia / opadania, profilu zmian wysokości w funkcji czasu lub przebytej odległości, lub też profilu zmian ciśnienia w funkcji czasu.



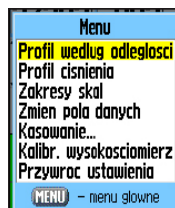
Na Pasku Stanu wyświetlana jest aktualna wysokość oraz prędkość wznoszenia / opadania, na wykresie rysowany jest profil zmian wysokości w funkcji czasu lub przebytej odległości lub zmian ciśnienia w czasie, a na górze ekranu znajdują się dwa konfigurowalne pola danych.

Pole Wykresu umieszczone jest w centralnej części ekranu i może zostać skonfigurowane do wyświetlania wykresu wysokości lub ciśnienia - opcje wyierane z Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza.

Pola Danych u góry ekranu mogą zostać skonfigurowane przez użytkownika i mogą pokazywać różne aktualne i zareestrowane dane.

Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza

Użyj Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza aby dostosować Ekran Wysokościomierza. Na otwartym Ekranie Wysokościomierza naciśnij przycisk MENU aby otworzyć Menu Opcji.



Menu Opcji Ekranu
Wysokościomierza

The following options are available:

Profil wg. Czasu/Odległości—wykresy wysokości wg. czasu lub odległości.

Wykres Wysokości/Ciśnienia—wyświetla wykres wysokości i ciśnienia.

Zakresy Skali—umożliwia ustawienie zakresów skal dla wysokości, odległości lub czasu gdy wyświetlany jest Przekrój Wysokości.

Kasowanie—umożliwia kasowanie danych wysokości i maksymalnych danych wysokości.

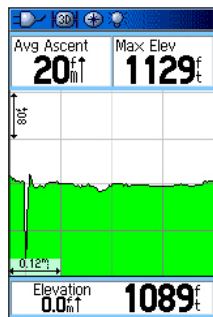
Kalibruj Wysokościomierz—jeśli znasz poprawną wysokość dla Twojej pozycji, możesz zwiększyć dokładność wysokościomierza używając opcji Kalibruj Wysokościomierz.

Przywróć Ustawienia—użyj aby wyczyścić zapisane dane na ekranie i rozpocząć zapisywanie nowych.

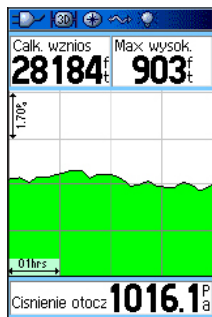
Widok wykresu możesz dostosować używając opcji Zakresy Skali do określenia zakresu pokazywanych parametrów (czasu, odległości, ciśnienia i wysokości).

Wykres wg. Czasu (Odległości)

Te dwie opcje pomiaru (zmiany w określonym odcinku czasu ub zmiany w określonym odcinku przebytej odległości) odnoszą się tylko do opcji Przekrój Wysokości, zaś dla opcji Pokaż Zapis Ciśnienia dostępny jest tylko pomiar wg. czasu. Gdy aktywna jest jedna z opcji w Menu Opcji dostępne są pozostałe.



**Wykres
Wysokości
w funkcji
Odległości**



**Wykres Ciśnienia
w funkcji Czasu**

Pokaż Wykres Ciśnienia / Wysokości

Gdy wybierzesz opcję **Przekrój Wysokości** możesz zmienić wyświetlanie wykresu: albo w funkcji czasu, albo w funkcji odległości. Gdy wybierzesz opcję **Pokaż Wykres Ciśnienia** będziesz mógł zobaczyć zmiany ciśnienia w odcinku czasu. Gdy aktywna jest jedna z opcji w Menu Opcji dostępne są pozostałe.

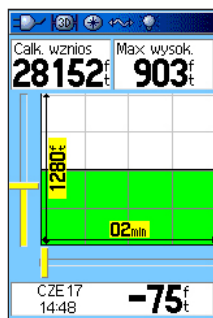
Aby zobaczyć wykres wysokości lub ciśnienia:

1. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby wybrać opcję, którą chcesz z Menu Opcji Wysokościomierza i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić wykres.
2. Dopasuj wyświetlany odcinek czasu lub odległości używając opcji Zakresy Skali. Opis w dalszej części.
3. Aby skasować wykres i rozpocząć rysowanie od nowa musisz skasować zapis śladu.

Zakresy Skali

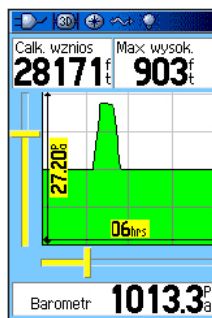
Możesz ustawić Zakresy Skali dla wysokości, odległości i czasu, jakie będą wyświetlane na wykresach.

- dla wysokości (osi pionowej) gdy naciśniesz **PRZYCISK KURSORA** w **GÓRĘ** lub w **DÓŁ**.
- dla odległości (osi poziomej), gdy naciśniesz **PRZYCISK KURSORA** w **LEWO** lub w **PRAWO**.
- dla czasu (osi poziomej), gdy naciśniesz **PRZYCISK KURSORA** w **LEWO** lub w **PRAWO**.



Zmiana Skali

Wykresu Wysokości
w funkcji Odległości



Zmiana Skali

Wykresu Ciśnienia
w funkcji Czasu

Naciśnięcie **PRZYCISKU KURSORA** w **GÓRĘ** lub w **DÓŁ**, gdy wyświetlany jest wykres, przełącza automatycznie do trybu zmiany skali.

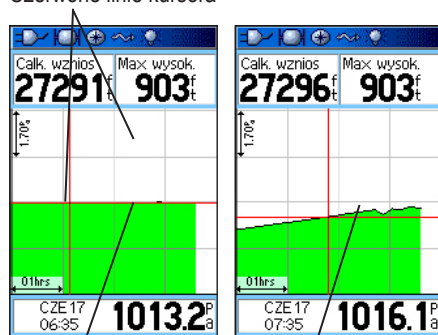
Aby regulować zakres skali:

- Wybierz typ wykresu, który chcesz wyświetlić, naciśnij a następnie z Menu Opcji wybierz opcję **Zakresy Skali**.
- Naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić Ekran Zmiany Zakresu Skali. Naciskając **PRZYCISK KURSORA** w **GÓRĘ** lub w **DÓŁ** zmień skalę osi pionowej lub naciskając **PRZYCISK KURSORA** w **LEWO** lub w **PRAWO** zmień skalę osi poziomej. Naciśnij przycisk **ENTER** aby wrócić do widoku wykresów. Naciśnięcie **PRZYCISKU KURSORA** w **GÓRĘ** lub w **DÓŁ**, gdy wyświetlany jest wykres, przełącza automatycznie do trybu zmiany skali.
- Naciśnij przycisk **ENTER** aby wrócić do Ekranu Wykresu.

Przeglądanie Punktów

Możesz przejrzeć zarejestrowany wykres ciśnienia czy wysokości i zobaczyć dane dla każdego zarejestrowanego punktu na wykresie. Gdy czerwone, krzyżujące się linie zatrzymają się na danej pozycji na wykresie, wyświetlone zostaną dane o wysokości lub ciśnieniu w danym punkcie oraz czasie i dacie zarejestrowania tego punktu.

Czerwone linie kursora



Przegląd Punktów
Wykresu Wysokości

Przegląd Punktów
Wykresu Ciśnienia

Aby użyć funkcji przeglądania punktów:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza.
2. Wybierz typ wykresu i naciśnij przycisk **ENTER** aby go wyświetlić.
3. Naciśnij **PRZYCIŚK KURSORA** w **LEWO** lub w **PRAWO** aby wyświetlić i przesunąć kursor wzdłuż wykresu (czerwone, krzyżujące się linie).

Gdy kursor przemieszcza się wzdłuż wykresu, w oknie statusu na dole ekranu wyświetlane są data, czas i wysokość lub ciśnienie zarejestrowane dla punktu wskazywanego przez kursor.

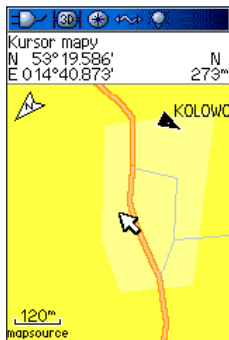
Wyświetlenie Punktu na Mapie

Możesz wyświetlić lokalizację punktów wykresu na Ekranie Mapy.

Aby zobaczyć punkty wykresu na Ekranie Mapy:

1. Na Ekranie Wysokościomierza, za pomocą **PRZYCIŚKU KURSORA** wywołaj kursor na wykresie i wskaż nim żądany punkt.

- Naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić pozycję tego punktu na mapie. Punkt wskazywany będzie przez Kursor Mapy a u góry ekranu wyświetlone będą jego współrzędne, namiar kompasowy i odległość od Twojej aktualnej pozycji.
- Naciśnij przycisk **QUIT** aby wyjść.



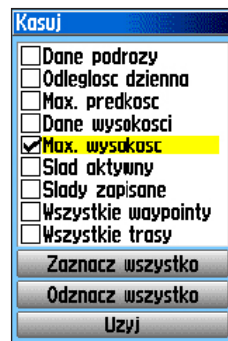
Punkt Wykresu Wysokości
w funkcji Odległości
pokazany na mapie.

Zerowanie

Dzięki opcji Zerowanie z Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza możesz skasować dane o wysokości oraz maksymalną zarejestrowaną wysokość.

Aby wyzerować dane o wysokości i wysokości maksymalnej:

- Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza.
- Podświetl **Kasowanie** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Kasowania.
- Używając **PRZYCISKU KURSORA** podświetl opcję zerowania na ekranie i naciśnij przycisk **ENTER** aby zaznaczać żądane pola wyboru. Możesz wybrać zerowanie takich danych jak wysokość minimalna i dane o wznoszeniu i opadaniu - pole Zerowanie Danych Wysokości lub tylko zarejestrowanej wysokości maksymalnej - pole Zerowanie Maksymalnej Wysokości.



