

**GARMIN**®

# GPSMAP® Séries 4000/5000 manual do utilizador



© 2009–2011 Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias

Todos os direitos reservados. Excepto nos casos aqui indicados, nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida, copiada, transmitida, divulgada, transferida ou armazenada num suporte de armazenamento com qualquer propósito, sem prévia autorização escrita da Garmin. Pela presente, a Garmin autoriza a transferência de uma única cópia deste manual para um disco rígido ou outro meio de armazenamento electrónico para fins de consulta, de impressão de uma cópia deste manual e de eventuais revisões do mesmo, desde que a cópia electrónica ou impressa deste manual contenha o texto completo do presente aviso de direitos de autor, proibindo-se a distribuição comercial não autorizada deste manual ou de eventuais revisões do mesmo.

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem notificação prévia. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações nesse sentido, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite o Web site da Garmin ([www.garmin.com](http://www.garmin.com)) para obter as actualizações mais recentes, assim como informação adicional acerca do uso e funcionamento deste e de outros produtos Garmin.

Garmin®, o logótipo Garmin, GPSPMAP®, AutoLocate®, BlueChart®, g2 Vision® e MapSource® são marcas comerciais registadas da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, estando registadas nos E.U.A. e noutros países. GFS™, GHP™, GMR™, GSD™, HomePort™ e UltraScroll™ são marcas comerciais registadas da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin. NMEA 2000® e o logótipo NMEA 2000 são marcas registadas da National Maritime Electronics Association. Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e noutros países. XM® e XM WX Satellite Weather® são marcas comerciais registadas da XM Satellite Radio Inc.

## Introdução



### AVISO

Consulte o guia *Informações Importantes de Segurança e do Produto* na embalagem do produto quanto a avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Este manual contém informação acerca dos seguintes produtos:

- GPSMAP® 4008
- GPSMAP 4010
- GPSMAP 4012
- GPSMAP 5008
- GPSMAP 5012
- GPSMAP 5015

### Sugestões e atalhos

- Prima **Home** a partir de qualquer ecrã para regressar ao ecrã inicial.
- Seleccione **Menu** a partir de qualquer ecrã principal para aceder às definições adicionais.
- Seleccione a tecla de  **Alimentação** para ajustar a retroiluminação e o modo de cores.
- Mantenha premida a tecla de  **Alimentação** para ligar e desligar o plotter cartográfico.

### Convenções do manual

- Quando lhe for pedido que seleccione um item:
  - No GPSMAP série 4000, prima a tecla de função no lado direito do ecrã.
  - No GPSMAP série 5000, utilize o seu dedo para tocar nesse item no ecrã.
- Quando lhe for pedido que seleccione um local num ecrã de navegação, tempo, radar ou sonda:
  - No GPSMAP série 4000, utilize o **Botão basculante** para seleccionar o local com o cursor .
  - No GPSMAP série 5000, toque na carta para seleccionar o local com o cursor .
- Quando lhe for pedido que introduza os caracteres de texto ou numéricos:
  - No GPSMAP série 4000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.
  - No GPSMAP série 5000, utilize o teclado no ecrã.
- As setas (>) no texto indicam que deve seleccionar cada item por ordem. Por exemplo, se ler “seleccione **Cartas** > **Carta de navegação**”, deve seleccionar **Cartas** e, em seguida, seleccionar **Carta de navegação**.

# Índice

<b>Introdução</b> .....	<b>iii</b>
Sugestões e atalhos.....	iii
Convenções do manual.....	iii
<b>Como começar</b> .....	<b>1</b>
Painéis dianteiros e traseiros.....	1
Ligar o plotter cartográfico.....	2
Desligar o plotter cartográfico.....	2
Definições iniciais do plotter cartográfico.....	2
Aquisição de sinal de satélite GPS.....	2
Ajustar a retroiluminação.....	2
Ajustar o Modo de Cores.....	3
Inserir e remover cartões de dados e de memória.....	3
Visualizar a informação do sistema.....	3
Acerca do ecrã inicial.....	4
<b>Cartas e vistas a 3D de cartas</b> .....	<b>5</b>
Carta de Navegação.....	5
Sistema de identificação automática.....	15
Perspective 3D.....	19
Sobreposição do radar.....	21
BlueChart g2 Vision.....	21
Mariner's Eye 3D.....	22
Fish Eye 3D.....	23
Carta de Pesca.....	24
Mostrar imagens de satélite na Carta de navegação.....	25
Visualizar fotografias aéreas de marcas terrestres.....	26
Indicadores animados de marés e correntes.....	26
Dados de estradas e pontos de interesse detalhados.....	26
Orientação Automática.....	26
<b>Combinações</b> .....	<b>27</b>
Sobre o ecrã de combinações.....	27
Configuração do ecrã de combinações.....	27
<b>Navegação</b> .....	<b>31</b>
Questões básicas acerca da navegação.....	31
Navegação com um plotter cartográfico.....	31
Pontos de passagem.....	32
Rotas.....	33
Trajectos.....	36
Navegar com um piloto automático Garmin.....	38
<b>Para Onde?</b> .....	<b>39</b>
Destinos de serviços marítimos.....	39
<b>Dados de almanaque, ambientais e na embarcação</b> .....	<b>42</b>
Dados de almanaque.....	42
Dados ambientais.....	44
Dados na embarcação.....	47
<b>Configuração do dispositivo</b> .....	<b>51</b>
Questões básicas da configuração do dispositivo.....	51
Modo de simulador.....	51
Configuração do ecrã.....	52
Preferências de navegação.....	52
Informação acerca da sua embarcação.....	59
Alarmes.....	59
Gestão de dados do plotter cartográfico.....	60
Configuração do dispositivo em rede.....	62
<b>Radar</b> .....	<b>63</b>
Sinais de radar.....	63
Modos do ecrã Radar.....	64
Criação de alvos.....	68
Pontos de passagem e rotas no ecrã Radar.....	72
Acerca da Sobreposição do radar.....	73
Optimizar o ecrã do radar.....	74
Aspecto do ecrã do Radar.....	80
Aspecto do ecrã de sobreposição do radar.....	84
<b>Sonda</b> .....	<b>87</b>
Vistas da sonda.....	87
Registo de temperatura da água.....	88
Pontos de passagem no ecrã da sonda.....	88
Definições do ecrã da sonda.....	89
Frequências.....	91
Definições de ruído e interferência.....	92
Aspecto do ecrã da sonda.....	92
Mostrar A-Scope.....	93
Alarmes da sonda.....	94
Configuração do transdutor.....	95
<b>Chamadas digitais selectivas</b> .....	<b>97</b>
Funcionalidade do plotter cartográfico e do rádio VHF.....	97
Ligar DSC.....	97
Acerca da lista DSC.....	97
Chamadas de socorro recebidas.....	98
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF.....	98
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um plotter cartográfico.....	98
Acompanhamento da posição.....	98
Chamadas de rotina individuais.....	100
Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS.....	101
<b>Anexo</b> .....	<b>102</b>
Especificações.....	102
Calibração do ecrã tátil GPSMAP série 5000.....	103
Imagens de ecrã.....	103
Visualizar posições de satélite GPS.....	103
Informação do Sistema.....	103
NMEA 0183 e NMEA 2000.....	104
Registar o seu dispositivo.....	107
Contactar a Assistência ao Produto Garmin.....	107
Declaração de Conformidade.....	107
Acordo de Licenciamento do Software.....	107
<b>Índice remissivo</b> .....	<b>108</b>

## Como começar

### Painéis dianteiros e traseiros



GPSMAP 4012



GPSMAP 5008

Item	Descrição
①	Tecla de alimentação
②	Sensor de retroiluminação automático
③	Teclas de escala
④	Botão Basculante
⑤	Teclas de função
⑥	Botões MARK, SELECT, MENU e HOME
⑦	Teclado numérico (apenas 4012 e 4212)
⑧	Ranhura para cartão de dados



Item	Descrição
①	Conectores de rede
②	Conector do NMEA 2000
③	Ficha de alimentação
④	Conector de vídeo
⑤	Conector do NMEA 0183

## Ligar o plotter cartográfico

Selecione .

## Desligar o plotter cartográfico

Mantenha .

## Definições iniciais do plotter cartográfico

Quando ligar o plotter cartográfico pela primeira vez, tem de configurar uma série de definições iniciais. Deve também configurar estas definições quando restaurar as definições de fábrica originais ([página 104](#)). Pode actualizar cada uma destas definições mais tarde.

### Configurar as Definições iniciais do plotter cartográfico

Siga as instruções no ecrã para configurar as definições iniciais.

## Aquisição de sinal de satélite GPS

Após ligar o plotter cartográfico, o receptor de GPS deve recolher dados de satélite e determinar a sua posição actual. Quando o plotter cartográfico adquire sinais de satélite, as barras de potência do sinal na parte superior do ecrã inicial surgem a verde . Quando o plotter cartográfico perde os sinais de satélite, as barras verdes desaparecem e um ponto de interrogação intermitente aparece no ícone do veículo (embarcação) no ecrã da carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, consulte [www.garmin.com/aboutGPS](http://www.garmin.com/aboutGPS).

## Ajustar a retroiluminação

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Configurar > Sistema > Bip/Monitor > Retroiluminação > Retroiluminação**.

**NOTA:** selecione a partir de qualquer ecrã para abrir o ecrã de apresentação.

2. Ajuste a retroiluminação:

- Selecione **Auto** para permitir ao plotter cartográfico ajustar a retroiluminação automaticamente, com base na luz envolvente.
- Selecione **Cima** ou **Baixo** para ajustar a retroiluminação manualmente.

## Ajustar o Modo de Cores

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Bip/Monitor > Retroiluminação**.

**NOTA:** seleccione  a partir de qualquer ecrã para abrir o ecrã de apresentação.

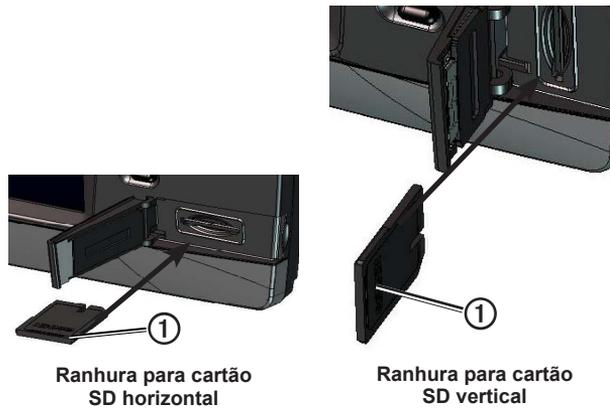
2. Seleccione **Modo Dia/Noite**.
3. Seleccione **Cores diurnas, Cores nocturnas** ou **Auto**.

A definição Automática altera automaticamente o esquema de cores consoante as horas de nascer e pôr-do-sol.

## Inserir e remover cartões de dados e de memória

Pode introduzir cartões de dados BlueChart® g2 Vision® opcionais para ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Pode introduzir cartões de memória SD virgens para transferir dados, tais como pontos de passagem, rotas e trajectos para outro plotter cartográfico Garmin compatível ou para um computador (página 60). A ranhura para Cartão de dados encontra-se na frente do plotter cartográfico.

- Abra a porta de acesso, introduza o Cartão de dados (com a etiqueta ① voltada para o lado direito numa ranhura vertical ou para cima numa ranhura horizontal) na ranhura e prima o cartão até se encaixar com um estalido.
- Pressione novamente o cartão de dados ou o cartão de memória na ranhura e liberte-o para ejectar o cartão.



Ranhura para cartão  
SD horizontal

Ranhura para cartão  
SD vertical

## Visualizar a informação do sistema

É possível ver a versão do software, a versão do mapa de base, quaisquer informações do mapa suplementares (quando aplicável) e o número ID da unidade. Esta informação é necessária para actualizar o software de sistema ou comprar dados do mapa adicionais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Informação do Sistema**.

## Acerca do ecrã inicial

Pode utilizar o ecrã inicial para aceder aos restantes ecrãs.

NOTA: As opções neste ecrã variam de acordo com o tipo de plotter cartográfico e os dispositivos ligados opcionais.



Ecrã inicial GPSMAP série 4000



Ecrã inicial GPSMAP série 5000

Item do menu	Descrição
<b>Cartas</b>	Permite-lhe aceder à Carta da navegação, à Perspective 3D, ao Mariner's Eye 3D, ao Fish Eye 3D, à Carta de pesca e à Sobreposição do radar (página 5). <b>NOTA:</b> as cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D só estão disponíveis se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision (página 21). A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.
<b>Sonda</b>	Configura e fornece informações da sonda (apenas disponíveis se o plotter cartográfico estiver ligado a um módulo da sonda Garmin) (página 87).
<b>Combinações</b>	Configura um ecrã dividido apresentando dados da carta, sonda, radar, motor e combustível e vídeo num ecrã de dois ou três campos (página 27).
<b>Informações</b>	Apresenta informações incluindo marés, correntes, dados celestes, dados de utilizador e informações acerca de outras embarcações, indicadores e vídeo (página 42).
<b>Mark</b>	Marca, edita ou elimina a sua posição actual como um ponto de passagem ou um local homem-ao-mar (página 33).
<b>Para Onde?</b>	Proporciona funcionalidades de navegação (página 39).
<b>Radar</b>	Configura e apresenta o radar (apenas disponível se o plotter cartográfico estiver ligado a um radar marítimo Garmin) (página 63).
<b>Tempo</b>	(Apenas América do Norte) Define e apresenta vários parâmetros de tempo como precipitação, previsão, pesca, condições do mar e visibilidade (apenas disponível se o plotter cartográfico estiver ligado a um módulo de tempo e possuir uma subscrição XM®). Consulte o <i>XM WX Satellite Weather®</i> e o <i>Suplemento de XM Satellite Radio</i> (apenas América do Norte).
<b>Configurar</b>	Permite-lhe ver e editar as definições do seu plotter cartográfico e do seu sistema (página 51).
<b>MOB (Homem-ao-Mar)</b>	Marca a sua posição actual como um ponto de passagem e estabelece o percurso até à posição marcada (página 33).

## Cartas e vistas a 3D de cartas

Todos os plotters cartográficos das séries GPSMAP 4000/5000 possuem um mapa de imagens básico. Os plotters cartográficos GPSMAP 4208, 4210, 4212, 5208, 5212 e 5215 possuem uma cartografia detalhada ao largo BlueChart g2 integrada para as águas americanas. As cartas e as vistas a 3D de cartas apresentadas na lista abaixo estão disponíveis no plotter cartográfico.

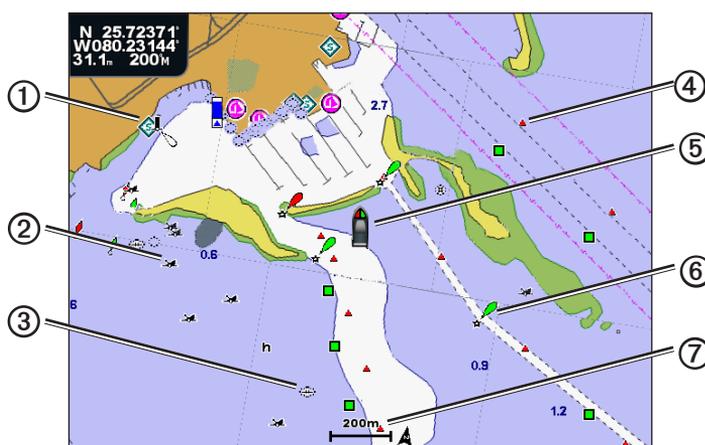
**NOTA:** as vistas de cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D só estão disponíveis se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision (página 21). A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

Direcção	Descrição
<b>Carta de Navegação</b>	Apresenta os dados da navegação disponíveis nos seus mapas pré-carregados e dos mapas suplementares, se disponíveis. Os dados incluem bóias, luzes, cabos, sondas de profundidade, marinas e estações de observação de marés de uma perspectiva descendente (página 5).
<b>Perspective 3D</b>	Apresenta uma perspectiva aérea sobre e detrás da sua embarcação para utilização como auxiliar visual à navegação (página 19).
<b>Mariner's Eye 3D</b>	Apresenta uma perspectiva detalhada e tridimensional-aérea sobre e detrás da sua embarcação para utilização como auxiliar visual de navegação (página 22).
<b>Fish Eye 3D</b>	Proporciona uma vista subaquática que representa visualmente o fundo do mar de acordo com as informações da carta (página 23).
<b>Carta de Pesca</b>	Retira os dados de navegação da carta e aumenta os contornos do fundo para um reconhecimento da profundidade (página 24).
<b>Sobreposição do radar</b>	Sobre põe as informações do radar da Carta de navegação ou da Carta de pesca (página 73).

### Carta de Navegação

Utilize a Carta de navegação para planear o seu percurso, ver informações do mapa e utilizar como auxiliar de navegação.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação**.



**Carta de navegação com dados BlueChart g2 Vision**

①	Serviços marítimos	⑤	A sua embarcação
②	Destroços expostos	⑥	Bóia
③	Destroços submersos	⑦	Escala do zoom
④	Rádio-farol		

#### Aumentar e reduzir o zoom no mapa

O nível do zoom é indicado pelo número de escala na parte inferior da Carta de navegação (200m). A barra sob o número de escala corresponde à distância no mapa.

- No GPSMAP série 4000, prima as teclas **Escala** (-/+) para diminuir e aumentar o zoom.
- No GPSMAP série 5000, toque nos botões **-** e **+** para diminuir e aumentar o zoom.

## Símbolos na carta

As cartas BlueChart g2 e BlueChart g2 Vision utilizam símbolos de gráficos para indicar características do mapa que seguem as normas das cartas norte-americanas e internacionais. Entre outros, pode ver os símbolos comuns apresentados abaixo.

Ícone	Descrição
	Estação de observação de correntes
	Informações
	Serviços marítimos
	Estação de observação de marés
	Fotografia aérea disponível
	Fotografia de perspectiva disponível

Entre as restantes funcionalidades comuns à maioria das cartas incluem-se linhas de contorno de profundidade (com as águas profundas indicadas a branco), zonas de águas baixas, leituras de local (tal como assinaladas na carta original em papel), auxiliares e símbolos de navegação, obstáculos e áreas com cabos.

## Navegar para um Ponto numa Carta

### ATENÇÃO

A função de Orientação Automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no percurso.

Quando utiliza a função Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem atravessar terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

**NOTA:** a Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Seleccione para onde pretende ir.
4. Seleccione **Navegar para**.
5. Seleccione uma opção:
  - Seleccione **Ir Para** para navegar directamente para a posição.
  - Seleccione **Rota Para** para criar uma rota até à localização, com curvas incluídas ([página 34](#)).
  - Seleccione **Navegar para** para utilizar a Orientação Automática ([página 26](#)).
6. Analise o percurso indicado pela linha magenta.
 

**NOTA:** Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima de segurança da água e à altura mínima de segurança de obstáculos ([página 53](#)).
7. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Percorrer a Carta de navegação ou de pesca

Pode afastar-se da sua posição actual e ir para outras áreas da sua Carta de navegação, Carta de pesca ou Sobreposição do radar.

**NOTA:** a Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca. A Sobreposição do radar está disponível se o dispositivo estiver ligado a um radar compatível.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.

3. Complete uma acção:

- No GPSMAP série 4000, utilize o **Botão basculante** para percorrer o mapa.
- No GPSMAP série 5000, toque e arraste o ecrã Navegação para percorrer o mapa.

Quando atingir o limite da visualização do mapa, o ecrã avança proporcionando a continuidade da cobertura. O ícone de posição () permanece no seu local actual. Se o ícone de posição deixar o mapa quando o percorrer, uma pequena janela aparece (mapa intercalado) à esquerda do ecrã, para que possa acompanhar a sua posição actual. As coordenadas da posição do cursor aparecem no canto superior esquerdo do mapa, juntamente com a distância e o rumo do cursor a partir da sua posição actual.



①	Coordenadas do cursor
②	Distância do cursor e rumo a partir da localização actual
③	Cursor
④	Mapa intercalado
⑤	Opções de visualização

4. Seleccione **Parar a panorâmica** para parar a deslocação e repor o ecrã na sua posição actual.

**Mostrar um mapa intercalado**

Pode controlar se pretende que o mapa intercalado apareça na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

**NOTA:** A Carta de pesca encontra-se disponível com um cartão de dados pré-programado BlueChart g2 ou BlueChart g2 Vision ou actualizando para o mapa integrado mais recente.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Seleccione **Menu > Configuração da Carta > Inserção de Mapa**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Activado** para mostrar sempre um mapa intercalado.
  - Seleccione **Desactivado** para nunca mostrar um mapa intercalado.
  - Seleccione **Auto** para mostrar um mapa intercalado apenas quando o ícone de posição () já não estiver visível no ecrã.

**Configurar o aspecto dos símbolos de pontos de passagem**

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Seleccione **Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Mostrar ponto de passagem**.
4. Seleccione um símbolo de um ponto de passagem.

5. Complete uma acção:

- Selecione **Etiqueta** para apresentar o nome e o símbolo.
- Selecione **Comentário** para apresentar quaisquer comentários que adicionou.
- Selecione **Símbolo** para apresentar apenas o símbolo.
- Selecione **Esconder** para ocultar o símbolo.

### Definir a cor do trajecto activo

Consulte a [página 37](#).

### Mostrar ou ocultar os trajectos coloridos

Pode especificar a cor dos trajectos ([página 37](#)) e depois mostrar ou ocultar todos os trajectos dessa cor.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Selecione **Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Ecrã de Trajectos**.
4. Selecione uma cor para mostrar ou ocultar todos os trajectos dessa cor.

### Visualizar informações acerca do local e objecto numa carta

Pode ver informações acerca de um local ou objecto na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

**NOTA:** A Carta de pesca está disponível em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Selecione um local ou objecto.

É apresentada uma lista de opções no lado direito da carta. As opções que aparecem variam consoante o local ou o objecto que seleccionou.

4. Complete uma acção:

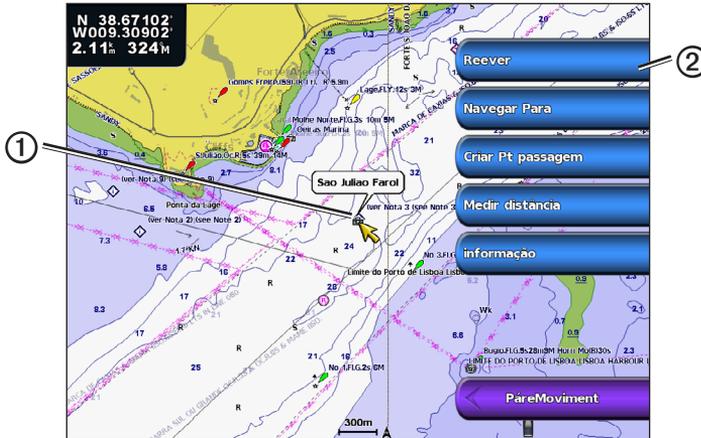
- Selecione **Rever** para ver os detalhes dos objectos que se encontram nas proximidades do cursor. (**Rever** não aparece se o cursor não estiver perto de um objecto. Se o cursor estiver apenas perto de um objecto, aparece o nome do objecto.)
- Selecione **Navegar Para** para navegar até à posição seleccionada ([página 6](#)).
- Selecione **Criar Ponto** para marcar um ponto de passagem na posição do cursor.
- Selecione **Medir distância** para visualizar a distância e o rumo do objecto a partir da sua posição actual. A informação aparece no canto superior esquerdo do ecrã. Selecione **Definir referência** para medir a partir de uma outra posição que não seja a posição actual.
- Selecione **Informação** para visualizar as informações sobre marés ([página 42](#)), correntes ([página 43](#)), celestes ([página 44](#)), notas cartográficas ou locais próximos do local do cursor.
- Selecione **Parar orientação** para retirar o ponteiro do ecrã. Selecione **Parar a panorâmica** para parar a deslocação e repor o ecrã na sua posição actual.

### Visualizar informação adicional sobre objectos

Pode ver informações sobre os itens do mapa no ecrã, pontos de passagem e cartas.

**NOTA:** as vistas de cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D só estão disponíveis se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision (página 21). A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de carta.
3. Seleccione um objecto ①.



4. Seleccione o botão com o nome do item para visualizar a informação ②.

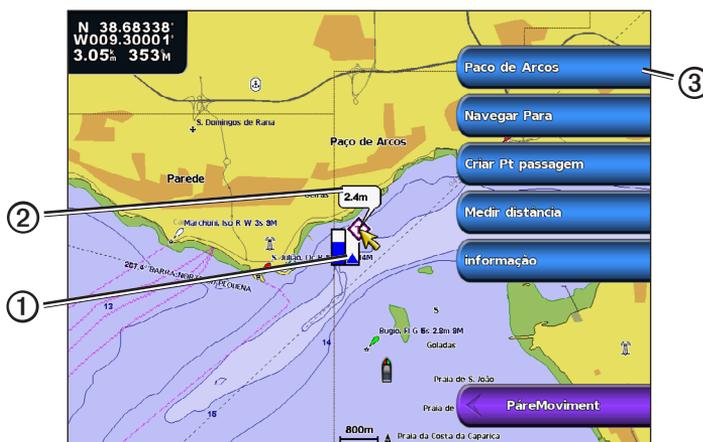
### Visualizar informação relativa à estação de observação da maré

A informação da estação de observação de marés aparece na carta com um ícone de estação de observação de marés (⬠). Pode visualizar um gráfico detalhado de uma estação de observação de marés, de modo a prever o nível da maré em diferentes horas ou dias (página 42).

**NOTA:** Os ícones da Carta de pesca e da estação de observação de marés estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Seleccione um ícone de estação de observação de marés.

As informações da direcção da maré ① e do nível da maré aparecem ② junto do ícone.



4. Complete uma acção:
  - Seleccione o botão com o nome da estação ③.
  - Seleccione **Rever** se houver mais do que um item nas proximidades e seleccione o botão com o nome da estação.

### Mostrar e configurar marés e correntes

Pode apresentar informações acerca das marés e correntes na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

**NOTA:** A Carta de pesca está disponível em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta**.
5. Seleccione **Marés/Correntes**.
6. Complete uma acção:
  - Seleccione **Activado** para apresentar os indicadores de estação de marés e de estação de observação de marés na carta ou seleccione **Desactivado** para ocultar todos estes indicadores.
  - Seleccione **Animada** para apresentar os indicadores animados da estação de observação de marés e os indicadores animados da direcção da corrente na carta ([página 26](#)).

### Visualizar detalhes acerca dos auxiliares à navegação

A partir da Carta de navegação, da Carta de pesca, da Perspective 3D ou do Mariner's Eye 3D, pode visualizar detalhes acerca dos vários tipos de auxiliares à navegação, tais como rádio-faróis, luzes e obstruções. Consulte a [página 13](#) para configurar o aspecto dos símbolos do auxiliar à navegação.

**NOTA:** a carta Mariner's Eye 3D só está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ([página 21](#)). A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione um auxiliar à navegação com o cursor.  
É apresentada uma opção que descreve o auxiliar à navegação, como **Rádio-farol** ou **Luz**.
4. Seleccione o nome do auxiliar à navegação (ou seleccione **Rever** e depois o nome do auxiliar à navegação) para ver os detalhes do auxiliar à navegação.

### Aspecto da Carta de Navegação

#### Alterar a orientação do mapa

Pode definir a perspectiva do mapa na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

**NOTA:** A Carta de pesca está disponível em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione **Configuração da carta**.
5. Seleccione **Aspecto da Carta**.
6. Seleccione **Orientação**.
7. Complete uma acção:
  - Seleccione **Norte no Topo** para fazer com que o topo do mapa represente sempre uma direcção norte.
  - Seleccione **Destino no Topo** para definir o topo do mapa de acordo com os dados da direcção recebidos a partir de um sensor de rumo, também conhecido por direcção magnética, ou para utilizar dados de rumo do GPS. A linha de proa aparece na vertical no ecrã.
  - Seleccione **Rumo Proa** para definir o mapa de modo a que a direcção de navegação seja sempre para cima.

### Alterar os detalhes de zoom do mapa

Pode ajustar a quantidade de detalhes apresentados no mapa, em diferentes níveis de zoom da Carta de navegação ou na Carta de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu > Configuração da carta > Aspecto da carta > Detalhe**.
4. Seleccione um nível de detalhe.

### Seleccionar um Mapa do Mundo

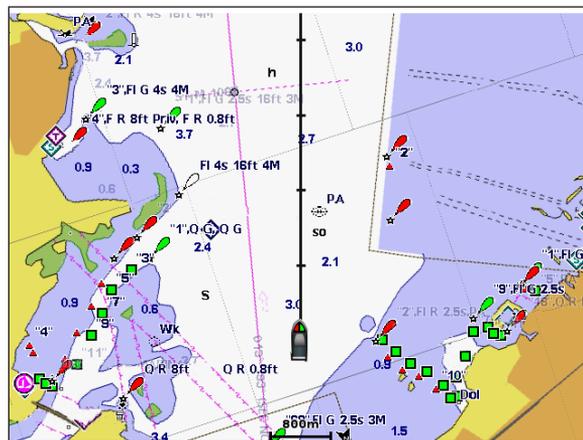
Pode utilizar um mapa do mundo básico ou imagens de satélite na Carta de navegação ou na Carta de pesca.

**NOTA:** A Carta de pesca e as imagens de satélite estão disponíveis se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. O mapa do mundo básico encontra-se disponível em todos os plotters cartográficos das séries GPSMAP 4000/5000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu > Configuração da carta > Aspecto da carta**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Mapa Mundo > Cheio** para apresentar as imagens de satélite na carta.
  - Seleccione **Mapa Mundo > Básico** para apresentar os dados do mapa básicos na carta.

### Mostrar e configurar a Linha de proa

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direcção da viagem. Pode configurar o aspecto da linha de proa da Carta de navegação, Carta de pesca ou Sobreposição do radar.



**Linha de Proa**

**NOTA:** A Carta de pesca está disponível em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca** ou **Sobreposição do radar**.
3. Seleccione **Menu**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Configuração da carta > Aspecto da carta** na Carta de navegação ou Carta de pesca.
  - Seleccione **Configuração > Configuração da carta** na Sobreposição do radar.
5. Seleccione **Linha de proa > Ecrã**.
6. Complete uma acção:
  - Seleccione **Distância > Alterar distância**. Introduza a distância até ao final da linha de proa. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Hora > Alterar hora**. Introduza o período de tempo até alcançar o final da linha de proa. Seleccione **Feito**.

### Seleccionar a fonte de linha de proa

A fonte para a apresentação da linha de proa no plotter cartográfico é determinada pela definição da fonte da linha de proa (**Auto** ou **Direcção GPS**) e se as informações de rumo estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo.

- Se as informações de rumo estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo e a fonte de direcção estiver definida para **Auto**, tanto a linha de proa como o ícone do veículo serão alinhados com a direcção do sensor.
  - Se as informações de rumo estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo e a fonte de direcção estiver definida para **Direcção GPS**, a linha de proa será alinhada com o rumo do GPS, mas o ícone do veículo será alinhado com a direcção do sensor.
  - Se as informações de rumo não estiverem disponíveis a partir de um sensor de rumo, tanto a linha de proa como o ícone do veículo serão alinhados com o rumo do GPS.
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
  2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
  3. Seleccione **Menu**.
  4. Seleccione **Configuração da carta**.
  5. Seleccione **Aspecto da Carta > Linha de Proa > Fonte**.
  6. Complete uma acção:
    - Seleccione **Direcção GPS**.
    - Seleccione **Auto**.

### Mostrar e configurar sondagens de profundidades locais

Na Carta de navegação, pode activar as sondagens locais e definir uma profundidade perigosa.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação > Menu > Configuração da carta > Aspecto da carta > Profundidades locais > Activado**.
2. Seleccione **Profundidades Locais > Perigoso**.
3. Introduza a profundidade perigosa.
4. Seleccione **Feito**.

### Configurar sombreados de profundidade

Pode personalizar o aspecto dos sombreados de profundidade na Carta de navegação.

**NOTA:** Os sombreados de profundidade estão disponíveis com um cartão de dados pré-programado BlueChart g2 ou BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial seleccione, **Cartas > Carta de navegação > Menu > Configuração da carta > Aspecto da carta > Sombreado de segurança**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Manual** (ou **Alterar profundidade**), introduza a profundidade e seleccione **Terminar**. As áreas na carta com profundidades mais rasas do que o valor especificado estão sombreadas a azul, enquanto as áreas com profundidades superiores ao valor especificado estão sombreadas a branco. O contorno é sempre traçado sobre a profundidade seleccionada ou superior.
  - Seleccione **Auto** para utilizar a profundidade da carta g2 ou g2 Vision.

**Mostrar e configurar símbolos de auxiliar de navegação**

Pode apresentar e configurar o aspecto dos símbolos de auxiliar de navegação na Carta de navegação, na Carta de pesca ou na Sobreposição do radar.

**NOTA:** A Carta de pesca está disponível em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Carta de navegação > Menu > Configuração da carta > Aspecto da carta > Símbolos**.
  - Seleccione **Carta de pesca > Menu > Configuração da carta > Aspecto da carta**.
  - Seleccione **Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da carta > Símbolos**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Tamanho da ajuda à navegação** para definir o tamanho dos símbolos de ajuda à navegação apresentados no mapa. Seleccione um tamanho.
  - Seleccione **Tipo de ajuda à navegação > NOAA** para mostrar o símbolo de auxiliar à navegação NOAA apresentado no mapa.
  - Seleccione **Tipo de ajuda à navegação > IALA** para mostrar o símbolo de auxiliar à navegação IALA apresentado no mapa.

**Mostrar detalhes da carta adicionais**

Pode apresentar os POIs de terra, sectores de luz, limites da carta e pontos de fotografia na Carta de navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação > Menu > Configuração da carta > Aspecto da carta > Símbolos**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **POIs terra > Activado** para apresentar pontos de interesse de terra (POIs).
  - Seleccione **Sectores de luz** para apresentar o sector cuja luz de navegação é visível. Seleccione **Activado** para apresentar sempre os sectores de luz, ou seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico exclua automaticamente os sectores de luz consoante o nível de zoom.
  - Seleccione **Limites de carta > Activado** para apresentar a área que os mapas cobrem quando utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision.
  - Seleccione **Pontos de fotografia > Activado** para apresentar os ícones de câmara quando utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. Isto permite-lhe visualizar fotografias aéreas de marcos terrestres ([página 26](#)).

