

**GARMIN**®

# Serie GPSMAP® 700 manual del usuario



Todos los derechos reservados. A menos que en este documento se indique expresamente, ninguna parte de este manual se podrá reproducir, copiar, transmitir, difundir, descargar ni guardar en ningún medio de almacenamiento ni con ningún propósito, sin el previo consentimiento expreso por escrito de Garmin. Por el presente documento, Garmin autoriza la descarga de una sola copia de este manual en una unidad de disco duro o en otro medio de almacenamiento electrónico para su visualización y la impresión de una copia de este manual o de cualquiera de sus revisiones, siempre y cuando dicha copia electrónica o impresa contenga el texto completo de este aviso de copyright y se indique que cualquier distribución comercial no autorizada de este manual o cualquiera de sus revisiones está estrictamente prohibida.

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. Garmin se reserva el derecho a cambiar o mejorar sus productos y a realizar modificaciones en su contenido sin la obligación de comunicar a ninguna persona u organización tales modificaciones o mejoras. Visita el sitio Web de Garmin ([www.garmin.com](http://www.garmin.com)) para consultar las actualizaciones e información adicional más reciente respecto al uso y funcionamiento de éste y de otros productos de Garmin.

Garmin®, el logotipo de Garmin, GPSMAP®, BlueChart®, g2 Vision® y MapSource® son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias, registradas en Estados Unidos y en otros países. GFS™, GHP™, GMR™, GSD™, HomePort™ y UltraScroll™ son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias. Estas marcas comerciales no se podrán utilizar sin autorización expresa de Garmin. NMEA 2000® y el logotipo de NMEA 2000 son marcas registradas de la National Maritime Electronics Association. Windows® es una marca comercial registrada de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países. XM® y XM WX Satellite Weather® son marcas comerciales registradas de XM Satellite Radio Inc.

# Introducción





Consulta la guía *Información importante sobre el producto y tu seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la que encontrarás avisos e información importante sobre el producto.

En este manual se incluye información sobre los siguientes productos:

- GPSMAP® 720/720s
- GPSMAP 740/740s
- GPSMAP 750/750s

## Sugerencias y accesos directos

- Pulsa **Inicio** en cualquiera de las pantallas para volver a la pantalla Inicio.
- Selecciona **Menú** en cualquiera de las pantallas principales para acceder a la configuración adicional.
- Pulsa y suelta  para ajustar la retroiluminación y el modo de color.
- Pulsa y suelta  para encender o apagar el plotter.

## Convenciones del manual

En este manual, cuando se te indique que selecciones un elemento, toca ese elemento de la pantalla con el dedo. En el texto aparecen pequeñas flechas (>) que indican que debes seleccionar los elementos en ese orden. Por ejemplo, si aparece “Selecciona **Cartas** > **Carta de navegación**”, debes tocar **Cartas** y después **Carta de navegación**.

# Contenido

<b>Introducción</b> .....	<b>i</b>	Modo de simulación.....	44
Sugerencias y accesos directos.....	i	Encendido automático del plotter.....	44
Convenciones del manual.....	i	Configuración de la pantalla.....	45
<b>Inicio</b> .....	<b>1</b>	Preferencias de navegación.....	45
Paneles frontal y posterior.....	1	Información acerca de la embarcación.....	50
Encendido del plotter.....	1	Alarmas.....	51
Apagado del plotter.....	1	Gestión de los datos del plotter.....	52
Configuración inicial del plotter.....	2	<b>Radar</b> .....	<b>54</b>
Adquisición de la señal del satélite GPS.....	2	Transmisión de señales de radar.....	54
Ajuste de la retroiluminación.....	2	Ajuste de la escala de zoom en la pantalla	
Ajuste del modo de color.....	2	Radar.....	54
Inserción y retirada de tarjetas de datos y		Modos de la pantalla Radar.....	55
memoria.....	2	Waypoints y rutas en la pantalla Radar.....	60
Visualización de la información del sistema.....	3	Acerca del Radar Superpuesto.....	61
Acerca de la pantalla Inicio.....	3	Optimización de la pantalla Radar.....	62
<b>Cartas y vistas de carta 3D</b> .....	<b>4</b>	Presentación de la pantalla Radar.....	66
Carta de navegación.....	4	Presentación de la pantalla del Radar	
Sistema de identificación automático.....	12	Superpuesto.....	69
Perspective 3D.....	15	<b>Sonda</b> .....	<b>71</b>
BlueChart g2 Vision.....	16	Vistas de la sonda.....	71
Mariner's Eye 3D.....	17	Registro de profundidad.....	73
Fish Eye 3D.....	18	Registro de temperatura del transductor.....	73
Carta de pesca.....	19	Waypoints en la pantalla de sonda.....	74
Visualización de imágenes por satélite en la		Presentación de la pantalla de sonda.....	74
carta de navegación.....	19	Alarmas de sonda.....	77
Visualización de fotos aéreas de lugares		Configuración del transductor.....	78
representativos.....	20	<b>DSC (Digital Selective Calling; llamada</b>	
Indicadores animados de mareas y corrientes.....	21	<b>selectiva digital)</b> .....	<b>79</b>
Datos detallados de carreteras y puntos de		Funciones de radio VHF y plotter.....	79
interés.....	21	Activación de DSC.....	79
Auto ruta.....	21	Acerca de la lista DSC.....	79
<b>Combinaciones</b> .....	<b>22</b>	Llamadas de emergencia entrantes.....	80
Acerca de la pantalla de combinación.....	22	Llamadas de emergencia de hombre al agua	
Configuración de la pantalla de combinación.....	22	iniciadas desde una radio VHF.....	80
<b>Navegación</b> .....	<b>25</b>	Llamadas de emergencia de hombre al agua	
Preguntas básicas de navegación.....	25	iniciadas desde el plotter.....	80
Navegación con un plotter.....	25	Rastreo de posición.....	81
Waypoints.....	26	Llamada individual de rutina.....	83
Rutas.....	28	Realización de una llamada individual de	
Tracks.....	30	rutina a un objetivo AIS.....	83
Navegación con un piloto automático de		<b>Apéndice</b> .....	<b>84</b>
Garmin.....	32	Especificaciones.....	84
<b>Destino</b> .....	<b>33</b>	Calibración de la pantalla táctil.....	84
Destinos de servicios náuticos.....	33	Capturas de pantalla.....	85
<b>Datos del almanaque, medioambientales</b>		Visualización de las ubicaciones de satélites	
<b>y de la embarcación</b> .....	<b>36</b>	GPS.....	85
Datos del almanaque.....	36	Uso de WAAS/EGNOS.....	85
Datos de la embarcación.....	38	Información del sistema.....	85
Datos medioambientales.....	41	NMEA 0183 y NMEA 2000.....	86
<b>Configuración del dispositivo</b> .....	<b>44</b>	Registro del dispositivo.....	89
Preguntas básicas sobre la configuración del		Comunicación con el departamento de	
dispositivo.....	44	asistencia de Garmin.....	89
		Declaración de conformidad.....	89
		Acuerdo de licencia del software.....	89
		<b>Índice</b> .....	<b>90</b>

## Inicio

### Paneles frontal y posterior



Vista frontal del dispositivo serie GPSMAP 700


①	Botón de encendido
②	Sensor de retroiluminación automática
③	Ranura para tarjeta SD




Vista posterior del dispositivo serie GPSMAP 700

①	Conector NMEA 2000
②	Conector de alimentación/datos
③	Ranura para tarjeta SD
④	Conector de antena GPS externa

### Encendido del plotter

Pulsa y suelta .



### Apagado del plotter

Mantén pulsado .

## Configuración inicial del plotter

La primera vez que enciendas el plotter, debes configurar una serie de parámetros iniciales. Estos parámetros se deben volver a configurar al restablecer la configuración de fábrica original (página 86). Podrás actualizar cada uno de estos parámetros más adelante. Sigue las instrucciones en pantalla para configurar los parámetros iniciales.

## Adquisición de la señal del satélite GPS

Al encender el plotter, el receptor GPS debe reunir datos del satélite y establecer la ubicación actual. Cuando el plotter adquiere señales del satélite, las barras de intensidad de la señal situadas en la parte superior de la pantalla Inicio son de color verde . Si el plotter pierde las señales, las barras verdes desaparecen  y son sustituidas por un signo de interrogación parpadeante situado sobre el icono del vehículo (embarcación) en la pantalla de la carta.

Para obtener más información sobre GPS, visita [www.garmin.com/aboutGPS](http://www.garmin.com/aboutGPS).

## Ajuste de la retroiluminación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Sistema** > **Tono/Pantalla** > **Pantalla**.

**SUGERENCIA:** pulsa y suelta  desde cualquier pantalla para abrir el menú de Pantalla.

2. Ajusta la retroiluminación:

- Selecciona **Retroiluminación** > **Automático** para permitir que el plotter ajuste automáticamente la retroiluminación basándose en la luz ambiental.
- Utiliza la barra deslizante para ajustar manualmente la retroiluminación.

Selecciona **Retroiluminación** para cambiar entre los modos manual y automático.

## Ajuste del modo de color

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Sistema** > **Tono/Pantalla** > **Pantalla**.

**SUGERENCIA:** pulsa y suelta  desde cualquier pantalla para abrir el menú de Pantalla.


2. Selecciona **Modo de color**.

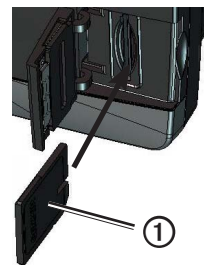
3. Selecciona **Colores de día**, **Colores de noche** o **Automático**.

El parámetro Automático cambia automáticamente la paleta de colores en función de la hora de salida y puesta del sol.