Ekran Kasowania

4. Po zaznaczeniu pól podświetl przycisk graficzny Użyj i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyzerować pola danych. Jeśli chcesz wyzerować dane dotyczące innych funkcji odbiornika zaznacz pola wyboru przy ich opisach.
5. Podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyzerować wybraną opcję.
6. Aby wyzerować wszystkie kategorie wyświetlone na ekranie, podświetl **Zaznacz Wszystko** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Kalibracja Wysokościomierza

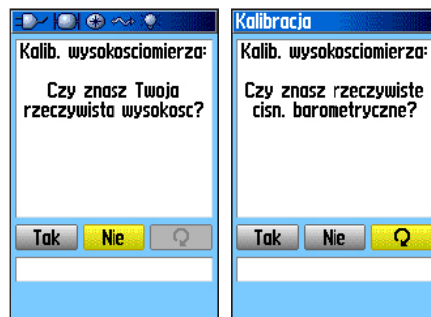
Ponieważ GPSmap 76CS bazuje na ciśnieniu barometrycznym (z sensora barometrycznego) do określenia wysokości zaś ciśnienie na danej wysokości może się zmieniać, w celu zwiększenia dokładności pomiaru wysokościomierz należy wykalibrować. W tym celu musisz znać dokładną wysokość pozycji w której się znajdujesz lub dokładne ciśnienie.

Aby wykalibrować wysokościomierz:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć menu Opcji Ekranu Wysokościomierza.
2. Podświetl **Kalibruj Wysokościomierz** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Kalibracji.

3. Gdy pojawi się komunikat "Czy znasz Twoją rzeczywistą wysokość?" podświetl **Tak** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Jeśli nie znasz wysokości, wybierz **Nie** aby przejść do wprowadzania ciśnienia. Jeśli nie znasz ciśnienia wybierz **Nie** aby użyć domyślnej wysokości GPS.



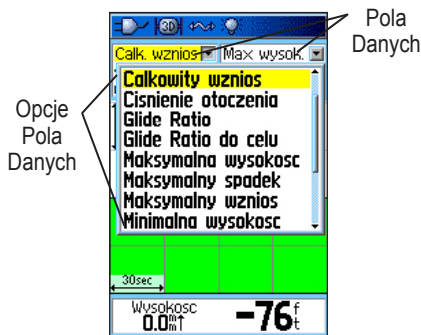
4. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby wprowadzić nową wysokość lub ciśnienie, potem podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER** aby powrócić do Ekranu Wysokościomierza.

Zmiana Pól Danych

Na Ekranie Wysokościomierza wyświetlane są dwa pola danych, które mogą pokazywać dane o wysokości (definicje w Dodatku na [str. 98](#))

Aby zmienić pole danych:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji Ekranu Wysokościomierza.
2. Podświetl **Zmień Pola Danych** i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić pole danych i naciśnij przycisk **ENTER** aby zobaczyć listę dostępnych opcji pola danych.



4. Za pomocą **PRZYCISKU KURSORA** podświetl żądany typ danych z listy i naciśnij **ENTER** aby umieścić ją w polu danych.

Komputer Podróży

Komputer Podróży dostarcza Ci wielu danych dotyczących podróży, szczególnie przydatnych przy pokonywaniu długich dystansów. Wśród tych danych znajdują się: aktualna prędkość, licznik drogi i wiele innych użytecznych informacji statystycznych.

Komputer podróży	
Temp. wody _____ °C	Predk. max. 86.5 ^k / _t
Czas jazdy 29:53 ^h / _m / _s	Pr. sr. ruch 21.3 ^k / _t
Czas postoju 63:17 ^h / _m / _s	Pr. sr. podr 6.8 ^k / _t
Wysokosc -79 ^f / _t	
Odlegl. dzienna 1180.68 ^k / _{mi}	

Ekran Komputera Podróży

Ekran Komputera Podróży możesz dostosować do swoich osobistych wymagań, ustalając, jakie dane mają być pokazywane. Wybieranie typu pokazywanych danych odbywa się w identyczny sposób, jak w przypadku pól danych na Ekranie Mapy (szczegóły na [str. 54](#)).

Menu Opcji Komputera Podróży

Dostępne są następujące opcje:

Zeruj—rozpoczyna nowy zapis komputera podróży.

Przed każdą podróżą, upewnij się że wyzerowałeś liczniki podróży, podświetlając opcję Kasowanie z menu opcji i naciskając przycisk **ENTER**.

Ekran Zeruj oferuje opcje zerowania liczników Komputera Podróży, aktywnego śladu oraz usuwania zapisanych śladów, Waypointów i tras. Na tym ekranie możesz wybrać opcje indywidualnie i zaznaczyć lub odznaczyć wszystkie naraz. Po dokonaniu wyboru podświetl przycisk Użyj i naciśnij przycisk **ENTER**. Potwierdź chęć usunięcia danych wybierając Tak i naciśnij przycisk **ENTER**.

Duże Cyfry—wyświetla mniej pól z większymi liczbami.

Zmień Pola Danych—umożliwia wybór typu danych, które będą wyświetlane w polach danych.

Przywróć ustawienia—przywraca domyślne ustawienia.

MENU GŁÓWNE

Menu Główne jest katalogiem, poprzez który masz dostęp do funkcji, które nie są dostępne z ekranów głównych. Na dole ekranu wyświetlana jest data i czas. Menu Główne jest dostępne na dowolnym ekranie poprzez dwukrotne wciśnięcie przycisku **MENU**. Aby wybrać element w Menu Głównym, podświetli żądany element i naciśnij przycisk **ENTER**.



Menu Główne



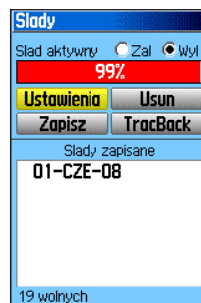
UWAGA: Jeśli ekran jest dodany do sekwencji ekranu, ikona nie pojawi się w Menu Głównym.

Ślady

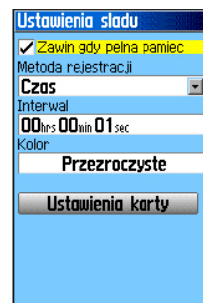
Ekran Śladów wyświetla procentowe użycie pamięci śladu i listę zapisanych śladów. Użyj Ekranu Śladów aby ustawić, usunąć, zapisać zapis śladu lub aktywować funkcję TracBack dla bieżącego zapisu śladu. Więcej informacji na [stronie 30](#).

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Śladów:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Ślady** i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Podświetl Ustawienia i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Ustawień Śladu.



Ekran Śladów



Ustawienia
Zapisu Śladu

Opcje Ekranu Śladów

Ekran Ustawień Zapisu Śladu zawiera następujące opcje:

Zawiń Gdy Pełna Pamięć—wybierz tą opcję aby zapisać najstarsze dane z nowymi gdy zapis śladu jest zapelniony.

Metoda Rejestracji—wybierz metodę aby zapisać punkty śladu. **Distance** zapisuje punkty śladu po przebyciu określonej odległości. **Czas** tworzy punkty trasy po tym jak minie określony czas. **Auto** umożliwia wybór z pięciu różnych interwałów.

Interwał—zapisuje ślad wg wartości w polu interwału. Pole **Interwał** pojawia się tylko gdy **Metoda Rejestracji** jest ustawiona na **Odległość** lub **Czas**.

Kolor—wybierz kolor dla śladu gdy pojawia się on na mapie.

Ekran Trasy

Nawigacja wg. Tras pozwala utworzyć sekwencję punktów zwrotnych, które, połączone odcinkami, prowadzą do punktu docelowego. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz początek Tworzenie i Używanie Tras na [stronie 31](#).

Ekran Autostrady

Zawsze, gdy nawigujesz wg. trasy, Ekran Autostrady będzie prowadził Cię do celu, używając pól danych i graficznej „autostrady”. Na max. czterech polach danych pokazywane będą takie dane jak prędkość, odległość, czas do kolejnego zwrotu, itd. Lista danych jakie mogą być wyświetlone w polach danych jest taka sama jak dla Ekranu Kompas i jest pokazana na stronie 31. Autostrada dostarcza wizualnych danych nawigacyjnych, pokazując punkt po punkcie drogę do celu. Założony kurs jest reprezentowany przez centralną linię „autostrady”. Gdy poruszasz się pomiędzy kolejnymi punktami zwrotnymi trasy, grafika będzie pokazywać kierunek, w którym powinienes się poruszać aby pozostać na założonym kursie. Pięć ustawień skali pozwala przybliżać bądź oddalać widok autostrady.

Nawigacja przy użyciu Ekranu Autostrady:

1. Gdy nawigujesz, przejdź do Menu Głównego a następnie Ekranu Autostrady. Zobaczysz założoną trasę podróży wyświetloną jako perspektywiczną grafikę.
2. Naciśnij przycisk **MENU** aby wywołać Menu Opcji. Teraz możesz: Przerwać Nawigację, skonfigurować Pola Danych, aby były pokazywane 3 lub 4 pola, Zmienić dane pokazywane w polach oraz przywrócić ustawienia domyślne dla tego ekranu.

Ustawienia

Menu Ustawień Setup pozwala dostosować działanie GPSmap 76CSx do osobistych wymagań.

Aby uzyskać dostęp do Menu Ustawień:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić ikonę **Ustawień** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Menu Ustawień

Instrukcje odnośnie zmiany konkretnych ustawień znajdują się w dalszej części instrukcji.

Ustawienia Systemowe

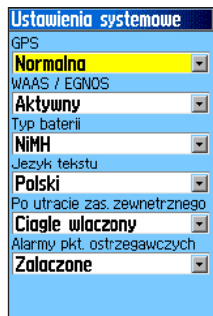
Ekran Ustawień Systemowych (System) pozwala wybrać jeden z czterech trybów pracy GPS, włączyć / wyłączyć obsługę WAAS / EGNOS, określić typ używanych baterii, wybrać język systemu oraz ustawić opcję zachowania odbiornika przy zaniku zasilania zewnętrznego.

Aby uzyskać dostęp do Ustawień Systemowych:

Na Ekranie Menu Ustawień podświetli ikonę **System** i naciśnij przycisk **ENTER**.



**Ikona
Systemu**



GPS—ustawia urządzenie aby działało w trybach: **Normalna**, **Oszczędzanie Baterii**, **GPS Wyłączony** lub **Demonstracyjny**.

WAAS—umożliwia aktywację i dezaktywację WAAS ([strona 97](#)).

Typ Baterii—umożliwia wybór typu baterii, których używasz (Alkaliczne, NiMH lub Litowe).

Język Tekstu—ustawia język urządzenia.

Po Utracie Zas. Zewnętrznego—wskazuje czy urządzenie pozostaje włączone (Ciągłe Włączone) lub wyłącza (Wyłącz) gdy zasilanie zewnętrzne jest usunięte z urządzenia.

Alarmy Punktów Ostrzegawczych—wskazuje czy własne punkty POI i Alarmy Punktów Ostrzegawczych są włączone czy wyłączone.