**Alterar o ícone do veículo**

Pode seleccionar uma embarcação ou triângulo grande, médio ou pequeno como ícone do veículo na carta.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação > Menu > Configuração da carta > Aspecto da Carta > Símbolos > Ícone do veículo**.
2. Seleccione o ícone que pretende para representar a sua embarcação na Carta de navegação e na Carta de pesca.

**Mostrar pontos de serviços marítimos**

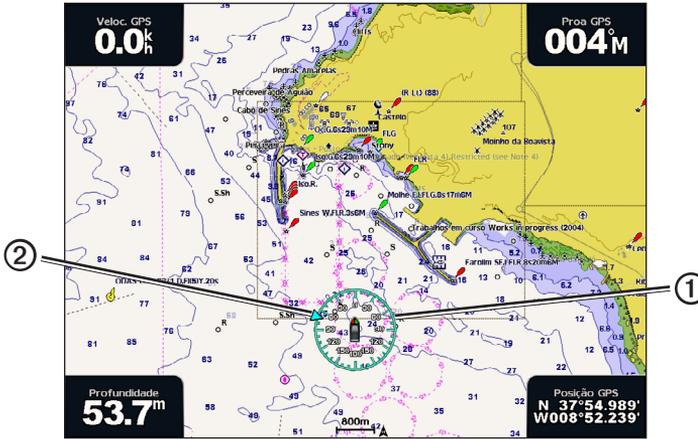
Os pontos de serviço indicam as posições onde os serviços de manutenção e reparação marítimas poderão ser obtidos.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação > Menu > Configuração da carta > Pontos de serviço > Activado**.

### Mostrar e configurar rosas

Na Carta de navegação ou Carta de pesca, pode apresentar uma rosa-dos-ventos ① à volta da embarcação, indicando a direcção da bússola orientada para a direcção da embarcação. A direcção do vento verdadeiro ou do vento aparente é apresentada ② se o plotter cartográfico estiver ligado a um sensor de vento marítimo compatível.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.



1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Menu > Configuração da carta > Rosas**.
4. Seleccione um tipo de rosa (**Vento real**, **Vento Aparente** ou **Bússola**).

### Mostrar outras embarcações

Consulte “Configurar o aspecto de outras embarcações” ([página 58](#)).

### Mostrar e configurar barras de dados

Consulte “Barras de dados” ([página 56](#)).

### Utilizar pontos de passagem

Consulte “Pontos de passagem” ([página 32](#)).

### Utilizar trajectos

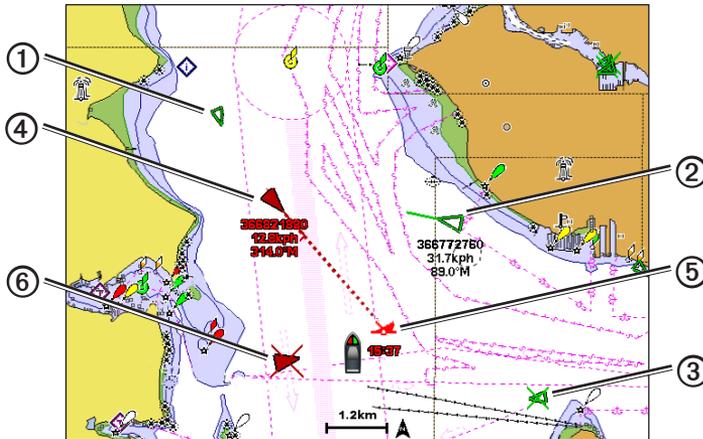
Consulte “Trajectos” ([página 36](#)).

## Sistema de identificação automática

O Sistema de Identificação Automática (AIS) permite-lhe identificar e registar outras embarcações.

### Acerca do AIS

O AIS informa-o do tráfego na área. Quando está ligado a um dispositivo AIS externo, o plotter cartográfico pode apresentar alguma informação AIS acerca de outras embarcações que se encontrem dentro do seu alcance, que estejam equipadas com um transponder e que estejam a transmitir activamente informações AIS. A informação comunicada de cada embarcação inclui a Identificação do Serviço Móvel Marítimo (MMSI), o local, a velocidade do GPS, o rumo do GPS, o tempo decorrido desde a última vez que a posição da embarcação foi comunicada, a aproximação mais próxima e o tempo até à aproximação mais próxima.



Criação de alvos AIS na Carta de Navegação

### Símbolos de alvo AIS

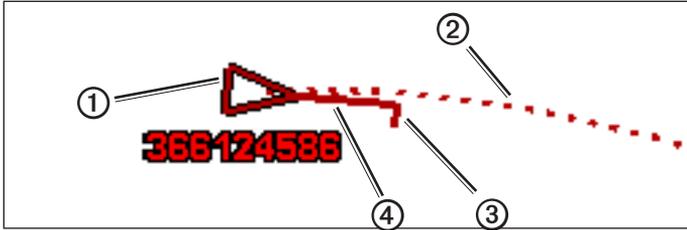
	Símbolo	Descrição
①		Embarcação AIS. A embarcação comunica informação AIS. A direcção para a qual o triângulo aponta indica a direcção para onde a embarcação AIS se está a deslocar.
		Alvo AIS seleccionado.
②		O alvo AIS está activado. O alvo aparece com um tamanho maior na carta. Uma linha verde ligada ao alvo indica a direcção do alvo. O MMSI, velocidade e a direcção da embarcação são apresentados por baixo do alvo, se a definição dos detalhes estiver definida para <b>Mostrar</b> (página 16). Se perder a transmissão AIS, uma mensagem é apresentada.
③		Alvo AIS perdido. Um X verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
④		Alvo AIS perigoso ao seu alcance. O alvo pisca enquanto um alarme soa e uma mensagem é apresentada. Após o alarme ter sido reconhecido, um triângulo vermelho sólido com uma linha vermelha ligada indica a posição e a direcção do alvo. Caso o alarme de colisão da zona de segurança esteja definido como <b>Desactivado</b> , o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada (página 17). Se perder a transmissão AIS, uma mensagem é apresentada.
⑤		A posição deste símbolo indica o ponto de abordagem mais próximo de um alvo perigoso e os números próximos do símbolo indicam o tempo até ao ponto de abordagem mais próximo de abordagem desse alvo.
⑥		Perda do alvo perigoso. Um X verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perigoso perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.

**Percurso projectado e de direcção de alvos AIS activados**

Quando são fornecidas por um alvo AIS informações acerca da direcção e percurso sobre terra, a direcção do alvo é apresentado numa carta na forma de uma linha sólida ligada ao símbolo do alvo AIS. A linha de proa não é apresentada numa vista a 3D da carta.

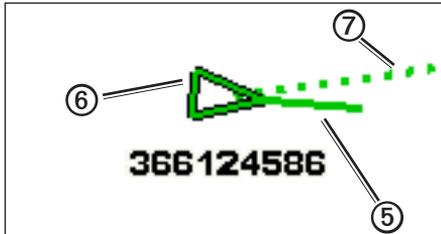
O percurso projectado de um alvo AIS activado, surge como uma linha pontilhada numa carta ou numa vista a 3D de uma carta. O comprimento da linha costeira projectada baseia-se no valor da definição da direcção projectada (página 16). Se um alvo AIS activado não transmite informações sobre a velocidade, ou se a embarcação não se move, a linha de percurso projectada não é apresentada. As alterações nas informações de velocidade, percursos sobre terra ou taxa de curvas transmitidas pela embarcação podem afectar o cálculo da linha de percurso projectada.

Durante o percurso sobre terra, as informações de direcção e de taxa de viragem são fornecidas por um alvo AIS activado ①, o percurso projectado ② do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra e na taxa de viragem. A direcção para onde o alvo se está a virar, que também se baseia nas informações da taxa de viragem, é indicada pela direcção da seta ③ na extremidade da linha de proa ④. O comprimento da seta não se altera.



**Alvo com projecção de percurso, direcção e direcção de curva**

Quando o percurso sobre terra e as informações ⑤ de rumo são fornecidas por um alvo AIS activado ⑥, mas as informações da taxa de viragem não são fornecidas, o percurso projectado ⑦ do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra.



**Alvo com projecção de percurso e direcção**

**Desligar a recepção AIS**

A recepção do sinal AIS é ligada por predefinição.

No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Outras Embarcações > AIS > Desactivado**.

Todas as funcionalidades AIS em todas as cartas e em todas as vistas a 3D das cartas são desactivadas. Isto inclui a criação de alvos e registo de embarcações AIS, alarmes de colisão que resultam da criação de alvos e registo de embarcações AIS e a apresentação de informações acerca das embarcações AIS.

**Mostrar embarcações AIS e MARPA numa carta ou numa vista a 3D da carta**

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações. A funcionalidade do Mini-Auxiliar do Traçado de Radar Automático (MARPA) funciona com radar (página 68).

Pode configurar como as outras embarcações aparecem numa carta ou numa vista a 3D da carta. A escala do ecrã e as definições MARPA configuradas para uma carta ou para uma vista a 3D da carta aplicam-se apenas a essa carta ou a essa vista a 3D da carta. As definições dos detalhes, da direcção projectada e das definições de trilhos configuradas para uma carta ou para uma vista a 3D, aplicam-se a todas as cartas e a todas as vistas a 3D das cartas.

**NOTA:** a vista da carta Mariner’s Eye 3D está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D, Mariner's Eye 3D, ou Sobreposição do radar**.
3. Seleccione **Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Configuração do ecrã** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem. Seleccione uma distância.
  - Seleccione **MARPA > Mostrar** para apresentar as embarcações marcadas por MARPA.  
**NOTA:** Esta opção não se encontra disponível em Sobreposição do radar porque não pode ocultar marcadores MARPA no ecrã de Sobreposição do radar ([página 68](#)).
  - Seleccione **Detalhes > Mostrar** para apresentar detalhes acerca das embarcações activadas por AIS e marcadas por MARPA.
  - Seleccione **Direcção projectada**, introduza o tempo da direcção projectada para as embarcações activadas por AIS e marcadas por MARPA e seleccione **Terminar**.
  - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos das embarcações AIS e seleccione o comprimento do trajecto que aparece utilizando um trilho.

#### Activar um alvo de uma embarcação AIS

**NOTA:** A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D, Mariner's Eye 3D, ou Sobreposição do radar**.
3. Seleccione uma embarcação AIS.
4. Seleccione **Navio AIS > Activar Alvo**.

#### Ver informações de uma embarcação-alvo AIS

Pode ver o estado do sinal AIS, MMSI, a velocidade do GPS, o rumo do GPS e outras informações comunicadas acerca de uma embarcação-alvo AIS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D, Mariner's Eye 3D, ou Sobreposição do radar**.
3. Seleccione uma embarcação AIS.
4. Seleccione **Navio AIS**.

#### Desactivar um alvo de uma embarcação AIS

**NOTA:** A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D, Mariner's Eye 3D, ou Sobreposição do radar**.
3. Seleccione a embarcação AIS.
4. Seleccione **Navio AIS > Desactivar**.

#### Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

O alarme de colisão da zona de segurança é apenas utilizado com AIS e MARPA. A funcionalidade MARPA funciona com radar ([página 68](#)). A zona de segurança é utilizada para evitar colisões e pode ser personalizada. Todas as definições do alarme de colisão da zona de segurança aplicam-se a todas as cartas, vistas em 3D das cartas, modos de radar e sobreposições do radar.

**NOTA:** o alarme de colisão da zona de segurança é automaticamente definido como **Activado** sempre que liga o seu plotter cartográfico.

1. A partir do Ecrã inicial, seleccione **Configurar > Outras Embarcações > Alarme de Colisão > Activado**.  
Uma mensagem é apresentada e um alarme soa quando o objecto marcado por MARPA ou uma embarcação activada por AIS entra no anel da zona de segurança à volta da embarcação. O objecto é também identificado como perigoso no ecrã. A definição **Desactivado** desactiva a mensagem e o alarme audível, mas o objecto continua a ser identificado como perigoso no ecrã.
2. Seleccione **Alcance** para definir o raio do anel da zona de segurança para uma distância especificada de 500 pés a a 2,0 mn (ou de 150 m a 3,0 km, ou 500 pés a 2,0 mi.).
3. Seleccione uma distância.

4. Selecione **Tempo para** para emitir um alarme se o AIS ou MARPA determinam a chegada de uma embarcação à zona de segurança num determinado período de tempo (de 1 a 24 minutos).
5. Selecione um tempo.

#### Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA

**NOTA:** a vista da carta Mariner's Eye 3D está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Cartas**.
2. Selecione **Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D, Mariner's Eye 3D, ou Sobreposição do radar**.
3. Selecione **Menu > Outras Embarcações > Lista > Mostrar**.
4. Selecione o tipo de ameaças a incluir na lista (**Todas as Ameaças, apenas ameaças AIS ou apenas ameaças MARPA**).

#### Efectuar uma chamada para um alvo AIS

Consulte "Efectuar uma chamada individual de rotina para um alvo AIS" ([página 100](#)).

#### Acerca da Pesquisa AIS e dos Transmissores de salvamento

A Pesquisa AIS e os Transmissores de salvamento (AIS-SART ou SART) são dispositivos independentes que, quando activados, transmitem relatórios de posição de emergência. As transmissões SART são diferentes das transmissões AIS padrão o que, por sua vez, faz com que a forma como são apresentadas no plotter cartográfico também seja diferente dos símbolos AIS comuns. Em vez de acompanhar uma transmissão SART para evitar colisões, acompanha uma transmissão SART para localizar e prestar auxílio a uma embarcação.

#### Navegar para uma transmissão SART

Quando recebe uma transmissão SART, será apresentado um alarme de pedido de ajuda.

Selecione **Rever > Ir Para** para iniciar a navegação até à transmissão SART.

#### Símbolos de alvo AIS-SART

Símbolo	Descrição
	Transmissão AIS-SART. Pode seleccionar este símbolo para obter mais informações sobre a transmissão SART e dar início à navegação.
	Transmissão AIS-SART perdida.
	Teste de transmissão AIS-SART. Este símbolo é apresentado quando uma embarcação dá início a um teste do dispositivo SART e não representa uma emergência verdadeira. Pode desactivar estes símbolos e alertas de teste.
	Teste de transmissão AIS-SART perdido.

#### Activar alertas de transmissão AIS-SART

Para evitar o aparecimento de demasiados alertas de teste e símbolos em áreas de densa ocupação, como marinas, os alertas de teste AIS-SART serão ignorados por pré-definição. Para testar um dispositivo AIS SART, deve activar a recepção de alertas de teste no plotter cartográfico.

A partir do ecrã inicial, selecione **Configurar > Outras embarcações > Teste de SART AIS**.

## Perspective 3D

A Perspective 3D disponibiliza uma perspectiva aérea sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspectiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Perspective 3D**.



Perspective 3D



Carta de Navegação

### Ajustar a vista

- Mover a perspectiva para mais perto da sua embarcação e mais perto da água:
  - No GPSMAP série 4000, prima a tecla **Escala (+)**.
  - No GPSMAP série 5000, toque no botão **+**.
- Afastar a vista da sua embarcação:
  - No GPSMAP série 4000, prima a tecla **Escala (-)**.
  - No GPSMAP série 5000, toque no botão **-**.

A escala (**39%**) é momentaneamente apresentada na zona inferior do ecrã.

### Percorrer as vistas Perspective 3D, Mariner's Eye 3D ou Fish Eye 3D

Pode olhar em volta da sua posição actual nas vistas Perspective 3D, Mariner's Eye 3D ou Fish Eye 3D.

**NOTA:** as vistas de cartas Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D só estão disponíveis se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision (página 21).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Mariner's Eye 3D**, **Perspective 3D** ou **Fish Eye 3D**.
3. Complete uma acção:
  - No GPSMAP série 4000, prima o **Botão basculante** para a esquerda ou para a direita para rodar a vista a 3D.
  - No GPSMAP série 5000, toque e arraste o ecrã de Navegação para a esquerda ou para a direita para rodar a vista a 3D.
4. Seleccione **Parar Movimento** para parar a rotação e repor o ecrã na sua posição actual.

### Aspecto da carta em Perspective 3D

#### Mostrar anéis de alcance

Os anéis de alcance ajudam-no a visualizar as distâncias na Perspective 3D ou no Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** O Mariner's Eye 3D está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Aspecto da carta > Anéis de alcance > Activado**.

### Seleccionar uma largura da linha de navegação

Pode indicar a largura da linha de navegação que aparece na Perspective 3D ou no Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** O Mariner's Eye 3D está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

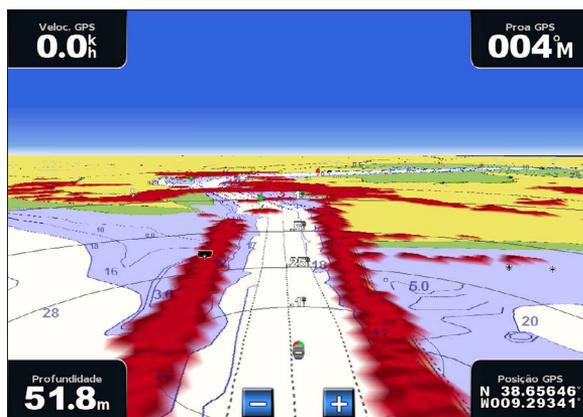
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Aspecto da carta > Largura da faixa**.
4. Introduza a largura.
5. Seleccione **Feito**.

### Mostrar o Radar de superfície

O plotter cartográfico deve estar ligado a um radar marítimo para apresentar o radar de superfície.

Pode apresentar leituras do radar a partir da superfície da água na Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** O Mariner's Eye 3D está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.



**Perspective 3D com informação de Radar de superfície**

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Radar de superfície > Activado**.

### Mostrar outras embarcações

Consulte “Configurar o aspecto de outras embarcações” (página 58).

### Mostrar e configurar barras de dados

Consulte “Barras de dados” (página 56).

### Utilizar pontos de passagem e trajectos

Consulte “Pontos de passagem” (página 32) ou “Trajectos” (página 36).

## Sobreposição do radar

Quando ligar o seu plotter cartográfico a um radar marítimo Garmin opcional, pode utilizar a Sobreposição do radar para sobrepor informações do radar na Carta de navegação ou na Carta de pesca (página 73).

## BlueChart g2 Vision

Um cartão de dados BlueChart g2 Vision opcional e pré-programado permite explorar todo o potencial do seu plotter cartográfico. Além de cartas marítimas detalhadas, o Bluechart g2 Vision integra as seguintes funcionalidades:

Direcção	Descrição
<b>Mariner's Eye 3D</b>	Disponibiliza uma perspectiva aérea sobre e detrás da sua embarcação para utilização como auxiliar tridimensional à navegação. O Mariner's Eye 3D do BlueChart g2 Vision é mais detalhado do que os dados pré-carregados (página 22).
<b>Fish Eye 3D</b>	Fornecer uma perspectiva subaquática e tridimensional que representa visualmente o fundo do mar de acordo com a informação da carta (página 23).
<b>Cartas de pesca</b>	Apresenta a carta com contornos do fundo aumentados e sem dados de navegação. Esta carta é mais eficaz para a pesca ao largo e em águas profundas (página 24).
<b>Imagens de satélite de alta resolução</b>	Fornecer imagens de satélite de alta resolução para uma representação realista da terra e água na Carta de navegação (página 25).
<b>Fotografias aéreas</b>	Fornecer fotografias aéreas das marinas e de outros pontos relevantes para a navegação, reconstituindo o cenário envolvente (página 26).
<b>Dados de estradas e POIs detalhados</b>	Apresenta estradas, restaurantes e outros pontos de interesse (POIs) ao longo da costa (página 26).
<b>Orientação Automática</b>	Utiliza a profundidade segura, a elevação segura e os dados da carta específicos para determinar o melhor percurso até ao seu destino (página 26).

## Cartões de dados BlueChart g2 Vision

### AVISO

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision não são à prova de água. Quando não estiver a utilizar o cartão, guarde-o na embalagem original para salvaguardá-lo e armazene-o num local afastado do sol e da chuva para evitar danos no cartão.

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision são susceptíveis a danos provocados pela electricidade estática. Em ambientes de baixa humidade, deve tocar num objecto de metal grande antes de manusear o cartão para evitar danos no cartão.

Pode partilhar dados cartográficos BlueChart g2 Vision a partir de um Cartão de dados introduzido num plotter cartográfico GPSMAP série 4000 ou GPSMAP série 5000 com todos os plotters cartográficos GPSMAP séries 4000, 5000, 6000 e 7000 ligados à Garmin Marine Network (página 104). A cartografia BlueChart g2 Vision é apenas compatível com GPSMAP série 4000 e plotters cartográficos seguintes. Os modelos e plotters cartográficos anteriores, compatíveis com a Garmin Marine Network (tais como o GPSMAP série 3000), podem ser ligados à sua rede, mas não partilham dados BlueChart g2 Vision.

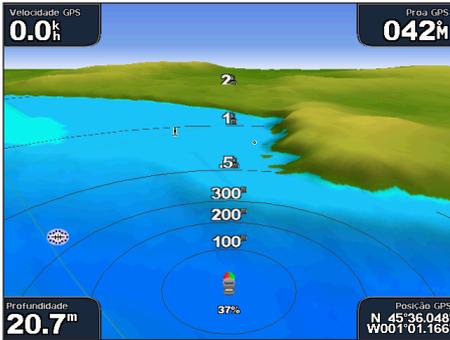
Não é possível transferir dados BlueChart g2 Vision do Cartão de dados para o seu computador para fins de cópia de segurança ou visualização. Só é possível utilizar o cartão de dados em unidades de GPS Garmin compatíveis com BlueChart g2 Vision ou Garmin HomePort™.

Pode introduzir ou remover um cartão de dados BlueChart g2 Vision enquanto o seu plotter cartográfico está ligado ou desligado (página 3).

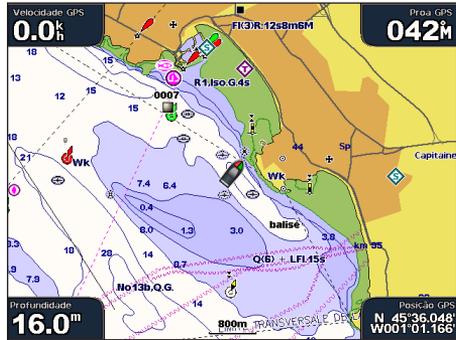
## Mariner's Eye 3D

Um cartão de dados BlueChart g2 Vision oferece o Mariner's Eye 3D, que fornece uma vista detalhada tridimensional por cima e por trás da embarcação (de acordo com o percurso) e desempenha a função de auxiliar à navegação visual. É uma perspectiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Mariner's Eye 3D**.



Mariner's Eye 3D com anéis de alcance



Carta de Navegação

### Ajustar a vista

Consulte “Ajustar a vista” (página 19).

### Visualizar detalhes acerca dos auxiliares à navegação

Consulte “Visualizar detalhes acerca dos auxiliares à navegação” (página 10).

### Aspecto da carta Mariner's Eye 3D

#### Personalizar o aspecto do terreno em 3D

Pode seleccionar como pretende que os dados da carta apareçam no terreno em 3D.

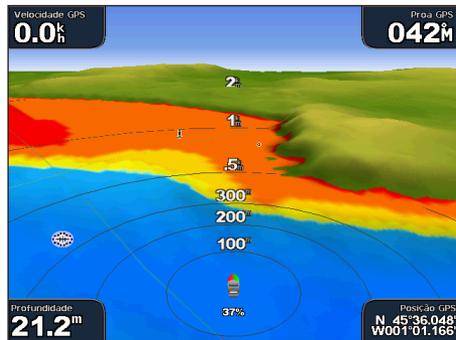
1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menu > Aspecto da Carta > Estilo**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Clássico** para utilizar esquemas de cores para indicar o terreno em 3D.
  - Seleccione **Cartas** para fornecer informações da carta numa vista a 3D.
  - Seleccione **Fotos** para fornecer imagens de satélite e informações da carta numa vista a 3D.

#### Mostrar ou esconder cores de perigo

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menu > Aspecto da Carta > Cores de Perigo**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Activado** para ver águas rasas e terra utilizando uma escala de cores. Azul corresponde a águas profundas, amarelo a águas rasas e vermelho a águas muito rasas.
  - Seleccione **Desactivado** para ver a terra tal como é vista da água.



Mariner's Eye 3D,  
Cores de perigo desactivadas



Mariner's Eye 3D,  
Cores de perigo activadas

**Mostrar anéis de alcance**

Consulte "Mostrar anéis de alcance" (página 19).

**Seleccionar um aspecto de profundidade segura**

Pode definir o aspecto de uma profundidade segura no Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** Esta definição afecta apenas o aspecto das cores de perigo no Mariner's Eye 3D. Não afecta a definição de Orientação automática da profundidade segura da água (página 53) ou a definição do alarme de águas rasas da sonda (página 94).

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menu > Aspecto da Carta > Profundidade segura**.
2. Introduza a profundidade.
3. Seleccione **Feito**.

**Seleccionar uma largura da linha de navegação**

Consulte "Seleccionar uma largura da linha de navegação" (página 20).

**Mostrar outras embarcações**

Consulte "Configurar o aspecto de outras embarcações" (página 58).

**Mostrar o Radar de superfície**

Consulte "Mostrar o radar de superfície" (página 20).

**Mostrar e configurar barras de dados**

Consulte "Barras de dados" (página 56).

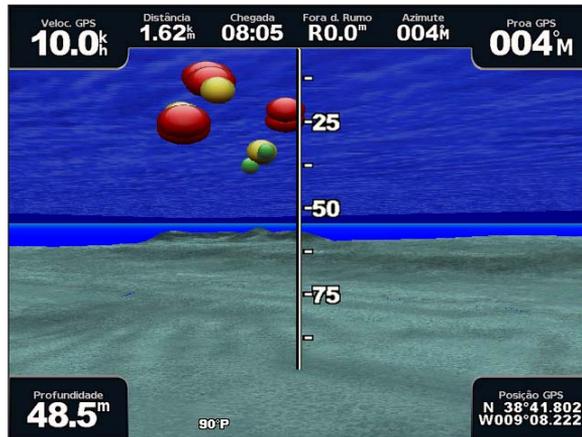
**Utilizar pontos de passagem e trajectos**

Consulte "Pontos de passagem" (página 32) ou "Trajectos" (página 36).

**Fish Eye 3D**

Utilizando as linhas de contorno de profundidade da cartografia BlueChart g2 Vision, o Fish Eye 3D oferece uma perspectiva subaquática do leito do mar ou do fundo de um lago.

Os alvos suspensos (tais como peixes) são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde os menores.



Fish Eye 3D

**Ajustar a vista**

Consulte "Ajustar a vista" (página 19).

## Aspecto da carta Fish Eye 3D

### Indicar a direcção da vista da carta Fish Eye 3D

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Ver.**
2. Seleccione **Proa, Popa, Bombordo** ou **Estibordo.**

### Mostrar um cone da sonda na carta

Pode apresentar um cone que indica a área coberta pelo seu transdutor.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Cone da Sonda > Activado.**

### Mostrar alvos suspensos

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Símbolos de peixe > Activado.**

### Mostrar Trajectos

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Fish Eye 3D > Menu > Trajectos > Activado.**

### Mostrar Barras de dados

Consulte “Barras de dados” (página 56).

## Carta de Pesca

Utilize a Carta de pesca para obter uma perspectiva detalhada dos contornos do fundo e das sondagens de profundidade na carta.



Carta de Pesca



Carta de Navegação

A Carta de pesca recorre a dados batimétricos detalhados de um cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision, apresentando melhor desempenho na pesca ao largo e em águas profundas.

## Aspecto da Carta de pesca

### Utilizar pontos de passagem

Consulte "Pontos de passagem" (página 32).

### Utilizar trajectos

Consulte “Trajectos” (página 36).

### Mostrar outras embarcações

Consulte “Configurar o aspecto de outras embarcações” (página 58).

### Mostrar auxiliares à navegação

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de pesca > Menu > Auxiliares à navegação > Activado.**

### Mostrar Barras de dados

Consulte “Barras de dados” (página 56).

## Mostrar imagens de satélite na Carta de navegação

Ao utilizar um cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision, é possível sobrepor imagens de satélite de alta resolução à terra, mar ou ambas as zonas da Carta de navegação.

**NOTA:** quando activadas, as imagens de satélite de alta resolução são apresentadas apenas a níveis reduzidos de zoom. Se não conseguir visualizar as imagens de alta resolução na sua região BlueChart g2 Vision, pode aumentar ainda mais o tamanho utilizando a tecla **Escala (+)** (GPSMAP série 4000) ou o botão **+** (GPSMAP série 5000). Pode também definir um maior nível de detalhe, mudando os detalhes do zoom do mapa ([página 11](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Carta de navegação > Menu > Configuração da carta > Fotografias**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Terra** para apresentar informações da carta comuns na água com fotografias sobrepostas à terra.
  - Seleccione **Fotografias no Mapa** para apresentar as fotografias sobrepostas à água e à terra com um nível de opacidade especificado. Prima e mantenha premido o botão **para Cima** ou **para Baixo** para ajustar o nível de opacidade da fotografia. Quanto mais elevada for a percentagem, maior área de terra e água será coberta pelas fotografias de satélite.



Sobreposição de fotografias desligada



Sobreposição de fotografias apenas na terra



Fotografias no mapa a 50%



Fotografias no mapa a 100%

## Visualizar fotografias aéreas de marcas terrestres

Antes de poder visualizar as fotografias aéreas na Carta de navegação, deve ligar a definição de Pontos de fotografia ([página 13](#)).

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision SD pré-programados contêm fotografias aéreas de inúmeros marcos terrestres, marinas e portos. Utilize estas fotografias para se orientar ou familiarizar com uma marina ou porto antes da chegada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação**.
2. Seleccione um ícone de câmara.
  - Um ícone de câmara comum () representa uma fotografia aérea.
  - Um ícone de câmara com um cone () representa uma fotografia de perspectiva. A fotografia foi tirada a partir da posição da câmara, na direcção do cone.
3. Seleccione **Rever > Fotografia Aérea**.

**NOTA:** Prima as teclas de **Escala (-/+)** (GPSMAP série 4000) ou toque em  ou  (GPSMAP série 5000), para diminuir e aumentar o zoom durante a visualização da fotografia aérea no ecrã total.

## Indicadores animados de marés e correntes

Pode ver indicadores animados de estação de observação de marés e de direcção de corrente na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Para este efeito, as informações acerca da estação de observação de marés e da direcção da corrente devem encontrar-se disponíveis no seu mapa pré-carregado ou na região BlueChart g2 Vision. Também tem de seleccionar o valor no parâmetro Animado na configuração de Marés/Correntes ([página 10](#)).

Um indicador da estação de observação de marés surge na carta sob a forma de um gráfico de barras verticais com uma seta. A seta vermelha a apontar para baixo indica uma maré vazante e uma seta azul a apontar para cima indica uma maré ascendente. Quando desloca o cursor sobre o indicador da estação de observação de marés, a altura da maré na estação surge acima do indicador da estação.

Os indicadores da direcção da corrente são apresentados sob a forma de setas na carta. A direcção de cada seta indica a direcção da corrente num local específico na carta. A cor da seta de corrente indica o alcance da velocidade da corrente nesse local. Quando desloca o cursor sobre o indicador da direcção da corrente, a velocidade específica da corrente no local surge acima do indicador de direcção.



**Estação de observação de marés com maré-baixa**

Indicador de direcção	Cor	Intervalo de velocidade actual
	Amarelo	0 a 1 nó
	Laranja	1 a 2 nós
	Vermelho	2 ou mais nós

## Visualizar informação relativa à estação de observação de correntes

Consulte “Informação relativa às correntes” ([página 43](#)).

## Dados de estradas e pontos de interesse detalhados

O BlueChart g2 Vision contém dados de estradas e pontos de interesse (POIs) detalhados, incluindo estradas costeiras e pontos de interesse (POIs) extremamente detalhados, como por exemplo, restaurantes, alojamento, atracções locais, entre outros.

### Procurar e navegar até POIs

Consulte “Para onde?” ([página 39](#)).

## Orientação Automática

A Orientação Automática cria e sugere automaticamente o melhor percurso até um destino, com base nas informações da carta BlueChart g2 Vision disponíveis. A Orientação automática encontra-se disponível quando navega para um destino utilizando Navegar para ([página 32](#)).

### Configurar Definições da Orientação Automática

Consulte “Configurações da linha de orientação automática” ([página 53](#)).

## Combinções

### Sobre o ecrã de combinações

Utilize o ecrã de Combinções para ver uma combinação de diferentes ecrãs ao mesmo tempo. O número de opções disponível no ecrã de Combinções depende dos dispositivos de rede opcionais que tenha ligado ao plotter cartográfico e da hipótese de estar a usar, ou não, um cartão de dados opcional BlueChart g2 Vision. Pode combinar um máximo de três ecrãs no GPSMAP série 4000 e um máximo de quatro ecrãs no GPSMAP 5000.

### Configuração do ecrã de combinações

#### Seleccionar uma combinação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinções**.
2. Seleccione uma combinação.

#### Personalizar o ecrã de Combinções

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinções**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu > Mudar a combinação**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Funções** para seleccionar o número de ecrãs de combinação. Seleccione um número.
  - Seleccione **Disposição > Vertical** para ordenar os ecrãs numa disposição vertical.
  - Seleccione **Disposição > Horizontal** para ordenar os ecrãs numa disposição horizontal.
  - Seleccione **Barra de Dados > Activado** para mostrar a barra vertical ① que contém os campos de dados.
  - Seleccione uma opção numerada, tal como **1. Carta de Navegação** ou **2. Sonda** na imagem abaixo, para mudar o tipo de informação mostrado no ecrã correspondente ②.
5. Seleccione **Feito**.