## Inserción y retirada de tarjetas de datos y memoria

Puedes insertar las tarjetas de datos opcionales BlueChart® g2 Vision® para ver imágenes por satélite de alta resolución, así como fotografías de referencia aérea de puertos, puertos deportivos y otros puntos de interés. Puedes insertar tarjetas de memoria SD vacías para transferir datos como waypoints, rutas y tracks a otro plotter de Garmin u ordenador compatible (página 52). La ranura para tarjeta SD se encuentra en la parte delantera del plotter.

- Abre la puerta de acceso, inserta la tarjeta de datos o la tarjeta de memoria (con la etiqueta  hacia la derecha) en la ranura y, a continuación, presiona la tarjeta hasta que se oiga un clic.
- Para extraer la tarjeta, presiona de nuevo la tarjeta de datos o de memoria en la ranura y suéltala.



## Visualización de la información del sistema

Puedes ver la versión del software, la versión del mapa base, información de mapas complementaria (si corresponde), la versión del software de un radar de Garmin opcional (si corresponde) y el número de identificación de la unidad. Necesitarás esta información para actualizar el software del sistema o adquirir información adicional sobre cartografía.

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Información del sistema**.

## Acerca de la pantalla Inicio

Puedes utilizar la pantalla Inicio para acceder al resto de pantallas.

**NOTA:** las opciones de esta pantalla dependen del tipo de plotter y de los dispositivos opcionales conectados.



- **Cartas:** permite acceder a la carta de navegación, Perspective 3D, Mariner's Eye 3D, Fish Eye 3D, la carta de pesca y el Radar Superpuesto.  
**NOTA:** las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D solo están disponibles si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision ([página 16](#)). La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.
- **Sonda:** permite configurar y acceder a información de la sonda (sólo está disponible con una unidad de la serie "S", como el modelo GPSMAP 720s) ([página 71](#)).
- **Combinaciones:** permite configurar la pantalla en formato dividido con combinaciones de carta/carta, carta/sonda, carta/radar, sonda/radar o sonda/registro de temperatura ([página 22](#)).
- **Información:** permite ver información, incluidas mareas, corrientes, datos del cielo, datos de usuario, información sobre otras embarcaciones e indicadores ([página 36](#)).
- **Marcar:** permite marcar, editar o eliminar la ubicación actual como waypoint o ubicación Hombre al agua ([página 27](#)).
- **Destino:** permite acceder a las funciones de navegación ([página 33](#)).
- **Radar:** permite configurar y mostrar el radar (sólo está disponible si el plotter está conectado a un radar marino de Garmin) ([página 54](#)).
- **El tiempo:** (sólo en Norteamérica) permite configurar y visualizar distintos parámetros meteorológicos, como precipitación, pronóstico, pesca, condiciones del mar y visibilidad (sólo disponible si el plotter está conectado a un módulo meteorológico y si cuentas con una suscripción a XM®). Consulta *GPSMAP 700 Series Weather® y XM Satellite Radio Supplement* (sólo en Norteamérica).
- **Configurar:** permite ver y editar la configuración del plotter y del sistema ([página 44](#)).
- **Hombre al agua:** permite marcar la posición actual como un waypoint y establecer un trayecto de regreso a la ubicación marcada ([página 27](#)).

## Cartas y vistas de carta 3D

Los plotters de la serie GPSMAP 700 cuentan con un mapa básico de imágenes. Las cartas y las vistas de cartas 3D enumeradas a continuación están disponibles en el plotter.

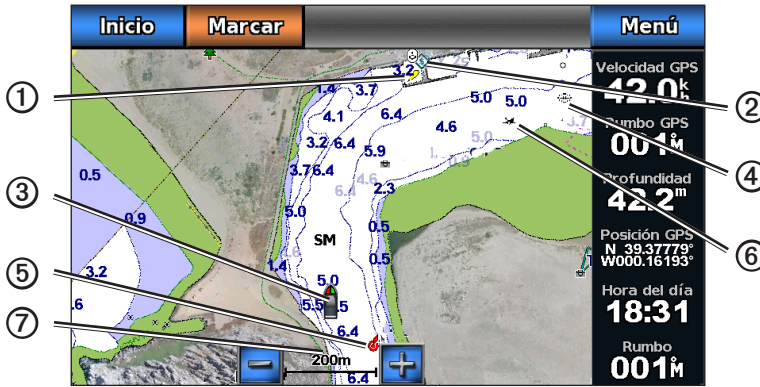
**NOTA:** las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D solo están disponibles si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision (página 16). La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

- **Carta de navegación:** muestra los datos de navegación disponibles en los mapas preinstalados y en los mapas adicionales, si están disponibles. Estos datos incluyen boyas, luces, cables, sondeos de profundidad, puertos deportivos y estaciones de mareas en una vista aérea (página 4).
- **Perspective 3D:** muestra una vista desde arriba y desde detrás del barco como ayuda visual a la navegación (página 15).
- **Mariner's Eye 3D:** muestra una vista detallada tri-dimensional desde arriba y desde detrás del barco como ayuda visual a la navegación (página 17).
- **Fish Eye 3D:** proporciona una vista submarina que representa visualmente el fondo del mar de acuerdo con la información de la carta (página 18).
- **Carta de pesca:** elimina los datos de navegación de la carta, a la vez que mejora las curvas de nivel para el reconocimiento de la profundidad (página 19).
- **Radar Superpuesto:** superpone la información del radar sobre la carta de navegación o la carta de pesca (página 61).

### Carta de navegación

Utiliza la carta de navegación para planificar el trayecto, para ver información de mapas y como ayuda para la navegación.

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación**.



Carta de navegación con datos de BlueChart g2 Vision

①	Luz	②	Servicios náuticos
③	Tu embarcación	④	Nafragio sumergido
⑤	Boya	⑥	Nafragio expuesto
⑦	Escala de zoom		

### Acercar y alejar imágenes en el mapa

El nivel de zoom se indica mediante el número de la escala situado en la parte inferior de la carta de navegación (200m). La barra que aparece debajo del número de la escala representa la distancia en el mapa.

Selecciona y para alejar y acercar la imagen.

### Cambio de una carta a otra diferente

1. Desde una vista de carta 3D, selecciona **Menú > Cambiar carta**.
2. Selecciona una carta diferente.



## Símbolos de la carta

Las cartas de BlueChart g2 y BlueChart g2 Vision utilizan símbolos gráficos para indicar características de los mapas, que siguen los estándares de las cartas internacionales y de Estados Unidos. Entre otros símbolos comunes, encontrarás los que se muestran a continuación.

Icono	Descripción	Icono	Descripción	Icono	Descripción
	Estación de corrientes		Servicios náuticos		Foto de vista aérea disponible
	Información		Estación de mareas		Foto en perspectiva disponible

Otras características comunes a la mayoría de cartas incluyen las líneas de contorno de profundidad (con las aguas profundas representadas en color blanco), las zonas de aguas bajas, los sondeos de puntos (como se muestran en la carta original), ayudas a la navegación y símbolos, obstrucciones y áreas de cables.

## Navegación a un punto de la carta

### ADVERTENCIA

La función de Auto ruta de la tarjeta de datos BlueChart g2 Vision se basa en la información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar Ir a, el trayecto directo y el trayecto corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

**NOTA:** la carta de pesca está disponible si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Toca la carta para seleccionar la ubicación mediante el cursor
4. Selecciona **Navegar hacia**.
5. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Ir a** para navegar directamente a la ubicación.
  - Selecciona **Ruta hacia** para crear una ruta a la ubicación, incluidos los giros ([página 28](#)).
  - Selecciona **Auto guía** para utilizar la Auto ruta ([página 21](#)).
6. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza la Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la Auto ruta no puede calcular parte de la línea de la Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos ([página 46](#)).

7. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

## Exploración de Carta de navegación, Carta de pesca o Radar Superpuesto.

Puedes explorar las cartas de navegación o de pesca y el Radar Superpuesto alejándote de la ubicación actual y desplazándote a otras áreas.

**NOTA:** la carta de pesca está disponible si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca. El Radar Superpuesto está disponible cuando está conectado con un radar compatible.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación**, **Carta de pesca** o **Radar Superpuesto**.
3. Toca y arrastra la pantalla de navegación para explorar el mapa.  
Al salirte del borde del mapa, la pantalla se desplazará en el sentido correspondiente para que veas el resto del mapa.
4. Selecciona **Detener la exploración** para detener la exploración y devolver la pantalla a la ubicación actual.

## Configuración de la presentación de los símbolos de waypoint

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú > Waypoints y tracks > Pantalla de waypoint**.
4. Selecciona un símbolo de waypoint.
5. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Etiqueta** para mostrar el nombre y el símbolo.
  - Selecciona **Sólo símbolo** para mostrar únicamente el símbolo.
  - Selecciona **Comentario** para mostrar cualquier comentario que hayas añadido ([página 27](#)).
  - Selecciona **Ocultar** para ocultar el símbolo.

## Establecimiento del color del track activo

Consulta ([página 31](#)).

## Visualización u ocultación de tracks en color

Puedes especificar el color de los tracks ([página 31](#)) y después mostrar u ocultar todos los tracks de ese color.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú > Waypoints y tracks > Pantalla de tracks**.
4. Selecciona un color para mostrar u ocultar todos los tracks de ese color.

## Visualización de información de ubicación y de objeto en una carta

Puedes ver información acerca de una ubicación o un objeto en la carta de navegación o de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Toca una ubicación u objeto.