Menu Opcji Ustawień Systemowych

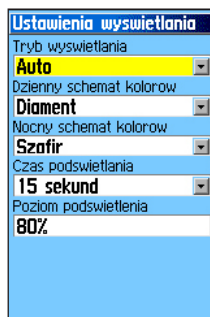
Menu Opcji Ustawień Systemowych zawiera **Przywróć Ustawienia** i **Wersja Firmware**. Użyj **Przywróć Ustawienia** aby przywrócić pola Ustawień Systemowych do ich oryginalnych wartości. **Wersja Firmware** wyświetla Wersję Firmware i ID urządzenia.

Ustawienia Wyświetlania

Ekran Ustawień Wyświetlania pozwala wybrać schemat kolorów ekranów i wyświetlić przykładowy wygląd. Możesz również ustawić czas wyłączenia podświetlenia oraz poziom jasności, co wydatnie wpływa na zużycie baterii.

Aby uzyskać dostęp do Ustawień Wyświetlania:

W Menu Ustawień, podświetl ikonę **Wyświetlanie** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Tryb Wyświetlania—ustawia wyświetlanie na tryb **Pora Dzienna**, **Pora Nocna** lub **Auto**. Wybierz **Auto** aby automatycznie przełączyć z dnia na noc podczas zachodu i wschodu Słońca.

Dzienny Schemat Kolorów/Nocny Schemat Kolorów—wybierz schemat kolorów aby użyć gdy działa tryb Dzienny lub Nocny.

Czas Podświetlenia—ustawia jak długo zostaje podświetlenie i kiedy jest włączane. Gdy używane jest zasilanie zewnętrzne podświetlenie pozostaje niezależnie od tych ustawień.

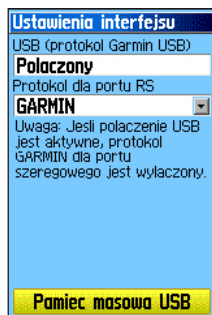
Poziom Podświetlenia—włącza/wyłącza podświetlenie. Naciśnij **PRZYCISK KURSORA** w górę aby zwiększyć intensywność lub w dół albo zmniejszyć.

Interfejs

Ekran Ustawień Interfejsu pozwala kontrolować format przesyłu danych wejściowych i wyjściowych używanych przy połączeniu odbiornika z urządzeniami zewnętrznymi.

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Interfejsu:

Na Ekranie Menu Ustawień podświetl ikonę **Interfejsu** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Protokół dla portu RS—ustawia format danych na jeden z następujących:

- **GARMIN**—format własny, używany do wymiany danych takich jak waypointy, trasy i ślady oraz danych mapowych MapSource z komputerem PC.

- **NMEA In/NMEA Out**—Obsługuje transmisję dwukierunkową danych w formacie NMEA 0183 ver. 3.01.
- **TEXT OUT**—Pozwala wysłać dane o pozycji i prędkości w formie tekstu ASCII. Nie obsługuje odbioru danych.
- **Żaden**—Uniemożliwia jakkolwiek transmisję.

Dźwięki

Ekran Ustawień Dźwięków pozwala na wybranie dźwięków odtwarzanych w różnych, zdefiniowanych sytuacjach.

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Dźwięków:

1. Przejdź do Ekranu Ustawień Dźwięków.
2. Użyj **PRZYCIŚKU KURSORA** aby podświetlić pole dźwiękużądanego zdarzenia i naciśnij przycisk **ENTER** aby wywołać listę opcji.
3. Podświetl żądaną opcję i naciśnij przycisk **ENTER**. Podświetlając kolejne pozycje listy usłyszysz kolejne dźwięki.

Sekwencja Ekranów

Ekran Ustawień Sekwencji Ekranów pozwala ustalić kolejność pojawiania się Ekranów Głównych i dodatkowych ekranów przy naciśnięciu przycisku **PAGE**.



UWAGA: Jeśli ekran zostanie dodany do sekwencji, nie będzie widoczny w Menu Głównym.

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Sekwencji Ekranów:

Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Sekwencji Ekranów** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby przenieść, wstawić lub usunąć ekran:

1. Aby przesunąć ekran w sekwencji, podświetl wybraną pozycję i naciśnij przycisk **ENTER**. Wybierz Przesuń następnie naciskając kursor w GÓRĘ lub w DÓŁ przesuń ekran na żądaną pozycję i naciśnij przycisk **ENTER**.
2. Aby wstawić nowy ekran podświetl pozycję przed którą chcesz go umieścić i naciśnij przycisk **ENTER**. Wybierz Umieść, następnie wybierz z listy żądany ekran i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Aby usunąć ekran z sekwencji, podświetl żądaną pozycję i naciśnij przycisk **ENTER**. Wybierz Usuń i naciśnij przycisk **ENTER**.

Ustawienia Ekranu Mapy

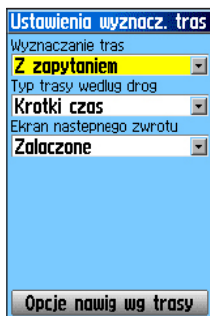
Informacje Ustawień Ekranu Mapy są umieszczone na [stronie 38](#).

Ustawienia Trasy Automatycznej

Ekran Ustawień Trasy Automatycznej pozwala na dostosowanie sposobu, w jaki pracują funkcje wyznaczania trasy.

Aby uzyskać dostęp do Ustawień Trasy Automatycznej:

1. W Menu Ustawień, podświetl ikonę **Trasy Automatycznej** i naciśnij przycisk **ENTER**.
2. Podświetl przycisk **Opcje Nawigacji wg Trasy** aby otworzyć Ekran Opcji Nawigacji wg Trasy gdzie będziesz mógł wybrać dodatkowe opcje trasy.



Ekran
Ustawień Trasy
Automatycznej



Opcje wyznaczania
trasy po drogach

Metoda Nawigacji—umożliwia urządzeniu przeliczanie w oparciu o:

- **Zapytanie**—jesteś pytany o wybór preferencji zanim przeliczana jest trasa.
- **Według Dróg**—zwiększa liczbę zwrotów zawartych w trasie.
- **Bezdroże**—tworzy bezpośrednią linię z Twojej bieżącej pozycji do punktu docelowego.

Metoda Wyznaczania Trasy—wybierz jak w jaki sposób urządzenie ma wyznaczać trasy:

- **Zapytanie**—jesteś pytany o wybór preferencji zanim przeliczana jest trasa.
- **Krótki Czas**—wyznaczane trasy są szybsze do jeżdżenia ale może być dłuższa odległość.
- **Mala Odległość**—wyznaczane trasy są krótsze w odległości ale mogą tracić więcej czasu na jazdę.

Ekran Następnego Zwrotu—włącza/wyłącza ekran Następnego Zwrotu.

Opcje Nawigacji wg Trasy

Rekalkulacja Gdy Poza Trasą—umożliwia ustawienie czy urządzenie zapyta gdy przelicza Twoją trasę (Z zapytaniem) lub przelicza automatycznie. Możesz wyłączyć Nawigację wg Trasy.

Metoda Kalkulacji—ustawia jak urządzenie szuka trasy.

- **Najszybsza Kalkulacja**—kalkuluje trasę najszybciej ale może nie generować najlepszej trasy.
- **Szybka Kalkulacja**—kalkulacja zabiera więcej czasu ale generuje trasę lepszej jakości.
- **Lepsza Trasa**—generuje trasę lepszej jakości ale używa dłuższego czasu kalkulacji.
- **Najlepsza Trasa**—generuje optymalną trasę ale kalkulacja zabiera najwięcej czasu.

Oblicz Trasę Dla—ustawia kalkulację trasy dla pojazdu, którego używasz aby zoptymalizować trasę dla Twojego typu pojazdu.

Avoid—allows you to avoid certain road types and maneuvers on your route.

Ustawienia Geocache

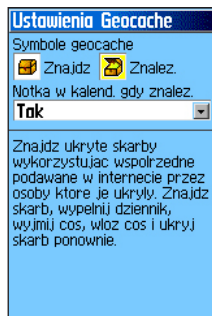
Ekran Ustawień Geocache pozwala umożliwić ci znajdowanie i rejestrowanie „skrzynek” ukrytych w miejscu o podanych współrzędnych geograficznych. Więcej informacji o geocache oraz w jaki sposób ściągnąć z internetu pozycje geocache znajdziesz na stronie Garmin (www.garmin.com).



UWAGA: *Przed ukryciem skrzynki geocache upewnij się, że na terenie, na którym ją ukrywasz, nie obowiązuje zakaz wstępu.*

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Geocache:

Na Ekranie Menu Ustawień podświetl ikonę **Geocache** i naciśnij przycisk **ENTER**.

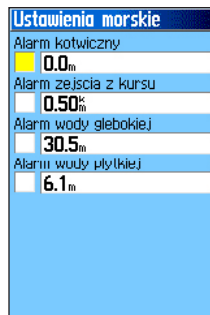


Ustawienia Morskie

Ekran Ustawień Morskich pozwala ustawić wartości aktywujące poszczególne alarmy, przydatne przy nawigacji na wodzie.

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Morskich:

Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Morskie** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Alarm Kotwiczny—ustawia alarm gdy przekroczysz określoną odległość.

Alarm Zejścia z Kursu—ustawia alarm gdy zszedłeś z kursu.

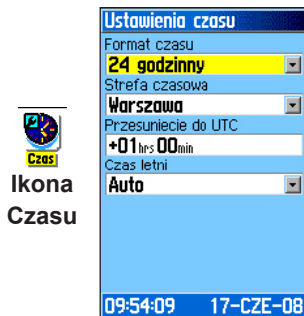
Alarm Wody Głębokiej/Alarm Wody Płytkiej—ustawia alarm gdy wprowadzisz obszar wody, który jest zbyt głęboki lub płytki.

Ustawienia Czasu

Ekran Ustawień Czasu pozwala ustalić poprawny czas dla Twojej aktualnej pozycji. Bieżący czas pojawia się na dole ekranu.

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Czasu:

Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **CZASU** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Strefa Czasu—wybierz strefę czasową dla Twojego miasta dzięki czemu urządzenie będzie wyświetlać właściwy czas lokalny. Wybierz **Inna** aby wprowadzić Przesunięcie do UTC.

Ustawienia Jednostek

Ekran Ustawień Jednostek umożliwia wybranie jednostek miar stosowanych w Twoim urządzeniu.

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Jednostek:

Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Jednostek** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Format Pozycji—Domyślnym formatem jest długość i szerokość geograficzna w stopniach, minutach i tysięcznych minut (hddd.mm.mmm).

Układ Odniesienia—opisuje pozycje geograficzne dla pomiarów, kartografii i nawigacji. Domyślnym ustawieniem jest WGS 84. Urządzenie automatycznie wybiera najlepszy układ odniesienia w oparciu o wybrany format pozycji.