### Campos de dados Ecrã de combinação

Os campos de dados podem ser apresentados nos ecrãs de combinação e fornecem informações em tempo real e resumidas. A sobreposição de dados para cada combinação pode ser configurada em separado.

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados no ecrã de combinação. Pode seleccionar os campos de dados ① a serem apresentados em cada sobreposição de dados.

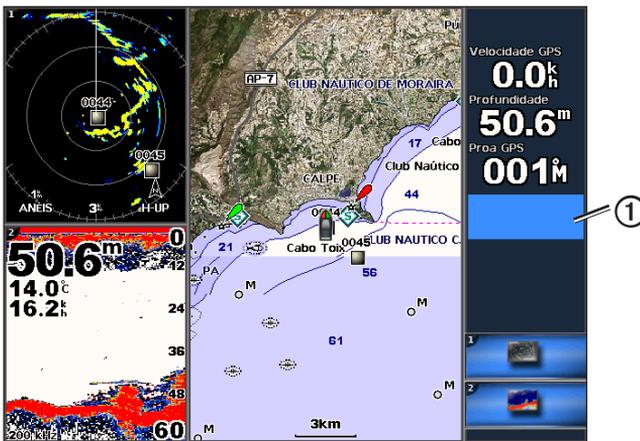


### Acrescentar um campo de dados

O ecrã de Combinações pode exibir um máximo de seis campos de dados no GPSMAP série 4000 e um máximo de oito campos de dados no GPSMAP série 5000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione um campo de dados não usado ①
4. Seleccione o tipo de dados a serem exibidos no campo.

As opções de dados disponíveis variam com base na configuração do plotter cartográfico e da rede.



### Remover um campo de dados

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione um campo de dados que os contenha.
4. Seleccione **Nenhum**.

### Editar um campo de dados

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinacões**.
2. Seleccione uma combinacão.
3. Seleccione um campo de dados.
4. Seleccione o tipo de dados a serem exibidos no campo.

As opçoes de dados disponiveis variam com base na configuracão do plotter cartografico e da rede.

### Ver dados de instrumentos

Pode ver os manómetros do motor ou de combustivel num ecrã de combinacões.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinacões**.
2. Seleccione uma combinacão.
3. Seleccione **Menu > Mudar a combinacão**.
4. Seleccione uma opçao numerada.
5. Complete uma açao para mostrar os manómetros num ecrã de combinacões:
  - Seleccione **Instrumentacão > Motor > Terminar** para mostrar os calibres do motor.
  - Seleccione **Instrumentacão > Combustivel > Terminar** para mostrar os calibres do combustivel.

### Percorrer os ecrãs de instrumentos

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinacões**.
2. Seleccione uma combinacão que contenha um ecrã com dados de instrumentacão.
3. Complete uma açao:
  - No GPSMAP série 4000, seleccione o icone no canto inferior direito que representa o ecrã de calibres que quer percorrer.
  - No GPSMAP série 5000, seleccione as setas da esquerda e da direita abaixo do calibre.

O plotter cartografico exhibe o próximo ecrã de manómetros ou ecrã de manómetros do motor.

4. Repita o passo 3 para percorrer os ecrãs de manómetros.

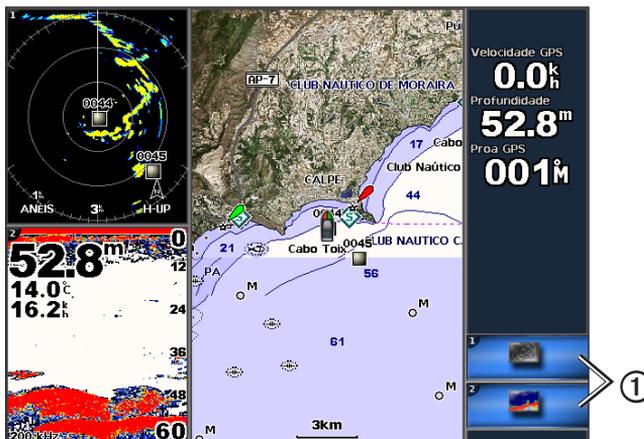
### Personalizar os dados de instrumentos

Consulte "Calibres do motor" (página 47) ou "Calibres do combustivel" (página 49).

### Focar num ecrã

O ecrã maior numa combinacão de ecrãs chama-se ecrã de foco. No GPSMAP série 4000, pode mudar o conteúdo que surge no ecrã de foco.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinacões**.
2. Seleccione uma combinacão.
3. Seleccione o icone ① no canto inferior direito que representa o ecrã que quer ver no ecrã de foco.



### Usar a vista de ecrã total

Pode ver o conteúdo de qualquer ecrã de combinação no ecrã total do plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. No GPSMAP série 4000, certifique-se de que o ecrã de combinação que pretende visualizar no ecrã total do plotter cartográfico está no ecrã de foco. Se não estiver, seleccione o ícone no canto inferior direito que representa o ecrã que pretende visualizar no ecrã total do plotter cartográfico.
4. Realize a acção para visualizar o ecrã total do plotter cartográfico:
  - No GPSMAP série 4000, use o **Botão basculante** para mover o ecrã de foco.
  - No GPSMAP série 5000, toque num ecrã de combinação.
5. Realize uma acção para regressar ao ecrã Combinações:
  - Num ecrã de Radar, seleccione **Parar Ponteiro**.
  - Num ecrã de carta, seleccione **Parar Movimento**.
  - Num ecrã de sonda ou vídeo, seleccione **Voltar**.
  - Num ecrã de indicadores, execute uma das seguintes acções:
    - No GPSMAP série 4000, seleccione **Voltar**.
    - No GPSMAP série 5000, toque num ecrã de instrumentos.

## Navegação

### Questões básicas acerca da navegação

Questão	Resposta
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me indique a direcção para onde pretendo ir (rumo)?	Navegue usar para Ir A. Veja "Pôndo e seguindo um Curso Directo Usar Vai A" <a href="#">página 32</a> ).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me oriente ao longo de uma linha recta (minimizando trajectos cruzados) para uma localização com a distância mais curta a partir da localização actual?	Crie uma rota com um percurso único e navegue nela utilizando Rota para <a href="#">(página 34)</a> .
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me oriente para uma localização, evitando ao mesmo tempo obstáculos?	Construa um roue de multi-perna e navegue usa Rota A. Veja "Criando e Navegando uma Rota de Sua Localização Presente" <a href="#">página 34</a> ).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico governe o meu piloto automático?	Navegue utilizando Rota para <a href="#">(página 34)</a> . Nota: Para navegar uma rota criada pela funcionalidade Orientação automática com um piloto automático, o seu plotter cartográfico deverá estar ligado a um piloto automático Garmin série GHP através de uma rede NMEA 2000.
É possível o plotter cartográfico criar um caminho para mim?	<a href="#">página 32</a> ).
Como altero as definições de Orientação automática na minha embarcação?	Consulte "Configurações da linha de orientação automática" <a href="#">(página 53)</a> .

### Navegação com um plotter cartográfico

Para navegar utilizando um plotter cartográfico da série GPSMAP 4000 ou 5000, deve escolher primeiro um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou a rota. Pode seguir o percurso ou a rota na Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** a vista da carta Mariner's Eye 3D está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

#### Destinos

Pode seleccionar destinos utilizando a Carta de navegação ou a Carta de pesca ou pode seleccionar um destino, utilizando Para Onde?

#### Seleccionar um destino utilizando a carta de navegação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação**.
2. Seleccione o destino para o qual pretende navegar.

#### Escolher um destino utilizando Para Onde?

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?**
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Pontos** para visualizar uma lista de locais pré-carregados e os locais que marcou previamente ([página 32](#)).
  - Seleccione **Rotas** para visualizar uma lista de rotas que gravou previamente ([página 34](#)).
  - Seleccione **Trajectos** para visualizar uma lista de trajectos gravados ([página 37](#)).
  - Seleccione **Ao largo Serviços** para visualizar uma lista de marinas e outros pontos de interesse ao largo, indicados por nome ([página 39](#)).
  - Seleccione **Procura por nome** para procurar pontos de acesso, rotas, trajectos e pontos de interesse ao largo por nome ([página 39](#)).
3. Seleccione um destino.

#### Percursos

Pode definir e seguir um percurso até ao destino, utilizando um dos três métodos: Ir para, Rota para ou Orientação para.

- **Ir para**—navegação directa ao destino.
- **Rota para**—cria uma rota a partir da sua posição até ao destino, permitindo-lhe adicionar viragens ao longo do percurso.

- **Navegar para**—utiliza os dados da carta BlueChart g2 Vision para sugerir o melhor percurso até ao destino utilizando a Orientação automática. Tem de utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision para que esta opção seja apresentada.

### Configurar e seguir um percurso directo utilizando Ir para

#### ATENÇÃO

Quando utiliza a função Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem atravessar terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode definir e seguir um percurso directo a partir da sua posição actual para um destino seleccionado.

1. Selecciona um destino utilizando uma carta ou a função Para onde? (página 31).
2. Selecciona **Navegar para > Ir para**.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso rectificadado desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificadado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.

3. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

**NOTA:** Quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificadado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

### Criar e seguir uma nova rota utilizando Rota para

Consulte “Criar e navegar uma rota a partir da sua posição actual” (página 34).

### Seguir uma rota guardada utilizando Rota para

Consulte “Percorrer e navegar até uma rota guardada” (página 40).

### Configurar e seguir um percurso utilizando a Orientação automática

#### ATENÇÃO

A função de Orientação Automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no percurso.

1. Selecciona um destino utilizando uma carta ou a função Para onde? (página 31).
2. Selecciona **Navegar para > Orientações para**.

3. Reveja o percurso indicado pela linha magenta da Orientação automática.

**NOTA:** Uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima de segurança da água e à altura mínima de segurança de obstáculos (página 53).

4. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Pontos de passagem

É possível guardar um máximo de 5000 pontos de passagem, definindo um nome, símbolo, profundidade e temperatura da água para cada um.

### Marcar a sua Localização Actual como Ponto de Passagem

Complete uma acção:

- No GPSMAP série 4000, seleccione **Marcar** em qualquer ecrã.
- No GPSMAP série 5000, toque em **Marcar** no topo do ecrã.

### Criar um ponto de passagem num local diferente

1. A partir do Ecrã inicial, seleccione **Informação > Dados de utilizador > Pontos > Novo ponto de passagem**.
2. Indique o local do ponto de passagem:
  - Selecciona **Utilizar carta** para mover o ponto de passagem durante a visualização de uma carta. Selecciona **Seleccionar**.
  - Selecciona **Introduzir coordenadas** para mover o ponto de passagem utilizando coordenadas. Selecciona **Feito**.
3. Se necessário, pode dar um nome ao ponto de passagem e fornecer outras informações acerca do mesmo. Selecciona o ponto de passagem no lado direito do ecrã e seleccione Editar ponto pass.
  - Selecciona **Nome**. Selecciona **Feito**.
  - Selecciona **Símbolo**. Selecciona um novo símbolo.

- Selecciona **Profundidade**. Selecciona **Feito**.
- Selecciona **Temperatura da água**. Selecciona **Feito**.
- Selecciona **Comentário**. Selecciona **Feito**.

### Marcar e Navegar para uma Localização Homem-ao-mar (MOB)

Ao criar um ponto de passagem, pode designá-lo como um local homem-ao-mar (MOB).

A partir de qualquer ecrã, selecciona **Mark > Homem-ao-Mar**.

Um símbolo MOB (homem-ao-mar) internacional marca o ponto MOB activo e o plotter cartográfico estabelece o percurso até ao local marcado utilizando a função Ir para.

### Visualizar uma lista de todos os Pontos de passagem

A partir do ecrã inicial, selecciona **Informação > Usar Dados > Pontos**.

### Editar um ponto de passagem guardado

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Informação > Usar Dados > Pontos**.
2. Selecciona um ponto de passagem.
3. Selecciona **Rever > Editar**.
4. Selecciona uma opção:
  - Selecciona **Nome**. Selecciona **Feito**.
  - Selecciona **Símbolo**. Selecciona um novo símbolo.
  - Selecciona **Profundidade**. Selecciona **Feito**.
  - Selecciona **Temperatura da água**. Selecciona **Feito**.
  - Selecciona **Comentário**. Selecciona **Feito**.

### Criar um novo ponto de passagem a partir da lista de pontos de passagem

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Informações > Dados de utilizador > Lista de pontos de passagem > Novo ponto de passagem**.
2. Complete uma acção:
  - Selecciona **Introduzir Coordenadas** para criar um novo ponto de passagem, introduzindo coordenadas da grelha.
  - Selecciona **Usar carta** para seleccionar um novo ponto de passagem na carta.
  - Selecciona **Utilizar posição actual** para criar um novo ponto de passagem na sua posição actual.

### Mover um ponto de passagem guardado

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Informação > Usar Dados > Pontos**.
2. Selecciona um ponto de passagem.
3. Selecciona **Rever > Mover**.
4. Indique a nova posição do ponto de passagem:
  - Selecciona **Usar carta** para mover o ponto de passagem durante a visualização de uma carta. Selecciona **Mover ponto de passagem**.
  - Selecciona **Introduzir coordenadas** para mover o ponto de passagem utilizando coordenadas. Selecciona **Feito**.

### Eliminar um Ponto de passagem ou MOB

Pode eliminar um ponto de passagem ou um MOB que foi guardado.

1. A partir do ecrã inicial, selecciona **Informação > Usar Dados > Pontos**.
2. Selecciona um ponto de passagem ou MOB.
3. Selecciona **Rever > Eliminar**.

### Eliminar todos os pontos de interesse

A partir do ecrã inicial, selecciona **Informações > Dados de utilizador > Limpar Dados de Utilizador > Pontos de passagem > Tudo**.

### Copiar pontos de passagem

Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” ([página 60](#)).

## Rotas

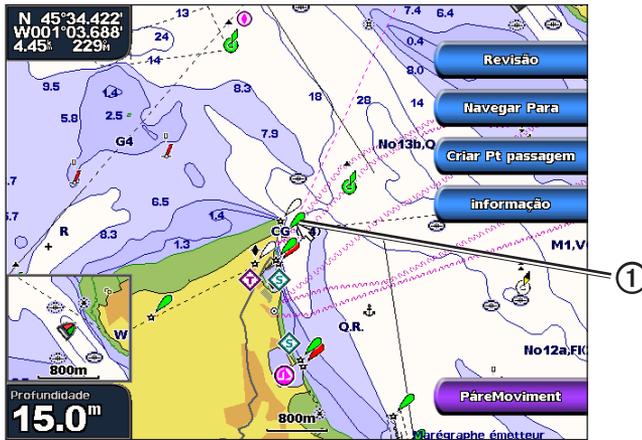
Pode criar e guardar um máximo de 20 rotas. Cada rota pode conter um máximo de 250 pontos de passagem.

### Criar e Navegar uma Rota desde a sua Localização Actual

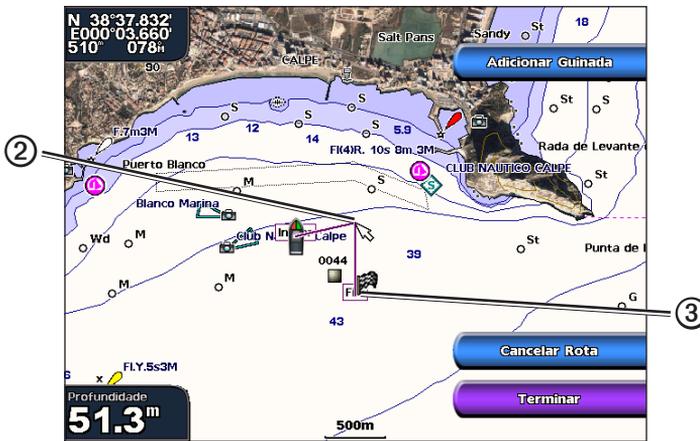
Pode criar e navegar imediatamente numa rota na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Este procedimento não guarda a rota ou os dados do ponto de passagem.

**NOTA:** a Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Carta**.
2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione um destino ① utilizando o cursor.



4. Seleccione **Navegar para > Rota para**.
5. Toque na localização ② onde pretende realizar a última curva em direcção ao seu destino ③.
6. Seleccione **Adicionar Viragem**.



7. Se necessário, repita os passos 5 e 6 para adicionar mais curvas, retrocedendo do seu destino até à posição actual da sua embarcação.  
A última curva que adicionar deve encontrar-se no local onde deseja realizar a primeira viragem a partir da sua posição actual. Esta curva deve ser a mais próxima da sua embarcação.
8. Seleccione **Feito** quando a rota estiver completa.  
**NOTA:** se mover o cursor após ter seleccionado a última curva antes de seleccionar **Terminar**, será adicionada uma curva adicional à rota.
9. Analise o percurso indicado pela linha magenta.
10. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.  
Quando alcançar o destino, ser-lhe-á pedido que guarde a rota.

11. Complete uma ação:

- Seleccione **Não**.
- Seleccione **Sim** > **Editar rota** > **Nome**. Introduza o nome da rota. Seleccione **Feito**.

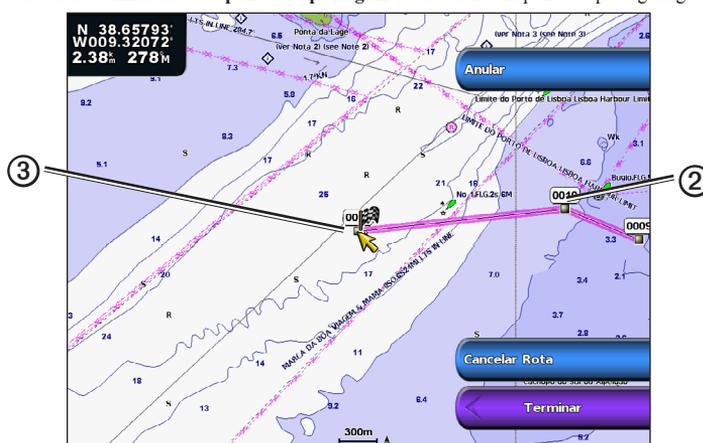
### Criar e guardar uma rota

Este procedimento guarda a rota e todos os seus pontos de passagem. O ponto de partida pode ser a sua posição actual ou outra posição.

1. No ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados de Utilizador** > **Rotas** > **Nova Rota**.
2. Seleccione o ponto de partida ① da rota:
  - Seleccione **Utilizar carta**. Toque numa localização na carta.
  - Seleccione **Utilizar lista de pontos de passagem** e seleccione um ponto de passagem guardado.



3. Seleccione **Adicionar Viragem** para marcar o ponto de partida da rota.
4. Seleccione a posição onde pretende realizar a próxima curva ②:
  - Seleccione **Utilizar carta**. Toque numa localização na carta.
  - Seleccione **Utilizar lista de pontos de passagem** e seleccione um ponto de passagem guardado.
5. Seleccione **Adicionar Viragem**.  
O plotter cartográfico marca a posição da viragem com um ponto de passagem.
6. Se necessário, repita os passos 4 e 5 para adicionar mais curvas.
7. Seleccione o destino final ③:
  - Seleccione **Utilizar carta**. Toque numa localização na carta.
  - Seleccione **Utilizar lista de pontos de passagem** e seleccione um ponto de passagem guardado.



8. Seleccione **Feito**.

### Visualizar uma lista de rotas guardadas

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de Utilizador > Rotas**.

### Editar uma rota guardada

Pode mudar o nome de uma rota ou alterar as viragens que a rota contém.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de Utilizador > Rotas**.
2. Toque na rota que quer editar.
3. Seleccione **Rever > Editar Rota**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Nome**. Introduza o nome. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Editar guinadas > Utilizar carta**. Seleccione a curva na carta. Seleccione **Editar Guinadas > Mover Guinada**. Seleccione uma nova posição de curva na carta. Seleccione **Adicionar Guinada > Terminar**.
  - Seleccione **Editar guinadas > Utilizar lista de curvas**. Seleccione um ponto de passagem a partir da lista. Seleccione **Rever > Mover > Introduza a posição**. Introduza uma nova posição de curva. Seleccione **Feito**.

### Eliminar uma rota guardada

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de Utilizador > Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Rever > Eliminar**.

### Eliminar todas as rotas guardadas

A partir do Ecrã inicial, seleccione **Informação > Dados de utilizador > Limpar dados de Utilizador > Rotas**.

### Ignorar um ponto de passagem numa rota guardada

Pode iniciar a navegação numa rota guardada a partir de qualquer ponto de passagem na rota.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde? > Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Para Vante** para navegar na rota próxima do ponto de início utilizado quando a rota foi criada.
  - Seleccione **Para Trás** para navegar na rota próxima do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.
  - Seleccione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância específica ([página 41](#)).
5. Seleccione o ponto de passagem que pretende que seja a próxima curva na sua rota.
6. Seleccione **Rota para**.
7. Analise o percurso indicado pela linha magenta.
8. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

### Copiar rotas

Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” ([página 60](#)).

## Trajectos

Um trajecto é uma gravação do caminho da sua embarcação. O trajecto em gravação denomina-se trajecto activo e pode ser guardado. Pode apresentar os trajectos em cada carta ou em vista 3D de carta.

### Mostrar Trajectos

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Seleccione **Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Trajectos > Activado**.  
O seu trajecto  é assinalado na carta através de uma linha.



### Definir a cor do trajecto activo

Pode seleccionar a cor do seu trajecto actual.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Opções de trajecto activo > Cor do Trajecto**.
2. Seleccione uma cor para o trajecto.

### Guardar o trajecto activo

O trajecto em gravação denomina-se trajecto activo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Gravar trajecto activo**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione a hora de início do trajecto actual ou **Meia-Noite**, se apresentada.
  - Seleccione **Registo Completo**.
3. Seleccione **Guardar**.

### Visualizar uma lista de rotas guardadas

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.

### Editar um trajecto guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Seleccionar > Editar Trajectos**.
4. Realize uma acção.
  - Seleccione **Nome**. Altere o nome. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Cor** e seleccione uma cor para o trajecto.

### Guardar um trajecto como rota

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Seleccionar > Editar trajectos > Guardar Rota**.

### Eliminar um trajecto guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Seleccionar > Eliminar**.

### Eliminar todos os trajectos guardados

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Limpar dados Utilizador > Guardar Trajectos**.

### Seguir novamente o trajecto activo

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Dados de utilizador > Trajectos > Seguir trajecto activo**.
2. Complete uma acção:

- Selecione a hora de início do trajeto actual ou **Meia-Noite**, se apresentada.
  - Selecione **Registo Completo**.
3. Selecione **Seguir trajeto**.
  4. Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
  5. Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

### Limpar o trajeto activo

A partir do ecrã inicial, selecione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Limpar Trajeto Activo**.

A memória de trajectos é limpa; o trajeto actual continua a ser gravado.

### Gerir a memória de registo de trajectos durante a gravação

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Opções de trajeto activo > Modo de registo**.
2. Complete uma acção:
  - Selecione **Preencha** para gravar um registo de trajectos até que a memória de trajectos esteja cheia.
  - Selecione **Substituir** para gravar continuamente um registo de trajectos, substituindo os dados de trajeto mais antigos com novos dados.

### Configurar o intervalo de gravação do registo de trajectos

Pode indicar a frequência de gravação do registo de trajectos. A gravação de um registo de frequência elevada é mais rigorosa, mas ocupa rapidamente a memória do registo de trajectos.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Informações > Dados de utilizador > Trajectos > Opções de trajeto activo > Intervalo > Intervalo**.
2. Complete uma acção:
  - Selecione **Distância** para gravar o trajeto baseado na distância entre os pontos. Selecione **Alterar**. Defina a distância. Selecione **Feito**.
  - Selecione **Hora** para gravar o trajeto com base num intervalo de tempo. Selecione **Alterar**. Configure as horas. Selecione **Feito**.
  - Selecione **Resolução** para gravar o registo de trajectos com base numa variação do seu percurso. Selecione **Alterar**. Introduzir o erro máximo permitido do percurso verdadeiro antes de gravar um ponto de trajeto. Selecione **Feito**.
3. Selecione **Feito**.

### Copiar trajectos

Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” ([página 60](#)).

### Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajectos guardados

A partir do ecrã inicial, selecione **Informação > Dados de utilizador > Limpar dados de Utilizador > Todos**.

### Navegar com um piloto automático Garmin

Quando inicia a navegação (Ir para, Rota para ou Orientação para), se estiver ligado através de uma rede National Marine Electronics Association (NMEA) 2000 a um piloto automático Garmin (tal como o GHP™ 10), ser-lhe-á pedido que active o piloto automático.

## Para Onde?

Utilize a opção **Para Onde?** no ecrã inicial para pesquisar e navegar para o combustível, reparações e outros serviços próximos, bem como para os pontos de passagem e rotas que criou.

### Destinos de serviços marítimos

NOTA: esta funcionalidade poderá não estar disponível em todas as regiões.

O plotter cartográfico contém informações de centenas de destinos que fornecem serviços marítimos.

### Navegar para um Destino de Serviços Marítimos

#### ⚠ ATENÇÃO

A função de Orientação Automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no percurso.

Quando utiliza a função Ir para, um percurso directo e um percurso rectificado podem atravessar terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: a Orientação Automática está disponível com um cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Serviços offshore**.
2. Toque na categoria de serviços marítimos para a qual deseja navegar.  
O plotter cartográfico apresenta uma lista dos 50 locais mais próximos e a distância e direcção de cada um.
3. Seleccione um destino.  
**DICA:** Seleccione **Próxima Página** para ver informações adicionais ou para apresentar a posição na carta.
4. Seleccione **Navegar para**.
5. Complete uma acção:
  - Seleccione **Ir para**.
  - Seleccione **Rota para**.
  - Seleccione **Orientação para** para utilizar a Orientação automática.
6. Analise o percurso indicado pela linha magenta.

NOTA: Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima de segurança da água e à altura mínima de segurança de obstáculos ([página 53](#)).

7. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.



Ecrã Ir para



Ecrã Navegar para (BlueChart g2 Vision)

### Parar a navegação

No ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Parar navegação**.

## Procurar e navegar até a um destino

### ATENÇÃO

A função de Orientação Automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no percurso.

Quando utiliza a função Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem atravessar terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode procurar pontos de passagem guardados, percursos guardados, trajectos guardados e destinos de serviços marítimos por nome.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Procura por Nome**.
2. Introduza pelo menos uma parte do nome do seu destino.
3. Seleccione **Feito**.

São apresentados os 50 destinos mais próximos que correspondem aos seus critérios de busca.

4. Seleccione o local.
5. Seleccione **Navegar para**.
6. Complete uma acção:
  - Seleccione **Ir para**.
  - Seleccione **Rota para**.
  - Seleccione **Orientação para** para utilizar a Orientação automática.

7. Analise o percurso indicado pela linha magenta.

**NOTA:** Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima de segurança da água e à altura mínima de segurança de obstáculos ([página 53](#)).

8. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Percorrer e navegar até um ponto de passagem guardado

### ATENÇÃO

A função de Orientação Automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no percurso.

Quando utiliza a função Ir para, um percurso directo e um percurso rectificadado podem atravessar terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Antes de poder percorrer uma lista dos pontos de passagem e navegar até eles, deve criar e guardar pelo menos um ponto de passagem ([página 32](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Pontos de passagem**.
2. Seleccione um ponto de passagem.
3. Seleccione **Navegar para**.

4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Ir para**.
  - Seleccione **Rota para**.
  - Seleccione **Orientação para** para utilizar a Orientação automática.

5. Analise o percurso indicado pela linha magenta.

**NOTA:** Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática devido às definições da profundidade mínima de segurança da água e à altura mínima de segurança de obstáculos ([página 53](#)).

6. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Percorrer e navegar uma rota guardada

Antes de poder navegar por uma lista de rotas e navegar por uma delas, deve gravar e guardar pelo menos uma rota ([página 35](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Para Vante** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada.
  - Seleccione **Para Trás** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso rectificadado desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificadado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
5. Analise o percurso indicado pela linha magenta.
6. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
 

**NOTA:** Quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificadado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

### **Percorrer e navegar paralelamente a uma rota guardada**

Antes de poder navegar por uma lista de rotas e navegar por uma delas, deve gravar e guardar pelo menos uma rota ([página 35](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Rever** > **Navegar para**.
4. Seleccione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância específica.
5. Seleccione **Desvio**.
6. Introduza a distância de desvio.
7. Seleccione **Feito**.
8. Indique a forma de navegar a rota:
  - Seleccione **Frente - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
  - Seleccione **Frente - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
  - Seleccione **Trás - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
  - Seleccione **Trás - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.

É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso rectificadado desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificadado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
9. Analise o percurso indicado pela linha magenta.
10. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.
 

**NOTA:** Quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificadado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

### **Percorrer e navegar por um trajecto gravado**

Antes de poder percorrer uma lista de trajectos e navegar por eles, deve gravar e guardar pelo menos um trajecto ([página 37](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Trajectos**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Seguir trajecto**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Para Vante** para navegar no trajecto a partir do ponto de partida utilizado quando o trajecto foi criado.
  - Seleccione **Para Trás** para navegar no trajecto a partir do ponto de destino utilizado quando o trajecto foi criado.
5. Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
6. Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Dados de almanaque, ambientais e na embarcação

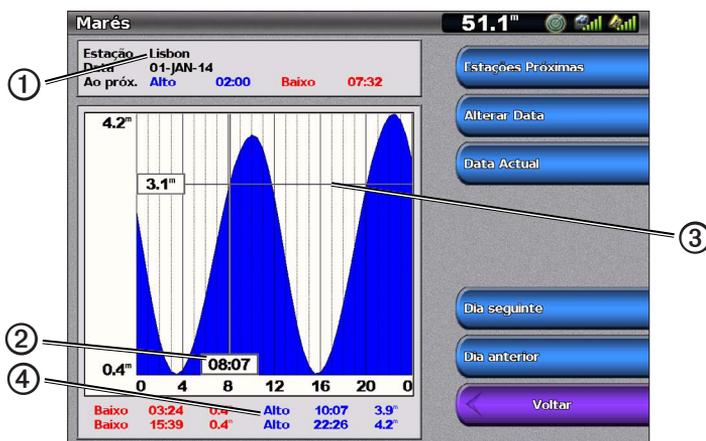
O ecrã de Informações apresenta informações acerca de marés, correntes, dados celestes, calibres e vídeo.

### Dados de almanaque

#### Informação da estação de observação de marés

O ecrã de Marés apresenta informações acerca de uma estação de observação de marés ① numa data e hora ② específicas, incluindo a altura da maré ③ e quando ocorrerão as próximas marés altas e baixas ④. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações de marés para a estação de observação de marés mais recentemente vista e para a data e hora actuais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Marés/Correntes > Marés**.



Informação da estação de observação de marés

#### Visualizar informações acerca de uma estação de observação de marés próxima

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Marés/Correntes > Marés > Estações Próximas**.
2. Seleccione uma estação.

#### Ver informações da estação de observação de marés para uma data diferente

Pode indicar a data da informação da estação de observação de marés que vai ser visualizada.

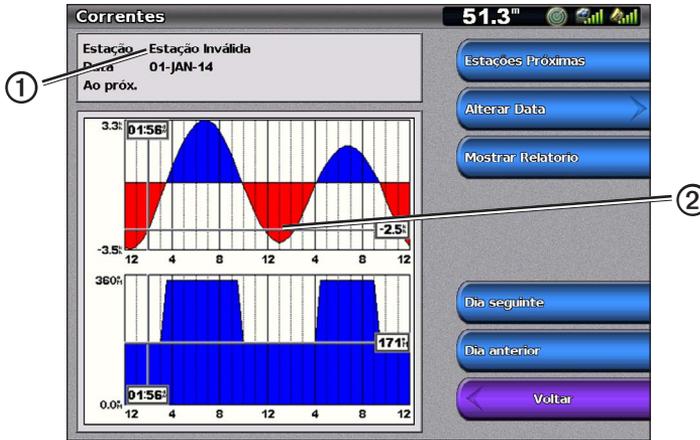
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Marés/Correntes > Marés > Estações Próximas**.
2. Seleccione uma estação.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Alterar Data** para ver informações de marés para uma data diferente. Introduza a data. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Hora/data actual** para ver informações de marés para o dia e hora actuais.
  - Seleccione **Dia seguinte** para ver as informações de marés para o dia seguinte à data apresentada.
  - Seleccione **Dia anterior** para ver as informações de marés para o dia anterior à data apresentada.

### Informação relativa às correntes

NOTA: As informações das estação de marés estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

O ecrã de Correntes apresenta informações acerca de uma estação de marés ① numa data e hora específicas, incluindo a velocidade actual e nível da corrente ②. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações das correntes da estação de marés mais recentemente vista e para a data e hora actuais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Marés/Correntes > Correntes**.



Informações de estação de observação de correntes

### Visualizar informações acerca de uma estação de marés

NOTA: As informações das estações marés estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Marés/Correntes > Correntes > Estações Próximas**.
2. Seleccione uma estação.

### Configurar informações de estações de observação de correntes

Pode indicar a data das informações da estação de observação de correntes a visualizar e pode visualizar as informações numa carta ou num formato de relatório.