Se presentará una lista de opciones en el lado derecho de la carta. Las opciones que aparecen dependen de la ubicación u objeto seleccionados.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Revisar** para ver detalles de los objetos que están cercanos al cursor. (**Revisar** no aparece si el cursor no está cerca de ningún objeto. Si el cursor está cerca sólo de un objeto, aparece el nombre del objeto).
  - Selecciona **Navegar hacia** para navegar a la ubicación seleccionada ([página 5](#)).
  - Selecciona **Crear waypoint** para marcar un waypoint en la ubicación del cursor.
  - Selecciona **Medir distancia** para ver la distancia y rumbo a waypoint del objeto desde la ubicación actual. La información aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla. Selecciona **Establecer referencia** para medir desde la ubicación seleccionada en vez de hacerlo desde la ubicación actual.
  - Selecciona **Información** para ver información acerca de mareas ([página 36](#)), corrientes ([página 37](#)), el cielo ([página 38](#)), las notas de la carta o los servicios locales cerca de la posición del cursor.
  - Selecciona **Dejar de señalar** para quitar el puntero de la pantalla. Selecciona **Detener la exploración** para detener la exploración y devolver la pantalla a la ubicación actual.

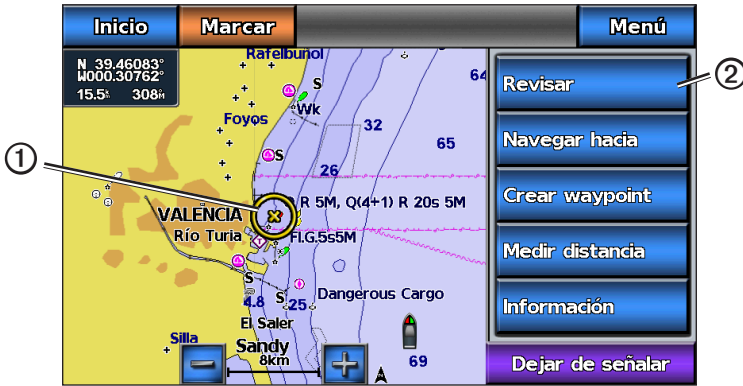
## Visualización de información adicional de objetos

Puedes ver información acerca de elementos del mapa en pantalla, waypoints y cartas.

**NOTA:** las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D solo están disponibles si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision ([página 16](#)). La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona una carta o una vista de carta 3D.

3. Toca un objeto ①.
4. Selecciona el botón con el nombre del elemento ② para ver la información.



### Visualización de información de la estación de mareas

La información de la estación de mareas aparece en la carta con un icono de estación de mareas (Ⓜ). Puedes visualizar un gráfico detallado de una estación de mareas que te permite predecir el nivel de la marea en distintos momentos o distintos días (página 36).

**NOTA:** los iconos de estación de mareas solo están disponibles si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision (página 16). La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona un icono de estación de mareas (Ⓜ).

La información sobre la dirección ① y el nivel de las mareas ② aparece junto al icono.

4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona el botón con el nombre de la estación ③.
  - Selecciona **Revisar** si hay más de un elemento en el área y, a continuación, selecciona el botón con el nombre de la estación.



### Visualización y configuración de mareas y corrientes


Puedes mostrar y configurar información sobre las mareas y las corrientes en la carta de navegación y la carta de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.
5. Selecciona **Mareas/Corrientes**.
6. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Activado** para mostrar los indicadores de estación de corrientes y los indicadores de estación de mareas en la carta, o selecciona **Desactivado** para ocultar los indicadores de estación de corrientes y los indicadores de estación de mareas.
  - Selecciona **Animación** para mostrar indicadores de estación de mareas e indicadores de dirección de corrientes animados en la carta ([página 21](#)).

### Visualización de detalles de las ayudas a la navegación

En las cartas de navegación, de pesca, Perspective 3D y Mariner's Eye 3D, puedes ver detalles de distintos tipos de ayudas a la navegación, incluyendo balizas, luces y obstrucciones. Consulta ([página 10](#)) para configurar la presentación de los símbolos de ayuda a la navegación.

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision ([página 16](#)). La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** o **Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona una ayuda a la navegación con el cursor .  
Aparece una opción que describe la ayuda a la navegación, como **Baliza** o **Luz**.
4. Selecciona el nombre de la ayuda a la navegación (o **Revisar** y, a continuación, el nombre de la ayuda a la navegación) o para ver los detalles de la ayuda a la navegación.

### Presentación de la carta de navegación

#### Cambio de la orientación del mapa

Puedes configurar la perspectiva del mapa en la carta de navegación y en la carta de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.
5. Selecciona **Presentación de la carta** > **Orientación**.
6. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Norte arriba** para poner rumbo norte en la parte superior de la pantalla del mapa.
  - Selecciona **Rumbo proa** para que la parte superior del mapa se establezca según los datos de rumbo recibidos de un sensor de rumbo o rumbo magnético, o para utilizar datos de rumbo del GPS. La línea de rumbo aparece en vertical en la pantalla.
  - Selecciona **Rumbo arriba** para establecer en el mapa que la dirección de navegación sea siempre hacia arriba.

#### Cambio de los detalles del zoom del mapa

Puedes ajustar el nivel de detalle mostrado en el mapa con los distintos niveles de zoom, tanto en la carta de navegación como en la de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.

5. Selecciona **Presentación de la carta > Detalle**.
6. Utiliza la barra deslizante para seleccionar el nivel de detalle.

### Selección de un Mapa Mundi

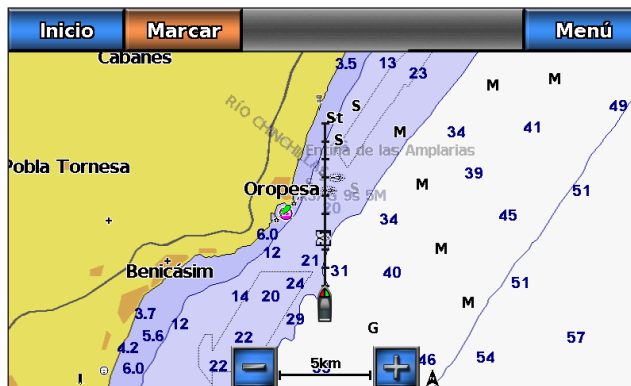
En la carta de navegación y la carta de pesca puedes elegir entre un Mapa Mundi básico o un mapa con relieve sombreado. Las diferencias únicamente son visibles al alejar considerablemente la imagen para ver las cartas detalladas.

**NOTA:** los mapas con relieve sombreado están disponibles si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca. El Mapa Mundi básico está disponible en todos los plotters de la serie GPSMAP 700.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.
5. Selecciona **Presentación de la carta**.
6. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Mapa Mundi > Completo** para mostrar relieves sombreados en la carta.
  - Selecciona **Mapa Mundi > Básico** para mostrar datos básicos del mapa en la carta.

### Visualización y configuración de la línea de rumbo

La línea de rumbo es una línea dibujada en el mapa que se prolonga desde la proa del barco en la dirección de desplazamiento. Puedes configurar la presentación de la línea de rumbo en la carta de navegación y en la carta de pesca.



Línea de rumbo

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.
5. Selecciona **Presentación de la carta > Línea de rumbo > Pantalla**.
6. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Distancia > Cambiar distancia**, introduce la distancia hasta el extremo de la línea de rumbo y selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Hora > Cambiar Hora**, introduce la cantidad de tiempo necesario para alcanzar el extremo de la línea de rumbo y, a continuación, selecciona **Hecho**.

### Selección de la fuente de la línea de rumbo

La fuente que se utiliza para mostrar la línea de rumbo en el plotter depende de la configuración de la línea de rumbo (**Automático** o **Rumbo GPS**) y de si se dispone o no de información procedente de un sensor de rumbo.

- Si se dispone de información de rumbo procedente de un sensor de rumbo y la configuración de la fuente del rumbo es **Automático**, tanto la línea de rumbo como el icono de vehículo se alinearán con el rumbo procedente del sensor.
  - Si se dispone de información de rumbo procedente de un sensor de rumbo y la configuración de la fuente del rumbo es **Rumbo GPS**, la línea de rumbo se alinearán con el rumbo del GPS, pero el icono de vehículo se alinearán con el rumbo procedente del sensor.
  - Si no se dispone de información procedente de un sensor de rumbo, tanto la línea de rumbo como el icono de vehículo se alinearán con el rumbo del GPS.
1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
  2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
  3. Selecciona **Menú**.
  4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.
  5. Selecciona **Presentación de la carta** > **Línea de rumbo** > **Fuente**.
  6. Realiza una de estas acciones:
    - Selecciona **Rumbo GPS**.
    - Selecciona **Automático**.

### Visualización y configuración de sondeos de profundidad de punto

Puedes activar los sondeos de punto y configurar una profundidad peligrosa en la carta de navegación. Las profundidades de punto que sean iguales a la profundidad peligrosa o menos profundas se indicarán con texto rojo.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas** > **Carta de navegación** > **Menú** > **Configuración de carta de navegación** > **Presentación de la carta** > **Profundidades de punto** > **Activado**.
2. Selecciona **Profundidades de punto** > **Peligrosa**.
3. Introduce la profundidad peligrosa.
4. Selecciona **Hecho**.

### Configuración del sombreado de profundidad

Puedes personalizar la presentación del sombreado de la profundidad en la carta de navegación.

**NOTA:** el sombreado de profundidad está disponible con una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision pregrabada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas** > **Carta de navegación** > **Menú** > **Configuración de carta de navegación** > **Presentación de la carta** > **Sombreado de seguridad**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Introduce la profundidad y selecciona **Hecho**. Las áreas de la carta con profundidades inferiores al valor especificado aparecen sombreadas en azul, mientras que las áreas con mayor profundidad que el valor especificado aparecen sombreadas en blanco. El contorno es siempre igual o más profundo que la profundidad señalada.
  - Selecciona **Automático** para utilizar la profundidad de la carta g2 Vision.

### Visualización y configuración de los símbolos de ayuda a la navegación

Puedes mostrar y configurar la presentación de los símbolos de ayuda a la navegación en la carta de navegación y en la carta de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.
5. Selecciona **Presentación de la carta** > **Símbolos**.

6. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **Tamaño de ayuda a la navegación** para configurar el tamaño de los símbolos de ayuda a la navegación mostrados en el mapa, y selecciona un tamaño.
- Selecciona **Tipo de ayuda a la navegación > NOAA** para mostrar el conjunto de símbolos de ayuda a la navegación NOAA en el mapa.
- Selecciona **Tipo de ayuda a la navegación > IALA** para mostrar el conjunto de símbolos de ayuda a la navegación de International Association of Lighthouse Authorities (IALA).

#### Visualización de detalles adicionales de la carta

Puedes mostrar POI de tierra, sectores de luz y puntos fotográficos en la carta de navegación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación > Menú > Configuración de carta de navegación > Presentación de la carta > Símbolos**.

2. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **POI de tierra > Activado** para mostrar puntos de interés (POI) de tierra.
- Selecciona **Sectores de luz** para mostrar el sector en el que es visible una luz de navegación. Selecciona **Activado** para mostrar sectores de luz en todo momento, o selecciona **Automático** para que el plotter filtre los sectores de luz dependiendo del nivel de zoom.
- Selecciona **Puntos fotográficos > Activado** para mostrar los iconos de cámara si se utiliza una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision. Esto permite ver fotografías aéreas de lugares representativos (página 20).

#### Cambio del icono de vehículo

Puedes seleccionar una embarcación o un triángulo de tamaño grande, mediano o pequeño como icono de vehículo en la carta.

1. En la pantalla inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación > Menú > Configuración de carta de navegación > Presentación de la carta > Símbolos > Icono de vehículo**.

2. Selecciona el icono que desees que represente a la embarcación en la carta de navegación y en la carta de pesca.

#### Visualización de puntos de servicios náuticos

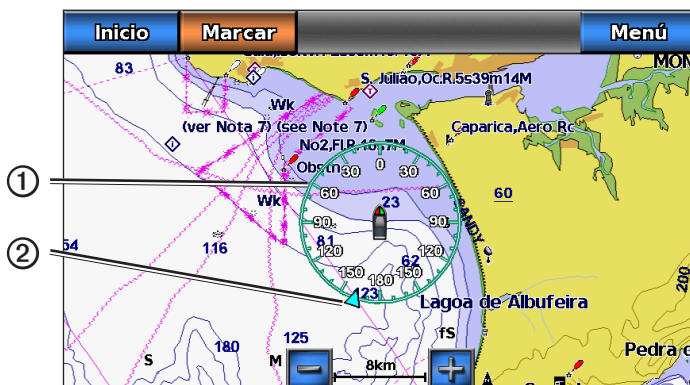
Los puntos de servicio indican dónde es posible obtener servicios de mantenimiento y reparación de embarcaciones.

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación > Menú > Configuración de carta de navegación > Puntos de servicio > Activado**.

#### Visualización y configuración de rosas

En la carta de navegación y en la carta de pesca puedes mostrar una rosa de los vientos ① alrededor del barco en la que se indica la dirección del barco. Si el plotter está conectado a un sensor náutico de viento compatible, se muestra también la dirección del viento, real o aparente ②.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona **Configuración de carta de navegación** o **Configuración de carta de pesca**.
5. Selecciona **Rosas**.
6. Selecciona un tipo de rosa (**Compás**, **Viento real** o **Viento aparente**).



**Visualización de otras embarcaciones**

Consulta “Configuración de la presentación de otras embarcaciones” (página 50).

**Visualización y configuración de superposición de datos**

Consulta “Acerca de los números superpuestos de la carta” (página 48).

**Uso de waypoints**

Consulta “Waypoints” (página 26).

**Uso de tracks**

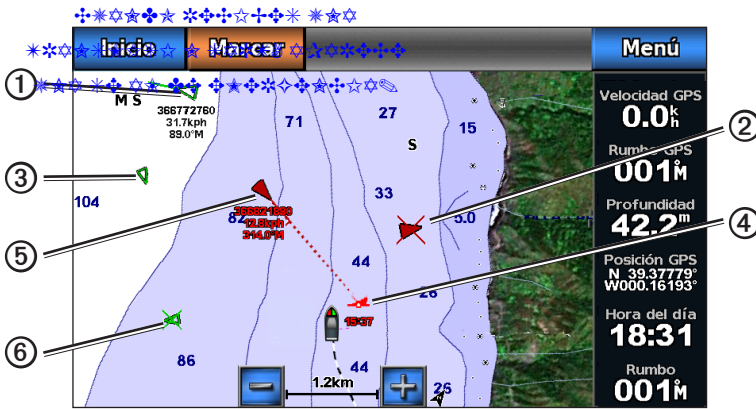
Consulta “Tracks” (página 30).

**Sistema de identificación automático**

El sistema de identificación automático (AIS) te permite identificar y realizar el seguimiento de otras embarcaciones.

**Acerca de AIS**

AIS te avisa del tráfico de la zona. Si te conectas a un dispositivo AIS externo, el plotter puede mostrar ciertas informaciones AIS sobre otras embarcaciones situadas dentro de un alcance determinado, equipadas con un transmisor/receptor y que estén emitiendo de forma activa información AIS. La información comunicada por cada embarcación incluye la siguiente: Maritime Mobile Service Identity (Identidad de servicio móvil marino, MMSI), ubicación, velocidad GPS, rumbo del GPS, tiempo transcurrido desde el último informe de posición, la aproximación más cercana y el tiempo a la aproximación más cercana.



Objetivo AIS en la carta de navegación

**Acerca de los transmisores AIS de búsqueda y rescate**

Los transmisores AIS de búsqueda y rescate (AIS-SART o SART) son dispositivos autónomos que transmiten informes de localización de emergencia cuando se activan. Las transmisiones SART son diferentes de las transmisiones AIS estándar, por lo que varían de los símbolos AIS estándar del plotter. En lugar de rastrear una transmisión SART para evitar colisiones, rastrea una transmisión SART para localizar y ayudar a una embarcación.

**Navegación a una transmisión SART**









Cuando recibes una transmisión SART, aparece una señal de emergencia.

Selecciona **Revisar > Ir a** para iniciar la navegación a la transmisión SART.

**Símbolos de objetivos AIS**

	Símbolo	Descripción
①		El objetivo AIS está activado. El objetivo se presenta más grande en la carta. Una línea verde unida al objetivo indica su rumbo. El MMSI, la velocidad y la dirección de la embarcación se muestran bajo el objetivo si se ha seleccionado <b>Mostrar</b> en la configuración de los detalles (página 14). Si se pierde la transmisión AIS de la embarcación, se muestra un mensaje.
②		Objetivo peligroso perdido. Una X de color rojo indica que se ha perdido la transmisión AIS de la embarcación. El plotter muestra un mensaje preguntando si debe continuarse con el seguimiento de la embarcación. Si interrumpes el seguimiento de la embarcación, el símbolo de objetivo peligroso perdido desaparece de la carta o de la vista de carta 3D.
③		Embarcación AIS. La embarcación comunica información AIS. La dirección del triángulo indica la dirección de desplazamiento de la embarcación AIS.



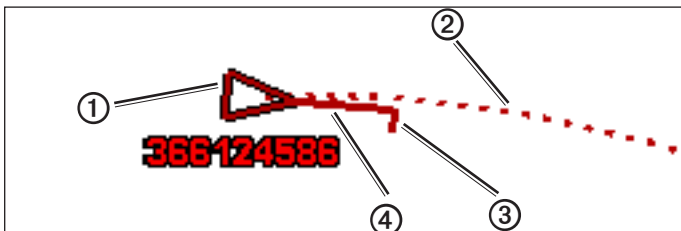
④		La ubicación de este símbolo indica el punto más cercano de aproximación a un objetivo peligroso. Los números que aparecen junto al símbolo indican el tiempo hasta el punto más cercano de aproximación a ese objetivo.
⑤		Objetivo peligroso dentro del área de alcance. El objetivo parpadea, suena una alarma y se muestra un mensaje. Cuando se confirma la alarma, un triángulo opaco de color rojo con una línea también roja unida a él indican la ubicación y el rumbo del objetivo. Si la alarma de colisión de la zona de seguridad se ha <b>Desactivado</b> , el objetivo parpadea pero la alarma no suena y no se muestra el mensaje de la alarma (página 15). Si se pierde la transmisión AIS de la embarcación, se muestra un mensaje.
⑥		Objetivo perdido. Una X de color verde indica que se ha perdido la transmisión AIS de la embarcación. El plotter muestra un mensaje preguntando si debe continuarse con el seguimiento de la embarcación. Si interrumpes el seguimiento de la embarcación, el símbolo de objetivo perdido desaparece de la carta o de la vista de carta 3D.
		El objetivo está seleccionado.
		Transmisión AIS-SART. Puedes seleccionar este símbolo para ver más información acerca de la transmisión SART y comenzar la navegación.
		Se ha perdido la transmisión AIS-SART.
		Prueba de transmisión AIS-SART. Este símbolo aparece cuando una embarcación inicia una prueba de su dispositivo SART y no representa una emergencia real. Puedes desactivar estos símbolos y alertas de prueba (página 14).
		Se ha perdido la prueba de transmisión AIS-SART.

**Rumbo y trayecto proyectado de objetivos AIS activados**

Cuando el objetivo AIS activado proporciona información de rumbo y rumbo sobre tierra, el rumbo del objetivo se presenta en la carta como una línea continua unida al símbolo del objetivo AIS. La línea de rumbo no aparece en las vistas de carta 3D.