Aby uzyskać więcej informacji o wybieraniu Formatów Pozycji i Układów Odniesienia zobacz [stronę 95](#) w Dodatku.



UWAGA: Wybranie złego układu odniesienia może spowodować istotne błędy pozycji. Powinienesz zmienić tylko format pozycji jeśli używasz mapy, która określa różny format pozycji (układ odniesienia). Gdy masz wątpliwość, użyj domyślnego układu odniesienia WGS 84.

Odległość/Prędkość—wybierz jednostkę pomiaru prędkości i przebytej odległości.

Wysokość (Prędkość Pionowa)—wybierz jednostkę pomiaru (Stopy (ft/min), Metry (m/min) lub Metery (m/sek)) aby wyświetlić Twoją wysokość.

Głębokość—wybierz jednostkę pomiaru głębokości (Stopy lub Metry).

Temperatura—wybierz jednostkę pomiaru temperatury (Fahrenheit lub Celcjusz).

Ciśnienie—wybierz jednostkę pomiaru ciśnienia (Cale, Millibary lub Hektopaskale).

Ustawienia Kursu

Ekran Ustawień Kursu umożliwia wybranie sposobu pokazywania kursu oraz typ Odniesienia Północy, używany do obliczenia kursu.



UWAGA: Jeśli nie posiadasz praktycznej wiedzy o Kursach i typach Odniesienia Północy, zalecane jest pozostawienie wartości domyślnych.

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Kursu:

Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Aktualny Kurs** i naciśnij przycisk **ENTER**.



Wyświetlanie—wybierz wartość wyświetlania Twojego kursu (Litery kierunków, Stopnie lub Tysięczne).

Odniesienie Północy—zapewnia kurs oparty na rzeczywistym odniesieniu północy.

Użyj kursu z kompasu gdy prędkość poniżej (dla dłużej niż)—wybierz szybkość i czas opóźnienia dla kursu z kompasu. Zobacz [stronę 49](#).

Kalibracja

Ekran Ustawień Kalibracji umożliwia wykalibrowanie Kompasów Elektronicznych i Wysokościomierza, co zwiększa ich dokładność.

Aby wykalibrować kompas:

1. Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Kalibracji** i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się wiadomość "Który sensor chcesz kalibrować?".
2. Podświetl **Kompas** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekran Kalibracji Kompasów. Postępuj zgodnie z instrukcjami ze [strony 50](#).

Aby wykalibrować wysokościomierz:

Wybierz Wysokościomierz i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić Ekran Kalibracji Wysokościomierza i postępuj zgodnie z instrukcjami ze [strony 60](#).

Wysokościomierz

Ekran Ustawień Wysokościomierza pozwala włączyć automatyczną kalibrację wysokościomierza przy każdym włączeniu odbiornika, włączyć funkcję barometru oraz ręcznie wykalibrować wysokościomierz gdy znasz rzeczywistą wysokość lub aktualne ciśnienie.

Aby ustawić Wysokościomierz:

1. Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Wysokościomierza** i naciśnij przycisk **ENTER**.
2. Podświetl pole Kalibracja Automatyczna i naciśnij przycisk **ENTER** aby wybrać Załączone/ Wyłączone. Gdy Załączone wysokość jest poprawiana przez GPS.
3. Podświetl pole **Tryb Barometryczny** i naciśnij przycisk **ENTER** aby wybrać Zmienna Wysokość (używane gdy się poruszasz) lub Stała Wysokość (używane gdy pozostajesz w miejscu, pozwalając Wysokościomierzowi funkcjonować jak standardowy barometr). W trybie Stała Wysokość dane wysokości nie są rejestrowane.

Aby ręcznie wykalibrować

Wysokościomierz:

1. Podświetl **Kalibruj Wysokościomierz** i naciśnij przycisk **ENTER**. Wysokościomierz możesz wykalibrować na trzy sposoby:

Wprowadź rzeczywistą wysokość: wymaga to znajomości rzeczywistej wysokości dla pozycji w której się znajdujesz. Możesz to określić na podstawie map topograficznych, profesjonalnego wysokościomierza itp.

Wprowadź aktualne ciśnienie: wymaga to znajomości aktualnego ciśnienia atmosferycznego. Możesz to określić za pomocą profesjonalnego barometru, czy danych ze stacji meteorologicznej w pobliżu Twojej pozycji.

Pozwól na określanie wysokości przez moduł GPS: odbiornik GPS przybliża aktualną wysokość podczas określania pozycji. Dokładność jest silnie zależna od pozycji (ułożenia) wykorzystywanych satelitów. Nie będzie ona nigdy tak dokładna jak wysokość wprowadzona na podstawie wiarygodnego źródła, ale jest wystarczająca w większości przypadków.

2. Po zakończeniu pojawi się komunikat o poprawnej lub błędnej kalibracji.

Ustawienia Komunikatu Powitalnego

Ekran Ustawień Komunikatu Powitalnego umożliwia wprowadzenie informacji o właścicielu urządzenia, pojawiających się na Ekranie Powitalnym (pierwszym ekranie po włączeniu urządzenia).



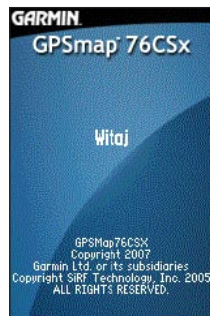
Dodawanie komunikatu powitalnego

Aby uzyskać dostęp do Ekranu Ustawień Komunikatu Powitalnego:

Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Komunikatu Powitalnego** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby dodać komunikat powitalny:

1. Użyj klawiatury ekranowej i **PRZYCISKU KURSORA** aby wprowadzić komunikat powitalny i naciśnij przycisk **ENTER**.
2. Gdy skończysz, podświetl **OK** i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyjść.
3. Wyłącz i włącz odbiornik aby zobaczyć Ekran Powitalny.



Komunikat Powitalny

Jumpmaster

Przeznaczeniem aplikacji Jumpmaster jest wspomaganie doświadczonych skoczków spadochronowych, w szczególności zaś żołnierzy. Żołnierz zwany Jumpmaster'em jest to żołnierz dowodzący oddziałem skoczków i koordynujący skoki i zrzuty podległych mu żołnierzy lub ładunków.

Jumpmaster

Aby uzyskać dostęp do Jumpmaster:

Na Ekranie Menu Ustawień, podświetl ikonę **Jumpmaster** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aplikacja Jumpmaster oparta jest o wojskowe wytyczne dot. wyznaczania wysokości zrzutu (HARP). Umożliwia ona automatyczne wykrycie momentu zrzutu w celu rozpoczęcia nawigacji do celu – punktu lądowania (DIP) w oparciu o barometr i kompas elektroniczny.

Możesz ustawić Jumpmaster na jeden z trzech typów skoków HAHO, HALO lub Statyk. W zależności od wyboru typu skoku użytkownik ma możliwość wprowadzania kolejnych niezbędnych danych. Dla wszystkich typów skoków wysokość zrzutu (drop) lub otwarcia się czaszy spadochronu (opening) mierzona jest w stopach nad poziomem ziemi (AGL – Above Ground Level).

Przy wyborze typu skoku HAHO należy wprowadzić współrzędne punktu (waypoint) lądowania DIP. Następnie należy wprowadzić wysokość zrzutu równą lub większą od 1000 stóp. Przy skokach typu HAHO zakłada się, że wysokości zrzutu i otwarcia czaszy są sobie równe. Wysokość zrzutu zazwyczaj zawiera się w granicach 12000 – 24000 stóp nad poziomem ziemi (AGL).

Przy wyborze typu skoku HALO należy wprowadzić dane jak w typie skoku HAHO oraz dodatkowo wysokość otwarcia czaszy spadochronu. Wartość wysokości otwarcia musi być mniejsza od wartości wysokości zrzutu. Wysokość otwarcia się czaszy zazwyczaj zawiera się w granicach 2000 – 6000 stóp nad poziomem ziemi (AGL).

Przy wyborze typu skoku Static należy wprowadzić wysokość zrzutu równą lub większą od 1000 stóp. Podczas skoku tego typu zakłada się stałe wartości wektora wiatru (jego prędkości oraz kierunku).

Przy wyborze skoków typu HAHO i HALO wartości prędkości i kierunku wiatru można wprowadzać dla różnych wysokości z interwałem: 1000 stóp dla znosu CD oraz 2000 stóp dla znosu spadku swobodnego FFD. Powyższe wartości wprowadzić można wciskając klawisz **Wiatr** po wybraniu zakładki **Dane Wiatru**.

Funkcje **Wyprzedzenie** oraz **Kurs** umożliwiają skoczownikowi oszacowanie wartości wyprzedzenia od momentu zrzutu do rozpoczęcia spadku swobodnego lub znosu CD.

Inne stałe można wprowadzać po wybraniu zakładki Ustawienia Stałych i naciśnięciu klawisza **Stale**.

Zaznaczenie pola na dole ekranu umożliwia auto-nawigację do punktu DIP. Pole to należy zaznaczyć w celu umożliwienia określenia przez odbiornik GPSmap 76CSx momentu zrzutu. Pojawiająca się informacja opisuje jak należy manewrować ręcznie.

Kliknięcie przycisku **Nawiguj do HARP** powoduje rozpoczęcie procesu nawigowania – przejście do zakładki Dane Wiatru jeżeli informacje te nie były wprowadzone wcześniej – i automatyczne wyznaczenie trasy z określeniem punktu HARP i kolejno punktu DIP. Następnie odbiornik przejdzie do zakładki Nawigacja.

Dane Wiatru

W zakładce tej wprowadza się wartości wektora wiatru (prędkości oraz jego kierunku).

Alt AGL	Wind Speed	Dir From
1000'	k	°
2000'	k	°
4000'	k	°
6000'	k	°
8000'	k	°
10000'	k	°
12000'	k	°
14000'	k	°
16000'	k	°
18000'	k	°
20000'	k	°
22000'	k	°

Dane Wiatru

Prędkość wiatru podawana jest w węzłach. Dane wiatru zazwyczaj określone są przez odpowiednie służby meteorologiczne lub przez członka grupy odpowiedzialnego za meteo (DZSTL – Drop Zone Support Team Leader). DZSTL określa parametry wiatru na podstawie obserwacji kursu balonu obserwacyjnego (PiBal) wypuszczonego z punktu lądowania DIP oraz wstęp (streamers) wypuszczonych z samolotu po określeniu HARP.

Aplikacja umożliwia określenie doglegs w kierunku wiatru.