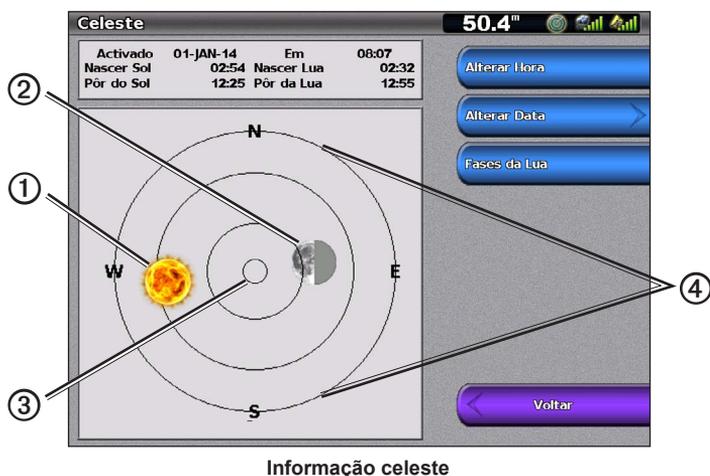
NOTA: As informações das estação de marés estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Marés/Correntes > Correntes > Estações Próximas**.
2. Seleccione uma estação.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Alterar data > Manual** para visualizar informações de marés para uma data diferente. Introduza a data. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Alterar Data > Hora/data actual** para ver as informações de marés para a data actual.
  - Seleccione **Mostrar Relatório** para ver o relatório de correntes para a estação seleccionada. O relatório inclui níveis de águas paradas, inundações e maré alta.
  - Seleccione **Dia seguinte** para ver informações sobre as correntes no dia a seguir à data apresentada.
  - Seleccione **Dia anterior** para ver informações sobre as correntes no dia antes da data apresentada.
  - Seleccione **-** ou **+** para alterar a hora em intervalos de 4 a 5 minutos.

## Informação celeste

O ecrã Celeste apresenta informações acerca do nascer-do-sol, pôr-do-sol, nascer da lua, pôr da lua, da fase da lua e da posição de vista do céu aproximada do sol ① e da lua ②. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações celestes na data e hora presente. O centro do ecrã ③ representa uma perspectiva superior do céu e os anéis mais exteriores representam o horizonte ④.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Marés/Correntes > Celeste**.



### Ver informações celestes para uma data diferente

Pode seleccionar uma data e hora para ver informações celestes e pode ver a fase da lua na data e hora seleccionadas.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Marés/Correntes > Celeste**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Alterar Hora** para ver informações de uma hora especificada nessa data. Seleccione para **Cima** ou **Baixo** para introduzir uma nova hora.
  - Seleccione **Alterar Data > Manual** para ver informações para outra data. Introduza a data. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Alterar Data > Hora/data actual** para ver as informações para a data actual.
  - Seleccione **Fases da Lua** para visualizar a fase da lua para hora e data especificada. Quando estiver a ver as fases da lua, seleccione **Vista Celeste** para voltar à Vista celeste.

## Dados ambientais

### Gráficos de dados ambientais

Pode visualizar e configurar gráficos de vários tipos de dados ambientais, incluindo velocidade do vento, ângulo do vento, temperatura do ar, temperatura da água, pressão atmosférica e profundidade. Os gráficos apresentam as tendências dos dados durante um período de tempo. Pode incluir um ou mais gráficos num ecrã de Combinações (página 27).

Vários sensores, transdutores ou antenas são necessários para capturar os dados apresentados nos gráficos. Para obter informações acerca da ligação do plotter cartográfico aos dispositivos periféricos utilizando uma rede NMEA 2000, consulte *Referência técnica para produtos Garmin NMEA 2000*, no CD incluído.

### Configurar um gráfico

Pode definir a escala e a duração dos gráficos de Pressão atmosférica e de Profundidade. A duração representa o intervalo de tempo que é apresentada no gráfico e a escala representa o alcance dos dados medidos que são apresentados no gráfico, incluindo os valores máximos e mínimos específicos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Gráficos**.
2. Seleccione **Pressão Atmosférica** ou **Profundidade**.
3. Seleccione **Configuração do gráfico**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Duração** e seleccione para **Cima** ou **Baixo** para definir a duração.
  - Seleccione **Escala**. Seleccione **Para cima**, **Para baixo** ou **Automático**. Quando selecciona **Automático**, o plotter cartográfico define os valores máximos e mínimos ideais para o alcance, baseados nas condições ambientais. Quando o plotter cartográfico recebe novos dados acerca das condições ambientais, ele ajusta automaticamente a escala.
  - Seleccione **Repor escala** para permitir que o plotter cartográfico defina os valores máximos e mínimos ideais para o alcance, baseados nas condições ambientais. A opção **Repor escala** só é apresentada quando **Auto** já se encontra seleccionado em **Escala**.
  - Apenas para Pressão atmosférica, seleccione **Referência de pressão** e seleccione o tempo de referência utilizado para calcular a tendência do barómetro apresentada no canto superior esquerdo do gráfico.

### Dados da velocidade do vento

#### Selecione **Aparente**, **Verdadeiro** ou **Vento terrestre** para o gráfico de vento.

O plotter cartográfico deve estar ligado aos dispositivos periféricos indicados abaixo para capturar os dados apresentados no gráfico da velocidade do vento.

Velocidade do vento	Descrição	Sensores necessários
<b>Vento aparente</b>	Apresenta dados da velocidade do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação em movimento.	Um sensor de vento.
<b>Vento real</b>	Apresenta dados da velocidade do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação estática. Para obter os dados mais precisos, a definição da Fonte de velocidade do vento deve ser definida para <b>Auto</b> (página 52).	Um sensor de vento e um de velocidade na água; ou um sensor de vento e uma antena GPS.
<b>Vento terrestre</b>	Apresenta dados da velocidade do vento baseados no fluxo de ar sentido em terra.	Um sensor de vento, um sensor de velocidade da água, um sensor de rumo e uma antena GPS; ou um sensor de vento e uma antena GPS; ou um sensor de vento, um sensor de velocidade da água e um sensor de rumo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Gráficos > Velocidade do Vento**.
2. Seleccione o tipo de dados da velocidade do vento incluídos no gráfico (**Vento Aparente**, **Vento real** ou **Vento Terrestre**).

### Configurar as Fontes de velocidade do vento

Pode especificar se os dados de velocidade da embarcação apresentados na bússola baseiam-se na velocidade na água ou na velocidade GPS. A leitura da velocidade da água de um sensor da velocidade da água e a velocidade do GPS é calculada a partir da posição do GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Navegação > Fontes de velocidade**.
2. Seleccione **Vento**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Velocidade da água** para indicar que a velocidade do vento calculada é baseada em dados de um sensor de Velocidade da água.
  - Seleccione **Velocidade GPS** para indicar que a velocidade do vento calculada é baseada em dados de uma antena GPS.
  - Seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico seleccione automaticamente uma fonte de dados de velocidade.

## Dados do ângulo do vento

### Visualizar o gráfico de dados do ângulo do vento

O plotter cartográfico deve estar ligado aos dispositivos periféricos indicados abaixo para capturar os dados apresentados no gráfico da velocidade do vento.

Âng. vento	Descrição	Sensores necessários
<b>Vento aparente</b>	Apresenta dados da direcção do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação em movimento. Este é o Ângulo do vento aparente, que é calculado em relação à proa da embarcação e é representado em graus de bombordo ou de estibordo.	Um sensor de vento.
<b>Vento real</b>	Apresenta dados da direcção do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação estática. Este é o Ângulo do vento verdadeiro, que é calculado a partir da proa da embarcação e é representado em graus de bombordo ou de estibordo. Para obter os dados mais precisos, a definição da Fonte de velocidade do vento deve ser definida para Auto (página 52).	Um sensor de vento e um de velocidade; ou um sensor de vento e uma antena GPS.
<b>Vento terrestre</b>	Apresenta dados da direcção do vento baseados no fluxo de ar sentido em terra. Este é o Ângulo do vento terrestre, que é calculado a partir do norte e é representado em graus no sentido dos ponteiros do relógio. O norte pode ser norte verdadeiro, norte magnético ou norte da grelha, consoante a configuração da definição da referência da Direcção (página 54).	Um sensor de vento, um sensor de velocidade na água, um sensor de rumo e uma antena GPS; ou um sensor de vento e uma antena GPS; ou um sensor de vento, um sensor de velocidade na água e um sensor de rumo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Gráficos > Ângulo do vento**.
2. Seleccione o tipo de dados da direcção do vento incluídos no gráfico (**Vento Aparente**, **Vento real** ou **Vento Terrestre**).

## Dados da temperatura do ar e da água

### Visualizar o gráfico da temperatura do ar e da água

O plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor de temperatura da água ou a um transdutor compatível com temperatura, para capturar os dados apresentados no gráfico de temperaturas da água. O plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor de temperatura do ar para capturar os dados apresentados no gráfico da temperatura do ar.

Se ligou e configurou o alarme de temperatura da água (página 93), o gráfico apresenta a vermelho quaisquer dados da temperatura da água que estejam 2°F (1,1°C) acima ou abaixo da temperatura especificada para o alarme.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Gráficos > Temperatura**.
2. Seleccione o tipo de informação relativa à temperatura incluída no gráfico (**Temperatura do Ar** ou **Temperatura da Água**).

## Dados da pressão atmosférica

### Visualizar o gráfico da pressão atmosférica

O plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor de pressão barométrica para capturar os dados apresentados no gráfico da pressão atmosférica.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Gráficos > Pressão atmosférica**.

## Dados de profundidade

### Visualizar o gráfico de profundidade

O plotter cartográfico deve estar ligado a um transdutor com capacidade para profundidade para capturar os dados apresentados no gráfico de profundidade.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Gráficos > Profundidade**.

Se ligou e configurou os alarmes de águas rasas e águas profundas (página 93), o gráfico apresenta a vermelho quaisquer dados de profundidade de água que sejam inferiores à profundidade especificada para o alarme de águas rasas e apresenta a vermelho quaisquer dados de profundidade de água que sejam superiores à profundidade especificada para o alarme de águas profundas.

## Dados na embarcação

### Calibres do motor e de combustível

#### Visualizar indicadores do motor

Deve estar ligado a uma rede NMEA 2000 com capacidade para detectar dados do motor para ver os manómetros do motor. Consulte as *Instruções de instalação das séries GPSMAP 4000/5000* para obter detalhes.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores**.

#### Percorrer os ecrãs de Motor e Calibre de combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores**.
2. Passe de um ecrã de calibre para o seguinte:
  - No GPSMAP série 4000, use o **Botão basculante**.
  - No GPSMAP série 5000, seleccione as setas esquerda e direita no topo da página.

O plotter cartográfico apresenta o próximo ecrã de calibre do motor ou de calibre de combustível.
3. Repita o passo 2 para percorrer ao longo de todos os ecrãs do calibre do motor e de calibre de combustível.

#### Personalizar os limites do calibre do motor e de combustível

Pode configurar um máximo de quatro valores para cada calibre do motor ou de combustível, para estabelecer os limites superiores e inferiores do calibre e o alcance do funcionamento normal desejado. Quando um valor ultrapassa o intervalo de funcionamento normal, a face ou barra do calibre torna-se vermelha.

Definição	Descrição
<b>Escala mínima</b>	Este valor é menor do que o nominal mínimo e representa o limite inferior do calibre. Esta definição não se encontra disponível em todos os calibres.
<b>Escala máxima</b>	Este valor é superior ao nominal máximo e representa o limite superior do calibre. Esta definição não se encontra disponível em todos os calibres.
<b>Nominal mínimo</b>	Representa o valor mínimo do intervalo de funcionamento normal.
<b>Nominal máximo</b>	Representa o valor máximo do intervalo de funcionamento normal.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu > Configuração do manómetro > Definir limites do manómetro**.
2. Seleccione um manómetro.
3. Seleccione **Modo > Personalizado**.
4. Seleccione o limite que pretende definir (**Escala mínima**, **Escala máxima**, **Mínimo nominal** ou **Máximo nominal**).
5. Seleccione **Activado**.
6. Seleccione o limite desejado a partir da lista.
7. Repita os passos 4 até ao 6 para definir os limites do calibre adicionais.

#### Activar alarmes de estado para os calibres do motor e de combustível

Quando o motor envia uma mensagem de aviso de estado pela rede NMEA 2000, é apresentada uma mensagem de alarme de estado do calibre se tiver activado os alarmes de estado do calibre. A face ou barra do calibre pode tornar-se vermelha consoante o tipo de alarme.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu > Configuração do manómetro > Alarmes de estado > Activado**.

#### Personalizar os alarmes de estado do calibre do motor e do combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu > Configuração do manómetro > Alarmes de estado > Personalizar**.
2. Seleccione um ou mais alarmes do calibre do motor ou do calibre de combustível que pretende ligar ou desligar.
3. Seleccione **Voltar**.

### Seleccionar o tipo de calibre do motor

Pode definir o tipo de calibres que são apresentados na primeira página do calibre do motor. Se tiver um ou mais motores, pode visualizar os calibres analógicos ou digitais. Se tiver três ou mais motores, pode visualizar apenas os calibres digitais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu > Configuração do manómetro > Estilo**.



Calibres analógicos



Calibres digitais

### Seleccionar o número de motores apresentados nos calibres

Os calibres digitais do motor podem apresentar informações até quatro motores. Os calibres analógicos do motor podem apresentar informações até dois motores.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu > Configuração do manómetro > Selecção de motor > Número dos motores**.
2. Seleccione o número de motores.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Voltar**.
  - Execute os passos 2 e 3 da “Selecção de motores apresentados nos calibres” (página 48) para seleccionar os motores cuja informação é apresentada nos calibres.

### Seleccionar os motores apresentados nos calibres

Deve seleccionar manualmente o número de motores apresentados nos calibres do motor (página 48) antes de poder seleccionar os motores cuja a informação é apresentada nos calibres.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu > Configuração do manómetro > Selecção de motor**.
2. Seleccione **Primeiro motor**.
3. Introduza o número do motor no qual pretende ver informações no primeiro calibre ou barra.

Por exemplo, se seleccionar “Motor 2”, o primeiro calibre ou barra do motor apresenta informações do motor identificado como “Motor 2” na rede NMEA 2000.
4. Repita os passos 2 e 3 no segundo, terceiro e quarto calibre ou barra do motor, conforme necessário.
5. Seleccione **Voltar**.

**Calibres de combustível**

Um máximo de dois calibres de combustível, um calibre superior e outro inferior, são apresentados acima e abaixo do velocímetro no centro da página dos Calibres de combustível. Deve ter sensores de nível de combustível nos seus depósitos de combustível ou um sensor de fluxo de combustível para capturar os dados apresentados nos calibres de combustível.

Se utilizar apenas um sensor de fluxo de combustível, a quantidade de combustível a bordo é o nível de combustível estimado e baseia-se no tamanho total do depósito, na quantidade registada de combustível nos depósitos e no débito de combustível.

O número e a configuração dos calibres de combustível apresentados, baseiam-se no número e no tipo de sensores de dados de combustível a bordo, tal como demonstrado abaixo.

	<b>0 Sensores de nível de combustível</b>	<b>1 Sensor de nível de combustível</b>	<b>2 ou mais sensores de nível do combustível</b>
<b>0 sensores de fluxo de combustível</b>	Nenhum calibre de combustível é apresentado.	É apresentado 1 calibre de combustível.	São apresentados 2 calibres de combustível.
<b>1 ou mais sensores de fluxo de combustível</b>	1 calibre de combustível é apresentado com o nível de combustível estimado.	É apresentado 1 calibre de combustível.	São apresentados 2 calibres de combustível.

**Ver indicadores de combustível**

Para ver informação do combustível, o seu plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor externo de combustível, como um Garmin GFS™ 10.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores**.
2. Passe dos ecrãs do calibre do motor para o ecrã do calibre de combustível:
  - No GPSMAP série 4000, use o **Botão basculante**.
  - No GPSMAP série 5000, seleccione as setas esquerda e direita no topo da página.

**Personalizar os limites do calibre**

Consulte “Personalizar os limites do calibre do motor e de combustível” (página 47).

**Activar e personalizar os alarmes de calibre**

Consulte “Activar os alarmes de estado do calibre do motor e de combustível” (página 47) e “Personalizar os alarmes de estado do calibre do motor e de combustível” (página 47).

**Sincronizar as leituras do calibre de combustível com níveis de combustível**

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Atestar todos os depósitos** quando os seus depósitos estão cheios. O nível de combustível é reposto à capacidade máxima. Ajuste, se necessário.
  - Seleccione **Adicionar combustível** quanto tiver adicionado menos do que um depósito cheio. Introduza a quantidade de combustível adicionado. Seleccione **Feito**. É apresentada uma estimativa do combustível adicionado. Ajuste, se necessário.
  - Seleccione **Definir total combinado** para especificar o combustível total nos depósitos. Introduza a quantidade de combustível. Seleccione **Feito**.

**Seleccionar uma fonte de dados da economia de combustível**

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Motores > Menu > Configuração do manómetro**.
2. Indique a fonte dos dados de velocidade que são utilizados para calcular a economia de combustível:
  - Seleccione **Economia de combustível > Velocidade GPS**.
  - Seleccione **Economia de combustível > Velocidade da água** para utilizar os dados a partir de um mecanismo de velocidade.

**Indicadores de viagem****Visualizar calibres de viagem**

Os indicadores de viagem apresentam informações do odómetro, de velocidade, de tempo e de combustível da sua viagem actual.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Viagem**.

### Repor indicadores de viagem

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Viagem**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Reiniciar Viagem** para definir todas as leituras da viagem actual a 0,0.
  - Seleccione **Repor velocidade máxima** para definir a leitura de velocidade máxima a 0,0.
  - Seleccione **Reiniciar Odómetro** para definir a leitura do odómetro a 0,0.
  - Seleccione **Repor tudo** para definir todas as leituras a 0,0.

### Visualizar vídeo

O plotter cartográfico pode apresentar vídeo se estiver ligado a uma ou mais fontes de vídeo utilizando o cabo de vídeo fornecido. Consulte as *Instruções de instalação das séries GPSMAP 4000/5000* para obter detalhes.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Vídeo**.

### Seleccionar uma fonte de vídeo

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Vídeo > Menu**.
2. Seleccione **Fonte**.
3. Seleccione **Vídeo 1** ou **Vídeo 2** para indicar a fonte de vídeo e apresentar entrada de vídeo.

### Configurar o aspecto do vídeo

Antes de poder configurar o aspecto do vídeo, deve definir a Fonte de vídeo em **Vídeo 1** ou **Vídeo 2** ([página 50](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Vídeo > Menu**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Aspecto > Esticar** para apresentar o vídeo utilizando uma apresentação esticada. O vídeo não pode ser esticado para além das dimensões fornecidas pelo dispositivo de vídeo ligado e pode não encher a totalidade do ecrã.
  - Seleccione **Aspecto > Normalizado** para apresentar o vídeo utilizando uma apresentação padrão.
  - Seleccione **Brilho**. Seleccione **Para cima**, **Para baixo** ou **Automático**.
  - Seleccione **Saturação** para ajustar a saturação de cor. Seleccione **Para cima**, **Para baixo** ou **Automático**.
  - Seleccione **Contraste**. Seleccione **Para cima**, **Para baixo** ou **Automático**.
  - Seleccione **Normalizado**. Seleccione o formato da fonte do vídeo (**PAL** ou **NTSC**). Seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico seleccione automaticamente o formato da fonte.

### Alternar entre diversas fontes de vídeo

Se tiver duas ou mais fontes de vídeo, pode alternar entre elas utilizando um intervalo de tempo específico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Vídeo > Menu > Fonte > Alternar**.
2. Seleccione a quantidade de tempo em que cada vídeo é apresentado.

## Configuração do dispositivo

### Questões básicas da configuração do dispositivo

Questão	Resposta
Como ajusto o número de detalhes mostrados no mapa?	Alterar os detalhes de zoom do mapa ( <a href="#">página 11</a> ).
Como altero a definição do fuso horário?	Consulte “Configurar a hora” ( <a href="#">página 55</a> ).
Como altero a definição do idioma?	Consulte “Definir o idioma” <a href="#">página 52</a> ).
Como ajusto o brilho da retroiluminação?	Consulte “Ajustar a retroiluminação” ( <a href="#">página 2</a> ).
Como mostro uma bússola/fita na parte superior da carta?	Consulte “Mostrar a fita da bússola numa carta” ( <a href="#">página 58</a> ).
Como mudo a cor do trajecto activo?	Consulte “Configurar a cor do trajecto activo” ( <a href="#">página 37</a> ).
Como elimino o registo de trajectos do mapa?	Consulte “Limpar o trajecto activo” ( <a href="#">página 38</a> ).
Como transfiro pontos de passagem para um cartão de memória?	Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” ( <a href="#">página 60</a> ).
Como elimino todos os pontos de passagens, rotas e trajectos?	Consulte “Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajectos guardados” ( <a href="#">página 38</a> ).
Como verifico a versão do software e a versão do mapa do plotter cartográfico?	Consulte “Visualizar a informação do sistema” ( <a href="#">página 3</a> ).

### Modo de simulador



Não tente navegar utilizando o modo simulador, pois o receptor de GPS está desligado. As barras de potência do sinal são simulações e não representam a potência de sinais de satélite reais.

O modo de Simulador desliga o receptor de GPS para utilização no interior ou para actividades de treino com o plotter cartográfico. No modo de Simulador, o plotter cartográfico não detecta sinais de satélite.

#### Ligar o modo de Simulador

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Simulador > Activado**.

#### Configurar o modo de Simulador

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Simulador > Configuração**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Velocidade**. Introduza a velocidade da sua embarcação no modo de simulador. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Controlo Trajecto**. Seleccione **Trajecto Automático** para permitir que o plotter cartográfico defina a direcção automaticamente, ou seleccione **Trajecto do Utilizador** para definir a direcção manualmente.
  - Seleccione **Definir posição**. Seleccione a posição simulada da sua embarcação. Seleccione **Seleccionar**.
  - Seleccione **Definir Hora**. Introduza a hora simulada. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Definir Data**. Introduza a data simulada. Seleccione **Feito**.

## Configuração do ecrã

### Configurar o som

Pode definir quando o plotter cartográfico emite sinais sonoros.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Bip/Monitor > Alarme**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Só Alarmes** para fazer com que o plotter cartográfico emita sinais sonoros apenas quando os alarmes forem activados (predefinição).
  - Seleccione **Teclas e Alarme** para fazer com que o plotter cartográfico emita sinais sonoros quando as teclas são premidas e quando os alarmes se encontram activados.

### Definir o idioma

Pode seleccionar um idioma a apresentar no plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Idioma**.
2. Seleccione um idioma.

## Preferências de navegação

### Definições de Rota

#### Seleccionar o Tipo de etiquetas de rota

Pode escolher o tipo de etiquetas que aparecem nas curvas da rota do mapa.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Navegação > Etiquetas de Rota**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Mostrar Nome** para identificar as viragens da rota utilizando nomes de pontos de passagem.
  - Seleccione **Mostrar Número** para identificar as viragens da rota utilizando números, tais como Curva 1 e Curva 2.

#### Configurar transições de curvas da rota

Defina a distância a que deve transitar para o próximo percurso antes de uma curva. Aumentar este valor poderá ajudar a melhorar a precisão do piloto automático se navegar numa rota ou linha de orientação automática com várias curvas frequentes ou a velocidades superiores. Para rotas mais directas ou a velocidades inferiores, reduzir este valor poderá melhorar a precisão do piloto automático.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Navegação > Transição de Viragem > Activação**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Hora**. Seleccione **Alterar hora**. Introduza o tempo.
  - Seleccione **Distância**. Seleccione **Alterar distância**. Introduza a distância.
3. Seleccione **Feito**.

### Configurar fontes de dados de velocidade

Pode especificar a fonte dos dados da velocidade utilizada para calcular a velocidade real do vento ou a poupança/economia de combustível. A leitura da velocidade da água de um sensor da velocidade da água e a velocidade do GPS é calculada a partir da posição do GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Navegação > Fontes de velocidade**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Vento** e indique se os dados de velocidade do vento calculados são originários do sensor de **Velocidade da água**, se se baseiam na **Velocidade GPS** ou se o plotter cartográfico selecciona uma fonte de dados de velocidade automaticamente.
  - Seleccione **Economia de combustível** e indique se os dados de velocidade utilizados para calcular a economia de combustível são originários do sensor de **Velocidade da água** ou se se baseiam na **Velocidade GPS**.

## Configurações da linha de Orientação automática

Pode definir os dados que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.

**NOTA:** a Orientação Automática está disponível com um cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

### Profundidade de segurança da água e altura de segurança de obstáculos



As definições **Profundidade Segura** e **Altura Segura** influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula uma linha de Orientação automática. Se uma área possuir uma profundidade de água ou uma altura de obstáculos desconhecida, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Se uma área no início ou no final de uma linha de Orientação automática for mais rasa do que a profundidade segura da água ou for inferior à elevação segura dos obstáculos, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Na carta, o percurso ao longo dessas áreas é apresentado como uma linha cinzenta. Quando a sua embarcação entrar numa destas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso.

### Configurar a profundidade segura da água e a elevação segura de obstáculos

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Navegação > Orientação automática**.
2. Seleccione **Profundidade Segura** para definir a profundidade mínima (dados de referência da carta) que o plotter cartográfico utilizará durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.
3. Introduza a profundidade de segurança mínima.
4. Seleccione **Feito**.
5. Seleccione **Altura Segura** para definir a altura mínima (dados de referência da carta) de uma ponte para que a sua embarcação passe em segurança sob a mesma.
6. Introduza a elevação segura mínima.
7. Seleccione **Feito**.

### Definição Orientação Automática Distância Linha Costeira

A definição da Distância linha costeira indica a distância à linha costeira onde pretende colocar a linha de Orientação automática. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação.

### Configurar a distância da linha costeira

Os valores disponíveis para a definição Distância Linha Costeira (Mais perto, Perto, Normal, Longe, ou Mais longe) são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da linha costeira, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

1. Atraca a sua embarcação ou largue a âncora.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância Linha Costeira > Normal**.
3. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de navegação**.
4. Utilize o cursor para seleccionar um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
5. Seleccione **Navegar para > Orientações para**.
6. Reveja o posicionamento da linha de orientação automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.
7. Complete uma acção:
  - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, seleccione **Menu > Parar navegação**. Avance para o passo 11.
  - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos reconhecidos, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar > Preferências > Navegação > Orientação Automática > Distância da Linha da Costa > Longe**.
  - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar > Preferências > Navegação > Orientação Automática > Distância da Linha da Costa > Próximo**.
8. Se seleccionou **Perto de** ou **Longe** no passo 7, reveja a colocação da linha de Orientação Automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância de linha costeira para **Perto de** ou **O mais próximo**. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, excepto se o destino seleccionado no passo 4 requerer navegação através de um curso de água estreito.

9. Complete uma acção:

- Se o posicionamento da linha de orientação automática for satisfatória, seleccione **Menu > Opções de Navegação > Parar a navegação**. Avance para o passo 11.
- Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos reconhecidos, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar > Preferências > Navegação > Orientação Automática > Distância da Linha da Costa > O mais longe**.
- Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar > Preferências > Navegação > Orientação Automática > Distância da Linha da Costa > O mais próximo**.

10. Se seleccionou **O mais longe** ou **O mais próximo** no passo 9, reveja a colocação da linha de Orientação automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância de linha costeira para **Perto de** ou **O mais próximo**. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, excepto se o destino seleccionado no passo 4 requerer navegação através de um curso de água estreito.

11. Repita os passos 1-10 pelo menos mais uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de Distância de linha costeira.

### Configurar a referência de direcção

Pode definir a referência direccional utilizada para o cálculo da informação de direcção.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Unidades > Direcção**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Varição magnética automática** para definir automaticamente a declinação magnética para a sua posição.
  - Seleccione **Verdadeiro** para definir o norte verdadeiro como a referência de direcção.
  - Seleccione **Grelha** para definir o norte da grelha como a referência de direcção (000°).
  - Seleccione **Varição magnética do utilizador** para definir automaticamente o valor da variação magnética. Introduza o valor da variação magnética. Seleccione **Feito**.

### Sistemas de coordenadas

#### Configurar o formato da posição ou os sistemas de coordenadas dos dados de referência do mapa

Pode definir o formato da posição onde é apresentada uma leitura de um determinado local e o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado. O sistema de coordenadas predefinido é WGS 84.

**NOTA:** não altere o formato da posição ou o sistema de coordenadas dos dados de referência do mapa, excepto se estiver a utilizar um mapa ou carta que especifique um formato da posição diferente.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Unidades**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Formato da Posição** para definir o formato da posição onde é apresentada uma leitura de um determinado local e seleccione um formato da posição.
  - Seleccione **Dados de referência do mapa** para definir o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado e seleccione um sistema de coordenadas.

## Configurar a hora

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Unidades > Hora**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Formato das horas** para definir um padrão de manutenção de horas. Seleccione **12 Horas, 24 Horas** ou **UTC** (hora universal coordenada).
  - Seleccione **Fuso Horário** para seleccionar o fuso horário.
  - Seleccione **Hora de Verão**. Seleccione **Activado, Desactivado** ou **Auto**.

## Unidades de medida

Pode definir as unidades de medida que o plotter cartográfico apresenta, utilizando um sistema de medições normalizado ou criando um sistema personalizado de medições.

### Seleccionar um sistema normalizado de medição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Unidades > Unidades do Sistema**.
2. Seleccione **Imperial** (mph, pés, °F), **Métrico** (km/h, m, °C), ou **Náutico** (kt, pés, °F).

### Criar um sistema personalizado de medição

É necessário que esteja a receber dados NMEA de profundidade da sonda ou a utilizar um módulo de sondador Garmin para aceder à informação de profundidade e temperatura.

Pode seleccionar unidades de medida individuais para criar um sistema de medida para o ecrã do plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Preferências > Unidades > Unidades do Sistema > Personalizar**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Profundidade** e seleccione **Pés, Braças** ou **Metros**.
  - Seleccione **Temperatura** e seleccione **Fahrenheit** ou **Centígrados**.
  - Seleccione **Distância** e seleccione **Milhas, Quilómetros, Náutico (mn, pés)** ou **Náutico (mn, m)**.
  - Seleccione **Velocidade > Velocidade da embarcação** e seleccione **Milhas por hora, Quilómetros por hora** ou **Nós**.
  - Seleccione **Velocidade > Velocidade do vento** e seleccione **Milhas por hora, Metros por segundo** ou **Nós**.
  - Seleccione **Elevação** e seleccione **Pés** ou **Metros**.
  - Seleccione **Volume** e seleccione **Litros, Galões EUA** ou **Galões RU**.
  - Seleccione **Pressão > Pressão medida** e seleccione **kPa** ou **psi**.
  - Seleccione **Pressão > Pressão atmosf.** e seleccione **Milibares** ou **Polegadas de mercúrio**.

## Barras de dados

As barras de dados ① são apresentadas em cartas específicas e vistas a 3D de cartas, vistas de radar e ecrãs de combinação. A barra de dados para cada carta ou uma vista a 3D de carta devem ser configuradas em separado.



Perspective 3D com barras de dados

Encontram-se disponíveis várias barras de dados. Pode seleccionar os campos de dados a serem apresentados em cada barra de dados. Quando os algoritmos de barras de dados são apresentados na carta, a inserção de navegação é apresentada durante a navegação.

### Mostrar a barra de dados de cruzeiro

A barra de dados de cruzeiro é apresentada enquanto navega até um destino. Apresenta dados da velocidade GPS, direcção GPS, profundidade e posição GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Seleccione **Menu > Barras de dados > Cruzeiro > Activado**.

### Configurar a barra de dados de cruzeiro

Deve mostrar a barra de dados de cruzeiro antes de a configurar ([página 56](#)).

A barra de dados de cruzeiro está dividida em quatro secções e cada uma surge num canto diferente da carta. Pode seleccionar o tipo de dados que surgem em cada secção da barra de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Seleccione **Menu > Barras de dados > Cruzeiro > Configuração da barra de dados**.
4. Seleccione **Superior esquerdo**.
5. Seleccione o tipo de dados que surgem na secção superior esquerda da barra de dados.
6. Repita os passos 4 e 5 para as secções **Superior direito**, **Inferior esquerdo** e **Inferior direito** da barra de dados.

### Mostrar a barra de dados de navegação

A barra de dados de navegação surge numa linha no topo da carta. A barra de dados de navegação pode mostrar os dados de chegada, a distância até ao próximo destino, fora de curso, rumo e da próxima viragem.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Seleccione **Menu > Barras de dados > Navegação**.
4. Seleccione **Activado** ou **Auto**.

**Mostrar a barra de dados de navegação**

Deve mostrar a barra de dados de navegação antes de a configurar ([página 56](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Seleccione **Menu > Barras de dados > Navegação > Configuração da barra dados**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Percurso rota**. Seleccione **Activado** para mostrar a velocidade verdadeira (VMG) do ponto de passagem quando estiver a navegar uma rota ou numa linha de Orientação automática ([página 58](#)).
  - Seleccione **Próxima viragem > Distância** para mostrar os dados para a próxima viragem com base na distância.
  - Seleccione **Próxima curva > Tempo** para mostrar os dados para a próxima viragem com base no tempo.
  - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância**, **Tempo para destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

**Barras de dados para pesca, combustível e velejar.**

Barra de dados	Dados exibidos
<b>Pesca</b>	Profundidade, temperatura e velocidade da água
<b>Combustível</b>	Débito de combustível, combustível restante, alcance e economia de combustível
<b>Velejar</b>	Velocidade da água, velocidade do vento, ângulo do vento e velocidade real do vento.

**Mostrar as barras de dados de pesca, combustível e para velejar**

As barras de dados da pesca, combustível e para velejar surgem numa linha na parte inferior da carta. Só pode aparecer uma dessas três barras de dados de cada vez.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Barras de dados > Pesca > Activado**.
  - Seleccione **Menu > Barras de dados > Combustível > Activado**.
  - Seleccione **Menu > Barras de dados > Velejar > Activado**.

**NOTA:** Quando mostrar qualquer uma destas três barras de dados, as outras duas ficam imediatamente ocultas.

**Definir o Vento Real ou Aparente para a Barra de dados para velejar**

Deve mostrar a barra de dados para velejar antes de configurá-la ([página 57](#)).

Pode seleccionar o tipo de dados de vento que surgem na barra de dados para velejar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Seleccione **Menu > Barras de dados > Velejar**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Vento > Aparente** para mostrar o fluxo de ar existente enquanto estiver numa embarcação em movimento.
  - Seleccione **Vento > Real** para mostrar o fluxo de ar existente enquanto estiver numa embarcação parada.

### **VMG do vento e VMG do ponto de passagem nas Barras de dados**

O plotter cartográfico alterna automaticamente entre a apresentação de VMG do vento ou VMG do ponto de passagem nas barras de dados.