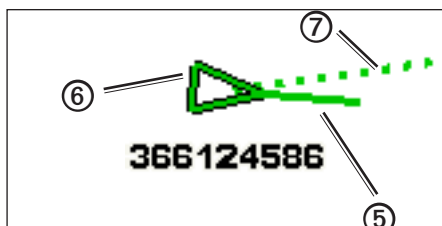
El trayecto proyectado del objetivo AIS activado se presenta como una línea discontinua en la carta o la vista de carta 3D. La longitud de la línea de trayecto proyectado se basa en el valor de la configuración del rumbo proyectado (página 14). Si un objetivo AIS activado no transmite información de velocidad o si la embarcación no se mueve, no se mostrará la línea de trayecto proyectado. Los cambios en la información de la velocidad, el rumbo sobre tierra o la velocidad de giro transmitida por la embarcación pueden afectar al cálculo de la línea de trayecto proyectado.

Cuando un objetivo AIS activado ① proporciona información de rumbo sobre tierra, rumbo y velocidad de giro, el trayecto proyectado ② del objetivo se calcula basándose en la información de rumbo sobre tierra y de velocidad de giro. La dirección hacia la que gira el objetivo, que se basa también en la información de velocidad de giro, se indica mediante la dirección de la lengüeta ③ del extremo de la línea de rumbo ④. La longitud de la lengüeta es invariable.



**Objetivo con rumbo, dirección del giro y trayecto proyectado**

Cuando se obtiene información de rumbo sobre tierra y rumbo ⑤, pero no de velocidad de giro, proveniente de un objetivo AIS activado ⑥, el trayecto proyectado ⑦ del objetivo se calcula basándose en la información de rumbo sobre tierra.



**Objetivo con rumbo y trayecto proyectado**

### Desactivación de la recepción AIS

La recepción de señales AIS está activada de forma predeterminada.

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Otras embarcaciones > AIS > Desactivado**.

Al hacerlo, se desactivan todas las funciones AIS de todas las cartas y de todas las vistas de carta 3D. Esto incluye el establecimiento de embarcaciones AIS como objetivos y su seguimiento, las alarmas de colisión resultantes e información sobre embarcaciones AIS.

### Activación de las alertas de prueba de transmisión AIS-SART

Para evitar un gran número de alertas de prueba y símbolos en zonas con mucha gente, como los puertos deportivos, las alertas de prueba AIS-SART se ignoran por defecto. Para probar un dispositivo AIS SART, debes activar el plotter para que reciba alertas de prueba.

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Otras embarcaciones > Prueba de SART de AIS**.

### Visualización de embarcaciones AIS en una carta o en una vista de carta 3D

Para poder utilizar AIS es preciso contar con un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.

Puedes configurar cómo se presentan otras embarcaciones en la carta o en la vista de carta 3D. Las configuraciones de escala de pantalla de una carta o una vista de carta 3D se aplican sólo a esa carta o vista de carta 3D. Las configuraciones de detalles, rumbo proyectado y rastros de una carta o una vista de carta 3D se aplican a todas las cartas y vistas de cartas 3D.

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación, Carta de pesca, Perspective 3D o Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Configuración de pantalla AIS**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Escala de pantalla AIS** para indicar a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS. Selecciona una distancia o elige **Mostrar todo**.
  - Selecciona **Detalles > Mostrar** para mostrar detalles sobre embarcaciones con AIS activado.
  - Selecciona **Rumbo proyectado**, introduce el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Rastros** para mostrar los tracks de las embarcaciones AIS, y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro.

### Activación de una embarcación AIS como objetivo

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación, Carta de pesca, Perspective 3D o Mariner's Eye 3D**.
3. Toca una embarcación AIS.
4. Selecciona **Embarcación AIS > Activar objetivo**.

### Visualización de información de una embarcación AIS objetivo

Puedes ver el estado de la señal AIS, el MMSI, la velocidad GPS, el rumbo del GPS y otra información de una embarcación AIS objetivo.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación, Carta de pesca, Perspective 3D o Mariner's Eye 3D**.

3. Toca una embarcación AIS.
4. Selecciona **Embarcación AIS**.

**Desactivación de una embarcación AIS como objetivo**

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación, Carta de pesca, Perspective 3D o Mariner's Eye 3D**.
3. Toca la embarcación AIS.
4. Selecciona **Embarcación AIS > Desactivar objetivo**.

**Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad**

La alarma de colisión de la zona de seguridad sólo se utiliza con AIS. La zona de seguridad se utiliza para evitar las colisiones y se puede personalizar. Todas las alarmas de colisión de la zona de seguridad se aplican a todas las cartas, a todas las vistas de carta 3D, a todos los modos de radar y al Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Otras embarcaciones > Alarma AIS > Activado**.  
 Cuando una embarcación con AIS activado entra en el anillo de la zona de seguridad que rodea a tu embarcación, se muestra un mensaje y suena una alarma. Además, el objeto se presenta etiquetado como peligroso en la pantalla. La configuración **Desactivado** desactiva el mensaje y la alarma sonora, pero el objeto sigue etiquetado como peligroso en la pantalla.
2. Selecciona **Escala** para configurar el radio medido del anillo de la zona de seguridad a una distancia especificada desde 500 ft a 2 nm (o desde 150 m a 3 km, o desde 500 ft a 2 mi).
3. Selecciona una distancia.
4. Selecciona **Tiempo hasta** para que suene una alarma si AIS determina que se cruzará un objetivo en la zona de seguridad en el intervalo de tiempo determinado (entre 1 y 24 minutos).
5. Selecciona un tiempo.

**Visualización de una lista de objetivos AIS**

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación, Carta de pesca, Perspective 3D o Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Lista AIS**.

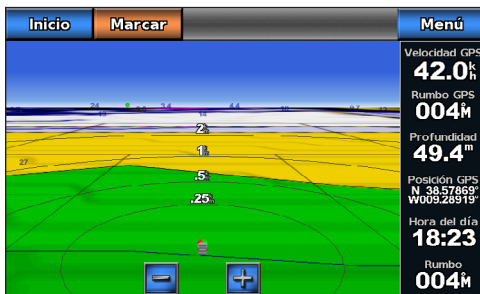
**Realización de una llamada a un objetivo AIS**

Consulta "Realización de una llamada individual de rutina a un objetivo AIS" (página 83).

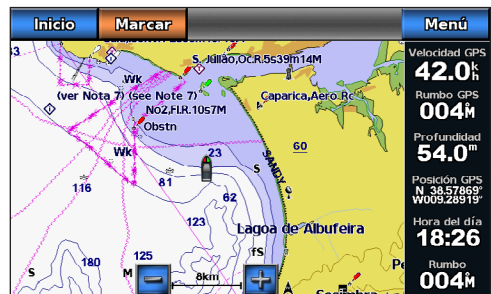
**Perspective 3D**

La carta Perspective 3D ofrece una vista desde arriba y desde detrás del barco (según el trayecto) y proporciona un medio de ayuda visual a la navegación. Esta vista resulta de ayuda para navegar por bajos, arrecifes, puentes o canales complicados y para identificar las rutas de entrada y salida a puertos o fondeaderos extraños.

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Perspective 3D**.





Perspective 3D



Carta de navegación

### Ajuste de la vista

- Selecciona  para acercar la vista a la embarcación y al agua.
- Selecciona  para alejar la vista de la embarcación.

La escala ( 39%) se indica momentáneamente en la parte inferior de la pantalla.

### Exploración de las vistas Perspective 3D, Mariner's Eye 3D o Fish Eye 3D

Puedes explorar alrededor de tu ubicación actual en las vistas Perspective 3D, Mariner's Eye 3D o Fish Eye 3D.

**NOTA:** las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D solo están disponibles si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision ([página 16](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Mariner's Eye 3D**, **Perspective 3D** o **Fish Eye 3D**.
3. Toca y arrastra la pantalla hacia la izquierda o la derecha para hacer girar la vista 3D.
4. Selecciona **Detener la exploración** para detener la exploración y devolver la pantalla a la ubicación actual.

### Presentación de las cartas Perspective 3D y Mariner's Eye 3D

#### Visualización de anillos de escala

Los anillos de escala facilitan la visualización de las distancias en Perspective 3D o Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** Mariner's Eye 3D está disponible con una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision pregrabada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Perspective 3D** o **Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona **Menú** > **Presentación de la carta** > **Anillos de escala** > **Activado**.

#### Selección del ancho de ruta

La ruta de navegación es la línea magenta que en la vista Perspective 3D o Mariner's Eye 3D indica el trayecto a tu destino durante la navegación. Puedes especificar la anchura de la ruta de navegación.

**NOTA:** Mariner's Eye 3D está disponible con una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision pregrabada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Perspective 3D** o **Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona **Menú** > **Presentación de la carta** > **Ancho de ruta**.
4. Introduce el ancho.
5. Selecciona **Hecho**.

#### Visualización de otras embarcaciones

Consulta "Configuración de la presentación de otras embarcaciones" ([página 50](#)).

#### Visualización y configuración de superposición de datos

Consulta "Números superpuestos" ([página 48](#)).

#### Uso de waypoints y tracks

Consulta "Waypoints" ([página 26](#)) o "Tracks" ([página 30](#)).

## BlueChart g2 Vision

Las tarjetas pregrabadas BlueChart g2 Vision opcionales permiten sacar el máximo partido del plotter. Además de las cartas marítimas detalladas, BlueChart g2 Vision dispone de las siguientes funciones:

- **Mariner's Eye 3D** ([página 17](#)): proporciona una vista desde arriba y detrás de la embarcación como ayuda tri-dimensional a la navegación. La vista Mariner's Eye 3D de BlueChart g2 Vision es más detallada que los datos preinstalados.
- **Fish Eye 3D** ([página 18](#)): proporciona una vista submarina tridimensional que representa visualmente el fondo del mar de acuerdo con la información de la carta.
- **Cartas de pesca** ([página 19](#)): muestra la carta con curvas de nivel mejoradas y sin datos de navegación. Esta carta es adecuada para la pesca en alta mar.
- **Imágenes por satélite de alta resolución** ([página 20](#)): proporciona imágenes por satélite de alta resolución para ofrecer una vista realista de la tierra y el agua en la carta de navegación.