W celu skasowania danych wiatru należy wybrać opcję **Kasuj Wszystkie**. Dla określenia wektora wiatru należy wprowadzić zarówno jego prędkość jak i kierunek. Pary danych wyświetlone w postaci „_ _ _” nie będą brane pod uwagę w procesie obliczeń.

Ustawienia Stałych

Naciśnięcie klawisza Stałych przenosi nas do ekranu Ustawień Stałych - definiowanie stałych.

Ustawienia Stałych

We wszystkich typach skoków można definiować stałą **Procent Max** w celu zwiększenia lub zmniejszenia wartości dotyczącej skoku. Wartość poniżej 100% zmniejsza wartość znosu w stosunku do DIP natomiast powyżej 100% powoduje zwiększenie wartości znosu DIP. Doświadczeni skoczkowie mogą wprowadzać mniejsze wartości podczas, gdy mniej doświadczonym zaleca się jej zwiększenie.

Dla typu skoku HAHO dostępna jest stała **Safety Factor** w celu zdefiniowania marginesu błędu skoku. Współczynnik ten jest zazwyczaj wartością zmienną nie mniejszą niż 2 i określane przez osobę nadzorującą skoki na podstawie innych danych.

Dla wszystkich typów skoków istnieje możliwość wprowadzenia wartości współczynnika K. Przy skokach typu HALO istnieje możliwość wprowadzenia współczynnika **K-open** natomiast przy skokach typu HAHO współczynników **K-open** oraz **K-freefall**. Przy skokach typu Static można wprowadzić wartość **K-static**. Wartość współczynnika K zależy od współczynnika canopy spadochronu. Każdy spadochron powinien być zaopatrzony i opisany współczynnikiem K. Współczynnik ten zazwyczaj przyjmuje wartości pomiędzy 3,0 dla K-freefall oraz powyżej 48,0 dla HAHO K-open.

W celu przywrócenia wartości fabrycznych należy wybrać **Przywróć Ustawienia** z Menu Opcji.

Poniżej znajduje się opis używanych przez skoczków wojskowych skrótów, które znalazły zastosowanie w aplikacji Jumpmaster:

AGL—Miara wysokości nad poziomem ziemi

CD—Znos z otwartym zpadochronem

DIP—Wyznaczony punkt lądowania

DZ—Obszar lądowania

DZSTL—Drop Zone Support Team Leader

LFFD—Znos spadku swobodnego (przed otwarciem spadochronu)

HAHO—Wysoki Zrzut Wysokie Otwarcie

HALO—Wysoki Zrzut Niskie Otwarcie

HARP—Współrzędne punktu skoku z samolotu

MSL—Miara wysokości npm (nad średnim poziomem morza)

PRP—Wartość HARP z uwzględnieniem przemieszczenia skoczka spowodowanego ruchem samolotu

Poniżej znajduje się wykaz terminów, którymi posługują się skoczki:

Drop Altitude—Wysokość skoku (zrzutu) – wysokość nad poziomem ziemi (morza) w momencie opuszczenia przez skoczka samolotu.

Forward Throw Horizontal—wyprzedzenie – odległość pozioma jaką przebędzie skoczek po opuszczeniu samolotu wywołana jego (samolotu) ruchem.

K values—współczynnik K opisujący opór spadochronu.

Opening Altitude—wysokość nad poziomem ziemi (morza) na której następuje otwarcie czaszy spadochronu.

Static Jump—typ skoku, w którym zakłada się stałe wartości wektora wiatru (jego prędkość i kierunek) na każdej wysokości podczas skoku.

Punkty Ostrzegawcze

Ekran Punktów Ostrzegawczych umożliwia wybranie waypointów dookoła których zdefiniowany zostanie okrąg alarmowy o określonym promieniu. Dzięki temu alarmowi będziesz mógł oznaczyć obszary objęte np. zakazem ruchu.

Aby uzyskać więcej informacji zobacz sekcję „Punkty Ostrzegawcze” na [stronie 15](#).

Kalendarz

Kalendarz umożliwia przejrzenie, dla dowolnego dnia i pozycji, takich danych jak: czas wschodu i zachodu Słońca, fazę Księżyca, warunki dla połowów i połowań, przypisane waypointy, do których możesz nawigować.

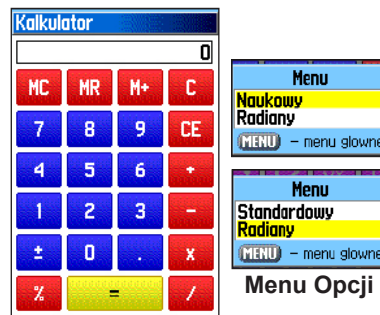
Aby użyć Kalendarz:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę Kalendarza i naciśnij przycisk **ENTER**. Otworzy się Ekran Kalendarza z wyświetlonym aktualnym tygodniem.
3. Użyj **PRZYCIŚKU KURSORA** aby podświetlić dzień do którego chcesz dodać waypoint i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić Ekran dla danego dnia.

4. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji. Podświetl Dodaj Punkt i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Menu Szukaj.
5. Wybierz typ punktu, który chcesz umieścić w danym dniu. (Zobacz [stronę 16](#) dla szczegółów). Gdy wyświetlisz Ekran Informacji dla danego punktu, podświetl przycisk Użyj i naciśnij przycisk **ENTER** aby umieścić odniesienie do punktu na Ekranie Dnia.
6. Aby usunąć punkty z Ekranu Dnia, naciśnij przycisk **MENU** aby wyświetlić Menu Opcji. Wybierz Usuń Punkty i naciśnij przycisk **ENTER** aby wywołać Listę Opcji Usuwania Punktu.

Kalkulator

Funkcja Kalkulatora umożliwia wykorzystanie GPSmap 76CSx jako kalkulatora. Za pomocą Menu Opcji możesz wybrać pomiędzy kalkulatorem Standardowym i Naukowym oraz obliczaniem w Stopniach lub Radianach.



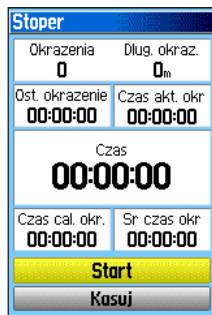
Ekran Kalkulatora

Aby użyć Kalkulatora:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Główne Menu.
2. Wybierz ikonę **Kalkulatora** i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** i przycisku **ENTER** aby obsługiwać kalkulator.

Stoper

Funkcja ta pozwala używać GPSmap 76CSx jako stoper, posiadający możliwość pomiaru czasu przebycia odcinków. Możesz również rejestrować czas okrążenia / odcinka po przebyciu ustalonej odległości.



Aby uzyskać dostęp do stopera:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Stopera** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby uruchomić/zatrzymać stoper:

1. Podświetl **Start** i naciśnij przycisk **ENTER** aby uruchomić stoper.
2. Podświetl **Stop** i naciśnij przycisk **ENTER** aby zatrzymać stoper.

Aby użyć funkcji okrążenia:

Gdy stoper jest uruchomiony, użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić pole Okrażenie i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby wyzerować stoper:

Po zatrzymaniu stoper, użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić przycisk Zeruj i naciśnij przycisk **ENTER**.

Aby zarejestrować czas odcinka o określonej długości:

Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji. Wybierz **Okrążenie wg Dystansu** i naciśnij przycisk **ENTER**. Aby powrócić do **Okrążenie wg Przycisku**, powtórz te same kroki.

Aby ustalić długość okrążenia:

1. Naciśnij przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Opcji. Wybierz **Ustal Długość Okrążenia** i naciśnij przycisk **ENTER**.
2. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić pole, które chcesz zmienić (wartość lub jednostka) i naciśnij przycisk **ENTER**. Wprowadź nową wartość i naciśnij przycisk **ENTER**. Gdy skończysz, podświetl przycisk **OK** i naciśnij **ENTER**.

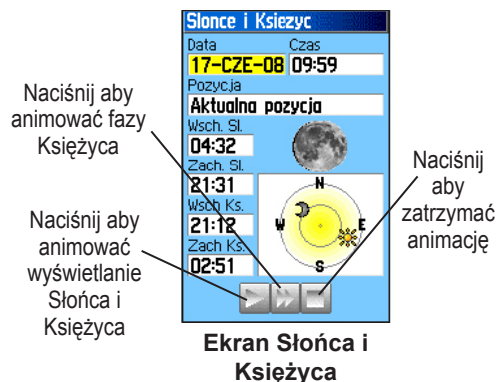
Słońce i Księżyc

Ekran Słońca i Księżycza dostarcza graficznego opisu położenia Słońca i Księżycza względem Ziemi. Pozycje Słońca i Księżycza mogą być pokazane dla dowolnego czasu, daty i pozycji na Ziemi.

Na ekranie tym wyświetlane są również godziny wschodów i zachodów Słońca i Księżycza dla wybranej daty i pozycji. Przyciski graficzne umożliwiają przedstawienie animacji pozycji Słońca i Księżycza oraz faz Księżycza dla kolejnych dni i godzin.

Aby wyświetlić pozycje Słońca i Księżycza dla określonego czasu, daty i pozycji:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Słońce i Księżyc** i naciśnij przycisk **ENTER**.



3. Aby zobaczyć przewidywane dane dla żądanej daty i czasu, podświetl pole daty i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić Klawiaturę Numeryczną.
4. Aby zobaczyć przewidywane dane dla żądanej pozycji, podświetl pole pozycji i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić listę opcji Nowa Pozycja i wybierz żądaną opcję.

Polowania i Połowy

Ekran Polowań i Połowów dostarcza danych o przewidywanych najlepszych porach połowów i polowań dla wybranej daty i pozycji.

Aby wyświetlić prognozy polowań i połowów dla określonej daty i czasu:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Polowania i Połowy** i naciśnij przycisk **ENTER**. W polach daty i czasu na górze ekranu wyświetlone będą bieżąca data i czas.
3. Aby zobaczyć prognozy dla innej daty, podświetl pole Data i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić Klawiaturę Numeryczną.

4. Aby zobaczyć prognozy dla innej pozycji, podświetl pole Pozycja i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić menu opcji Nowa Pozycja.

Wybierz **Użyj Mapy** aby wybrać punkt na Ekranie Mapy. Następnie naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić dane dla wybranej pozycji. W polu pozycji wyświetlony będzie opis Pozycja z Mapy.

Wybierz **Użyj Wyszukiwania** aby wybrać pozycję przy pomocy Menu Wyszukiwania. Gdy wybierzesz już żądany punkt, podświetl przycisk **Użyj** i naciśnij przycisk **ENTER**. W polu pozycji pojawi się nazwa wybranego punktu.