A VMG do ponto de passagem é apresentada nas seguintes condições:

- A secção do percurso da rota da barra de dados de navegação apresenta a VMG do ponto de passagem quando navega numa rota ou numa linha de Orientação automática.
- A barra de dados para velejar apresenta a VMG do ponto de passagem quando navega numa rota ou numa linha de Orientação automática e desliga a secção do percurso da rota na barra de dados da navegação.

A VMG do vento é apresentada nas seguintes condições:

- A barra de dados para velejar apresenta VMG Vento quando está a navegar uma rota ou uma linha de orientação automática.
- A barra de dados para velejar apresenta a VMG do vento quando a secção do percurso da rota na barra de dados de navegação está ligada e está a navegar numa rota.

### **Apresentar a fita da bússola numa carta**

A fita da bússola é apresentada numa fila no topo de uma carta ou de uma vista a 3D de uma carta. Mostra a direcção actual e, durante a navegação, surge um indicador que mostra o rumo do percurso desejado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Seleccione **Menu > Barras dados > Compasso/fita > Activado**.

### **Outras embarcações**

Pode mostrar e configurar informações acerca de outras embarcações para a Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** Para configurar a informação do Sistema de identificação automática (AIS) para as outras embarcações, o seu plotter cartográfico deve estar ligado a um dispositivo AIS externo. MARPA requer a utilização de um sensor de direcção. O sensor de rumo tem de produzir uma expressão NMEA 0183, HDM ou HDG. Consulte "Acerca do MARPA" ([página 68](#)).

### **Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA**

Consulte "Vista de uma Lista da AIS e de ameaças MARPA" ([página 18](#)).

### **Configurar o aspecto de outras embarcações**

**NOTA:** a vista da carta Mariner's Eye 3D está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Outras embarcações > Configuração do ecrã**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Configuração do ecrã** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem. Seleccione uma distância.
  - Seleccione **MARPA > Mostrar** para apresentar mais informações sobre as embarcações marcadas por MARPA.
  - Seleccione **Detalhes > Mostrar** para apresentar detalhes sobre outras embarcações.
  - Seleccione **Direcção projectada** para definir o tempo de direcção projectado para as embarcações marcadas com MARPA. Introduza a direcção. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos já efectuados pelas embarcações AIS. Seleccione o comprimento do trajecto que aparece, utilizando um trilho.

## Informação acerca da sua embarcação

### Calibrar um dispositivo de velocidade na água

Se possui um transdutor de detecção de velocidade, pode calibrar esse dispositivo de detecção de velocidade.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Minha Embarcação > Calibrar Velocidade na Água**.
2. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

**NOTA:** Se a embarcação não se movimentar a uma velocidade suficientemente alta ou se o sensor de velocidade não registar a velocidade, é apresentada a mensagem “Velocidade demasiado baixa”. Seleccione **OK** e aumente a velocidade em segurança. Se a mensagem for apresentada de novo, pare a embarcação e certifique-se de que o mecanismo do sensor de velocidade não está preso. Se o mecanismo rodar livremente, verifique as ligações dos cabos. Se continuar a receber a mensagem, contacte a Assistência ao Produto Garmin.

### Configurar a capacidade de combustível da sua embarcação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > A minha embarcação > Capacidade combustível**.
2. Introduza a capacidade de combustível combinada de todos os motores da embarcação:
3. Seleccione **Feito**.

## Alarmes

Todos os alarmes estão desligados, excepto os alarmes de destino e meteorológico, por predefinição. O plotter cartográfico deve estar ligado para os alarmes funcionarem.

### Alarmes de navegação

#### Configurar um alarme de chegada

Pode definir a activação de um alarme quando se encontra a uma determinada distância (espacial ou temporal) de um ponto de curva ou de destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Navegação > Chegada**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Tipo**. Indique se pretende a activação de um alarme só quando se aproxima de **Destinos** ou quando se aproxima de **Destinos e curvas**.
  - Seleccione **Activação**. Indique se o alarme de chegada é accionado à **Hora** de chegada ou à **Distância** até à chegada.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Alterar Hora** (se a activação estiver definida para **Hora**) para indicar a qual distância da chegada (em minutos) o alarme deve disparar. Introduza o tempo. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Alterar distância** (se a activação estiver definida para **Distância**) para indicar a que distância da chegada (em unidades de distância) o alarme deve disparar. Introduza a distância. Seleccione **Feito**.

#### Configurar o alarme de garrar

Pode definir a activação de um alarme quando ultrapassa uma determinada distância de deriva enquanto está ancorado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Navegação > Garrar > Activado**.
2. Introduza a distância de deriva que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

### Configurar o alarme de fora de percurso

Pode definir a activação de um alarme quando se encontra a uma determinada distância fora de rumo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Navegação > Fora de rumo > Activado**.
2. Introduza a distância fora de rumo que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

### Alarmes do sistema

#### Configurar o despertador

Pode definir um alarme utilizando o relógio (GPS) do sistema.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sistema > Relógio > Activado**.
2. Introduza a hora que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

#### Configurar o alarme de tensão da unidade

Pode definir um alarme que é activado quando a bateria atinge uma voltagem inferior à especificada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sistema > Tensão da unidade > Activado**.
2. Introduza a tensão que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

#### Configurar o alarme de erro de precisão do GPS

Pode definir a activação de um alarme quando a precisão de posição do GPS se encontra fora do valor especificado pelo utilizador.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sistema > Precisão GPS > Activado**.
2. Introduza a precisão da localização de GPS que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

#### efinir o alarme Combustível total a bordo

O plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor de combustível externo para capturar os dados de economia de combustível.

Pode definir a activação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Combustível > Total de combustível a bordo > Activado**.
2. Introduza a quantidade de combustível que dispara o alarme.
3. Seleccione **Feito**.

#### Alarme de colisão

Consulte “Definir o Alarme de colisão em zona segura” ([página 18](#)).

#### Definir alarmes de sonda

Consulte “Alarmes de sonda” ([página 93](#)).

#### Configurar os alarmes de intempéries

Consulte o *XM WX Satellite Weather®* e o *Suplemento de XM Satellite Radio* (apenas América do Norte).

## Gestão de dados do plotter cartográfico

### Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para um plotter cartográfico

Antes de copiar dados de MapSource® ou HomePort™ para um plotter cartográfico, deve concluir as seguintes acções:

- A primeira vez que utilizar um cartão de memória para copiar dados de HomePort ou MapSource para um plotter cartográfico, deve preparar o cartão de memória introduzindo-o no plotter cartográfico para que este possa guardar um ficheiro no cartão. Este ficheiro fornece informações ao HomePort ou MapSource de formatação de dados.
- Verifique a versão do MapSource no seu computador, clicando em **Ajuda > Acerca do MapSource**. Se a versão do software for anterior a 6.12.2, obtenha a actualização actual clicando em **Ajuda > Procurar actualização de software** ou visite [www.garmin.com](http://www.garmin.com).

1. Complete uma acção:
  - Copie os dados do HomePort para o cartão de memória preparado (utilizando um leitor de cartões de dados ligado ao computador) de acordo com o procedimento descrito no sistema de ajuda HomePort.
  - Copie os dados do MapSource para o cartão de memória preparado (utilizando um leitor de cartões de dados ligado ao computador) de acordo com o procedimento descrito no sistema de ajuda MapSource.
2. Copie os dados do cartão de dados para o plotter cartográfico. Consulte “Copiar dados de um cartão de dados” ([página 61](#)).

### **Copiar dados de um cartão de dados**

1. Introduza um cartão de dados na ranhura para cartão de dados no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Inserir a partir do cartão** para transferir dados do cartão de dados para o plotter cartográfico e combiná-los com os dados do utilizador existentes.
  - Seleccione **Substituir do cartão** para transferir os dados de um cartão de dados para o plotter cartográfico e substituir os dados de utilizador existentes no plotter cartográfico.
4. Seleccione o nome do ficheiro a partir da lista se forem apresentados múltiplos ficheiros.

### **Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para um cartão de memória**

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão de dados no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão > Gravar no Cartão**.
3. Indique o nome do novo ficheiro:
  - Seleccione um nome de ficheiro da lista.
  - Seleccione **Adicionar novo ficheiro** para criar um ficheiro novo. Introduza o nome do ficheiro. Seleccione **Feito**.
4. Seleccione **Guardar no cartão**.

O nome do ficheiro é guardado com uma extensão .ADM.

### **Copiar mapas incorporados para um cartão de memória**

Pode copiar mapas do plotter cartográfico para um cartão de memória para utilizar com HomePort.

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão de dados no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão**.
3. Seleccione **Copiar dados de mapa > Iniciar Cópia** para copiar os mapas que foram carregados para o plotter cartográfico para o cartão de memória.

### **Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para ou a partir de plotters cartográficos numa rede**

Pode transferir informações de pontos de passagem, rotas e trajectos a partir de um plotter cartográfico ligado à Garmin Marine Network com os restantes plotters cartográficos ligados à rede.

1. Ligue o plotter cartográfico a uma Garmin Marine Network, utilizando a porta de rede na parte posterior do plotter cartográfico e um cabo de rede Garmin.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Dados de Utilizador > Transferência de dados > Rede**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Clonar dados do utilizador** para transferir os dados do plotter cartográfico para outros plotters cartográficos ligados à rede. Os dados existentes são substituídos nessas plotters cartográficos.
  - Seleccione **Unir dados do utilizador** para transferir dados entre todos os plotters cartográficos ligados à rede. Os dados exclusivos são combinados com os dados existentes em cada plotter cartográfico.

### **Fazer cópias de segurança para um computador**

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão de dados no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão > Guardar no cartão**.
3. Realize uma das seguintes acções para indicar o nome do ficheiro do qual pretende fazer uma cópia de segurança:
  - Seleccione um nome de ficheiro da lista.
  - Seleccione **Adicionar novo ficheiro** para criar um ficheiro novo. Introduza o nome do ficheiro. Seleccione **Feito**.
4. Seleccione **Guardar no cartão**.  
O nome do ficheiro é guardado com uma extensão .ADM.
5. Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e insira-o num leitor de cartões de dados ligado a um computador.
6. Complete uma acção:
  - No Windows®, clique em **Iniciar > O meu computador > Dispositivo de armazenamento Secure Digital > Garmin > UserData**.
  - NO OS X da Apple, abra o ícone do cartão de memória no ambiente de trabalho e em seguida abra **Garmin > UserData**.
7. Copie o ficheiro de cópia de segurança do cartão e cole-o num destino do computador.

### **Restaurar cópias de segurança de dados para um plotter cartográfico**

1. Introduza um cartão de memória num leitor de cartões de dados ligado ao computador.
2. Copie o ficheiro de memória de segurança do computador para o cartão de memória, para uma pasta denominada Garmin\ UserData.
3. Introduza o cartão de memória na ranhura para cartões de dados do plotter cartográfico.
4. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações > Dados de utilizador > Transferência de dados > Cartão > Substituir do cartão**.

## **Configuração do dispositivo em rede**

### **Ver dispositivos da Garmin Marine Network ligados**

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Ethernet**.

Cada dispositivo ligado é indicado no lado esquerdo do ecrã.

### **Atribuir um nome ao dispositivo Garmin Marine Network**

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Ethernet**.
2. Seleccione um dispositivo.
3. Seleccione **Rever**.
4. Introduza um nome para o dispositivo.
5. Seleccione **Feito**.

## Radar



O radar marítimo transmite energia de microondas, que pode ser potencialmente nociva para os seres humanos e animais. Antes de iniciar a transmissão do radar, verifique se a área em torno do radar está desimpedida. O radar transmite um feixe a cerca de 12° acima e abaixo da linha que se estende na horizontal a partir do centro do radar. Evite olhar directamente para o radar, uma vez que os olhos são a parte mais susceptível do corpo.

Ao ligar o seu plotter cartográfico a um radar marítimo Garmin opcional, tal como um GMR™ 404/406 ou um GMR 18/24, pode ver mais informações acerca do ambiente que o rodeia. O radar liga-se através da Garmin Marine Network e partilha dados de radar com todas os plotters cartográficos ligados.

O GMR transmite um feixe estreito de energia de microondas ao rodar num padrão de 360°. Quando a energia transmitida entra em contacto com um alvo, alguma dessa energia é reflectida e devolvida ao radar.

### Sinais de radar

#### Transmitir sinais de radar

1. Com o plotter cartográfico desligado, ligue o seu radar conforme descrito nas instruções de instalação do radar.
2. Ligue a rede.

O radar aquece-se e uma contagem decrescente é fornecida para alertá-lo de que o radar está pronto.

**NOTA:** Como medida de segurança, o radar entra no modo standby após a fase de aquecimento. Assim, é dada a oportunidade para verificar se a área em torno do radar está desimpedida antes de iniciar a transmissão do radar.

3. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
4. Seleccione, **Porto, Ao largo, Dupla frequência, Vigilância** ou **Sobreposição do radar**.

É apresentada uma mensagem de contagem decrescente enquanto o radar efectua o arranque e a mensagem "Pronto a Transmitir" é apresentada.

5. Seleccione **Menu > Transmissão radar**.

É apresentada a mensagem "A rodar" por alguns momentos e, em seguida, o radar começa a preencher uma imagem.

#### Parar a transmissão de sinais de radar

A partir do ecrã Radar, seleccione **Menu > Radar em espera**.

#### Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar

A escala do zoom, também denominada por alcance do radar, representa a distância da sua posição (o centro) até ao anel mais exterior. Cada anel representa uma divisão uniforme da escala do zoom. Por exemplo, se a escala do zoom estiver definida a três milhas, cada anel representa uma milha a partir do centro.

- No GPSMAP série 5000, toque em  e .
- No GPSMAP série 4000, prima as teclas **Escala** (-/+).

## Modos do ecrã Radar

O ecrã Radar tem cinco modos de funcionamento padrão. Cada modo encontra-se disponível apenas para utilização com um radar compatível (página 64).

- **Modo Cruzeiro** — apresenta uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas.
- **Modo Porto** — destinado para ser utilizado águas terrestres, este modo funciona melhor com sinais de radar de curto alcance (2 mn ou menos).
- **Modo ao Largo** — destinado para ser utilizado em águas abertas, este modo funciona melhor com sinais de radar de longo alcance.
- **Modo de Dupla frequência** — fornece uma vista paralela dos dados de curto alcance e de longo alcance do radar.
- **Modo Sentinela** — coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar um ciclo de transmissão e um ciclo de espera para poupar energia. Pode também activar uma zona de segurança no modo Sentinela, que identifique uma área de segurança à volta da sua embarcação.

Modo radar	Radar compatível			
	GMR 20, 21, 40, 41	GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD	GMR 404/406	GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD, 1206 xHD
Cruzeiro	x	x	x	
Porto				x
Ao largo				x
Dupla frequência				x
Sentinela	x	x	x	x

### Modo Cruzeiro

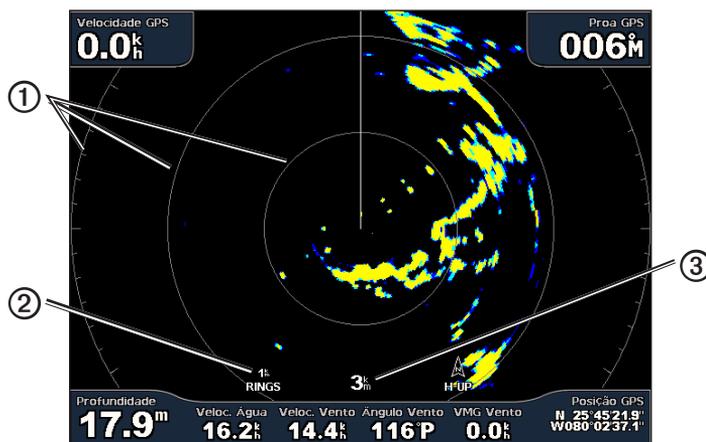
modo Cruzeiro é o funcionamento comum do radar GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 e 406.

NOTA: Se passar do modo Sentinela para o modo Cruzeiro, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança.

### Mostrar modo Cruzeiro

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Cruzeiro**.

Uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas. A sua posição está no centro do ecrã e os anéis de alcance ① fornecem medições de distância. A distância entre os anéis ② e o alcance do radar ③ é apresentada na parte inferior do ecrã.



Modo Cruzeiro

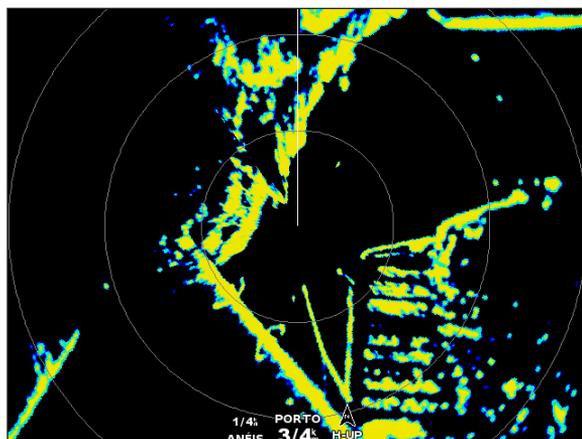
**Modo Porto**

O modo Porto é o funcionamento normal do radar para utilização em águas interiores com um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. O modo Porto funciona melhor com sinais de radar de curto alcance (2 mn ou menos).

**NOTA:** Se passar do modo Sentinela para o modo Porto, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança.

**Mostrar modo Porto**

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Porto**.



**Modo Porto**

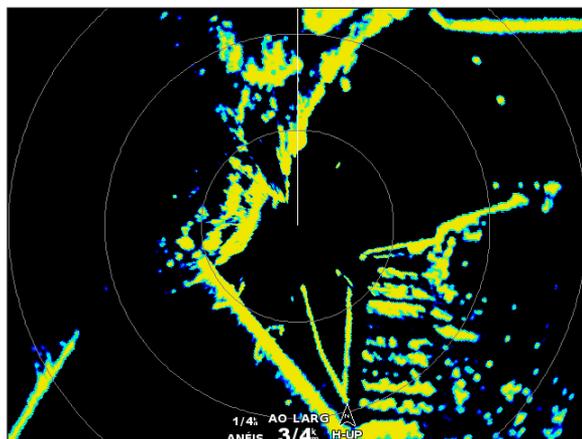
**Modo Ao Largo**

O modo Ao largo é o funcionamento normal do radar para utilização em águas abertas com um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

**NOTA:** Se passar do modo Sentinela para o modo Ao Largo, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança.

**Mostrar modo Ao Largo**

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Ao largo**.

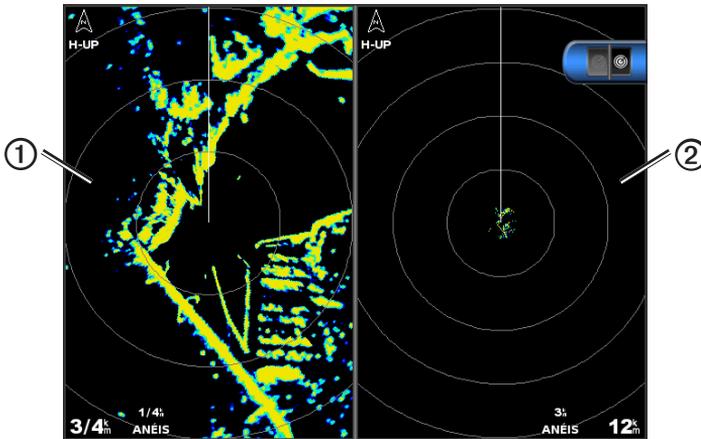


**Modo Ao Largo**

### Modo Dupla frequência

O modo Dupla frequência fornece uma vista paralela dos dados de curto alcance e de longo alcance do radar, com um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. As duas vistas do radar fornecidas neste modo podem ser especialmente úteis à noite ou em condições climáticas inclementes.

Os dados de curto alcance do radar são apresentados no lado esquerdo ① do ecrã de dupla frequência e o alcance do sinal não pode ultrapassar 3 mn (4 km). Os dados de longa distância do radar são apresentados no lado direito ② do ecrã de dupla frequência e o alcance do sinal deve ser superior ao alcance do sinal apresentado no ecrã de curto alcance. O ecrã de curto alcance é comparável ao modo Porto e o ecrã de longo alcance é comparável ao modo Ao Largo.



Modo Dupla frequência

**NOTA:** Se passar do modo Sentinela para o modo Dupla frequência, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança. Se passar do modo Porto ou modo Ao Largo para o modo Dupla frequência, todos os alvos MARPA são cancelados e não pode adquirir alvos MARPA até sair do modo Dupla frequência.

#### Mostrar modo Dupla frequência

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Dupla frequência**.

#### Modo Sentinela

O modo Sentinela coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar um ciclo de transmissão e um ciclo de espera para poupar energia. Pode também activar uma zona de segurança neste modo, que identifica uma zona de segurança à volta da sua embarcação e emite um alarme quando é detectada a entrada de um objecto nesta zona. O modo Sentinela funciona com todos os radares Garmin de modelo GMR.

#### Mostrar modo Sentinela

**NOTA:** Se passar do modo Sentinela e o MARPA é desactivado no modo Sentinela, todos os alvos MARPA são cancelados e não pode adquirir alvos MARPA até sair do modo Sentinela. Se MARPA é activado no modo Sentinela, os alvos MARPA não são cancelados.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela**.

#### Activar MARPA no modo Sentinela

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Vigilância > Menu > Configuração Sentinela > MARPA > Activado**.

#### Activar Transmissão Temporizada

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela > Menu > Configuração Sentinela > Transmissão Temporária > Activado**.

### Configurar os tempos em espera e transmissão

Deve activar primeiro a transmissão temporizada antes de poder configurar os tempos em espera e transmissão (página 66).

Para ajudar na poupança de energia, pode indicar o tempo em espera e transmissão do radar para implementar transmissões periódicas de sinais de radar a intervalos definidos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela > Menu > Configuração Sentinela**.
2. Seleccione **Tempo em espera**.
3. Introduza o intervalo de tempo entre as transmissões de sinais de radar.
4. Seleccione **Feito**.
5. Seleccione **Transmissão Temporária**.
6. Introduza a duração de cada transmissão de sinais de radar.
7. Seleccione **Feito**.

### Activar uma Zona de Segurança

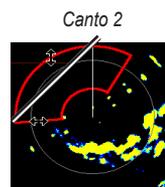
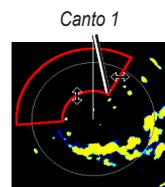
A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Sentinela > Menu > Configuração Sentinela > Activar zona de segurança**.

#### Definir uma Zona de Segurança Parcial

Deve activar uma zona de segurança antes de poder definir os limites da zona (página 67).

Pode definir os limites de uma zona de segurança que não englobam completamente a sua embarcação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Vigilância > Menu > Configuração Sentinela > Ajuste da Zona de Segurança > Mover Zona de Segurança > Canto 1**.
2. Ajuste a localização do canto da zona de segurança:
  - No GPSMAP série 4000, utilize o **Botão basculante** e as setas no ecrã (e e ).
  - No GPSMAP série 5000, toque no canto da zona de segurança e arraste.
3. Seleccione **Canto 2** e repita o passo 2 para ajustar a localização do segundo canto da zona de segurança.
4. Seleccione **Feito**.



#### Definir uma Zona de Segurança Circular

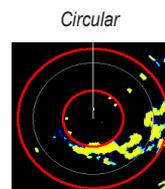
Deve activar uma zona de segurança antes de poder definir os limites da zona (página 67).

Pode definir uma zona de segurança circular que engloba completamente a sua embarcação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Vigilância > Menu > Configuração Sentinela > Ajuste da Zona de Segurança > Mover Zona de Segurança**.

**NOTA:** A zona de segurança é apresentada como uma zona de segurança parcial durante os passos 2 e 3 deste procedimento.

2. Ajustar o anel interior da zona de segurança:
  - No GPSMAP série 4000, utilize o **Botão basculante** e as setas no ecrã (e e ).
  - No GPSMAP série 5000, toque no canto da zona de segurança e arraste.
3. Seleccione **Canto 2** e repita o passo 2 para ajustar a localização do anel exterior da zona de segurança.
4. Seleccione **Círculo > Terminar**.



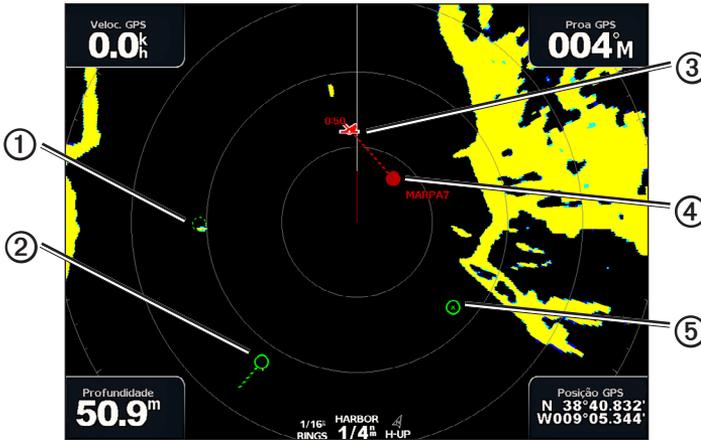
## Criação de alvos

A criação de alvos permite-lhe identificar e registar objectos.

### Acerca do MARPA

O MARPA destina-se essencialmente a evitar as colisões, através da criação de alvos e registo de objectos.

Para utilizar o MARPA, deve atribuir um marcador MARPA a um alvo. O sistema do radar monitoriza automaticamente o objecto-alvo e fornece-lhe informações acerca do objecto, incluindo o alcance, rumo, velocidade, direcção GPS, abordagem mais próxima e tempo até à abordagem mais próxima. O MARPA indica o estado de cada objecto-alvo (a adquirir, perdido, a acompanhar ou perigoso) e o plotter cartográfico pode emitir um alarme de colisão se o objecto entra na sua zona de segurança.



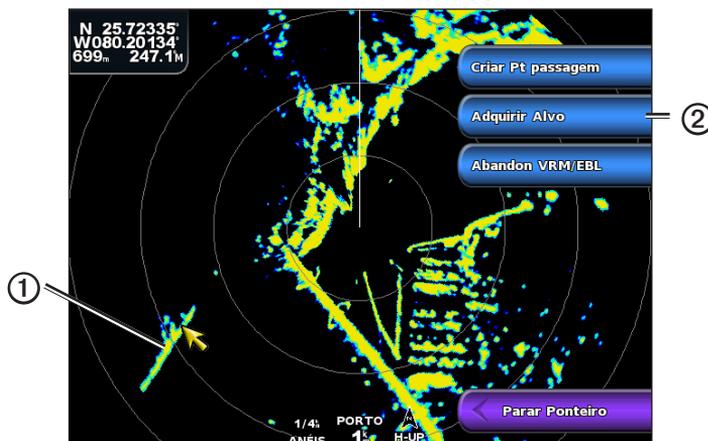
Símbolos de alvo MARPA

Símbolo	Descrição
①	 Adquirir um alvo. Enquanto o radar se centra sobre o alvo surgem uns anéis verdes tracejados e concêntricos.
②	 O alvo foi adquirido. A localização do alvo que o radar centrou é indicada por um anel verde sólido. O rumo projectado sobre terra ou a direcção de GPS para o alvo são indicados por uma linha tracejada ligada ao anel.
③	 Ponto de aproximação mais próximo e tempo para o ponto de aproximação mais próximo a um alvo perigoso.
④	 Um alvo perigoso está dentro do alcance do radar. Aparece um anel vermelho intermitente a partir do alvo enquanto soa um alarme e surge uma mensagem. Depois de o alarme ter sido aceite, aparece um ponto vermelho sólido com uma linha vermelha tracejada ligada a ele que indica a localização e o percurso projectado sobre terra ou a direcção de GPS para o alvo. Se o alarme de colisão da zona de segurança foi definido para Desactivado, o alvo pisca, mas o alarme sonoro não emite sons e a mensagem do alarme não é apresentada ( <a href="#">página 18</a> ).
⑤	 Sem alvo. Um anel verde sólido com um X a atravessá-lo indica que o radar não conseguiu centrar-se sobre o alvo.

### Atribuir um marcador MARPA a um objecto

NOTA: O MARPA requer a utilização de um sensor de rumo e um sinal GPS activo. O sensor de rumo deve fornecer o número do grupo de parâmetros (PGN) NMEA 2000 127250 ou NMEA 0183 HDM ou a expressão de saída HDG.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione um objecto ou localização ①.
4. Seleccione **Adquirir Alvo** ②.



### Remover um marcador MARPA de um objecto-alvo

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione um objecto-alvo.
4. Seleccione **Alvo MARPA > Remover**.

### Visualizar informações acerca de um objecto-alvo MARPA

Pode visualizar o alcance, rumo, velocidade e outras informações acerca de um objecto-alvo MARPA.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione um objecto-alvo.
4. Seleccione **Alvo MARPA**.

### Parar a Criação de alvos

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione um objecto-alvo.
4. Seleccione **Parar Ponteiro**.

### Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

Consulte "Definir o Alarme de colisão em zona segura" (página 18).

### Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA

A partir de qualquer vista de radar ou da Sobreposição do radar, pode visualizar e personalizar o aspecto de uma lista de ameaças AIS e MARPA.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo**, **Dupla frequência**, **Vigilância** ou **Sobreposição do radar**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Outras Embarcações > Lista > Mostrar** para abrir a lista no modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo**, **Dupla frequência** ou **Vigilância** ou na **Sobreposição do radar**.

- Abra a lista no modo Dupla frequência. Selecione  > **Menu** > **Outras Embarcações** > **Lista** > **Mostrar** no GPSMAP série 4000. Selecione **Esquerda** > **Outras Embarcações** > **Lista** > **Mostrar** no GPSMAP série 5000.

4. Selecione o tipo de ameaças a incluir na lista (**Todas as Ameaças**, apenas ameaças **MARPA** ou apenas ameaças **AIS**).

### Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar a forma como as embarcações aparecem no ecrã Radar. Se alguma definição (à excepção do alcance do ecrã AIS) estiver configurada para um modo de radar, a definição é aplicada em todos os outros modos de radar, excepto na Sobreposição do radar. Os detalhes e as definições da direcção projectada configuradas num modo de radar aplicam-se a todos os outros modos de radar incluindo à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
2. Selecione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Selecione **Menu** > **Outras embarcações** > **Configuração do ecrã**.
4. Complete uma acção:
  - Selecione **Configuração do ecrã** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem. Selecione uma distância.
  - Selecione **Detalhes** > **Mostrar** para apresentar detalhes acerca das embarcações activadas por AIS e marcadas por MARPA.
  - Selecione **Direcção projectada** para definir o tempo de direcção projectado das embarcações activadas por AIS e marcadas por MARPA. Introduza o tempo. Selecione **Feito**.

### VRM e EBL

O variable range marker (VRM) e a electronic bearing line (EBL) medem a distância e o rumo a partir da sua embarcação até ao objecto-alvo. No ecrã Radar, o VRM aparece como um círculo centrado na posição actual da sua embarcação e a EBL aparece como uma linha que começa na posição actual da sua embarcação e cruza-se com o VRM. O ponto de cruzamento é o alvo do VRM e da EBL.

### Mostrar o VRM e EBL

O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
2. Selecione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo** ou **Dupla frequência**.
3. Complete uma acção:
  - Selecione **Menu** > **Mostre VRM/EBL** para o modo **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo Dupla frequência. Selecione  > **Menu** > **Mostre VRM/EBL** no GPSMAP série 4000. Selecione **Esquerda** > **Mostre VRM/EBL** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo Dupla frequência. Selecione  > **Menu** > **Mostre VRM/EBL** no GPSMAP série 4000. Selecione **Direita** > **Mostre VRM/EBL** no GPSMAP série 5000.

**Ajustar o VRM e EBL**

Tem de apresentar o VRM e a EBL antes de poder ajustá-los (página 70).

Pode ajustar o diâmetro do VRM e o ângulo da EBL, que deslocam o ponto de cruzamento do VRM e da EBL. O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Dupla frequência**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no modo **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Direita > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 5000.
4. Seleccione uma nova posição no ponto de cruzamento do VRM e da EBL.
5. Seleccione **Feito**.

**Medir o alcance e o rumo até um objecto-alvo**

Tem de apresentar o VRM e a EBL antes de poder ajustá-los (página 70).

O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Dupla frequência**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no modo **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Direita > Ajuste VRM/EBL > Mover VRM/EBL** no GPSMAP série 5000.
4. Complete uma acção:
  - No GPSMAP série 4000, utilize o **Botão basculante** para ajustar o diâmetro do VRM e o ângulo da EBL, para que o ponto de cruzamento do VRM e a EBL fique na localização do alvo.
  - No GPSMAP série 5000, toque na localização do alvo.

O alcance e o rumo para a localização do alvo são apresentados no canto superior esquerdo do ecrã.
5. Seleccione **Feito**.

**Medir a distância para um ponto no ecrã Radar**

Pode seleccionar um ponto no ecrã do radar para apresentar a distância e o rumo dessa localização a partir da sua localização actual no canto superior esquerdo do ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Dupla frequência**.
3. Seleccione a localização desejada no ecrã Radar.  
A distância e rumo para a posição seleccionada são apresentados no canto superior esquerdo do ecrã.
4. Seleccione **Parar Ponteiro**.

## Pontos de passagem e rotas no ecrã Radar

### Marcar um ponto de passagem no ecrã Radar

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione um modo de radar.
3. Seleccione uma posição
4. Seleccione **Criar ponto**.

### Mostrar ou ocultar pontos de passagem no ecrã Radar

Pode apresentar pontos de passagem que estão dentro do alcance apresentado no ecrã Radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Aspecto > Pontos de passagem**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Mostrar** para apresentar todos os pontos de passagem.
  - Seleccione **Apenas navegação** para apresentar apenas os pontos de passagem associados à rota actualmente activa.
  - Seleccione **Ocultar** para ocultar todos os pontos de passagem.