- **Fotos aéreas** (página 20): muestra puertos deportivos y otras fotos aéreas importantes desde el punto de vista de la navegación para ayudarte a visualizar los alrededores.
- **Datos detallados de carreteras y puntos de interés** (página 21): muestra una vista de las carreteras, restaurantes y otros puntos de interés (POI) a lo largo de la costa.
- **Auto ruta** (página 21): utiliza una profundidad y altura seguras y datos de la carta para sugerir el mejor trayecto hacia tu destino.

### Tarjetas de datos BlueChart g2 Vision

#### NOTIFICACIÓN

Las tarjetas de datos BlueChart g2 Vision no son resistentes al agua. Para evitar que la tarjeta sufra daños, consévala en su embalaje original y guárdala en un lugar protegido de la luz del sol y de la lluvia.

La electricidad estática puede ocasionar daños a las tarjetas de datos BlueChart g2 Vision. En entornos de poca humedad, toca un objeto metálico de gran tamaño antes de manipular la tarjeta, para establecer una toma de tierra y evitar ocasionar daños a la tarjeta.

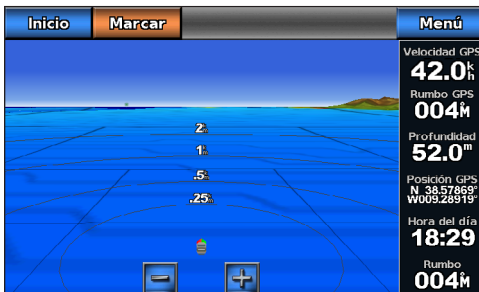
No puedes transferir datos de BlueChart g2 Vision desde la tarjeta de datos al ordenador para realizar una copia de seguridad o visualizarlos. Sólo puedes utilizar la tarjeta de datos en unidades GPS de Garmin compatibles con BlueChart g2 Vision o en Garmin HomePort™.

Puedes insertar o retirar una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision (página 2) con el plotter encendido o apagado.

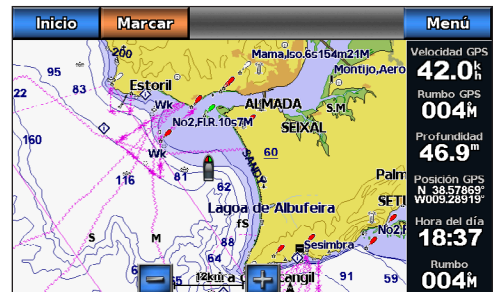
### Mariner's Eye 3D

Las tarjetas de datos BlueChart g2 Vision ofrecen una vista Mariner's Eye 3D, que proporciona una vista detallada tri-dimensional desde arriba y detrás del barco (según el trayecto), como ayuda a la navegación visual. Esta vista resulta de ayuda para navegar por bajíos, arrecifes, puentes o canales complicados y para identificar las rutas de entrada y salida a puertos o fondeaderos extraños.

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Mariner's Eye 3D**.



Mariner's Eye 3D con anillos de escala



Carta de navegación

#### Ajuste de la vista

Consulta "Ajuste de la vista" (página 16).

#### Visualización de detalles de las ayudas a la navegación

Consulta "Visualización de detalles de las ayudas a la navegación" (página 8).

#### Presentación de la carta Mariner's Eye 3D

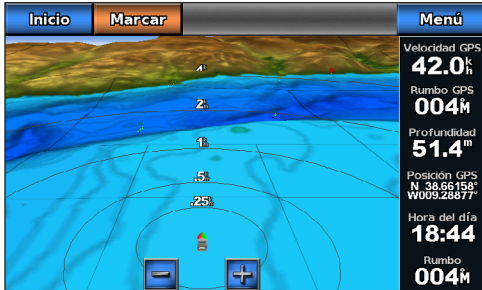
##### Personalización de la presentación del terreno tridimensional

Puedes seleccionar cómo aparecen los datos de la carta sobre la representación tridimensional del terreno.

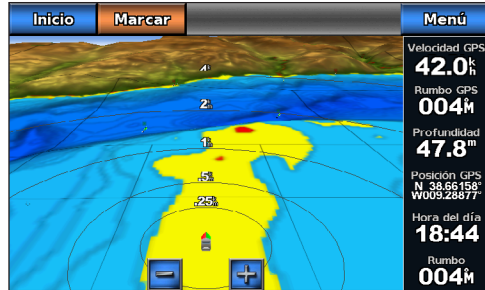
1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menú > Presentación de la carta > Estilo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Clásico** para utilizar paletas de color para representar el terreno tridimensional.
  - Selecciona **Cartas** para visualizar la información de la carta de forma tridimensional.
  - Selecciona **Fotos** para visualizar imágenes por satélite e información de la carta de forma tridimensional.

### Visualización y ocultación de colores de riesgo

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menú > Presentación de la carta > Colores de riesgo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Activado** para visualizar aguas poco profundas y tierra mediante una escala de colores. El color azul indica aguas profundas, el amarillo son aguas poco profundas y el rojo muy poco profundas.
  - Selecciona **Desactivado** para mostrar la tierra como se ve desde el agua.



**Mariner's Eye 3D,  
colores de riesgo desactivados**



**Mariner's Eye 3D,  
colores de riesgo activados**

### Visualización de anillos de escala

Consulta “Visualización de anillos de escala” (página 16).

### Selección de una profundidad segura

La vista Mariner's Eye 3D te permite configurar la presentación de la profundidad segura.

**NOTA:** esta configuración sólo afecta a la presentación de los colores de riesgo en Mariner's Eye 3D. No afecta a la configuración de profundidad segura del agua de la Auto ruta (página 46) ni a la configuración de la alarma de aguas poco profundas de la sonda (página 77).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Mariner's Eye 3D > Menú > Presentación de la carta > Profundidad segura**.
2. Introduce la profundidad.
3. Selecciona **Hecho**.

### Selección del ancho de ruta

Consulta “Selección del ancho de ruta” (página 16).

### Visualización de otras embarcaciones

Consulta “Configuración de la presentación de otras embarcaciones” (página 50).

### Visualización y configuración de números superpuestos

Consulta “Números superpuestos” (página 48).

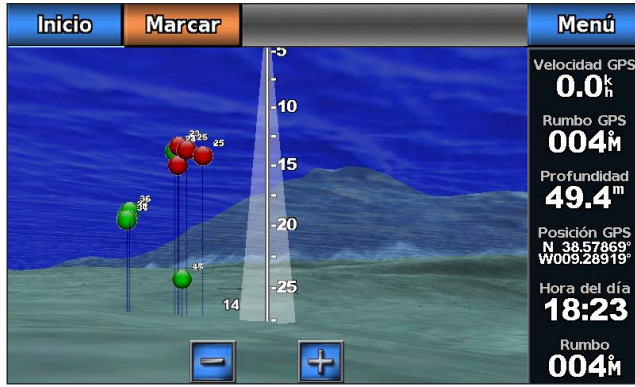
### Uso de waypoints y tracks

Consulta “Waypoints” (página 26) o “Tracks” (página 30).

## Fish Eye 3D

Con las líneas de contorno de profundidad de cartografía de BlueChart g2 Vision, Fish Eye 3D ofrece una vista submarina del fondo del mar o de un lago.

Cuando se conecta un transductor de sonda, los objetivos suspendidos (como los peces) se representan mediante esferas de color rojo, verde y amarillo. El color rojo representa los objetivos de mayor tamaño y el verde los de tamaño más pequeño.



Fish Eye 3D con cono sonda

### Ajuste de la vista

Consulta “Ajuste de la vista” (página 16).

### Presentación de la carta Fish Eye 3D

#### Indicación de la dirección de la vista de la carta Fish Eye 3D

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Fish Eye 3D > Menú > Ver**.
2. Selecciona **Proa, Popa, Babor** o **Estribor**.

#### Visualización de un cono sonda en la carta

Puedes mostrar un cono sonda que indica la zona cubierta por el transductor.

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Fish Eye 3D > Menú > Cono sonda > Activado**.

#### Visualización de objetivos suspendidos

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Fish Eye 3D > Menú > Símbolos de peces > Activado**.

#### Visualización de tracks

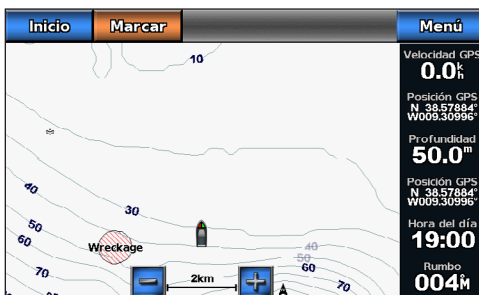
En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Fish Eye 3D > Menú > Tracks > Activado**.

#### Visualización de números superpuestos

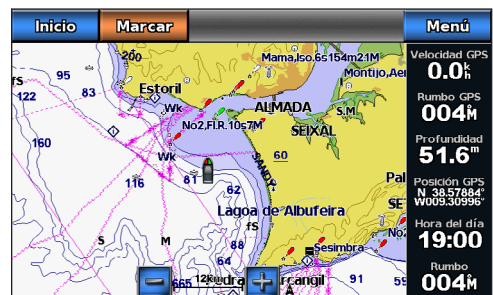
Consulta “Números superpuestos” (página 48).

## Carta de pesca

Utiliza la carta de pesca para obtener una vista detallada de las curvas de nivel y los sondeos de profundidad de la carta.



Carta de pesca



Carta de navegación

La carta de pesca utiliza datos batimétricos detallados y es la más adecuada para la pesca en alta mar.

### Presentación de la carta de pesca

#### Uso de waypoints

Consulta “Waypoints” (página 26).