5. Aby powrócić do bieżącej daty, naciśnij przycisk **MENU** a później **ENTER**.

Gry

GPSmap 76CS zawiera również gry (Memory Race, Virtual Maze, GekoSmak, Nibbons, Gekoids, and Beast Hunt) Niektóre z nich wymagają użycia modułu GPS.



Menu Gry

Aby wybrać i zagrać w grę:

1. Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Wybierz ikonę **Gry** i naciśnij przycisk **ENTER**.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić grę i naciśnij przycisk **ENTER**. Pojawi się krótki opis gry.



UWAGA: Gdy grasz w którąkolwiek z wirtualnych gier (gdy poruszasz się po rzeczywistym terenie), zachowaj szczególną ostrożność, wybierając do gry teren wolny od niebezpieczeństw, takich jak doły, przeszkody czy drogi, po których odbywa się ruch samochodowy. Grając w te gry pamiętaj aby zwracać uwagę na rzeczy znajdujące się na Twojej drodze.

4. Naciśnij przycisk **QUIT** i podświetl **Tak** gdy pojawi się zapytanie.

Pamięć

Gra ta wykorzystuje GPS przemieszczając ikonę gracza na planszy zgodnie z jego ruchami w rzeczywistości. Aby wygrać w Pamięć, zapamiętaj, jakie symbole znajdują się na danych polach a następnie wyczyść planszę „otwierając” symbole parami. Przejdź do wybranego pola, podświetl Otwórz na dole ekranu i naciśnij przycisk **ENTER** aby zobaczyć kryty symbol. Aby zatrzymać grę naciśnij przycisk **QUIT**.

Aby zmienić rozmiar siatki lub pól:

1. Podświetl pole **Rozmiar Siatki** lub **Rozmiar Pola** i naciśnij przycisk **ENTER** aby wybrać opcję z listy. Naciśnij przycisk.
2. Podświetl Start i naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć grę.
3. Podświetl **Centrum** i naciśnij przycisk **ENTER** aby ustawić ikonę gracza na środku planszy.

Virtual Maze

W tej grze, na ekranie tworzony jest wirtualny labirynt. Ikona reprezentująca Ciebie umieszczona jest centralnie w labiryncie, a Twoim zadaniem jest przejście labiryntu i zbieranie flag. Liczba w prawym dolnym rogu informuje, ile flag pozostało do zebrania. W lewym dolnym rogu znajduje się stoper naliczający czas. Poziom Trudności określa, jak duży obszar labiryntu widzisz w danym momencie na ekranie. Im wyższy poziom trudności, tym mniejszy widoczny fragment labiryntu.



PODPowiedź: Naciskając **MENU** i wybierając **Oszust** włączysz tryb „oszukiwania”. Włączając ten tryb zobaczysz cały labirynt jednak zostaniesz „ukarany” doliczeniem 5 minut i naliczaniem czasu z krokiem 10s. Aby wyłączyć tryb „oszuśta” ponownie naciśnij przycisk **MENU**.

GekoSmak

Geko Smak jest kolejną grą bazującą na wykorzystaniu odbiornika GPS. W odmierzonym tempie na ekranie pojawiają się Gekony. Zanim Gekon zniknie, musisz dojść do niego i nacisnąć **ENTER** aby „pacnąć” go młotkiem. Gdy trafisz Gekona, nad młotkiem pojawi się znak „!”, jeśli nie trafisz, na chwilę pojawi się tylko młotek.

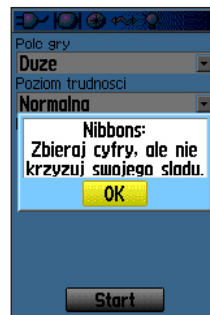
Rozmiar pola gry możesz wybrać spośród 3 wartości: małe, średnie lub duże, co odpowiada w rzeczywistości wymiarom od 20 x 30 jardów (ok. 18 x 27m) dla pola małego do 60 x 90 jardów (ok. 55 x 82m - rozmiary boiska do futbolu amerykańskiego).

Poziomy Trudności to: Łatwy, Normalny i Trudny.

Poziomy te określają częstotliwość pojawiania się Gekonów. Im wyższy poziom trudności tym wyższe tempo gry i wartości punktów.

Nibbons

W tej grze, wykorzystującej GPS, musisz poruszać się po planszy zbierając pojawiające się flagi. Gdy poruszasz się, pozostawiany przez Ciebie ślad wydłuża się. Możesz poruszać się dowolnie po ekranie, ale nie możesz chodzić po własnym śladzie - tracisz wówczas „życie”. Dodatkowym utrudnieniem są pojawiające się Czaszki, których musisz unikać.



Nibbons

Gekoids

W tą grę można grać zarówno używając GPS, jak i bez korzystania z niego (np. w pomieszczeniu). Gra polega na niszczeniu pojawiających się asteroidów - gekoidów. W grze jesteś pilotem statku kosmicznego. Twoim celem jest przeżycie - nie możesz dopuścić aby gekoid trafił w statek. Zanim rozpoczniesz grę, ustaw preferencje gry. Orientacja mapy Na północ powoduje utrzymanie obracającego się statku w centrum mapy, która nie porusza się i jest cały czas skierowana na północ. Orientacja mapy Statek w górę powoduje takie obracanie wirtualnego świata, aby statek był skierowany zawsze ku górze ekranu. Naciśnij **ENTER** aby rozpocząć grę.

Polowanie na smoka

Pomimo iż gra ta nie wykorzystuje modułu GPS, wymaga nieco umiejętności nawigacyjnych, ponieważ musisz odnaleźć i zabić smoka zanim zostaniesz spalony lub wpadniesz w pułapkę podczas przechodzenia przez platformy labiryntu. Od czasu do czasu będziesz przenoszony na inne platformy poprzez specjalne korytarze. Gra zawiera kilka poziomów trudności oraz możliwość ustawienia widoku rozszerzonego lub ograniczonego. Gdy przegrasz, na ekranie pojawi się plansza z odkrytymi wszystkimi polami. Tabela wyników przechowuje liczbę wygranych i przegranych gier.

Aby zagrać w Polowanie na smoka:

1. Z Menu Gry wybierz Polowanie na Smoka i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić okienko informacji o grze.
2. Przeczytaj informację o grze i następnie naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić menu opcji Poziomu Trudności. Wybierz żądany poziom i naciśnij przycisk **ENTER** aby wyświetlić opcje widzialności.
3. Wybierz żądaną opcję i naciśnij przycisk **ENTER** aby rozpocząć grę.
4. Użyj **PRZYCIŚKU KURSORA** aby poruszać się pomiędzy platformami.
Gdy znajdziesz się na zakreskowanej platformie, oznacza to, że jesteś o 1 lub 2 kroki od smoka, a jeśli dodatkowo platforma ma zieloną otoczkę jesteś o jeden krok od pułapki. Przegrywasz jeśli: wszedłeś na pole ze smokiem, wystrzeliłeś strzałę w pole, gdzie nie było smoka, wpadłeś w pułapkę.
5. Aby zabić smoka, naciśnij przycisk **ENTER** aby umieścić strzałę, używając **PRZYCIŚKU KURSORA** skieruj ją w wybranym kierunku i strzel naciskając przycisk **ENTER**.

DODATKI

Specyfikacja

Właściwości Fizyczne

Wymiary: 6.2" H x 2.7" W x 1.4" D

Waga: 216 g z bateriami

Wyświetlacz: 1.5"W x 2.2"H (3.8cm x 5.6cm), 256 kolorów, wys. rozdzielczości, antyodblaskowy TFT (160 x 240 px) podświetlany.

Obudowa: Wysoce odporny stop plastiku, wodoszczelna zgodnie ze standardami IEC-529, IPX7

Zakres Temp.: 5 do 158oF (-15 do 70oC)*

*Zakres temperatur pracy GPSmap 76CSx może być większy niż niektórych typów baterii. Baterie, w wysokich temperaturach, mogą ulec uszkodzeniu.

Własności Użytkowe

Odbiornik: załączony WAAS

Czas Akwizycji:*

Gorący Start: ok. 1 s

Zimny Start: ok. 38 s

Fabryczny reset: ok. 45 s

*On average for a stationary receiver with an open sky view.

Uaktualnianie Danych: 1 / sekundę, ciągle

Antena: Wbudowana, quad helix, z możliwością podłączenia ant. zew.

Podręcznik użytkownika

Kompas: Dokładność: +/- 5 stopni*, rozdzielczość: 1 stopień

Wysokościomierz: Dokładność: +/- 10 stóp*, rozdzielczość: 1 stopa

*Przy prawidłowym skalibrowaniu.

Zasilanie

Źródło: 2 x 1.5 V bateria AA lub 12 V przez Kabel Zasilający lub ze źródła zewnętrznego o nap. stałym do 36 V

Żywotność Baterii: do 18 h (przy typowym użytkowaniu)*

*Baterie alkaliczne tracą znaczną część swojej pojemności w niskich temperaturach. Jeśli korzystasz z GPSmap 60CSx w takich warunkach, użyj baterii litowych. Częste używanie podświetlenia ekranu oraz sygnalizacji dźwiękowej zaawazalnie zmniejsza żywotność baterii.

Dokładność

GPS: < 10 m (49 stóp), 95% typowo*

*Dokładność może spaść do 100 m 2D RMS po wprowadzeniu programu Selektywnej Dostępności przez Departament Obrony USA.

DGPS: 3-5 m (10-16 stóp), 95% typowo*

*dokładność WAAS w Ameryce Północnej

Prędkość: 0.05 m/s w stanie ustalonym

Interfejsy: NMEA 0183 ver 2.3 i RS-232 i USB do połączenia z PC

Okres Przech. Danych: Niezdefiniowany, brak baterii podtrzymania pamięci

Pamięć Map: Zależna on pojemności karty MicroSD

Interfejsy

Następujące formaty są obsługiwane dla połączenie z urządzeniami zewnętrznymi.

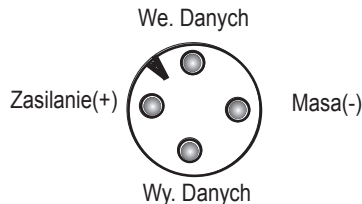
Firmowe Sentencje Garmin—PGRME (szacowany błąd), PGRMM, PGRMZ (wysokość).

GPSmap 76CSx obsługuje protokół transmisji NMEA 0183 ver. 3.01 i umożliwia podłączenie do trzech urządzeń NMEA.