### Navegar uma Rota guardada no ecrã Radar

Antes de poder navegar por uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve gravar e guardar pelo menos uma rota ([página 34](#)). As linhas de navegação devem estar apresentadas para visualizar uma rota no ecrã Radar ([página 82](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde? > Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Para Vante** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada.
  - Seleccione **Para Trás** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.
5. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
6. Seleccione **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou **Vigilância**.  
A rota é apresentada como uma linha magenta com a indicação do ponto de partida, do destino e das viragens.
7. Analise o percurso indicado pela linha magenta.
8. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

### Navegar paralelamente até uma Rota guardada no ecrã Radar

Antes de poder navegar por uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve gravar e guardar pelo menos uma rota ([página 34](#)). As linhas de navegação devem estar apresentadas para visualizar uma rota no ecrã Radar ([página 82](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde? > Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Seleccione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância específica.
5. Seleccione **Desvio**.
6. Introduza a distância de desvio.
7. Seleccione **Feito**.
8. Complete uma acção:
  - Seleccione **Frente - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
  - Seleccione **Frente - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
  - Seleccione **Trás - bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.

- Selecione **Trás - estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
9. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
  10. Selecione **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou **Vigilância**.  
A rota é apresentada como uma linha magenta com a indicação do ponto de partida, do destino e das viragens.
  11. Analise o percurso indicado pela linha magenta.
  12. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## Acerca da Sobreposição do radar

A Sobreposição do radar sobrepõe as informações do radar na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Os dados são apresentados na Sobreposição do radar com base no modo de radar utilizado mais recentemente (Cruzeiro, Porto, Ao largo ou Sentinela) e todas as configurações das definições aplicadas à Sobreposição do radar também se aplicam ao modo de radar utilizado pela última vez. Por exemplo, se utilizar o modo Porto e, em seguida, passar para a Sobreposição do radar, a Sobreposição do radar apresentará os dados de radar do modo Porto. Se alterou a definição de ganho utilizando o menu Sobreposição do radar, a definição de ganho do modo Porto altera-se automaticamente.

A Sobreposição do radar não apresenta dados baseados no modo de radar Dupla frequência e as configurações das definições aplicadas na sobreposição não se aplicam ao modo Dupla frequência.



**Sobreposição do Radar na Carta de Navegação**

## Sobreposição do radar e alinhamento de dados da carta

Durante a utilização da Sobreposição do radar, o plotter cartográfico alinha os dados do radar com os dados da carta baseando-se nos dados recolhidos de um sensor de direcção magnético ligado utilizando uma rede NMEA 0183 ou NMEA 2000. Se um sensor de direcção não estiver disponível, a direcção da embarcação baseia-se nos dados de registo de GPS.

Os dados de registo de GPS indicam a direcção para onde a embarcação se desloca mas não a direcção para onde a embarcação aponta. Se a embarcação estiver a desviar-se para trás ou para os lados devido a uma corrente ou vento, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta. Deve evitar-se esta situação utilizando dados da direcção da embarcação de uma bússola electrónica.

Se a direcção da embarcação se basear em dados de um sensor de direcção magnético ou de um piloto automático, os dados de direcção podem ficar comprometidos devido a uma configuração incorrecta, anomalia mecânica, interferência magnética ou outros factores. Se os dados de direcção ficarem comprometidos, a Sobreposição do radar pode não conseguir alinhar-se perfeitamente com os dados da carta.

## Mostrar a Sobreposição do radar

A Sobreposição do radar apresenta dados baseados no modo de radar utilizado mais recentemente.

A partir do ecrã inicial, selecione **Radar > Sobreposição do radar**.

A imagem do radar aparece a laranja e sobrepõe-se à Carta de navegação.

## Aumentar ou reduzir o zoom na Sobreposição do radar

Aplicar o zoom enquanto percorre o mapa só afecta a escala de zoom no mapa. O intervalo do radar permanece o mesmo. Aplicar o zoom enquanto o mapa está bloqueado na embarcação (sem percorrer a visualização) afecta a escala do zoom do mapa e do alcance do radar.

Complete uma acção:

- No GPSMAP série 4000, prima as teclas **Escala** (-/+) para diminuir e aumentar o zoom.
- No GPSMAP série 5000, toque nos botões  e  para diminuir e aumentar o zoom.

### Seleccionar um Tipo de Carta para a Sobreposição do radar

Pode indicar se a Carta de navegação ou a Carta de pesca são apresentadas na Sobreposição do radar.

**NOTA:** A Carta de pesca está disponível em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sobreposição do radar** > **Menu** > **Configuração** > **Definição da carta**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Tipo de carta** > **Navegação**.
  - Seleccione **Tipo de carta** > **Pescar**.

### Optimizar o ecrã do radar

Pode otimizar individualmente o ecrã do radar no modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela** e em cada ecrã no modo **Dupla** frequência.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo**, **Dupla frequência** ou **Vigilância**.
3. Seleccionar um alcance do radar ([página 74](#)).
4. Restaurar o valor predefinido da definição de ganho ([página 75](#)).
5. Restaurar o valor predefinido da definição de interferências do mar ([página 77](#)).
6. Restaurar o valor predefinido da definição das interferências da chuva ([página 78](#)).
7. Restaurar o valor predefinido da definição FTC ([página 78](#)).
8. Restaurar o valor predefinido da definição de interferência cruzada ([página 80](#)).
9. Ajustar a definição de ganho manualmente ([página 75](#)).
10. Ajustar a definição das interferências do mar ([página 78](#)).
11. Ajustar as definições das interferências da chuva e FTC manualmente ([página 79](#)).

### Acerca do Alcance dos Sinais de radar

O alcance do sinal do radar indica o comprimento do sinal de impulso transmitido e recebido pelo radar. À medida que o alcance aumenta, o radar transmite impulsos mais longos para alcançar os alvos distantes. Os alvos mais próximos, especialmente chuva e ondas, reflectem também os impulsos mais longos, que podem acrescentar ruído à Sobreposição do radar. A visualização de informações acerca dos alvos com um maior alcance podem também diminuir a quantidade de espaço disponível no ecrã Radar para a visualização de informações de alvos mais próximos, a menos que esteja a utilizar o modo Dupla frequência (página 66).

#### Dicas para seleccionar um Alcance do Radar

- Determine que informações pretende ver no ecrã do radar. Por exemplo, necessita de informações acerca das condições climatéricas próximas ou de alvos e tráfego, ou preocupa-se mais com as condições climatéricas distantes?
- Avalie as condições ambientais nas quais o radar é utilizado. Especialmente em condições climatéricas inclementes, os sinais de radar de maior alcance podem aumentar as interferências no ecrã Radar e dificultar ainda mais a visualização de informações acerca dos alvos de menor alcance. Com chuva, os sinais de radar de menor alcance podem ajudá-lo a visualizar com mais eficiência as informações acerca de objectos próximos se a Interferência de chuva e as definições FTC estiverem configuradas idealmente.
- Selecciono o alcance mais curto eficaz, dadas as suas razões para utilizar o radar e as condições ambientais actuais.

#### Seleccionar um Alcance do Radar

Consulte “Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar” (página 63).

### Acerca do Ganho e Interferência

O ganho controla a sensibilidade do receptor de radar. A definição predefinida do ganho, Automático, define o ganho automaticamente de uma só vez, baseando-se nas condições médias, no alcance do sinal do radar e no modo de radar seleccionado. O plotter cartográfico não reajusta automaticamente o ganho em resposta às condições em constante mudança. Para otimizar o aspecto do radar para condições específicas, ajuste manualmente o ganho (página 75).

As interferências são causadas pelo reflexo indesejado de sinais de radar gerados por alvos sem importância. As fontes comuns de interferências incluem precipitação, ondas marítimas e fontes de radar próximas.

#### Configurações das Definições e Tipo de Radar

Quando utilizar um GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 ou 406, todas as definições configuradas de ganho e interferência para utilização num modo de radar, aplicam-se a todos os outros modos de radar e à Sobreposição do radar.

Quando utilizar um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD, as definições configuradas de ganho e interferência para utilização num modo de radar podem ou não podem ser aplicadas em outros modos de radar, de acordo com esta tabela.

Definição	Modo radar		
	Porto, Ao largo, Sentinela	Dupla frequência: Ecrã à esquerda	Dupla frequência: Ecrã à direita
Ganho	Configurar à parte	Configurar à parte	Configurar à parte
Interferências do mar	Configurar à parte	Configurar à parte	Configurar à parte
Interferências	Configurar à parte	Configurar à parte	Configurar à parte
FTC	Configurar à parte	Configurar uma vez, tanto para o ecrã da esquerda como para o da direita	
Interferência cruzada	Configurar uma vez para todos os modos		

Quando utilizar um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD, as últimas definições configuradas de ganho e interferência para utilização em qualquer modo de radar aplicam-se automaticamente na Sobreposição do radar. Por exemplo, se o ganho do modo Porto está definido para 50%, o ganho da Sobreposição do radar é definido automaticamente para 50%. Posteriormente, se o ganho do modo Ao Largo é definido para 40%, o ganho da Sobreposição do radar é automaticamente definido para 40%.

**Predefinições do Ganho e Interferências**

Definição	Valor predefinido	Instruções
<b>Ganho</b>	Auto	Consulte "Ajustar automaticamente o ganho no ecrã Radar" (página 75).
<b>Interferências do mar</b>	Calma, Média ou Forte	Consulte "Restaurar a predefinição das Interferências do mar" (página 77).
<b>Interferências</b>	Desligar	Consulte "Restaurar a predefinição das Interferências da chuva" (página 78).
<b>FTC</b>	Desligar	Consulte "Restaurar a definição FTC predefinida" (página 78).
<b>Interferência cruzada</b>	Ligar	Consulte "Ajustar a interferência cruzada no ecrã Radar" (página 80).

**Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar**

**Auto** é o valor predefinido da definição para o ganho. A definição do ganho automático em cada modo de radar é otimizada para esse modo e pode diferir da definição do ganho automático utilizada noutro modo.

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar (página 75).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Ganho > Auto** para o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Vigilância**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho > Auto** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Ganho > Auto** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho > Auto** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Direita > Ganho > Auto** no GPSMAP série 5000.

O plotter cartográfico define automaticamente o ganho uma vez, baseando-se nas condições médias, no alcance do sinal do radar e no modo de radar seleccionado. O plotter cartográfico não reajusta automaticamente o ganho em resposta às condições em constante mudança.

**Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar**

Para obter um desempenho ideal do radar tendo em conta as condições actuais, pode ajustar manualmente o ganho.

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar (página 75).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Ganho** para o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Vigilância**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Ganho** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Direita > Ganho** no GPSMAP série 5000.
4. Seleccione **Cima** para aumentar o ganho até que surjam salpicos de luz pelo ecrã Radar.

Os dados no ecrã Radar são actualizados periodicamente. Como resultado, os efeitos do ajuste manual do ganho podem não surgir instantaneamente. Ajuste lentamente o ganho.
5. Seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até que os salpicos desapareçam.
6. Se embarcações, terra ou outros alvos estiverem dentro do alcance, seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até os alvos ficarem intermitentes.
7. Seleccione **Cima** para aumentar o ganho até que as embarcações, terra ou outros alvos apareçam regularmente acesos no ecrã Radar.
8. Se necessário, minimize o aspecto dos objectos grandes próximos (página 76).
9. Se necessário, minimize o aspecto dos ecos de lobo lateral (página 77).

**Minimizar a interferência de objectos grandes próximos**

Os objectos próximos com um tamanho significativo, como paredes de terminais, podem causar uma imagem muito brilhante do alvo que aparece no ecrã Radar. Esta imagem pode obscurecer os alvos mais pequenos situados perto dessa mesma imagem.

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar (página 75).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Ganho** para o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Vigilância**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Ganho** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Direita > Ganho** no GPSMAP série 5000.
4. Seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até os alvos mais pequenos ficarem claramente visíveis no ecrã Radar.  
A redução do ganho, para eliminar a interferência de grandes objectos, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes pisquem ou desapareçam do ecrã Radar.

#### Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar

A interferência dos lobos laterais pode dar a impressão de serem disparados de um alvo num padrão semi-circular. Os efeitos dos lobos laterais podem ser evitados através da redução do ganho ou do alcance do radar.

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar ([página 75](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Ganho** para o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Vigilância**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Ganho** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Ganho** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Direita > Ganho** no GPSMAP série 5000.
4. Seleccione **Baixo** para diminuir o ganho até que o padrão semi-circular e radiado desapareça do ecrã Radar.  
A redução do ganho para eliminar a interferência dos lobos laterais, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes pisquem ou desapareçam do ecrã Radar.

#### Restaurar a Predefinição das Interferências do Mar

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada das interferências do mar para utilização num modo de radar pode ou não pode ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar ([página 75](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Vigilância**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Rejeição de ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 5000.
4. Seleccione uma definição que reflecta as condições do mar actuais: **Forte, Médio** ou **Calm**.

#### Ajustar a Interferências de Mar no ecrã Radar

Pode ajustar o aspecto das interferências causada por condições de mar picado. A definição da interferência de mar afecta o aspecto da interferência e dos alvos próximos mais do que o aspecto das interferências e dos alvos distantes. Uma definição mais elevada da interferência de mar reduz o aspecto da interferência causada por ondas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o aspecto dos alvos próximos.

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada das interferências do mar para utilização num modo de radar pode ou não pode ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar ([página 75](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.

2. Selecione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
  3. Complete uma acção:
    - Selecione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Vigilância**.
    - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Selecione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 4000. Selecione **Esquerda > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 5000.
    - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Selecione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 4000. Selecione **Direita > Rejeição de Ruído > Interferências do Mar** no GPSMAP série 5000.
  4. Selecione uma definição que reflecta as condições do mar actuais: **Forte, Médio** ou **Calm**.
  5. Selecione **Cima** ou **Baixo** para diminuir ou aumentar o aspecto das interferências do mar até que os outros alvos fiquem claramente visíveis no ecrã Radar.
- As interferências causadas pelas condições marítimas podem ainda estar visíveis.

#### Restaurar a Definição FTC predefinida

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição FTC configurada para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar ([página 75](#)).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
2. Selecione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Selecione **Menu > Rejeição de Ruído > FTC > Desactivado** para o modo de **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou de **Vigilância**.
  - Configure a definição de ambos os ecrãs no modo **Dupla frequência**. Selecione  > **Menu > Rejeição de Ruído > FTC > Desactivado** no GPSMAP série 4000. Selecione **Esquerda > Rejeição de Ruído > FTC > Desactivado** no GPSMAP série 5000.

#### Repor a predefinição de Interferências

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada das interferências da chuva para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar ([página 75](#)).

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Radar**.
2. Selecione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Selecione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva > Desactivado** para o modo de **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou **Vigilância**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Selecione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva > Desactivado** no GPSMAP série 4000. Selecione **Esquerda > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva > Desactivado** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Selecione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva > Desactivado** no GPSMAP série 4000. Selecione **Direita > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva > Desactivado** no GPSMAP série 5000.

### Ajustar Interferências no ecrã Radar

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas pela chuva. Reduzir o alcance do radar também pode diminuir as interferências (página 63).

Definição	Descrição
<b>FTC</b>	Esta definição afecta o aspecto de massas de interferências difusas e grandes causadas pela chuva, a qualquer distância.
<b>Interferências</b>	Esta definição afecta mais o aspecto de interferências e alvos próximos do que o de interferências e alvos distantes. Uma definição de Interferências alta reduz o surgimento de interferências causadas por chuvas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento de alvos próximos.

**NOTA:** Dependendo do radar em utilização, as definições de Interferências e de FTC que estejam configuradas para uso com um modo de radar pode ou não aplicar-se a outros modos de radar ou à Sobreposição de radar (página 75).

- A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
- Selecione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
- Complete uma acção:
  - Selecione **Menu > Rejeição de Ruído > FTC** > para o modo de **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou de **Vigilância**.
  - Configure a definição de ambos os ecrãs no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Rejeição de Ruído > FTC** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Rejeição de Ruído > FTC** no GPSMAP série 5000.
- Complete uma acção:
  - Selecione **Alta, Média** ou **Baixa** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências, se usar um radar GMR20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 ou 406. Os outros alvos devem ficar claramente visíveis no ecrã Radar.
  - Selecione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências se estiver a usar um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. Os outros alvos devem ficar claramente visíveis no ecrã Radar. Se a definição de FTC for superior a 50%, deverá pensar em reduzir o alcance do radar.
- Complete uma acção:
  - Selecione **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva** para o modo de **Cruzeiro, Porto, Ao largo** ou de **Vigilância**.
  - Configure a definição do ecrã de curto alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva** no GPSMAP série 5000.
  - Configure a definição do ecrã de longo alcance no modo **Dupla frequência**. Seleccione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Direita > Rejeição de Ruído > Interferências da Chuva** no GPSMAP série 5000.
- Selecione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências próximas até que outros alvos estejam claramente visíveis no ecrã Radar.  
As interferências causadas pela chuva podem continuar visíveis.

### Ajustar Interferências cruzadas no ecrã Radar

Pode reduzir o surgimento de interferências causadas por outra fonte de radar próxima. O valor predefinido para interferência cruzada é **Activado**.

**NOTA:** Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição de interferência cruzada configurada para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar ou à Sobreposição do radar ([página 75](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto, Ao largo, Dupla frequência** ou de **Vigilância**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Rejeição de Ruído > Diafonia > Activado** para o modo de Cruzeiro, Porto, Ao largo ou de Vigilância.
  - Configure a definição de ambos os ecrãs no modo Dupla frequência. Seleccione  > **Menu > Rejeição de Ruído > Diafonia > Activado** no GPSMAP série 4000. Seleccione **Esquerda > Rejeição de Ruído > Diafonia > Activado** no GPSMAP série 5000.

## Aspecto do ecrã do Radar

### Definições da Barra de dados

As barras de dados podem surgir em todos os modos de Radar e dão-lhe informação em tempo real e imediata.

Todas as barras de dados configuradas para serem usadas num determinado modo de radar também aparecem nos outros modos. Todas as barras de dados configuradas para uso em Sobreposição de radar aparecem apenas nessa função e devem ser configuradas à parte.

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados do radar. Pode seleccionar os seleccionáveis a serem apresentados em cada sobreposição de dados.

Quando os algoritmos sobrepostos são apresentados no ecrã do radar, a inserção de navegação é apresentada durante a navegação. A fita da bússola pode ser mostrada ou ocultada em cada sobreposição.

### Mostrar a Barra de dados de cruzeiro no ecrã do Radar

A Barra de dados de cruzeiro mostra os dados de velocidade do GPS, a direcção do GPS, profundidade e posição do GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Cruzeiro > Activado**.

### Configurar a Barra de dados de cruzeiro no ecrã do Radar

Deve mostrar a barra de dados de cruzeiro antes de a configurar ([página 80](#)).

A barra de dados de cruzeiro está dividida em quatro secções e cada uma surge num canto diferente do ecrã Radar. Pode seleccionar o tipo de dados que surgem em cada secção da barra de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Cruzeiro > Configuração da barra de dados**.
4. Seleccione **Superior esquerdo**.
5. Seleccione o tipo de dados que surgem na secção superior esquerda da barra de dados.
6. Repita os passos 4 e 5 para as secções **Superior direito, Inferior esquerdo** e **Inferior direito** da barra de dados.

### Mostrar a Barra de dados de navegação no ecrã Radar

A barra de dados de navegação surge numa linha no topo do ecrã Radar. A barra de dados de navegação pode mostrar os dados de chegada, a distância até ao próximo destino, fora de curso, rumo e da próxima viragem.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro, Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Navegação**.
4. Seleccione **Activado** ou **Auto**.

**Configurar a Barra de dados de navegação no ecrã Radar**

Deve mostrar a barra de dados de navegação antes de a configurar ([página 80](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Navegação > Configuração da barra de dados**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Percurso rota**. Seleccione **Activado** para mostrar a velocidade real do ponto de passagem quando estiver a navegar uma rota ou numa linha de Orientação automática.
  - Seleccione **Próx. Guinada > Distância** para mostrar os dados para a próxima curva com base na distância.
  - Seleccione **Próxima Guinada > Hora para mostrar os dados para a próxima curva com base no tempo**.
  - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância**, **Tempo para destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

**Barras de dados para pesca, combustível e velejar.**

Barra de dados	Dados exibidos
<b>Pesca</b>	Profundidade, temperatura e velocidade da água
<b>Combustível</b>	Débito de combustível, combustível restante, alcance e economia de combustível
<b>Velejar</b>	Velocidade da água, velocidade do vento, ângulo do vento e velocidade real do vento (VMG).

**Mostrar as barras de dados para pesca, combustível e velejar no ecrã Radar**

As barras de dados da pesca, combustível e para velejar surgem numa linha na parte inferior do ecrã Radar. Só pode aparecer uma dessas três barras de dados de cada vez.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Pescar > Activado** para mostrar a barra de dados de pesca.
  - Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Combustível > Activado** para mostrar a barra de dados de combustível.
  - Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Velejar > Activado** para mostrar a barra de dados de velejar.

**NOTA:** Quando mostrar qualquer uma destas três barras de dados, as outras duas ficam imediatamente ocultas.

**Definir o Vento Real ou Aparente para a Barra de dados para velejar**

Deve mostrar a barra de dados para velejar antes de configurá-la ([página 81](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu > Configuração do Radar > Barras de dados > Velejar**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Vento > Aparente** para mostrar o fluxo de ar existente enquanto estiver numa embarcação em movimento.
  - Seleccione **Vento > Real** para mostrar o fluxo de ar existente enquanto estiver numa embarcação parada.

**VMG do vento e VMG do ponto de passagem nas Barras de dados**

Consulte “«VMG do vento e VMG do ponto de passagem nas barras de dados” ([página 58](#)).

**Apresentar a Fita da bússola no ecrã Sobreposição do radar**

A barra de dados da fita da bússola surge numa linha no topo do ecrã Sobreposição do radar, por cima da barra de dados de navegação. Mostra a direcção actual e um indicador que mostra o rumo do percurso desejado surge durante a navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Sobreposição do radar**.
3. Seleccione **Menu > Configuração > Barras de dados > Compasso/fita > Activado**.

## Definições do ecrã Radar

### Definir o Esquema de cores do radar

Pode definir o esquema de cores usado em todos os ecrãs do radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Aspecto > Esquema de cores**.
2. Seleccione **Branco, Preto** (para as cores do modo nocturno) ou **Azul**.

### Definir a Orientação do ecrã do radar

Pode definir a perspectiva do ecrã do radar. A definição de orientação aplica-se a todos os modos de radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Orientação**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Orientação ascendente** de modo a definir o topo do mapa para que mostre os dados de rumo recebidos do sensor de rumo, também conhecido como rumo magnético. A linha de proa aparece na vertical no ecrã.
  - Seleccione **Norte no Topo** para fazer com que o topo do mapa represente sempre uma direcção norte.
  - Seleccione **Rumo Proa** para definir o mapa de modo a que a direcção de navegação seja sempre para cima.

### Mudar o Campo de vista no ecrã Radar

Pode mudar automaticamente a sua posição actual para a parte inferior do ecrã assim que a velocidade aumenta. Introduza a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados. Esta definição aplica-se a todos os modos de radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

1. A partir ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Aspecto > Velocidade à proa > Activado**.
2. Introduza a velocidade.
3. Seleccione **Feito**.

## Definições do Radar de navegação

### Mostrar a linha de proa no ecrã Radar

Pode mostrar uma extensão desde a proa da embarcação na direcção da viagem no ecrã Radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Aspecto > Linha de Proa > Mostrar**.

### Mostrar e ocultar os Anéis de alcance no ecrã Radar

Os anéis de alcance ajudam-no a ver as distâncias no ecrã Radar. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Aspecto > Anéis > Mostrar**.

### Mostrar Linhas de navegação no ecrã Radar

As linhas de navegação indicam o percurso que definiu usando as funções de Rota para, Navegar para ou Ir para. Esta definição não se aplica à Sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Aspecto > Linhas de Navegação > Mostrar**.

### Mostrar ou ocultar pontos de passagem no ecrã Radar

Consulte “Mostrar pontos de passagem no ecrã Radar” ([página 72](#)).

## Definições do Analisador e da Antena do radar

### Definir a Velocidade de rotação da antena

**NOTA:** Só pode definir a velocidade de rotação dos radares GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. A antena não roda a alta velocidade quando estiver no modo Dupla frequência.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Velocidade de Rotação**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Velocidade normal**.
  - Seleccione **Alta velocidade** para aumentar a velocidade a que a antena roda, o que aumenta a velocidade das actualizações do ecrã.

### Definir o Tamanho da antena do radar

Pode indicar o tamanho da antena do radar de modo a otimizar a imagem do mesmo. A mensagem "O Radar tem de ser configurado" surge enquanto não especificar o tamanho da antena.

**NOTA:** Só pode definir o tamanho da antena nos radares GMR 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do radar > Tamanho da antena**.
2. Seleccione **4 pés** ou **6 pés**.

### Ligar e configurar a Zona do radar sem transmissão

Pode indicar uma área na qual o analisador do radar não transmite sinais.

**NOTA:** Só pode definir uma zona do radar sem transmissão nos radares GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do Radar > Activar a zona sem transmissão**.  
A zona sem transmissão é indicada pela área sombreada no ecrã Radar.
2. Seleccione **Ângulo 1 > Ajustar > Mover**.
3. Seleccione **p/Cima** ou **Baixo** para ajustar o tamanho da zona sem transmissão.
4. Seleccione **Ângulo 2 > Ajustar > Mover**.
5. Seleccione **p/Cima** ou **Baixo** para ajustar o tamanho da zona sem transmissão.

### Desvio da proa

O desvio da proa compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso ele não fique alinhado com o eixo proa-popa.

### Medir o potencial Desvio da proa

1. Com uma bússola magnética, faça um rumo óptico de um alvo estático que esteja no seu alcance visual.
2. Meça o rumo ao alvo no radar.
3. Se o desvio do rumo for superior a +/- 1°, configure o desvio da proa.

### Definir o desvio da proa

Antes de ser possível definir o desvio da proa, deve medir o potencial desvio da proa (consulte o procedimento anterior).

A definição do desvio da proa configurada para o uso num modo de radar aplica-se a todos os outros modos de radar, bem como à Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar > Configuração do radar > Frente da embarcação**.
2. Prima e mantenha premido para **Cima** ou **Baixo** para ajustar o desvio.

## Aspecto do ecrã de sobreposição do radar

### Ajustar o ganho e as interferências na sobreposição do radar

Consulte "Sobre o ganho e a interferência" (página 75).

### Definir a orientação do ecrã da sobreposição do radar

Consulte "Mudar a orientação do mapa" (página 10).

### Definir as Barras de dados para a sobreposição do radar

Consulte "Definições das Barras de dados" (página 80).

### Definir Trajectos e Pontos de passagem

#### Mostrar Trajectos na Sobreposição do radar

Pode definir se quer que apareçam, ou não, os trajectos de embarcações na sobreposição do radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Trajectos > Activado**.

#### Gerir trajectos

Consulte "Trajectos" (página 37).

#### Seleccionar o Tipo de etiquetas de pontos de passagem

Pode escolher o tipo de etiquetas que aparecem nos pontos de passagem na sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Pontos de Passagem e Trajectos > Ecrã de Ponto de Passagem > Ecrã**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Etiqueta** para identificar os pontos de passagem, usando etiquetas.
  - Seleccione **Comentário** para mostrar os comentários como etiquetas de ponto de passagem.
  - Seleccione **Símbolo** para identificar os pontos de passagem, usando símbolos.

#### Gerir pontos de passagem

Consulte "Pontos de passagem" (página 32).

### Definições de Alarmes e Outras embarcações

#### Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

Consulte "Definir o Alarme de colisão em zona segura" (página 18).

#### Visualizar uma lista de ameaças AIS e MARPA

Consulte "Vista de uma Lista da AIS e de ameaças MARPA" (página 69).

#### Mostrar outras embarcações na sobreposição do radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar como as outras embarcações surgem na sobreposição de radares. A definição da escala do ecrã configurada para a Sobreposição de radar só se aplica nesta última. Os pormenores e as definições de direcção projectadas configuradas para a Sobreposição do radar também se aplicam aos outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Outras Embarcações > Configuração do ecrã**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Escala do ecrã** para indicar a distância a partir da sua posição onde surgem embarcações AIS. Seleccione uma distância.
  - Seleccione **Detalhes > Mostrar** para apresentar detalhes acerca das embarcações activadas por AIS e marcadas por MARPA.
  - Seleccione **Direcção projectada** para definir o tempo de direcção projectado das embarcações activadas por AIS e marcadas por MARPA. Introduza a direcção. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos das embarcações AIS e seleccione o comprimento do trajecto que aparece utilizando um trilho.

## Definições do Ecrã de navegação de sobreposição do radar

### Alterar os detalhes de zoom do mapa

Pode ajustar o grau de detalhe mostrado no mapa, em diferentes níveis de zoom, para a sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da Carta > Detalhe**.
2. Seleccione um nível de detalhe.

### Mostrar e configurar a Linha de proa

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direcção da viagem. Pode configurar o aspecto da linha de proa na Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da carta > Linha de proa**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Distância > Alterar distância** para definir a distância até ao final da linha de proa. Introduza a distância.
  - Seleccione **Hora > Alterar Hora** e introduza a quantidade de tempo até atingir o final da linha de proa. Introduza o tempo.
3. Seleccione **Feito**.

### Mostrar o mapa intercalado enquanto percorre

Pode controlar se quer que surja um mapa intercalado enquanto percorre a Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da Carta > Inserção de Mapa**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Activado** para mostrar sempre um mapa intercalado.
  - Seleccione **Auto** para mostrar um mapa intercalado apenas quando o ícone de posição () já não estiver visível no ecrã.

### Mostrar e configurar sondagens de profundidades locais

Na Sobreposição do radar, pode ligar a sonda local e definir uma profundidade perigosa.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da Carta > Profundidades Locais > Activado**.
2. Seleccione **Profundidades Locais > Perigoso**.
3. Introduza a profundidade perigosa.
4. Seleccione **Feito**.

### Mostrar e configurar símbolos de auxiliar de navegação

Pode mostrar e configurar o aspecto dos símbolos auxiliares à navegação na Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da Carta > Símbolos**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Tamanho da ajuda à navegação** para definir o tamanho dos símbolos de ajuda à navegação apresentados no mapa. Seleccione um tamanho.
  - Seleccione **Tipo de ajuda à navegação > NOAA** para mostrar o símbolo de auxiliar à navegação NOAA apresentado no mapa.
  - Seleccione **Tipo de ajuda à navegação > IALA** para mostrar o símbolo de auxiliar à navegação IALA apresentado no mapa.

### Mostrar detalhes da carta adicionais

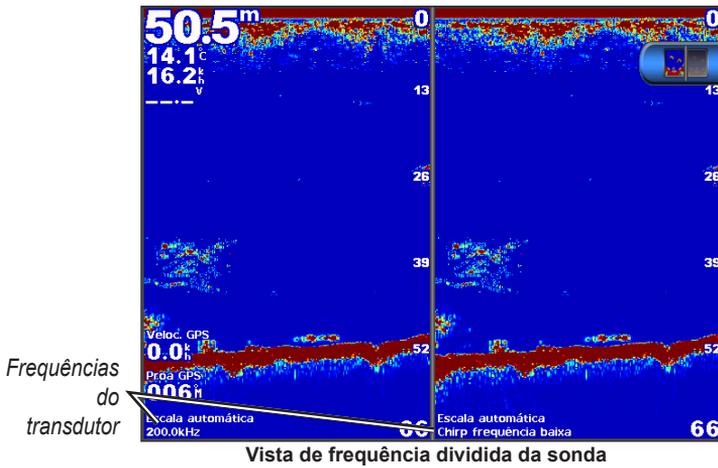
Pode mostrar informação adicional na Sobreposição do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Sobreposição do radar > Menu > Configuração > Configuração da Carta > Símbolos**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **POIs terra > Activado** para apresentar pontos de interesse de terra (POIs).
  - Seleccione **Sectores de luz** para apresentar o sector cuja luz de navegação é visível. Seleccione **Activado** para filtrar os sectores de luz dependendo do nível do zoom.
  - Seleccione **Limites da carta > Activado** para apresentar qual a área que o mapa cobre quando usar um cartão de dados BlueChart g2 Vision.
  - Seleccione **Pontos de fotografia > Activado** para apresentar os ícones de câmara quando utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision.

### Definir o desvio da proa

Consulte "Desvio da proa" ([página 83](#)).



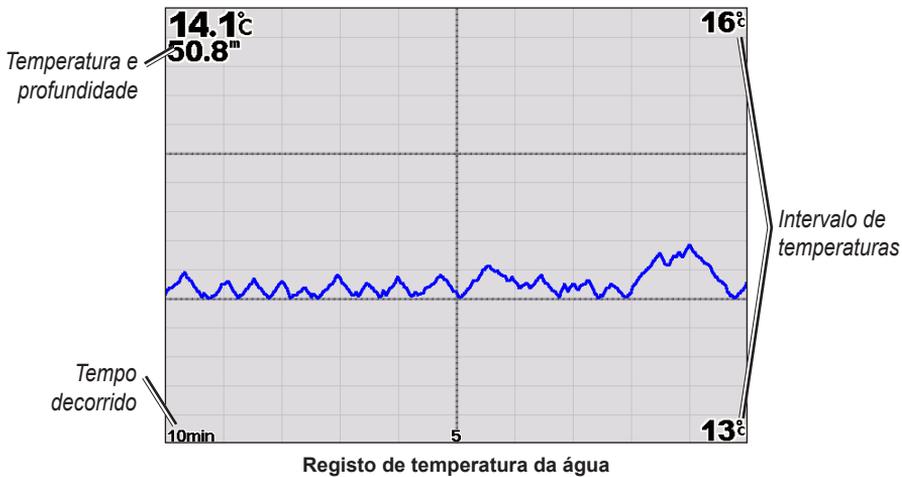


## Registo de temperatura da água

Se estiver a utilizar um transdutor compatível com temperatura, o registo de temperatura mostra as leituras da temperatura da água ao longo do tempo. Se seleccionar **Sonda > Temperatura da Água** no Ecrã Inicial, pode ver o registo de temperatura.