**Uso de tracks**

Consulta “Tracks” (página 30).

**Visualización de otras embarcaciones**

Consulta “Configuración de la presentación de otras embarcaciones” (página 50).

**Visualización de ayudas a la navegación**

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de pesca > Menú > Ayudas a la navegación > Activado**.

**Visualización de números superpuestos**

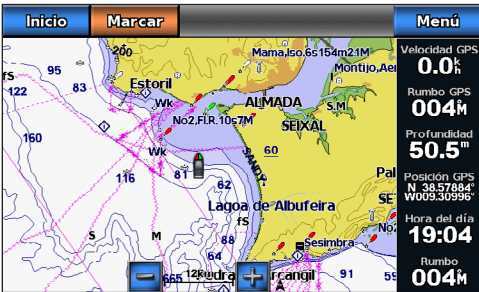
Consulta “Números superpuestos” (página 48).

**Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación**

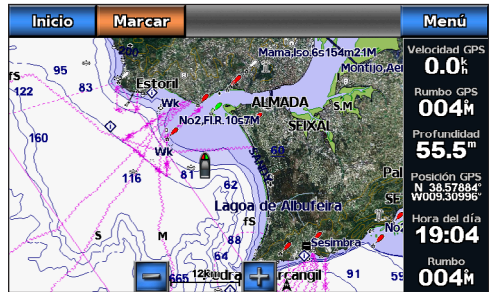
Puedes superponer imágenes por satélite de alta resolución en la parte de tierra o en la parte de tierra y mar de la carta de navegación si utilizas una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision pregrabada.

**NOTA:** si esta opción está activada, las imágenes por satélite de alta resolución solo están presentes en niveles de zoom inferiores. Si no puedes ver las imágenes de alta resolución en la región de BlueChart g2 Vision, acerca más la imagen presionando **+**. También puedes cambiar los detalles de zoom del mapa y establecer un nivel de detalles superior (página 8).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación > Menú > Configuración de carta de navegación > Fotos**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Sólo tierra** para mostrar la información estándar de la carta en el agua, con fotos superpuestas sobre tierra.
  - Selecciona **Combinación mapa fotográfico** para mostrar fotos sobre el agua y la tierra con una opacidad específica. Utiliza la barra deslizante para ajustar la opacidad de las fotos. Cuanto más alto sea el porcentaje, más cubrirán las fotos por satélite el agua y la tierra.



Superposición de fotos desactivada



Superposición de fotos Sólo tierra



Mapa fotográfico al 50%







Mapa fotográfico al 100%

**Visualización de fotos aéreas de lugares representativos**

Para poder ver fotos aéreas en la carta de navegación debes activar la configuración de Puntos fotográficos (página 11).

Las tarjetas de datos BlueChart g2 Vision pregrabadas contienen fotografías aéreas de muchos lugares representativos, puertos deportivos y otros puertos. Utiliza estas fotografías para que te ayuden a orientarte en el entorno o a familiarizarte con un puerto o puerto deportivo antes de la llegada.



1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación**.
2. Selecciona un icono de cámara.
  - Un icono de cámara estándar () indica una foto de vista aérea.
  - Un icono de cámara con un cono () indica una foto en perspectiva. La foto se tomó desde la ubicación de la cámara, enfocada en la dirección del cono.
3. Selecciona **Revisar > Foto aérea**.  
**NOTA:** selecciona  y  para alejar y acercar la imagen al visualizar una foto aérea a pantalla completa.

## Indicadores animados de mareas y corrientes




Puedes ver indicadores animados de estaciones de mareas y dirección de corrientes en la carta de navegación y la carta de pesca. Para poder hacerlo, la información de estaciones de mareas y dirección de corrientes debe estar disponible en el mapa preinstalado o en la región de BlueChart g2 Vision. También debes seleccionar el valor Animación en la configuración de Mareas/Corrientes ([página 8](#)).

El indicador de estación de mareas se presenta en la carta como un gráfico de barra vertical con una flecha. Una flecha roja que apunta hacia abajo indica que la marea está bajando; una flecha azul que apunta hacia arriba indica que la marea está subiendo. Al mover el cursor sobre el indicador de la estación de mareas, la altura de la marea en la estación aparecerá sobre el indicador de la estación.



**Estación de mareas con la marea bajando**

Los indicadores de dirección de las corrientes se presentan como flechas en la carta. La dirección de la flecha indica la dirección de la corriente en una ubicación específica de la carta. El color de la flecha indica la escala de velocidad de la corriente en esa ubicación. Al mover el cursor sobre el indicador de dirección de la corriente, la velocidad específica de la corriente en esa ubicación aparece sobre el indicador de dirección.

Indicador de dirección	Color	Escala de velocidad de las corrientes
	Amarillo	0 a 1 nudo
	Naranja	1 a 2 nudos
	Rojo	2 o más nudos

### Visualización de información de la estación de corrientes

Consulta “Información de corrientes” ([página 37](#)).

## Datos detallados de carreteras y puntos de interés

BlueChart g2 Vision contiene datos detallados de carreteras y puntos de interés (POI), que incluyen carreteras costeras con muchos detalles y POI como restaurantes, alojamientos, atracciones locales, etc.

### Búsqueda de puntos de interés y navegación a los mismos

Consulta “Destino” ([página 33](#)).

## Auto ruta

Auto ruta crea y sugiere automáticamente la mejor ruta a un destino, en función de la información de carta disponible en BlueChart g2 Vision. Auto ruta está disponible cuando navegas hacia un destino utilizando Auto guía ([página 26](#)).

### Configuración de Auto ruta

Consulta “Configuraciones de la línea de Auto ruta” ([página 45](#)).

# Combinaciones

## Acerca de la pantalla de combinación

La pantalla de combinación muestra una combinación de distintas pantallas de forma simultánea. El número de opciones disponibles en la pantalla de combinación depende de los dispositivos opcionales que hayas conectado al plotter y de si utilizas una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision opcional.

## Configuración de la pantalla de combinación

### Selección de una combinación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.

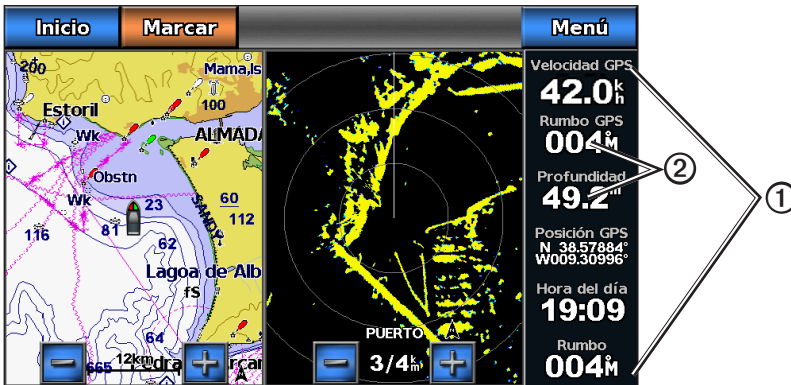
### Personalización de la pantalla de combinación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.
3. Selecciona **Menú**.
4. Selecciona la pantalla que deseas personalizar.
5. Ajusta las configuraciones como se describe en “Cartas y vistas de carta 3D” (página 4), “Radar” (página 54), o “Sonda” (página 71).

### Números superpuestos en la pantalla de combinación

Los números superpuestos con campos de datos pueden aparecer en las pantallas de combinación y permiten consultar información rápidamente y en tiempo real. Las superposiciones de datos ① de cada combinación se pueden configurar por separado.

Se pueden utilizar diversas superposiciones de datos en la pantalla de combinación. Puedes seleccionar los campos de datos ② que deseas que se muestren con cada superposición de datos.



Cuando se muestran números superpuestos en la pantalla de combinación, el encuadre de navegación ③ se muestra durante la navegación. En cada superposición, se puede mostrar u ocultar la cinta de compás ④



Pantalla de combinación con superposición de datos

### Selección de una superposición de datos en una pantalla de combinación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.
3. Selecciona **Menú** > **Números superpuestos**.
4. Utiliza **<** o **>** para seleccionar una superposición de datos.

### Configuración de los campos de datos en una pantalla de combinación

Puedes seleccionar el tipo de datos que se muestran en un campo.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.
3. Selecciona **Menú** > **Números superpuestos**.
4. Utiliza **<** o **>** para seleccionar una superposición de datos.
5. Toca un campo de datos.
6. Selecciona una categoría de datos.
7. Selecciona los datos que se van a visualizar.

### Configuración del encuadre de navegación en una pantalla de combinación

El encuadre de navegación sólo se muestra cuando la embarcación está navegando a un destino.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.
3. Selecciona **Menú** > **Números superpuestos**.
4. Utiliza **<** o **>** para seleccionar una superposición de datos.
5. Selecciona **Encuadre de navegación** > **Configuración de encuadre de navegación**.
6. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Detalles de tramo de ruta** > **Activado** para mostrar la velocidad de avance al waypoint (VMG) al navegar por una ruta de más de un tramo.
  - Selecciona **Siguiente giro** > **Distancia** para mostrar los datos del siguiente giro según la distancia.
  - Selecciona **Siguiente giro** > **Hora** para mostrar los datos del siguiente giro basados en el tiempo.
  - Selecciona **Destino**, y selecciona **Distancia**, **Tiempo hasta destino** o **Llegada** para indicar cómo aparecen los datos del destino.

### **Visualización de la cinta de compás en la pantalla de combinación**

La cinta de compás aparece en una fila de la parte superior de la pantalla de combinación. Esta barra de datos muestra el rumbo actual y un indicador con el rumbo al trayecto deseado, que se presenta durante la navegación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.
3. Selecciona **Menú > Números superpuestos > Mostrar cintas de compás**.