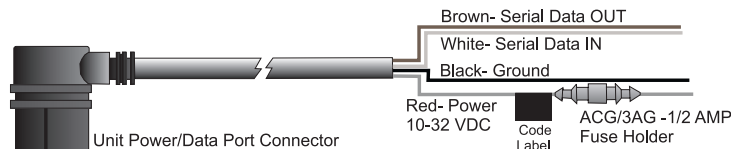
Następujące sentencje są dla NMEA 0183, wersja 3.01 wyjście:

Sentencje aprobowane—GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPBOD, GPAPB

Kabel USB dostarczany w komplecie z odbiornikiem pozwala połączyć GPSmap76CSx z portem USB komputera PC.



Gniazdo Zasilanie /Dane



Opcjonalny Kabel Zasilania/Danych

Akcesoria Opcjonalne

W dodatku do standardowych akcesoriów załączonych do Twego urządzenia, kilka akcesorii opcjonalnych jest dostępnych aby ulepszyć działanie urządzenia.

Aby uzyskać wymianę części i akcesorii opcjonalnych, skontaktuj się ze swoim dealerm Garmin lub z centrum wsparcia firmy Garmin U.S.A. 800/800.1020, lub Garmin Europe 44/0870.8501241



UWAGA: Akcesoria Garmin zostały zaprojektowane i przetestowane do używania z produktami Garmin. Akcesoria innych producentów nie były testowane i nie posiadają akceptacji firmy Garmin do użycia z jej produktami. Używanie takich akcesoriów może spowodować uszkodzenie produktu i utratę gwarancji.

Pakiet Samochodowy—Umożliwia połączenie z samochodem.

Kabel zasilający z gniazda zapalniczki—zapewnia pomocnicze zasilanie z gniazda zapalniczki.

Antena Zewnętrzna GA 25MCX—Ułatwia odbiór sygnału z satelitów.

Oprogramowanie MapSource na CD-ROM—oferuje kil-

ka szczegółowych opcji mapowych, które są kompatybilne z urządzeniem GPSMAP 76CSx. Odwiedź stronę <http://garmin.com/products/gpsmap76csx/> aby zobaczyć listę produktów kompatybilnych z MapSource.

Kabel zasilanie / PC—Umożliwia połączenie z portem szeregowym PC i jednoczesne zasilanie odbiornika.

Pokrowiec—Chroni odbiornik przed uszkodzeniami podczas transportu.

Uchwyt morski—Pozwala zainstalować odbiornik na łodzi.

Uchwyt rowerowy—Umożliwia instalację na kierownicy roweru.

Zestaw akumulatorów—Akumulatory NiMH, rozmiar AA, z ładowarką.

Aby uzyskać pełną listę dostępnych akcesorii, zobacz stronę Garmin: <http://garmin.com/products/gpsmap76csx/>.

Podłączanie GPSmap 76CSx do komputera

Możesz podłączyć Twoje urządzenie do komputera używając złącza USB.



UWAGA: Zanim skomunikujesz odbiornik z komputerem musisz zainstalować sterowniki USB znajdujące się na dostarczanej z odbiornikiem płycie CD z programem MapSource Trip and Waypoint Manager. Sterowniki instalują się automatycznie podczas instalowania programu.

Aby podłączyć odbiornik do komputera przez port USB:

1. Unieś osłonę portu USB (z tyłu odbiornika) i podłącz mniejszą końcówkę kabla USB (dostarczany w komplecie).
2. Drugą końcówkę kabla podłącz do portu USB komputera.

Aby podłączyć odbiornik do komputera przez port szeregowy:

1. Unieś osłonę portu szeregowego (z tyłu odbiornika) i podłącz okrągłe złącze kabla GPS-PC.
2. Drugie złącze kabla podłącz do portu szeregowego komputera (złącze DB9) lub innego akceptowanego urządzenia.
3. Ustaw odpowiedni format przesyłania danych. Więcej informacji o formatach danych znajdziesz na stronie 58.

Informacje o sterownikach USB

Sterowniki USB powinny być automatycznie zainstalowane gdy zainstalowałeś program MapSource. Gdy początkowo podłączasz urządzenie do portu USB, Twój komputer może zapytać gdzie umieścić sterowniki dla urządzenia. Potrzebujesz zainstalować sterowniki tylko raz. Po tym jak sterowniki są zainstalowane, Twój komputer zawsze będzie wykrywał urządzenie gdy jest podłączone. Sterowniki USB mogą być uaktualniane okresowo. Aktualizacje możesz znaleźć na stronie: www.garmin.com.

Układy Odniesienia i Formaty Pozycji

Co to są Układy Odniesienia?

Układ Odniesienia jest matematycznym modelem kuli ziemskiej, który przybliża kształt Ziemi i umożliwia precyzyjne wykonanie obliczenia pozycji. Układy odniesienia są fizycznie reprezentowane przez sieć punktów pomiarowych, których pozycja została dokładnie zmierzona i obliczona. Południki i równoleżniki na mapie są odniesione do konkretnego Układu Odniesienia. Każda mapa wykonana jest w jakimś układzie odniesienia. GPSmap 76CSx posiada zdefiniowane większość z używanych układów i umożliwia określenie, który z nich ma być używany do wyliczenia pozycji.

Gdy przy nawigacji używasz mapy, układ odniesienia w odbiorniku GPS powinien być taki sam, jak ten, który został użyty do wykonania mapy, gdyż inaczej współrzędne pokazywane przez GPS, odniesione do mapy, nie będą prawidłowe.

Co to jest Format Pozycji?

Twoja aktualna pozycja może być pokazana przez odbiornik GPS w formie współrzędnych geograficznych. Jednak na mapach używane są różne formaty współrzędnych. Odbiorniki Garmin GPS umożliwiają wybranie formatu prezentacji współrzędnych, zależnie od używanej mapy. Wszystkie odbiorniki Garmin GPS posiadają zdefiniowane większość najpopularniejszych formatów. UTM/UPS (Universal Transverse Mercator/Universal Polar Stereographic) jest prostą w użyciu siatką metryczną, jaka jest stosowana m.in. na mapach topograficznych USGS. Można również wybrać jedną z wielu predefiniowanych siatek, a także zdefiniować własną.

Loran TD

Abu ustawić Loran TD z Menu Ustawień:

1. Naciśnij dwukrotnie **MENU** aby otworzyć Menu Główne.
2. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić ikonę **Ustawień** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Menu Ustawień.
3. Użyj **PRZYCISKU KURSORA** aby podświetlić ikonę Jednostek i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć Ekan Ustawień Jednostek.
4. Podświetl pole Formatu Pozycji i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć listę formatu.
5. Podświetl **Loran TD** i naciśnij przycisk **ENTER** aby otworzyć ekran the Loran TD.
6. Aby zmienić ustawienia dowolnego z pięciu punktów, podświetl pole, naciśnij przycisk **ENTER** wybierz/wprowadź ustawienie, później naciśnij przycisk **ENTER**.
7. Gdy skończysz, podświetl **Zapisz** i naciśnij przycisk **ENTER**.

Jeśli od czasu utworzenia punktu, z użyciem pewnego numeru łańcuchowego GRI, zmienione zostaną stacje pomocnicze i przesunięcia czasowe, współrzędne tego punktu zostaną odpowiednio przeliczone tak, aby odwoływały się do aktualnie aktywnego numeru łańcuchowego i stacji pomocniczych. Pamiętaj, że GPS nie nawiguje w oparciu o sygnały LORAN i przed zachowaniem punktu w pamięci i wykorzystaniem go do nawigacji, przelicza współrzędne TD na współrzędne LAT/LON (szerokość/długość geograficzna) Z tego powodu urządzenie jest w stanie nawigować do pozycji określonej współrzędnymi TD w dowolnym miejscu na świecie.

Musisz znać Twój numer łańcuchowy GRI aby stworzyć pozycję LORAN TD. Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę Garmin: www.garmin.com/support/userManual.jsp.

Co to jest WAAS/EGNOS?

WAAS (Wide Area Augmentation System) jest projektem finansowanym przez FAA (Federal Aviation Administration – Federalna Administracja Lotnictwa), którego celem jest poprawienie całkowitej dokładności i integralności sygnałów GPS dla użytkowników lotniczych, jednak użytkownicy na lądzie i morzu również mogą skorzystać z tego systemu. Na obszarze Europy odpowiednikiem WAAS jest system EGNOS. Aktualnie prace nad rozwojem systemu nadal trwają i nie funkcjonuje on jeszcze całkowicie. Skuteczne korzystanie z systemu WAAS może być ograniczone przez Twoje położenie geograficzne w stosunku do tych satelitów. Aktualne testy wykazują, że uzyskiwana dokładność jest na poziomie 2-3m. Więcej informacji znajdziesz w internecie na stronie <http://gps.faa.gov/Programs/WAAS/waas.htm>.

Definicje Pół Danych

Dokładność GPS—Aktualna dokładność, z jaką Twój GPS określa pozycję.

Ciśnienie otoczenia—Aktualne, niekalibrowane ciśnienie (ciśnienie otoczenia).

Wielkość średnia wznoszenia—Wielkość średnia wznoszenia (dystans).

Maksymalne wznoszenia—Maksymalne wznoszenia (w ft./min., m/min.).

Całkowite wznoszenie—Całkowite wznoszenie (dystans).

Barometer—Aktualne, skalibrowane ciśnienie.

Namiar—Namiar kompasowy od Twojej aktualnej pozycji do celu.

Kurs—Żądany kurs pomiędzy punktem aktywnym “od” i “do”.

Głębokość—Głębokość wody (dane NMEA z echosondy).

Wielkość średnia opadania—Wielkość średnia opadania (dystans).

Maksymalne opadanie—Maksymalne opadanie (w ft./min., m/min.).

Całkowite opadanie—Całkowite opadanie (dystans).

Odległość do celu—Odległość od Twojej obecnej pozycji do punktu w trasie.

Odległość do nast. zwrotu—Odległość od Twojej obecnej pozycji do następnego punktu w trasie.

ETA do celu—Przybliżona godzina osiągnięcia punktu docelowego, obliczana na podstawie aktualnej prędkości i kursu.

ETA do zwrotu—Przybliżona godzina osiągnięcia następnego punktu w trasie, obliczana na podstawie aktualnej prędkości i kursu.

Wysokość—Wysokość powyżej / poniżej poziomu morza.

Maksymalna wysokość—Maksymalna zarejestrowana wysokość.

Minimalna wysokość—Minimalna zarejestrowana wysokość.

Glide Ratio—Stosunek przebytej odległości w poziomie do zmiany wysokości.