### Definir o Intervalo do registo de temperatura e tempo

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Temperatura da Água**.
2. Seleccione **Menu**.
3. Complete uma acção:
  - Seleccione **Duração** para definir uma escala de tempo decorrido. O valor predefinido é de 10 minutos. Aumente a escala de tempo decorrido para ver as variações de temperatura durante um período de tempo maior.
  - Seleccione **Escala** para definir a escala do intervalo de temperatura. O valor predefinido é de 4 graus. Aumente a escala do intervalo de temperatura para ver uma maior variação da temperatura.



## Pontos de passagem no ecrã da sonda

### Fazer uma pausa no ecrã da sonda

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Pausa Sonda**.

### Criar um ponto de passagem no ecrã da sonda

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Pausa Sonda**.
4. Defina a localização do ponto de passagem através de um ponto de intersecção entre a linha de profundidade e a de distância:
  - No GPSMAP série 6000, use o **Botão basculante** para mover o ponto de intersecção.
  - No GPSMAP série 7000, toque e arraste o ponto de intersecção.
5. Seleccione uma opção:
  - No GSD 22, seleccione **Criar ponto de passagem**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Novo ponto de passagem**.

### Definições do ecrã da sonda

Pode definir e ajustar o ecrã da sonda para todas as vistas da sonda.

#### Definir o nível de zoom

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Zoom**.
4. Complete uma acção:
  - No GSD 22, seleccione **Zoom 2x auto** ou **Zoom 4x auto** para fazer amplificar duas ou quatro vezes os dados da sonda.
  - No GSD 22, seleccione **Zoom manual** para definir manualmente o intervalo de profundidade da área ampliada. Seleccione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir a profundidade da área ampliada. Seleccione **Aumentar o zoom** ou **Diminuir o zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área. Seleccione **Concluído**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Definir zoom** para definir manualmente o intervalo de profundidade da área ampliada. Seleccione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir a profundidade da área ampliada. Seleccione **Aumentar o zoom** ou **Diminuir o zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área. Seleccione **Auto** para ajustar automaticamente a profundidade da área ampliada. Seleccione **Concluído**.
  - No GSD 22 e no GSD 24/26, seleccione **Bloqueio do fundo** para ampliar os dados da sonda relativos à profundidade do fundo e seleccione **Cima** ou **Baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada. Seleccione **Concluído**.

#### Ajustar o ganho

Pode controlar o nível de detalhe do ecrã da sonda. Aumente o ganho para ver um maior número de detalhes. Se o ecrã apresentar demasiada informação, diminua o ganho. No GSD 24 e no GSD 26, pode definir o ganho de cada frequência de forma independente.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Ganho**.
4. Se necessário, seleccione uma frequência.
5. Seleccione uma opção para definir o ganho.
6. Seleccione **Voltar**.

#### Ajustar o intervalo da escala de profundidade

Pode ajustar o intervalo da escala de profundidade que surge do lado direito do ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Alcance**.
4. Seleccione uma opção.
5. Seleccione **Concluído**.

### Ajustar o intervalo e o ganho com atalhos

- Quando usar um GPSMAP série 6000/7000 com um GSD 22 ou um GSD 24/26, seleccione + e - para ajustar o intervalo.
- Quando usar um GPSMAP série 6000 com um GSD 24/26, na vista de sonda em ecrã total, seleccione a tecla **Seleccionar** para alternar entre ajustar o ganho e o intervalo, se necessário. Seleccione + e - para ajustar o intervalo ou o ganho.
- Quando usar um GPSMAP série 7000 com um GSD 24/26, e o ganho tiver sido manualmente ajustado ([página 89](#)), na vista de sonda em ecrã total, seleccione + e - no fundo do ecrã para ajustar o ganho.

### Definir a velocidade de passagem do ecrã da sonda

Pode determinar a velocidade a que o ecrã da sonda passa da direita para a esquerda.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione uma opção:
  - No GSD 22, seleccione **Configuração da sonda**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Mais**.
5. Seleccione **Velocidade de passagem**.
6. Complete uma acção:
  - Seleccione **Ultrasroll®**, **Rápida**, **Média** ou **Lenta** para definir, manualmente, a velocidade de passagem.
  - Seleccione **Auto** para que a velocidade de passagem se ajuste automaticamente à velocidade da água da sua embarcação, caso esteja a usar um sensor da velocidade da água ou um transdutor com mecanismo de velocidade.

### Ajustar o avanço da imagem

Pode aumentar a velocidade a que a imagem da sonda avança, permitindo que desenhe mais do que uma coluna de dados no ecrã por cada coluna de dados do sonar recebidos. Por exemplo, a definição 2/1 desenha duas colunas de informação no ecrã através dos dados recebidos pelo sonar. Esta situação é útil quando estiver a usar o sonar em águas profundas.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione uma opção:
  - No GSD 22, seleccione **Configuração da sonda**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Mais > Aspecto**.
5. Seleccione **Foto. Avançado**.
6. Seleccione uma definição de avanço de imagem.

### Mudar o ecrã da sonda

**NOTA:** esta funcionalidade só está disponível nos modelos GSD 24 e GSD 26.

Pode mover o foco do ecrã da sonda para uma profundidade específica para obter um ecrã da sonda mais definido. Quando mover o foco, não são recolhidos dados de áreas que estejam fora do intervalo seleccionado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Mais > Mudar**.
4. Seleccione **Cima** e **Baixo** para ajustar a vista.
5. Seleccione **Concluído**.

## Configurar as definições avançadas da sonda

**NOTA:** estas funcionalidades só estão disponíveis nos modelos GSD 24 e GSD 26.

Antes de poder configurar a **Fonte de temperatura**, deve ter um GSD 26 e mais do que um sensor de temperatura da água ou mais do que um transdutor compatível com temperatura.

Com o GSD 24 e o GSD 26, pode configurar várias definições para o ecrã da sonda e para a fonte dos dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Mais > Avançadas**.
4. Seleccione uma ou mais opções:
  - Seleccione **Transmitir** para parar a transmissão do transdutor.
  - Seleccione **TVG** para ajustar o ganho variável com o tempo, que pode reduzir o ruído.
  - Seleccione **Esticar eco** para ajustar a forma como os alvos são apresentados no ecrã. Se o eco for demasiado longo, os alvos irão misturar-se. Se o eco for demasiado estreito, os alvos poderão ser pequenos e difíceis de ver.
  - Seleccione **Monitorização do fundo** para seleccionar a frequência a usar para determinar a profundidade.
  - No GSD 26, seleccione **Fonte de temperatura** para seleccionar que sensor de temperatura da água ou que transdutor compatível com temperatura é a fonte do registo de temperatura da água.

## Frequências

### Seleccionar as frequências

Pode indicar que frequências são usadas quando utilizar um transdutor de frequência dupla. Com o GSD 26, pode usar uma frequência de Chirp de modo a apresentar alvos mais definidos no ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Frequência**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **200 kHz** para mostrar os dados de um sinal de sonda de 200 kHz. Esta funcionalidade é mais útil em águas rasas e interiores.
  - Seleccione **50 kHz** para mostrar os dados de um sinal de sonda de 50 kHz. Esta funcionalidade é mais útil para águas profundas.
  - No GSD 22 ou no GSD 24, seleccione **Duplo** para mostrar tanto os dados 200 kHz como os 50 kHz
  - Num GSD 26 usado com um transdutor de banda larga, seleccione **Chirp alto** para transmitir um sinal de Chirp no canal alto.
  - Num GSD 26 usado com um transdutor de banda larga, seleccione **Chirp baixo** para transmitir um sinal de Chirp no canal baixo.

### Gerir frequências

**NOTA:** esta funcionalidade só está disponível no modelo GSD 26.

Pode definir o GSD 26 para funcionar numa grande variedade de frequências de pesca populares e discretas. Para uma penetração máxima de profundidade, defina a frequência para uma definição baixa.

### Configurar novas frequências

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Frequência > Gerir frequências**.
4. Seleccione **Nova predefinição**.
5. Seleccione **Alta** ou **Baixa**.
6. Introduza uma frequência:
  - No GPSMAP série 6000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.
  - No GPSMAP série 7000, utilize o teclado no ecrã.
7. Seleccione **Concluído**.

## Definições de ruído e interferência

As definições de rejeição de ruído permitem-lhe reduzir a interferência e a quantidade de interferências mostradas no ecrã da sonda. Com o GSD 24 e o GSD 26, pode ajustar as definições de rejeição de ruído para cada frequência de forma independente.

### Mostrar o ruído de superfície

Pode definir se os sinais perto da superfície da água são apresentados no ecrã da sonda. Oculte o ruído de superfície para reduzir as interferências.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione uma opção:
  - No GSD 22, seleccione **Configuração da sonda**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Mais > Rejeição de ruído**.
5. Seleccione **Ruído de superfície > Mostrar**.

### Ajustar a rejeição de ruído

NOTA: esta funcionalidade só está disponível no modelo GSD 22.

Se tiver aumentado ou diminuído manualmente a definição de ganho ([página 89](#)), pode minimizar o surgimento de sinais fracos da sonda ao aumentar a rejeição de ruído.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Rejeição de ruído**.
4. Seleccione **Cima** ou **Baixo**.

### Minimizar interferências

NOTA: estas funcionalidades só estão disponíveis nos modelos GSD 24 e GSD 26.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu > Mais > Rejeição de ruído**.
4. Seleccione uma ou mais opções:
  - Seleccione **Interferência** para reduzir os efeitos das interferências cruzadas e eléctricas.
  - Seleccione **Cor do limite** para ocultar parte da paleta de cores para ajudar a eliminar campos de interferências fracas.
  - Seleccione **Suavização** para fazer com que o ecrã da sonda pareça mais consistente em águas mais profundas.

## Aspecto do ecrã da sonda

### Mostrar e configurar a linha batimétrica

Pode definir se aparece uma linha batimétrica de referência rápida no ecrã da sonda.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione uma opção:
  - No GSD 22, seleccione **Configuração da sonda**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Mais > Aspecto**.
5. Seleccione **Linha batimétrica > Mostrar**.
6. Defina a profundidade da linha de referência:
  - No GPSMAP série 6000, use o **Botão basculante**.
  - No GPSMAP série 7000, toque e arraste a linha.

## Mostrar A-Scope

O A-Scope é um localizador vertical que surge ao longo do lado direito do ecrã e mostra, instantaneamente, o intervalo dos alvos ao longo de uma escala.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione uma opção:
  - No GSD 22, seleccione **Configuração da sonda**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Mais > Aspecto**.
5. Seleccione **A-Scope > Ligado**.
6. No GSD 24/26, seleccione um tempo de manutenção de pico.

## Mostrar algarismos sobrepostos

Antes de poder apresentar informações acerca da velocidade na água, deve ter um sensor de velocidade na água ou um transdutor com mecanismo de velocidade instalado e ligado. Antes de poder apresentar informações acerca da temperatura da água, deve ter um sensor de temperatura da água ou um transdutor compatível com temperatura instalado e ligado.

Pode apresentar informações, como tensão da unidade e informações de navegação, nos ecrãs das sondas. A informação de navegação inclui sempre a velocidade de GPS e a rumo do GPS, bem como o rumo e a informação fora de curso enquanto estiver em navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione uma opção:
  - No GSD 22, seleccione **Configuração da sonda**.
  - No GSD 24/26, seleccione **Mais > Aspecto**.
5. Seleccione **Algarismos sobrepostos**.
6. Seleccione uma opção para cada tipo de dados.

Se seleccionar **Auto** e tiver um transdutor compatível, o plotter cartográfico apresenta os dados no ecrã da sonda.

## Configurar o aspecto dos alvos suspensos

**NOTA:** esta funcionalidade só está disponível no modelo GSD 22.

Pode definir de que modo quer que a sonda interprete os alvos suspensos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Config. sonda > Aspecto > Símbolos de pesca**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da sonda de fundo.
  - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da sonda de fundo e a informação da profundidade-alvo.
  - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos.
  - Seleccione  para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da profundidade-alvo.

## Mostrar e configurar a Whiteline

**NOTA:** esta funcionalidade só está disponível no modelo GSD 22.

Pode evidenciar o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a dureza ou suavidade do sinal.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda > Configuração da sonda > Aspecto > Whiteline**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Alta** para ligar a whiteline na sua definição mais sensível. Quase todos os sinais fortes são realçados a branco.
  - Seleccione **Média** para ligar a whiteline com vários sinais fortes realçados a branco.

- Selecione **Baixa** para ligar a whiteline na sua definição menos sensível. Só os resultados mais fortes são realçados a branco.

### Evidenciar a extremidade

**NOTA:** esta funcionalidade só está disponível nos modelos GSD 24 e GSD 26.

Pode evidenciar o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a dureza ou suavidade do sinal.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Sonda**.
2. Selecione uma vista da sonda.
3. Selecione **Menu > Mais > Aspecto > Extremidade > Desligado**.

### Definir o esquema de cores

Pode definir o esquema de cores para todos os ecrãs da sonda.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Sonda**.
2. Selecione uma vista da sonda.
3. Selecione **Menu**.
4. Selecione uma opção:
  - No GSD 22, selecione **Configuração da sonda**.
  - No GSD 24/26, selecione **Mais**.
5. Selecione **Aspecto > Esquema de cores**.
6. Selecione uma opção.

### Definir um ganho de cor

**NOTA:** esta funcionalidade só está disponível nos modelos GSD 24 e GSD 26.

Pode ajustar o ganho de cor para aumentar ou diminuir a intensidade visual do ecrã da sonda.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Sonda**.
2. Selecione uma vista da sonda.
3. Selecione **Menu > Mais > Aspecto > Ganho de cor**.
4. Selecione uma opção.

## Alarmes da sonda

### Definir os alarmes de águas rasas e águas profundas

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Configurar > Alarmes > Sonda**.
2. Selecione **Águas rasas > Activado** para definir um alarme que dispare quando a profundidade for inferior ao valor especificado.
3. Insira a profundidade que fará disparar o alarme de água rasa:
  - No GPSMAP série 6000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.
  - No GPSMAP série 7000, utilize o teclado no ecrã.
4. Selecione **Concluído**.
5. Selecione **Águas profundas > Activado** para definir um alarme que dispare quando a profundidade for superior ao valor especificado.
6. Insira a profundidade que fará disparar o alarme de água profunda:
  - No GPSMAP série 6000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.
  - No GPSMAP série 7000, utilize o teclado no ecrã.
7. Selecione **Concluído**.

### Definir o alarme de temperatura da água

Pode definir um alarme para disparar quando o transdutor relata uma temperatura que esteja 1,1 °C (2 °F) acima ou abaixo do valor de temperatura especificado.

1. A partir do ecrã inicial, selecione **Configurar > Alarmes > Sonda > Temperatura da Água > Activado**.
2. Insira a temperatura da água:
  - No GPSMAP série 6000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.

- No GPSMAP série 7000, utilize o teclado no ecrã.

### 3. Seleccione **Concluído**.

#### Defina o alarme de pesca

NOTA: esta funcionalidade só está disponível no modelo GSD 22.

Pode definir um alarme para que dispare quando um plotter cartográfico detectar um alvo suspenso do tamanho especificado.

#### 1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sonda > Peixe**.

#### 2. Complete uma acção:

- Seleccione  para disparar um alarme para qualquer tamanho de peixe.
- Seleccione  para disparar um alarme apenas para peixes médios e grandes.
- Seleccione  para disparar um alarme apenas para peixes grandes.

#### Definir o alarme de contorno de peixe

NOTA: esta funcionalidade só está disponível nos modelos GSD 24 e GSD 26.

É possível definir um alarme que é activado quando o plotter cartográfico detecta um alvo suspenso dentro do intervalo de profundidade especificado e do intervalo de cores especificado.

#### 1. A partir do Ecrã Inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sonda > Peixe > Contorno**.

#### 2. Seleccione **Topo**.

#### 3. Introduza uma distância a partir do topo para activar um alarme para alvos perto da superfície:

- No GPSMAP série 6000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.
- No GPSMAP série 7000, utilize o teclado no ecrã.

#### 4. Seleccione **Concluído**.

#### 5. Seleccione **Fundo**.

#### 6. Introduza uma distância até ao fundo para activar um alarme para alvos perto do fundo da água:

- No GPSMAP série 6000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.
- No GPSMAP série 7000, utilize o teclado no ecrã.

#### 7. Seleccione **Concluído**.

#### 8. Seleccione **Intensidade**.

#### 9. Seleccione uma cor e seleccione **Voltar**.

#### Definir o alarme de peixe no fundo

NOTA: esta funcionalidade só está disponível nos modelos GSD 24 e GSD 26.

É possível definir um alarme que é activado quando o plotter cartográfico detecta um alvo suspenso dentro do intervalo especificado a partir do fundo e do intervalo de cores especificado.

#### 1. A partir do Ecrã Inicial, seleccione **Configurar > Alarmes > Sonda > Peixe > Fundo**.

#### 2. Seleccione **Alcance**.

#### 3. Introduza uma distância até ao fundo para activar um alarme para alvos perto do fundo da água:

- No GPSMAP série 6000, utilize o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico**.
- No GPSMAP série 7000, utilize o teclado no ecrã.

#### 4. Seleccione **Concluído**.

#### 5. Seleccione **Intensidade**.

#### 6. Seleccione uma cor e seleccione **Voltar**.

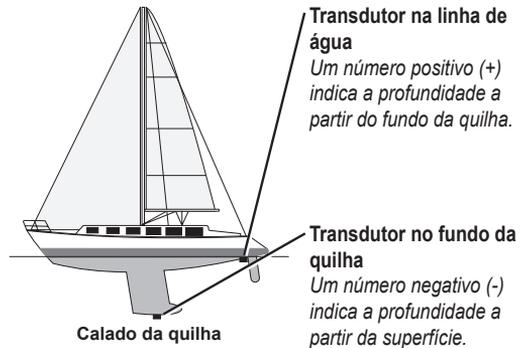
## Configuração do transdutor

#### Definir o calado da quilha

O calado da quilha compensa a leitura de superfície em relação à profundidade de uma quilha, tornando possível medi-la desde a parte inferior da quilha, em vez da localização do transdutor. Introduza um número positivo para o calado da quilha. Pode inserir um número negativo que compense os vários pés de água que uma embarcação de grandes dimensões é capaz de deslocar.

## 1. Meça o calado da quilha com base na localização do transdutor:

- Caso o transdutor esteja instalado na linha de água, meça a distância a partir da localização do transdutor até à quilha da embarcação. Insira este valor no passo 3 como um número positivo.
- Caso o transdutor esteja instalado na parte de baixo da quilha, meça a distância a partir do transdutor até à linha de água. Insira este valor no passo 3 como um número negativo.

2. No ecrã inicial, seleccione **Configurar > A minha embarcação > Calado da quilha**.

## 3. Introduza o calado da quilha medido no passo 1:

- No GPSMAP série 6000, use o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico** para inserir a distância medida no passo 1. Certifique-se de que insere um número positivo ou negativo baseado na localização do transdutor.
- No GPSMAP série 7000, use o teclado no ecrã para inserir a distância medida no passo 1. Certifique-se de que insere um número positivo ou negativo baseado na localização do transdutor.

4. Seleccione **Concluído**.**Definir o desvio da temperatura da água**

Deve ter um sensor da temperatura água ou um transdutor compatível com temperatura.

O desvio da temperatura compensa a leitura de temperatura a partir de um sensor compatível com temperatura.

## 1. Meça a temperatura da água através de um sensor de temperatura ou um transdutor compatível com temperatura ligado ao um plotter cartográfico.

## 2. Meça a temperatura da água através de um sensor de temperatura diferente ou um termómetro que saiba que é exacto.

## 3. Subtraia a temperatura da água medida no passo 1 à temperatura da água medida no passo 2.

Será esse o desvio de temperatura. Insira este valor no passo 5 como um número positivo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como inferior à sua temperatura real. Insira este valor no passo 5 como um número negativo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como superior à sua temperatura real.

4. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > A minha embarcação > Desvio de temperatura**.

## 5. Insira o valor do desvio de temperatura calculado no passo 3:

- No GPSMAP série 6000, use o **Botão basculante** ou o **Teclado numérico** para inserir o desvio de temperatura.
- No GPSMAP série 7000, use o teclado no ecrã para inserir o valor de desvio de temperatura.

6. Seleccione **Concluído**.**Ajustar as definições do transdutor**

NOTA: estas funcionalidades só estão disponíveis nos modelos GSD 24 e GSD 26.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.

## 2. Seleccione uma vista da sonda.

3. Seleccione **Menu > Mais > Instalação**.

## 4. Seleccione uma ou mais opções:

- Seleccione **Velocidade de transmissão** para ajudar a reduzir a auto-interferência. Pode aumentar a velocidade de transmissão para acelerar a velocidade de passagem, mas isso pode também criar auto-interferência.
- Seleccione **Potência de transmissão** para reduzir o toque do transdutor perto da superfície. Diminua a potência de transmissão para reduzir o toque.
- Seleccione **Largura do filtro** para definir as extremidades do alvo. Um filtro mais curto irá definir as extremidades dos alvos. Filtros mais longos irão criar extremidades de alvos mais suaves, mas podem reduzir o ruído.
- Seleccione **Diagnóstico do transdutor** para ver detalhes do transdutor.

## Chamadas digitais selectivas

### Funcionalidade do plotter cartográfico e do rádio VHF

A tabela seguinte indica as funções disponíveis quando ligar a sua traçadora a um rádio VHF numa rede NMEA 0183 ou NMEA 2000.

Funcionalidade	Rádio VHF com NMEA 0183	Rádio VHF com NMEA 2000	Rádio VHF Garmin com NMEA 0183	Rádio VHF Garmin com NMEA 2000
A traçadora pode transferir a sua posição GPS para o seu rádio. Se o seu rádio tiver capacidade, a informação da posição GPS é transmitida com as chamadas DSC.	X	X	X	X
O plotter cartográfico pode receber chamadas de socorro DSC e informação da posição a partir do rádio (página 96).	X	X	X	X
O plotter cartográfico pode registar as posições das embarcações que enviam relatórios de posição (página 96).	X	X	X	X
O plotter cartográfico permite-lhe configurar e enviar rapidamente detalhes de chamadas de rotina individuais para o seu rádio VHF Garmin (página 98).				X
Quando iniciar uma chamada de socorro homem-a-mar a partir do rádio, o plotter cartográfico apresenta o ecrã homem-a-mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-a-mar (página 96).				X
Quando iniciar uma chamada de socorro homem-a-mar a partir do plotter cartográfico, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar uma chamada de socorro homem-a-mar (página 96).				X

### Ligar DSC

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Outras Embarcações > DSC**.

### Acerca da lista DSC

A Lista DSC é um registo das chamadas DSC mais recentes e de outros contactos DSC introduzidos. A Lista DSC pode conter até 100 entradas. A Lista DSC apresenta a chamada mais recente enviada por uma embarcação. Se for recebida uma segunda chamada da mesma embarcação, esta substitui a primeira chamada na lista.

### Visualizar a Lista DSC

O seu plotter cartográfico deve estar ligado a um rádio VHF que suporte DSC para poder ver uma lista DSC.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Lista DSC**.

### Adicionar um contacto DSC

Pode adicionar uma embarcação à sua lista DSC. Pode efectuar chamadas para um contacto DSC a partir do plotter cartográfico (página 98).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Lista DSC > Adicionar Contacto**.
2. Introduza a Identificação do serviço móvel marítimo (MMSI) da embarcação.
3. Seleccione **Feito**.
4. Introduza o nome da embarcação.
5. Seleccione **Feito**.

### Chamadas de socorro recebidas

Se o seu plotter cartográfico Garmin e o rádio VHF estiverem ligados via NMEA 0183 ou NMEA 2000, o seu plotter cartográfico alerta-o quando o rádio VHF receber uma chamada de socorro DSC. Se a informação da posição tiver sido enviada com a chamada de socorro, essa informação também está disponível e é gravada com a chamada.

O símbolo  designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição da embarcação na Carta de navegação na altura em que uma chamada de socorro DSC é enviada.

#### Ver o relatório de chamadas de socorro DSC

Consulte “Visualizar um relatório da posição” (página 96).

#### Contactar para uma embarcação em perigo

Consulte “Efectuar uma chamada de rotina individual” (página 98).

#### Navegar para uma embarcação em perigo

O símbolo  designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição de uma embarcação na Carta de navegação na altura em que uma chamada de socorro DSC é enviada.

Consulte “Navegar para uma embarcação localizada” (página 97).

#### Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação em perigo

Consulte “Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada” (página 97).

#### Editar informações num relatório de chamada DSC

Consulte “Editar informações num relatório da posição” (página 97).

#### Eliminar um relatório de chamada DSC

Consulte “Eliminar um relatório de posição” (página 97).

### Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF

Quando o seu plotter cartográfico Garmin estiver ligado a um rádio Garmin compatível com NMEA 2000 e iniciar uma chamada de socorro Homem-ao-mar DSC a partir do rádio, o seu plotter cartográfico Garmin apresenta o ecrã Homem-ao-Mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar. Se tiver um sistema de piloto automático Garmin ligado à rede, o seu plotter cartográfico avisa-o para começar uma manobra de Williamson para o ponto homem-ao-mar.

Se cancelar a chamada de socorro homem-ao-mar no rádio, o ecrã do plotter cartográfico que o avisa para activar a navegação para o local de homem-ao-mar deixa de ser apresentado.

### Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um plotter cartográfico

Quando o seu plotter cartográfico Garmin estiver ligado a um rádio Garmin compatível com NMEA 2000 e activar a navegação para o local de homem-ao-mar, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar rapidamente uma chamada de socorro homem-ao-mar.

No rádio, prima e deixe premida a tecla **DISTRESS** durante, pelo menos, três segundos para enviar a chamada de socorro.

Para informação acerca de chamadas de socorro a partir do rádio, consulte o Manual do Utilizador do Rádio VHF Garmin. Pode marcar um MOB e navegar até ele (página 33).

### Acompanhamento da posição

Quando ligar a sua traçadora Garmin a um rádio VHF utilizando NMEA 0183, pode acompanhar embarcações que enviem relatórios de posição. Esta função também está disponível com NMEA 2000, desde que a embarcação envie os dados PGN correctos (PGN 129808; informação de chamada DSC).

Cada chamada de relatório da posição recebida é registada na Lista DSC (página 95).

### Visualizar um relatório de posição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Rever**.
4. Seleccione **Página seguinte** ou **Página anterior** para alternar entre os dados do relatório da posição e uma Carta de navegação que marca a posição.

### Telefonar para uma embarcação localizada

Consulte “Efectuar uma chamada de rotina individual” (página 98).

### Navegar para uma embarcação localizada

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Rever** > **Navegar para**.
4. Seleccione **Ir Para** ou **Rota Para** (página 31).

### Criar um ponto de acesso na posição de uma embarcação localizada

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Rever** > **Página seguinte** > **Criar Ponto de passagem**.

### Editar informações num relatório da posição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Rever** > **Editar**.
4. Complete uma acção:
  - Seleccione **Nome**. Introduza o nome da embarcação. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Símbolo** e seleccione um novo símbolo. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Comentário**. Introduza o comentário. Seleccione **Feito**.
  - Seleccione **Trilho** > **Mostrar** para apresentar uma linha de trilho da embarcação, se o seu rádio estiver a acompanhar a posição da embarcação.
  - Seleccione **Linha de trilho**. Seleccione uma cor para a linha de trilho.

### Eliminar um relatório de chamada de relatório de posição

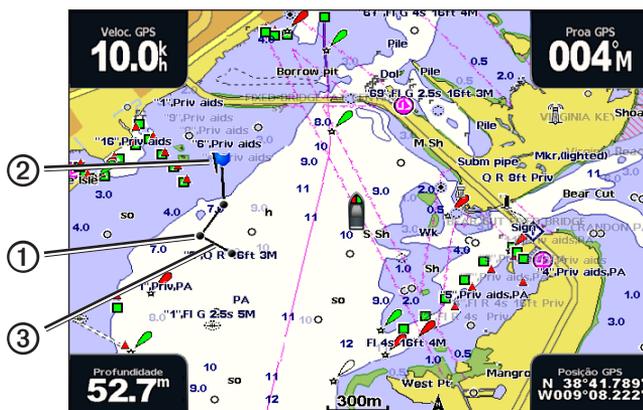
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Rever** > **Limpar registo**.

## Trilhos de embarcações na Carta de navegação

Pode visualizar trilhos de todas as embarcações localizadas na Carta de navegação, Carta de pesca, na vista de carta do Mariner's Eye 3D e na Sobreposição do radar. Por predefinição, é apresentado um ponto preto ① para cada posição comunicada previamente de uma embarcação localizada e um símbolo de bandeira azul ② que indica a última posição comunicada da embarcação. É também apresentada uma linha preta ③ a indicar o percurso da embarcação.

Deve activar a definição Trilhos DSC para visualizar os trilhos das embarcações localizadas (página 98).

**NOTA:** a vista da carta Mariner's Eye 3D está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.



Trilhos de embarcações na Carta de navegação

## Mostrar e configurar a duração dos trilhos de todas as embarcações localizadas

**NOTA:** a vista da carta Mariner's Eye 3D está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision. A Carta de pesca está disponível se utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision ou um cartão de dados BlueChart g2 ou se o seu mapa integrado suportar Cartas de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação, Carta de pesca, Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu > Outras Embarcações > DSC > Trilhos DSC**.
4. Seleccione o número de horas para mostrar as embarcações localizadas na carta ou na vista em 3D da carta.

Por exemplo, se seleccionar **4 horas**, são apresentados todos os pontos de trilho com menos de quatro horas para todas as embarcações localizadas.

## Chamadas de rotina individuais

Quando ligar a sua traçadora Garmin a um rádio VHF Garmin compatível com NMEA 2000, pode utilizar a interface da traçadora para definir uma chamada de rotina individual. Quando definir uma chamada de rotina individual a partir do seu plotter cartográfico, pode seleccionar o canal DSC para comunicar (página 98). O rádio transmite este pedido com a chamada.

### Seleccionar um canal DSC

**NOTA:** a selecção de um canal DSC está limitada aos canais disponíveis em todas as bandas de frequência: 6, 8, 9, 10, 13, 15, 16, 17, 67, 68, 69, 71, 72, 73 ou 77. O canal predefinido é o 72. Se seleccionar um canal diferente, o plotter cartográfico utiliza esse canal para as chamadas subsequentes até fazer uma chamada utilizando outro canal.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Lista DSC**.
2. Seleccione uma embarcação ou uma estação a chamar.
3. Seleccione **Rever > Chamada por rádio > Canal**.
4. Seleccione um canal.

### Fazer uma chamada de rotina individual

**NOTA:** Quando iniciar uma chamada a partir de um plotter cartográfico, se o rádio não possuir um número MMSI programado, não receberá informações da chamada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma embarcação ou uma estação a chamar.
3. Seleccione **Rever** > **Chamada por rádio** > **Enviar**.  
O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
4. No seu rádio VHF Garmin, seleccione **Chamar**.

### Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS

Quando ligar o seu plotter cartográfico Garmin a um rádio VHF Garmin compatível com NMEA 2000, pode utilizar a interface do plotter cartográfico para definir uma chamada de rotina individual para um alvo de sistema de identificação automática (AIS). Antes de iniciar a chamada, pode seleccionar um canal DSC diferente do canal predefinido, canal 72 ([página 98](#)).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista 3D de carta.
3. Complete uma acção:
  - No GPSMAP série 4000, utilize o **Botão basculante** para seleccionar um alvo AIS 
  - No GPSMAP série 5000, toque num alvo AIS 
4. Seleccione **Navio AIS** > **Chamada por rádio** > **Enviar**.  
O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
5. No seu rádio VHF Garmin, seleccione **Chamar**.

## Anexo

### Especificações

#### Especificações físicas

Especificação	Dispositivos	Medição
<b>Tamanho</b>	GPSMAP 4008, 4208	7" A × 11,2" L × 4,2" P (176,9 × 284,4 × 106 mm)
	GPSMAP 4010, 4210	8,9" A × 13,4" L × 4,13" P (226,9 × 340,4 × 105,1 mm)
	GPSMAP 4012, 4212	9,5" A × 14,8" L × 4,13" P (240,5 × 375 × 105,1 mm)
	GPSMAP 5008, 5208	6,8" A × 10,1" L × 4,17" P (173,5 × 256 × 105,9 mm)
	GPSMAP 5012, 5212	9,47" A × 13" L × 4,7" P (240,5 × 330 × 119,2 mm)
	GPSMAP 5015, 5215	11,65" A × 15,55" L × 5,66" P (295,8 × 394,9 × 143,8 mm)
<b>Peso</b>	GPSMAP 4008, 4208	6 lb. 2,7 kg
	GPSMAP 4010, 4210	8 lb. 3,5 kg
	GPSMAP 4012, 4212	10 lb. 4,5 kg
	GPSMAP 5008, 5208	6 lb. 2,7 kg
	GPSMAP 5012, 5212	9 lb. 4,3 kg
	GPSMAP 5015, 5215	12 lb. 5,4 kg
<b>Ecrã</b>	GPSMAP 4008, 4208	5,17" A × 6,85" L (131,4 × 174 mm)
	GPSMAP 4010, 4210	6,35" A × 8,43" L (161,4 × 214,2 mm)
	GPSMAP 4012, 4212	7,3" A × 9,7" L (184,3 × 245,8 mm)
	GPSMAP 5008, 5208	5" A × 6,73" L (128,2 × 170,9 mm)
	GPSMAP 5012, 5212	7,11" A × 9,3" L (180,49 × 235,97 mm)
	GPSMAP 5015, 5215	8,98" A × 11,97" L (228,1 × 304,1 mm)
<b>Estojo</b>	Todos os modelos	Totalmente estanque, liga de plástico e alumínio altamente resistente a impactos, à prova de água de acordo com as normas IEC 60529 IPX-7
<b>Gama de Intervalo</b>	Todos os modelos	De -15°C a 55°C
<b>Distância de segurança em relação à bússola</b>	GPSMAP 4008, 4208, 5008, 5208	31,5 pol. (80 cm)
	GPSMAP 4010, 4210	39,4 pol. 1 m
	GPSMAP 4012, 4212, 5012, 5212	39,4 pol. 1 m
	GPSMAP 5015, 5215	15,8 pol. 40 cm
	- As lâmpadas no interior deste produto contêm mercúrio, pelo que têm de ser recicladas ou eliminadas de acordo com a legislação local aplicável. Para obter informações, visite: <a href="http://www.garmin.com/aboutGarmin/environment/disposal.jsp">www.garmin.com/aboutGarmin/environment/disposal.jsp</a> .	