Glide Ratio do celu—Współczynnik Glide Ratio wymagany do osiągnięcia wysokości punktu docelowego liczony od wysokości w aktualnej pozycji.

Kierunek—Kierunek, w którym się poruszasz, wskazywany na kompasie w stopniach lub literach kierunków (N,S,E,W).

Pozycja (dl/szer)—Aktualna długość i szerokość geograficzna.

Pozycja (swybr. format)—Pozycja opisana w wybranym formacie (innym niż lat/lon).

Przebyta odl. całkowita—Całkowita przebyta odległość.

Zejście z kursu—Odległość o jaką oddaliłeś się od założonego kursu.

Wskaźnik—Strzałka, pokazująca kierunek do następnego punktu zwrotu.

Prędkość—Aktualna prędkość w milach / h, km/h lub węzłach.

Prędkość maksymalna—Maksymalna osiągnięta prędkość (od ostatniego zerowania licznika).

Prędk. średnia ruchu—Prędkość średnia podczas przemieszczania się urządzenia.

Prędk. śred. podróży—Całkowita prędkość średnia podróży zarówno kiedy urządzenie znajdowało się w ruchu jak i w spoczynku, od ostatniego zerowania.

Wschód Słońca—Czas wschodu słońca dla aktualnej pozycji.

Zachód Słońca—Czas zachodu słońca dla aktualnej pozycji.

Czas do celu—Przybliżony czas potrzebny do osiągnięcia celu podróży.

Czas do zwrotu—Przybliżony czas potrzebny do osiągnięcia następnego punktu trasy.

Aktualny Czas—Aktualny czas (zgodny z wybraną strefą czasową).

Do kursu—Kierunek kompasowy którym należy podążać, aby powrócić na założony kurs.

Przebyta odl. dzienna—Przebyta odległość odcinka podróży.

Czas podróży - ruch—Czas ruchu od ostatniego zerowania licznika.

Czas podróży - postój—Czas postoju (gdy odbiornik był włączony i cały czas ustalał pozycję) od ostatniego zerowania licznika.

Całkowity czas podróży—Całkowity czas podróży od ostatniego zerowania licznika.

Zwrot—Kierunek i odległość do następnego zwrotu w aktywnej trasie.

Prędk. wypadkowa VMG—Prędkość wypadkowa z jaką zbliżasz się do wyznaczonego celu po założonym kursie. Nazywana jest również prędkością wektorową do celu.

Prędkość pionowa—Prędkość pionowa (prędkość zmiany wysokości).

Prędkość pion. do celu—Prędkość pionowa z jaką poruszasz się do celu.

Prędkość po wodzie—Prędkość względem wody. Wymaga otrzymywania danych NMEA od podłączonego urządzenia zewnętrznego (logu).

Temperatura wody—Temperatura wody. Wymaga otrzymywania danych NMEA od podłączonego urządzenia zewnętrznego (echosondy).

Waypoint - Cel—Punkt docelowy (ostatni punkt w trasie aktywnej).

Waypoint - Zwrot—Kolejny punkt zwrotny w trasie aktywnej.

FCC Compliance



Urządzenie spełnia postanowienia Rozdziału 15 Ograniczeń FCC (Federal Communications Commission) dla cyfrowych przyrządów Klasy B. Ograniczenia te mają za zadanie zabezpieczyć przed powstawaniem zakłóceń w istniejących instalacjach i są bardziej rygorystyczne niż dla urządzeń przeznaczonych do pracy w otwartym terenie. Praca z urządzeniem jest podporządkowana następującym regułom: (1) Urządzenie nie powinno powodować szkodliwych zakłóceń, (2) Urządzenie musi być odporne na zakłócenia z zewnątrz mogące spowodować jego nieprawidłowe działanie. Urządzenie generuje, odbiera i przetwarza sygnały na częstotliwościach radiowych i jeśli nie zostało poprawnie zainstalowane i zastosowane zgodnie z zasadami użytkowania, może negatywnie wpłynąć na transmisję radiową. Zakłócenia mogą się jednak pojawić pomimo poprawnej instalacji. Jeśli urządzenie powoduje zakłócenia w odbiorze radia czy telewizji, co można określić przez jego wyłącznie i włączenie, użytkownik zobowiązany jest do zlikwidowania przyczyn ich powstawania poprzez:

- zmianę orientacji lub położenia anteny odbiorczej.
- zwiększenia odległości pomiędzy zakłócanym urządzeniem a odbiornikiem GPS.
- dołączenie odbiornika GPS do innego źródła zasilania niż dla urządzenia zakłócanego.
- konsultację ze sprzedawcą lub doświadczonym montażystą anten RTV.

GPSmap 76CS nie zawiera żadnych elementów, które mogą być samodzielnie naprawiane przez użytkownika. Naprawy mogą być dokonywane wyłącznie poprzez autoryzowane serwisy techniczne firmy GARMIN. Nieautoryzowane naprawy i modyfikacje urządzenia są podstawą do utraty gwarancji oraz naruszają postanowienia FCC.

Warunki Gwarancji

Firma GARMIN gwarantuje, że jej produkt wolny jest od wad materiałowych i fabrycznych przez rok od daty zakupu. Firma GARMIN, według swojego wyłącznego uznania, będzie dokonywała napraw lub wymiany części, które ulegną uszkodzeniu przy normalnej eksploatacji. Takie naprawy lub wymiana będą dokonywane bez ponoszenia żadnych opłat ze strony klienta. Klient będzie jednakże ponosił koszty transportu. Niniejsza gwarancja nie obejmuje defektów wynikłych z nadużycia, niewłaściwego użycia, wypadku lub nieautoryzowanej przeróbki lub naprawy.

GWARANCJE I ŚRODKI ZARADCZE ZAWARTE W NINIEJSZYM DOKUMENCIE SĄ WYŁĄCZNE I NIEZALEŻNE OD INNYCH GWARANCJI WYRAŹNYCH LUB DOROZUMIANYCH, W TYM ODPOWIEDZIALNOŚCI WYNIKAJĄCEJ Z JAKICHKOLWIEK INNYCH GWARANCJI HANDLOWYCH LUB PRZYDATNOŚCI DO CELÓW STATUTOWYCH LUB INNYCH. NINIEJSZA GWARANCJA NADAJE OKREŚLONE SPECYFICZNE PRAWA W OKREŚLONYM SYSTEMIE PRAWNYM. W ŻADNYM

WYPADKU FIRMA GARMIN NIE BĘDZIE PONOSIŁA ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PRZYPADKOWE, SPECJALNE, POŚREDNIE CZY WTÓRNE SZKODY BĘDĄCE WYNIKIEM UŻYTKOWANIA, NIEWŁAŚCIWEGO UŻYCIA CZY NIEUMIEJĘTNOŚCI KORZYSTANIA Z NINIEJSZEGO PRODUKTU LUB ZA WADY W PRODUKCIE. Niektóre państwa nie pozwalają na wykluczenie przypadkowych lub wtórnych szkód, więc powyższe ograniczenia mogą nie stosować się do ciebie. Aby uzyskać serwis gwarancyjny, należy skontaktować się z autoryzowanym dealerem firmy GARMIN. TAKI ŚRODEK WINIEN BYĆ JEDYNYM I WYŁĄCZNYM W PRZYPADKU NARUSZENIA GWARANCJI.

Urządzenie powinno być bezpiecznie zapakowane i wysłane po opłaceniu kosztów transportu do autoryzowanego dealera firmy GARMIN. Kopia oryginalnego rachunku sprzedaży jest wymagana jako dowód zakupu uprawniający do naprawy gwarancyjnej. Firma GARMIN zachowuje wyłączne prawo do naprawy lub wymiany urządzenia lub oprogramowania.

Garmin International, Inc.
 1200 E 151st Street, Olathe, Kansas 66062 USA
 Tel. 913/397.8200 lub 800/800.1020
 Fax. 913/397.8282
 Garmin (Europe) Ltd.
 Liberty House, Hounslow Business Park,
 Southampton, Hampshire, SO40 9LR UK
 Tel. 44/0870.8501241 (spoza UK) lub
 0808.2380000 (na terenie UK)
 Fax 44/0870.8501251

Aukcje internetowe: Potwierdzenie nabycia produktu drogą aukcji internetowej nie jest akceptowane jako podstawa gwarancji. Aby uzyskać serwis gwarancyjny należy przedstawić oryginał lub kopię dowodu zakupu od autoryzowanego dystrybutora. Firma GARMIN nie wymienia komponentów ani zaginionych części zestawów nabytych drogą aukcji internetowej.

Zakupy poza USA: Dla urządzeń zakupionych poza obszarem Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej obowiązują inne postanowienia gwarancyjne. Gwarancja ta dostarczana jest przez lokalnego dystrybutora w danym państwie i dystrybutor ten zapewnia serwis urządzeń. Gwarancja dystrybutora obowiązuje wyłącznie na terenie przez niego obsługiwanych. Urządzenia zakupione w USA lub Kanadzie muszą być zwracane do centrum serwisowego firmy Garmin w Anglii, USA, Kanadzie, lub na Tajwanie.

The GPSMAP 76CSx is fastened shut with screws. Any attempt to open the case to change or modify the unit in any way will void your warranty and may result in permanent damage to the equipment.

Polska wersja instrukcji dla urządzenia GPSMAP 76CSx jest tłumaczona według angielskiej (nr katalogowy Garmin 190 05588 OO, revision E) i dostarczona jest jako pomoc zrozumieniu treści instrukcji oryginalnej. Jeśli potrzeba, sprawdź istotne rozdziały angielskiej instrukcji dotyczące obsługi i korzystania z urządzeń GPSMAP 76CSx Owner's Manual.

GARMIN NIE JEST ODPOWIEDZIALNY ZA JAKOŚĆ TŁUMACZENIA POLSKIEJ INSTRUKCJI OBSŁUGI I WYŁĄCZA WSZELKĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA EWENTUALNE SZKODY WYNIKAJĄCE Z JEJ WYKORZYSTYWANIA.

Aktualizacje oprogramowania urządzenia (z wyłączeniem map) dla Twojego produktu Garmin, znajdziesz w serwisie producenta: www.garmin.com.



© 2010 Garmin Ltd. lub jej oddziały

Garmin International, Inc.
1200 East 151st Street, Olathe, Kansas 66062, USA

Garmin (Europe) Ltd.
Liberty House, Hounsdown Business Park, Southampton,
Hampshire, SO40 9LR UK

Garmin Corporation
No. 68, Jangshu 2nd Road, Sijhih, Taipei County, Taiwan

www.garmin.com