#### Alimentação

Especificação	Dispositivos	Medição
<b>Fonte</b>	Todos os modelos	10–35 Vcc
<b>Utilização</b>	GPSMAP 4008, 4208, 5008, 5208	35 W máx. a 10 Vcc
	GPSMAP 4010, 4210, 4012, 4212, 5012, 5212	40 W máx. a 10 Vcc
	GPSMAP 5015, 5215	60 W máx. a 10 Vcc
<b>Fusível</b>	Todos os modelos	7,5 A, 42 V de acção rápida
<b>Número de Equivalência de Carga (LEN) NMEA 2000</b>	Todos os modelos	2
<b>Retirada NMEA 2000</b>	Todos os modelos	75 mA máx.

## Calibração do ecrã táctil GPSMAP série 5000

Normalmente, o ecrã táctil do plotter cartográfico GPSMAP série 5000 não requer calibração. Contudo, se os botões não estiverem a responder devidamente, efectue o seguinte procedimento para calibrar o ecrã.

1. Com o plotter cartográfico desligado, prima a  tecla de **alimentação**.  
O ecrã de Aviso é apresentado.
2. Toque em qualquer parte negra do ecrã durante cerca de 15 segundos até o ecrã de calibração ser apresentado.
3. Siga as instruções no ecrã até aparecer a mensagem “Calibração completa”.
4. Toque em **OK**.

## Imagens de ecrã

**NOTA:** Para capturar imagens de ecrã utilizando um GPSMAP 5008, 5208, 5012, 5212, 5015 ou 5215, deve utilizar o controlo remoto sem fios RF Garmin.

Pode capturar uma imagem de ecrã como um ficheiro de mapa de bits (.BMP) de qualquer ecrã apresentado no seu plotter cartográfico e transferi-la para o seu computador.

### Capturar imagens de ecrã

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartões de dados na frente do plotter cartográfico.
2. Seleccione **Configurar > Sistema > Bip/Monitor > Captura de ecrã > Activado**.
3. Aceda a um ecrã cuja imagem pretende capturar.
4. Obter uma imagem de ecrã:
  - No GPSMAP série 4000, prima a tecla **HOME** durante, pelo menos, seis segundos.
  - No GPSMAP série 5000, prima o botão **HOME** do Controlo remoto sem fios RF Garmin durante, pelo menos, seis segundos.

A janela Imagem de Ecrã Captada é apresentada.
5. Seleccione **OK**.

### Copiar imagens de ecrã para um computador

1. Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e introduza-o num leitor de cartões de dados ligado ao computador.
2. Complete uma acção:
  - No Windows®, clique em **Iniciar > O meu computador > Dispositivo de armazenamento Secure Digital > Garmin > scrn**.
  - NO OS X da Apple, abra o ícone do cartão de memória no ambiente de trabalho e em seguida abra **Garmin > scrn**.
3. Copie um ficheiro .BMP do cartão e cole-o num destino do computador.

## Visualizar posições de satélite GPS

Pode ver a posição relativa dos satélites GPS no céu.

A partir do menu inicial, seleccione **Configurar > Sistema > GPS**.

## Informação do Sistema

### Visualizar a informação do sistema

Consulte “Visualizar a informação do sistema” (página 3).

### Visualizar o registo de eventos

O registo de eventos apresenta uma lista dos eventos do sistema.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Informação do Sistema > Registo de Eventos**.

### Guardar a informação do sistema num cartão de memória

Pode guardar a informação do sistema num cartão de memória como uma ferramenta de resolução de problemas. Um representante da Assistência ao Produto Garmin poderá solicitar a utilização desta informação para recuperar dados acerca da rede marítima.

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão de dados no plotter cartográfico.
2. Seleccione **Configurar > Sistema > Informação do Sistema > Disposit. Garmin > Guardar no cartão.**
3. Remova o cartão de memória.

### Restaurar as definições de fábrica do plotter cartográfico original

**NOTA:** Este procedimento apaga todas as informações das definições introduzidas.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Sistema > Informação do sistema > Definições de fábrica > Reiniciar.**
2. Seleccione **Sim.**

### Comunicação com dispositivos sem fios

#### Ligar um dispositivo sem fios

Permite a comunicação de dispositivos sem fios (como um controlo remoto ou um rato óptico) com o plotter cartográfico.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Dispositivos sem fios > Novas ligações > Sim.**

#### Desligar um dispositivo sem fios

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Dispositivos sem fios.**
2. Seleccione um dispositivo sem fios.
3. Seleccione **Desactivado.**

### Garmin Marine Network

A Garmin Marine Network permite partilhar dados de dispositivos periféricos Garmin com plotters cartográficos Garmin rápida e facilmente. Pode ligar um plotter cartográfico das séries GPSMAP 4000/5000 a uma Garmin Marine Network para receber e partilhar dados com outros dispositivos e plotters cartográficos compatíveis com a Marine Network.

### Transferir dados na Garmin Marine Network

Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” ([página 60](#)).

### Configurar dispositivos em rede

Consulte “Configuração do dispositivo em rede” ([página 62](#)).

### NMEA 0183 e NMEA 2000

Um plotter cartográfico das séries GPSMAP 4000/5000 pode aceitar dados de dispositivos compatíveis com NMEA 0183 e também de alguns dispositivos NMEA 2000 ligados a uma rede NMEA 2000 existente na sua embarcação.

#### NMEA 0183

O cabo de dados NMEA 0183 incluído com cada plotter cartográfico das séries GPSMAP 4000/5000 suporta a norma NMEA 0183, que é utilizada para ligar vários dispositivos compatíveis com NMEA 0183, tais como rádios VHF, instrumentos NMEA, pilotos automáticos, sensores de vento e sensores de rumo.

Os plotters cartográficos das séries GPSMAP 4000/5000 podem receber dados de um máximo de quatro dispositivos em conformidade com NMEA 0183 e enviar dados de GPS para um máximo de seis dispositivos em conformidade com NMEA 0183.

Para ligar um plotter cartográfico das séries GPSMAP 4000/5000 a dispositivos opcionais em conformidade com NMEA 0183, consulte as *Instruções de instalação das séries GPSMAP 4000/5000*.

**Expressões NMEA 0183 aprovadas**

GPAPB, GPBOD, GPBWC, GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPXTE e as expressões exclusivas da Garmin: PGRME, PGRMM e PGRMZ.

Este plotter cartográfico também inclui o suporte para a expressão WPL, DSC e entrada da sonda NMEA 0183 com suporte de DPT (profundidade) ou DBT, MTW (temperatura da água) e expressões VHW (temperatura da água, velocidade e direcção).

**Configurar expressões de saída NMEA 0183**

Pode configurar a forma como o plotter cartográfico visualiza as expressões de saída NMEA 0183.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Frases produzidas**.
2. Escolha uma definição: **Sonda, Rota, Sistema ou Garmin**.
3. Seleccione uma ou mais expressões de saída NMEA 0183.
4. Repita os passos 2 e 3 para configurar as definições adicionais.

**Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183**

Pode configurar o formato de entrada/saída para cada porto quando ligar o seu plotter cartográfico a dispositivos NMEA externos, a um computador ou a outros dispositivos Garmin.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Tipos de Portos**.
2. Seleccione um porta de entrada ou de saída.
3. Seleccione um formato de entrada/saída:
  - Seleccione **NMEA Standard** para suportar a entrada ou saída de dados de norma NMEA 0183, DSC e suporte de entrada NMEA da sonda para as expressões DPT, MTW e VHW.
  - Seleccione **NMEA Alta Velocidade** para suportar a entrada ou saída de dados 0183 standard para a maioria dos receptores AIS.
  - Seleccione **Garmin** para suportar a entrada ou saída de dados exclusivos da Garmin para interligação com software Garmin.
4. Repita o passo 3 para configurar as portas de entrada/saída adicionais.

**Configuração da precisão decimal da saída da posição NMEA 0183**

Pode ajustar o número de dígitos à direita da vírgula decimal para transmissão da saída da posição NMEA 0183.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Precisão da posição**.
2. Seleccione **Dois dígitos, Três dígitos ou Quatro dígitos**.

**Configuração da precisão decimal da saída de Erro de cross track (XTE) NMEA 0183**

Pode ajustar o número de dígitos à direita da vírgula decimal para transmissão da saída NMEA 0183 XTE.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Precisão XTE**.
2. Seleccione **Dois Dígitos** ou **Três Dígitos**.

**Configurar a identificação de pontos de passagem**

Pode configurar a forma como o plotter cartográfico fornece os identificadores de ponto de passagem.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > IDs de pontos de passagem**.
2. Seleccione **Nomes** ou **Números**.

**Repor as predefinições de comunicação NMEA 0183**

Pode repor os valores predefinidos das definições NMEA 0183.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Predefinições > OK**.

**Visualizar as informações de diagnóstico NMEA 0183**

O ecrã de diagnóstico NMEA 0183 é uma ferramenta de resolução de problemas utilizada pelos técnicos para verificar se os dados NMEA 0183 estão a ser enviados pelo sistema.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 0183 > Diagnóstico**.

## NMEA 2000

Os plotters cartográficos das séries GPSMAP 4000/5000 contam com a certificação NMEA 2000 e podem receber dados de uma rede NMEA 2000 instalada na embarcação para apresentar informações específicas, como a profundidade, velocidade, temperatura da água, velocidade e direcção do vento e dados do motor.

Pode também atribuir um nome aos seus motores e depósitos, para que possa melhor identificar as respectivas posições na embarcação.

Para ligar um plotter cartográfico das séries GPSMAP 4000/5000 a uma rede NMEA 2000 já existente e aceder a uma lista de números PGN suportados pela NMEA 2000, consulte as *Instruções de instalação das séries GPSMAP 4000/5000*.

### Visualização de uma lista de dispositivos de rede NMEA 2000

Pode ver os dispositivos ligados à rede NMEA 2000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Lista de dispositivos**.
2. Seleccione um dispositivo para ver uma lista de opções.

### Etiquetar motores com números

No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas do motor > Utilizar números**.

### Etiquetar motores com nomes

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas do motor > Escolher nomes**.
2. Seleccione o motor ao qual pretende dar um nome.
3. Seleccione a posição do motor: **Bombordo (P)**, **Centro (C)**, **Estibordo (S)**, **Proa (F)** ou **Popa (A)**.
4. Seleccione a etiqueta com que pretende identificar o motor.
5. Repita os passos 2 a 4 para etiquetar motores adicionais, se aplicável, e seleccione **Terminar**.

### Etiquetar depósitos com números

1. No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas dos depósitos**.
2. Seleccione o tipo de depósito que pretende etiquetar.
3. Seleccione **Utilizar números**.

### Etiquetar depósitos com nomes

1. No ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Dispositivos marcáveis > Alterar etiquetas dos depósitos**.
2. Seleccione o tipo de depósito que pretende etiquetar.
3. Seleccione **Escolha Nomes**.
4. Seleccione um depósito.
5. Seleccione a posição do depósito: **Bombordo (P)**, **Centro (C)**, **Estibordo (S)**, **Proa (F)** ou **Popa (A)**.
6. Seleccione a etiqueta com que pretende identificar o depósito.
7. Repita os passos 4 a 6 para etiquetar depósitos adicionais, se aplicável, e seleccione **Terminar**. **Seleccionar uma fonte de dados preferida**

Se houver mais do que uma fonte de dados disponível, pode seleccionar a fonte de dados que pretende utilizar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Fontes preferidas**.
2. Seleccione um tipo de dados.
3. Seleccione **Alterar fonte**.
4. Seleccione uma fonte de dados.

### Transmissão de dados NMEA 0183 por uma rede NMEA 2000

Pode ligar, configurar ou desligar o encaminhamento de saída. O encaminhamento de saída ocorre quando um plotter cartográfico recebe dados NMEA 0183 de qualquer fonte, formata-os em dados NMEA 2000 e envia-os pelo barramento NMEA 2000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar > Comunicações > Configuração NMEA 2000 > Encaminhamento de saída**.
2. Complete uma acção:
  - Seleccione **Activado** para activar o encaminhamento de saída a partir do plotter cartográfico.
  - Seleccione **Auto** para permitir que os plotters cartográficos da rede NMEA 2000 negociem entre si para determinar qual deles executa esta função. Apenas um plotter cartográfico da rede NMEA 2000 pode encaminhar dados NMEA 0183 pelo barramento NMEA 2000 de cada vez.

Todas as unidades GPSMAP das séries 4000 e 5000 incluem a certificação NMEA 2000.



### Registrar o seu dispositivo

Ajude-nos a prestar-lhe uma melhor assistência efectuando o registo online.

1. Aceda a <http://my.garmin.com>.
2. Guarde o recibo de compra original ou uma fotocópia num local seguro.

### Contactar a Assistência ao Produto Garmin

Contacte a Assistência ao Produto Garmin caso tenha dúvidas relativamente a este produto.



- Nos E.U.A., aceda a [www.garmin.com/support](http://www.garmin.com/support) ou contacte a Garmin USA através do número de telefone (913) 397.8200 ou (800) 800.1020.
- No R.U., contacte a Garmin (Europe) Ltd. através do n.º de telefone 0808 2380000.
- Na Europa, aceda a [www.garmin.com/support](http://www.garmin.com/support) e clique em **Contact Support** para obter informação relativa a cada país, ou contacte a Garmin (Europe) Ltd. através do telefone+44 (0) 870 8501241.

### Declaração de Conformidade

Por este meio, a Garmin declara que este produto cumpre os requisitos fundamentais e restantes provisões aplicáveis constantes da Directiva 1999/5/CE. Para ver a Declaração de Conformidade completa, visite [www8.garmin.com/compliance](http://www8.garmin.com/compliance).

### Acordo de Licenciamento do Software

AO UTILIZAR O PLOTTER CARTOGRÁFICO, CONCORDA EM MANTER-SE VINCULADO PELOS TERMOS E CONDIÇÕES DO ACORDO DE LICENCIAMENTO DE SOFTWARE QUE SE SEGUE. LEIA ATENTAMENTE ESTE ACORDO.

A Garmin Ltd. e as suas subsidiárias (“Garmin”) concedem-lhe uma licença limitada para utilizar o software incorporado neste dispositivo (o “Software”) em formato de binário executável para o funcionamento normal do produto. O título, direitos de propriedade e direitos de propriedade intelectual do e para o Software permanecem propriedade da Garmin e/ou de fornecedores terceiros.

O adquirente reconhece que o Software é propriedade da Garmin e/ou de fornecedores terceiros e está protegido ao abrigo das leis de direitos de autor dos Estados Unidos da América e tratados de direitos de autor internacionais. O adquirente reconhece ainda que a estrutura, a organização e o código do Software são segredos comerciais valiosos da Garmin e/ou de terceiros fornecedores e que o Software no formato de código de fonte permanece um segredo comercial valioso da Garmin e/ou de terceiros fornecedores. O adquirente acorda não descompilar, desmontar, modificar, montar inversamente, utilizar engenharia reversa ou reduzir a um formato legível o Software ou parte do mesmo, nem criar quaisquer trabalhos derivados baseados no Software. O adquirente acorda não exportar ou re-exportar o Software para qualquer país que viole as leis de controlo à exportação dos Estados Unidos da América ou as leis de controlo à exportação de qualquer outro país aplicável.

# Índice remissivo

## A

- acompanhamento da posição 98
- adicionar viragem 34
- água
  - velocidade 59
- AIS
  - ameaças 18, 69
  - criação de alvos 15, 101
  - radar 70
  - SART 18
- alarme águas profundas 94
- alarme de águas rasas 94
- alarme de chegada 59
- alarme de colisão 15, 17, 69
- alarme de colisão de zona de segurança 17, 69
- alarme de combustível total a bordo 60
- alarme de fora de rumo 60
- alarme de garrar 59
- alarme de peixe 95
- alarme de temperatura da água 94
- alarme de tensão da unidade 60
- alarmes
  - águas profundas 94
  - águas rasas 94
  - alarme de garrar 59
  - chegada 59
  - colisão 15, 17, 69
  - combustível total a bordo 60
  - fora de rumo 60
  - navegação 59
  - peixe 95
  - precisão do GPS 60
  - relógio 60
  - sistema 60
  - sonda 93, 94
  - temperatura da água 94
  - tensão da unidade 60
- alarmes de navegação 59
- alvos suspensos 24, 87, 91, 93, 95, 96
- anéis de alcance 19, 82
- antena
  - tamanho 83
  - velocidade de rotação 83
- auxiliares à navegação 13, 24, 85

## B

- barra de dados da fita da bússola 58, 82
- barra de dados de combustível 57, 81
- barra de dados de cruzeiro 56, 80
- barra de dados de navegação 56
- barra de dados de pesca 57, 81
- barra de dados para velejar 57, 81
- barras de dados
  - combustível 57, 81
  - cruzeiro 56, 80
  - fita da bússola 58, 82
  - navegação 56
  - pesca 57, 81
  - radar 80
  - velejar 57, 81

- BlueChart g2 Vision
  - cartões de dados 21
- Fish Eye 3D 23
- fotografias aéreas 13
- limites da carta 13
- Mariner&apos;s Eye 3D 22
- POIs 26
- símbolos da carta 6

## C

- calado da quilha 95
- calibres de viagem 49
- calibres do motor 47
  - alarmes de estado 47
  - configurar 47
  - ecrã de combinações 29
  - ecrãs de percurso 47
- campo de dados de combinações
  - adicionar 28
  - editar 29
  - remover 28
- capacidade de combustível 59
- carta de navegação
  - AIS 18
  - barras de dados 56
  - detalhe do zoom 11
  - fotografias aéreas 26
  - imagens de satélite 11
  - informações acerca do objecto 8, 9
  - limites da carta 13
  - linha de proa 11
  - mapa do mundo 11
  - MARPA 18
  - orientação 10
  - percorrer visualização 6
  - POIs de terra 13
  - pontos de fotografia 13
  - pontos de serviços marítimos 13
  - profundidade perigosa 12
  - rosas 14
  - sectores de luz 13
  - símbolos de auxiliar à navegação 13
  - Sobreposição do radar 21, 74
  - sombreado de profundidade 12
  - trilhos de embarcações 100
  - zoom 5
- carta de pesca
  - AIS 18
  - auxiliares à navegação 13, 24
  - barras de dados 56
  - correntes 10
  - detalhe do zoom 11
  - estações de observação de marés 9
  - imagens de satélite 11, 25
  - informações acerca do objecto 8, 9
  - linha de proa 11
  - mapa do mundo 11
  - mapa intercalado 7
  - MARPA 18
  - navegação 6
  - orientação do mapa 10
  - percorrer visualização 6
  - rosas 14
  - Sobreposição do radar 21, 74

- cartão de memória 3, 61
- cartão Secure Digital (SD) 3
- cartas
  - detalhes 13
  - limites 13
  - navegação 5
  - pesca 21
  - símbolos 6, 13, 85
- cartões de dados 3
  - BlueChart g2 Vision 21
- chamadas de socorro 98
- chamada selectiva digital
  - canais 100
  - contactos 98
  - ligar 97
- chirp 91
- combinações
  - campos de dados 28
  - dados de instrumentação 29
  - disposição 27
  - ecrã de foco 29
  - funções 27
  - personalizar 27
  - seleccionar 27
- combustível a bordo 60
- configuração de fábrica 2, 104
- configuração do transdutor 91, 96
- cores de perigo 22
- correntes, marés animadas 10, 26
- criação de alvos 68

## D

- dados
  - cópia de segurança 62
  - copiar 60
- dados de instrumentação
  - combinações 29
  - percorrer 29
- dados de velocidade 45, 52
- dados do computador 50
- dados POI 13, 21, 26, 86
- definições
  - activação automática 52
  - águas profundas 94
  - águas rasas 94
  - AIS 16
  - alarme de colisão 17, 69
  - alarme de garrar 59
  - alarme de peixe 95
  - alcance do ecrã 16, 70, 84
  - algarismos sobrepostos 93
  - anéis 82
  - anéis de alcance 19, 82
  - barra de dados da fita da bússola 58
  - barra de dados de combustível 57, 81
  - barra de dados de cruzeiro 56, 80
  - barra de dados de navegação 56, 80
  - barra de dados de pesca 57, 81
  - barra de dados para velejar 57, 81
  - barras de dados 56
  - calado da quilha 95
  - calibrar velocidade na água 59
  - capacidade de combustível 59
  - captura de ecrã 103

- chegada 59  
 combustível total a bordo 60  
 cone da sonda 24  
 configuração NMEA 0183 104  
 configuração NMEA 2000 106  
 cor do trajecto 37  
 cores de perigo 22  
 dados de referência do mapa 54  
 desvio de temperatura 94, 96  
 detalhe 11, 85  
 detalhes 16, 70, 84  
 direcção 54  
 direcção direcção 16, 70, 84  
 dispositivos sem fios 104  
 distância da linha costeira 53  
 DSC 97  
 elevação segura 53  
 encaminhamento de saída 107  
 Escala 89  
 esquema de cores 82, 94  
 estilo 22  
 etiquetas de rotas 52  
 expressões de saída 105  
 fita da bússola 81  
 fontes de velocidade 45, 52  
 fontes preferenciais 106  
 fora de rumo 60  
 formato da posição 54  
 formato das horas 55  
 fotografias 25  
 frente da embarcação 83  
 frequência 91  
 FTC 78  
 fuso horário 55  
 ganho 76, 89  
 GPS 103  
 hora de Verão 55  
 IDs dos pontos de passagem 105  
 informação do sistema 104  
 interferência cruzada 80  
 interferências 78  
 interferências do mar 77  
 intervalo 38  
 largura da linha de navegação 20  
 limites da carta 13, 86  
 linha batimétrica 92  
 linha de proa 11, 82, 85  
 linhas de navegação 82  
 lista de dispositivos NMEA 2000 106  
 mapa do mundo 11  
 mapa intercalado 7, 85  
 marés/correntes 25  
 modo de cores 3  
 modo de registo 38  
 mostrar VRM/EBL 70  
 orientação 10, 82  
 Orientação Automática 53  
 POIs de terra 13, 86  
 pontos de fotografia 13, 86  
 pontos de serviço 13  
 precisão da posição 105  
 precisão do GPS 60  
 profundidade segura 23, 53  
 profundidades no local 12, 85  
 radar de superfície 20  
 rede marítima 62  
 relógio 60  
 retroiluminação 2  
 rosas 14  
 ruído de superfície 92  
 sectores de luz 13, 86  
 símbolos 13  
 símbolos de pesca 24, 93  
 simulador 51  
 sinal sonoro 52  
 sombreado de segurança 12  
 tamanho da antena 83  
 tamanho de auxiliar à navegação 85  
 temperatura da água 94  
 tempo 55  
 tempo em espera 67  
 tensão da unidade 60  
 tipo de auxiliar à navegação 85  
 tipo de carta 74  
 tipos de portos 105  
 transição de viragem 52  
 unidades de distância 55  
 unidades de elevação 55  
 unidades de pressão 55  
 unidades de profundidade 55  
 unidades de temperatura 55  
 unidades de velocidade 55  
 unidades de volume 55  
 unidades do sistema 55  
 velocidade de passagem 90  
 velocidade de rotação 83  
 velocidade em frente 82  
 ver 24  
 whilene 93  
 zona sem transmissão 83  
 zoom 89  
 despertador 60  
 destina 31  
   carta de navegação 31  
   navegar para 40  
   Para Onde? 31  
   seleccionar 31  
 desvio  
   frente da embarcação 83  
   quilha 95  
   temperatura da água 94, 96  
 desvio da proa 83  
 desvio da temperatura da água 94, 96  
 direcção 82  
 direcção a norte 10, 82  
 direcção magnética 10, 82  
 distância da linha costeira 53  
**E**  
 EBL  
   medir 71  
   mostrar 70  
 ecrã inicial 4  
 ecrã tátil 103  
 elevação segura 53  
 escala do zoom 63  
 escala máxima 47  
 escala mínima 47  
 especificações 102  
 esquema de cores  
   radar 82  
   sonda 94  
 estações de observação de correntes  
   indicadores 10, 26  
   próximos 43  
   relatórios 43  
 estações de observação de marés  
   indicadores 10, 26  
   próximos 42  
**F**  
 Fish Eye 3D  
   alvos suspensos 24  
   barras de dados 56  
   cone da sonda 24  
   informações acerca do objecto 8, 9  
   trajectos 24  
 fonte de dados preferencial 106  
 formato da posição 54  
 fotografias 26  
 fotografias aéreas 21, 26  
 FTC 75, 78, 79  
 fundo  
   acompanhamento 91  
   whilene 93  
**G**  
 ganho  
   lobos laterais 77  
   objectos grandes 76  
   predefinição 76  
   radar 75  
   sonda 89  
   tipo de radar 75  
 ganho variável com o tempo 91  
 Garmin Marine Network 62  
 gestão de dados 60  
 GPS  
   alarme de precisão 60  
   sinais 2  
 gráfico da velocidade do vento 45  
 gráfico do ângulo do vento 46  
 gráficos  
   ângulo do vento 46  
   configurar 45  
   dados ambientais 44  
   pressão atmosférica 46  
   profundidade 46  
   temperatura da água 46  
   temperatura do ar 46  
   velocidade do vento 45  
**H**  
 homem-ao-mar 4, 33  
 hora de Verão 55  
**I**  
 idioma 2, 52  
 imagens de satélite 21, 22, 25  
 indicadores  
   alarmes de estado 47  
   analógico 48  
   combustível 49  
   digital 48  
   limites 47  
   máximos 47  
   motor 47  
   tipo 48

viagem 49  
 indicadores de combustível  
 alarmes de estado 47  
 configurar 47  
 economia de combustível 49  
 ecrã de combinações 29  
 sincronizar com combustível 49  
 ver 49

informação do sistema 103  
 informações acerca do objecto 8, 9  
 interferência cruzada 75, 80  
 interferência de objectos grandes 76  
 interferência do lobo lateral 77  
 interferências 75, 78  
 chuva 75, 78, 79  
 FTC 75, 78, 79  
 interferência cruzada 75  
 mar 75, 77  
 predefinições 76  
 tipo de radar 75

interferências do mar 75, 77  
 Ir para 31, 39

**L**  
 largura da linha de navegação 20  
 linha de proa 11, 82, 85  
 linhas de navegação 82

**M**  
 mapa intercalado 7, 85  
 Mariner&apos;s Eye 3D  
 AIS 18  
 anéis de alcance 19  
 barras de dados 56  
 cores de perigo 22  
 imagens de satélite 22  
 informações acerca do objecto 8, 9  
 largura da linha de navegação 20  
 MARPA 18  
 profundidade segura 23  
 radar de superfície 20

MARPA  
 ameaças 18, 69  
 criação de alvos 68  
 Modo Sentinela 66  
 objecto-alvo 69  
 Modo ao largo 65  
 Modo cruzeiro 64  
 modo de cores 3  
 modo de simulador 51  
 Modo Dupla frequência 66  
 Modo Porto 65  
 modo sentinela  
 MARPA 66  
 transmissão temporizada 66  
 zona de segurança 67

**N**  
 NMEA 0183 104  
 NMEA 2000 106  
 nominal máximo 47  
 nominal mínimo 47  
 norte verdadeiro 54  
 número de ID 3  
 número ID da unidade 3

**O**  
 Orientação Automática  
 BlueChart g2 Vision 26  
 distância da linha costeira 53  
 linha 53  
 navegação 6  
 Orientação para 32, 39  
 outras embarcações  
 AIS 58, 69  
 direcção projectada 58, 70, 84  
 MARPA 58, 69  
 trilhos 58, 70, 84, 100

**P**  
 painel frontal 1  
 painel traseiro 1  
 Para Onde? 39  
 percorrer visualização  
 cartas 6  
 mapa intercalado 7, 85  
 percursos 31  
 Perspective 3D  
 AIS 18  
 anéis de alcance 19  
 barras de dados 56  
 informações acerca do objecto 8, 9  
 largura da linha de navegação 20  
 MARPA 18  
 radar de superfície 20  
 piloto automático 38  
 POIs de terra 13, 86  
 pontos de fotografia 13, 86  
 pontos de passagem  
 copiar 61  
 criar 8, 72  
 editar 33  
 eliminar 33  
 embarcação localizada 99  
 etiquetas 84  
 homem-ao-mar 33  
 ignorar em rota 36  
 lista de 33  
 mover 33  
 navegar para 40  
 Para Onde? 31  
 posição actual 32  
 radar 72  
 sonda 88  
 profundidade perigosa 12  
 profundidade segura 23, 53

**R**  
 radar  
 AIS 70  
 anéis de alcance 82  
 campo de vista 82  
 constante de tempo rápido 78, 79  
 desvio da proa 83  
 ecrã de sobreposição 73  
 Escala 63, 75  
 escala do zoom 63  
 esquema de cores 82  
 ganho 75  
 interferências 75

linha de proa 82  
 linhas de navegação 82  
 Modo ao largo 65  
 modo cruzeiro 64  
 Modo Dupla frequência 66  
 Modo Porto 65  
 modos de ecrã 64  
 Modo Sentinela 66  
 otimizar o ecrã 74  
 orientação 82  
 rejeição de ruído 75  
 tamanho da antena 83  
 tipos 64, 75  
 transmissão temporizada 66  
 transmitir 63  
 velocidade de rotação da antena 83  
 zona sem transmissão 83

radar de superfície 20  
 rádio VHF  
 canal DSC 100  
 chamadas de rotina individuais 100  
 chamadas de socorro 98  
 contactar um alvo AIS 101  
 Ranhura para cartão SD 1, 3  
 referência de direcção 54  
 registo de eventos 83  
 Registo de temperatura 88  
 registo de temperatura da água 88  
 registo de trajectos  
 intervalo 38  
 memória 38  
 registo do produto 107  
 rejeição de ruído 75  
 relatório da posição 99  
 repor 104  
 retroiluminação 2  
 rosas 14  
 rosas-dos-ventos 14  
 Rota para 31, 39  
 rotas  
 copiar 61  
 criar 34, 35  
 editar 36  
 eliminar 36  
 ignorar ponto de passagem 36  
 navegar 34, 40, 72  
 navegar em paralelo a 41, 72  
 navegar para a frente 41, 72  
 navegar para trás 41, 72  
 Para Onde? 31  
 pontos de passagem 35  
 posição actual 34  
 radar 72  
 tipo de etiqueta 52  
 ver lista de 36  
 viragens 33, 35, 52

**S**  
 SART 18  
 sectores de luz 13  
 serviços marítimos 13, 31, 39  
 símbolos 6, 13, 85  
 símbolos IALA 13, 85  
 símbolos NOAA 13, 85

- sinais de satélite 2
- sistemas de coordenadas 54
- Sobreposição do radar
  - cartas 21, 73, 74
  - mostrar 73
  - pontos de passagem 84
  - trajectos 84
  - zoom 73
- sombreado de profundidade 12
- sonda
  - alarmes 93, 94
  - algarismos sobrepostos 93
  - alvos suspensos 93
  - aspecto 89
  - cone 24
  - escala de profundidade 89
  - esquema de cores 94
  - frequências 91
  - ganho 89
  - ganho de cor 94
  - linha batimétrica 92
  - ruido 92
  - ruido de superfície 92
  - velocidade de passagem 90
  - vistas 87
  - whiteline 93
- sondagens de profundidade local 12, 85
- T**
  - tecla de alimentação 1
  - teclado numérico 1
  - teclas
    - Escala 1, 5, 19
    - função iii, 1
  - teclas de escala 5
  - teclas de função iii
  - tempo
    - ecrã 55
    - formato 55
    - zona 55
  - trajectos
    - activo 37
    - copiar 61
    - editar 37
    - editar/eliminar 24
    - eliminar 37
    - gravar 38
    - guardar 37
    - guardar como rota 37
    - lista 37
    - mostrar 36
    - navegar 41
    - Para Onde? 31
    - Sobreposição do radar 84
  - trajectos activos
    - guardar 37
    - limpar 38
    - seguir novamente 37
  - transmissão radar 63
  - transmissão temporizada 66
  - trilhos de embarcações
    - duração 100
    - mostrar 100
- TVG 91
- U**
  - unidades de medida 55
- V**
  - variação magnética 54
  - vento aparente 57, 81
  - vento verdadeiro 57, 81
  - versão do mapa de base 3
  - versão do software 3
  - vídeo
    - configurar 50
    - fonte 50
    - ver 50
  - vista de frequência dividida 87
  - vista de zoom dividido 87, 88
  - vista em ecrã total 87
  - VMG dos pontos de passagem 58
  - VMG vento 58
  - VRM
    - ajustar 71
    - medir 71
    - mostrar 70
- Z**
  - zona de segurança 67
  - zona sem transmissão 83
  - zoom 5, 19, 26, 85
    - sonda 89

**Para obter as mais recentes actualizações de software gratuitas (excepto dados do mapa), ao longo de toda a vida útil dos seus produtos Garmin, visite o Web site da Garmin em [www.garmin.com](http://www.garmin.com).**



© 2009–2011 Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias

Garmin International, Inc.  
1200 East 151<sup>st</sup> Street, Olathe, Kansas 66062, EUA

Garmin (Europe) Ltd.  
Liberty House, Hounslow Business Park, Southampton, Hampshire, SO40 9LR, Reino Unido

Garmin Corporation  
No. 68, Zangshu 2<sup>nd</sup> Road, Xizhi Dist., New Taipei City, 221, Taiwan (R.C.)

[www.garmin.com](http://www.garmin.com)