### **Uso de la vista de pantalla completa**

Es posible visualizar el contenido de cualquier pantalla de combinación en la pantalla completa del plotter.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Combinaciones**.
2. Selecciona una combinación.
3. Toca la pantalla que deseas visualizar en la pantalla completa del plotter.
4. Selecciona **Dejar de señalar** para quitar el puntero de la pantalla.
5. Selecciona **Detener la exploración** para regresar a la pantalla Combinaciones.

### **Vuelta a la pantalla Combinaciones desde la vista de pantalla completa**

1. Para retirar el puntero de la pantalla, selecciona **Dejar de señalar** en la vista de pantalla completa.
2. Selecciona **Detener la exploración** para regresar a la pantalla Combinaciones.

## Navegación

### Preguntas básicas de navegación

Pregunta	Respuesta
¿Cómo consigo que el plotter me dirija en la dirección en la que quiero ir (rumbo a waypoint)?	Navega usando Ir a. Consulta “Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando Ir a” (página 26).
¿Cómo consigo que el plotter me guíe a lo largo de una línea recta (minimizando cross track) a una ubicación usando la distancia más corta desde la posición actual?	Crea una ruta de un solo tramo y navega hacia ella usando Ruta hacia (página 28).
¿Cómo consigo que el plotter me guíe a una ubicación evitando obstáculos?	Crea una ruta de varios tramos y navega hacia ella usando Ruta hacia. Consulta “Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual” (página 28).
¿Cómo consigo que el plotter dirija el piloto automático?	Navega usando Ruta hacia (página 28).
¿Puede crear el plotter un trayecto por mí?	Si tienes una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision, navega usando Auto ruta. Consulta “Configuración y seguimiento de un trayecto con Auto ruta” (página 26).
¿Cómo cambio los ajustes de Auto ruta de mi embarcación?	Consulta “Configuraciones de la línea de Auto ruta” (página 45).

### Navegación con un plotter

Para navegar usando un plotter serie GPSMAP 700, en primer lugar es necesario elegir un destino, fijar un trayecto o crear una ruta, y seguir el trayecto o ruta. Es posible seguir el trayecto o la ruta en las cartas de navegación, de pesca, Perspective 3D y Mariner’s Eye 3D.

**NOTA:** la vista de carta Mariner’s Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

#### Destinos

Es posible seleccionar destinos usando la carta de navegación o la carta de pesca, o seleccionar un destino mediante la característica Destino.

#### Selección de un destino mediante la carta de navegación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación**.
2. Toca la carta de navegación para seleccionar el destino.

#### Detención de la navegación mientras se usa la carta de navegación

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación > Menú > Detener la navegación**.

#### Selección de un destino mediante Destino

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Waypoints** para ver una lista de ubicaciones cargadas o ubicaciones que has marcado previamente (página 26).
  - Selecciona **Rutas** para ver una lista de rutas guardadas previamente (página 28).
  - Selecciona **Tracks** para ver una lista de tracks grabados (página 30).
  - Selecciona **Servicios costeros** para ver una lista de puntos deportivos y otros puntos costeros de interés, enumerados por nombre (página 33).
  - Selecciona **Buscar por nombre** para buscar waypoints, rutas, tracks y otros puntos costeros de interés por nombre (página 33).
3. Selecciona un destino.

## Trayectos

Es posible establecer y seguir un trayecto a un destino usando uno de estos tres métodos: Ir a, Ruta hacia o Auto guía.

- **Ir a:** te lleva directamente al destino.
- **Ruta hacia:** crea una ruta desde la ubicación al destino y permite añadir giros a la ruta.
- **Auto guía:** utiliza los datos de la carta de BlueChart g2 Vision para sugerir la mejor ruta al destino usando la Auto ruta. Para que esta opción aparezca debes utilizar una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision.

### Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando Ir a

#### ADVERTENCIA

Al utilizar Ir a, el trayecto directo y el trayecto corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

Es posible establecer y seguir un trayecto directo desde la ubicación actual al destino seleccionado.

1. Selecciona un destino usando una carta o Destino ([página 25](#)).
2. Selecciona **Navegar hacia** > **Ir a**.

Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.

3. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

**NOTA:** si estás fuera del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

### Creación y seguimiento de una nueva ruta usando Ruta hacia

Consulta “Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual” ([página 28](#)).

### Seguimiento de una ruta guardada usando Ruta hacia

Consulta “Búsqueda y navegación de una ruta guardada” ([página 34](#)).

### Configuración y seguimiento de un trayecto con Auto ruta

#### ADVERTENCIA

La función de Auto ruta de la tarjeta de datos BlueChart g2 Vision se basa en la información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

1. Selecciona un destino usando una carta o Destino ([página 25](#)).
2. Selecciona **Navegar hacia** > **Auto guía**.
3. Revisa el trayecto indicado con la línea de Auto ruta magenta.

**NOTA:** una línea gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la Auto ruta no puede calcular parte de la línea de la Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos ([página 46](#)).

4. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

## Waypoints

Puedes almacenar hasta 3.000 waypoints con un nombre, símbolo, profundidad, temperatura del agua y comentario definidos por el usuario para cada waypoint.

### Marcado de tu ubicación actual como waypoint

En la pantalla Inicio, selecciona **Marcar**.

Marca tu posición actual desde cualquier otra pantalla tocando **Marcar** en la parte superior de la pantalla.

### Creación de un waypoint en una ubicación diferente

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.

3. Realiza una de estas acciones:
  - Toca una ubicación en la carta.
  - Toca y arrastra la pantalla para explorar una nueva ubicación. Toca una ubicación en la carta.
4. Selecciona **Crear waypoint**.
5. Si es necesario, puedes asignar un nombre al waypoint y proporcionar cualquier otra información acerca de él. Selecciona el waypoint en la parte derecha de la pantalla y selecciona **Editar waypoint**.
  - Selecciona **Nombre**, escribe el nombre y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Símbolo** y, a continuación, selecciona un símbolo.
  - Selecciona **Profundidad**, introduce la profundidad y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Temperatura del agua**, introduce la temperatura del agua y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Comentario**, introduce el comentario y, a continuación, selecciona **Hecho**.

### Marcado y navegación a una ubicación Hombre al agua

Cuando marcas tu ubicación actual como waypoint, también puedes definirla como una ubicación Hombre al agua (MOB).

Realiza una de estas acciones:

- Desde cualquier pantalla, selecciona **Marcar > Hombre al agua**.
- En la pantalla Inicio, selecciona **Hombre al agua**.

Un símbolo internacional de MOB marca el punto MOB activo y el plotter establece una ruta de regreso a la ubicación marcada mediante la función Ir a.

### Visualización de una lista de todos los waypoints

Desde la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Lista de waypoints**.

#### Edición de un waypoint guardado

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Lista de waypoints**.
2. Selecciona un waypoint.
3. Selecciona **Editar waypoint**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Nombre**, cambia el nombre y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Símbolo** y selecciona un nuevo símbolo.
  - Selecciona **Profundidad**, cambia la profundidad y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Temperatura del agua**, cambia la temperatura del agua y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Comentario**, cambia el comentario y, a continuación, selecciona **Hecho**.

#### Creación de un nuevo waypoint en la lista de waypoints

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Lista de waypoints > Nuevo waypoint**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Introducir coordenadas** para crear un nuevo waypoint indicando sus coordenadas.
  - Selecciona **Usar carta** para seleccionar un nuevo waypoint en la carta.
  - Selecciona **Usar posición actual** para crear un nuevo waypoint en tu posición actual.

#### Desplazamiento de un waypoint guardado

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Lista de waypoints**.
2. Selecciona un waypoint.
3. Selecciona **Editar waypoint > Posición**.
4. Indica una nueva ubicación del waypoint:
  - Selecciona **Usar carta** para mover el waypoint mientras visualizas una carta, toca una nueva ubicación en la carta y, a continuación, selecciona **Mover waypoint**.
  - Selecciona **Introducir coordenadas**, mueve el waypoint y, a continuación, selecciona **Hecho**.

### Eliminación de un waypoint o MOB

Es posible borrar un waypoint o MOB guardados.

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Lista de waypoints**.
2. Selecciona un waypoint o MOB.
3. Selecciona **Borrar**.

### Eliminación de todos los waypoints

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Borrar datos de usuario** > **Waypoints** > **Todas**.

### Copia de waypoints

Consulta “Gestión de los datos del plotter” (página 52).

### Rutas

Puedes crear y guardar hasta 100 rutas. Cada ruta puede contener hasta 250 waypoints.

### Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual

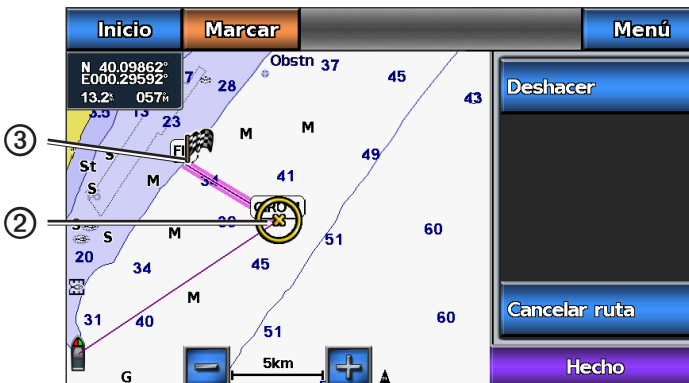
Puedes crear y navegar inmediatamente por una ruta de la carta de navegación o la carta de pesca. Cuando hayas alcanzado el destino, podrás elegir si deseas guardar la ruta.

**NOTA:** la carta de pesca está disponible si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Toca un destino ①.



4. Selecciona **Navegar hacia** > **Ruta hacia**.
5. Toca la ubicación ② donde deseas realizar el último giro hacia tu destino ③.
6. Selecciona **Añadir giro**.



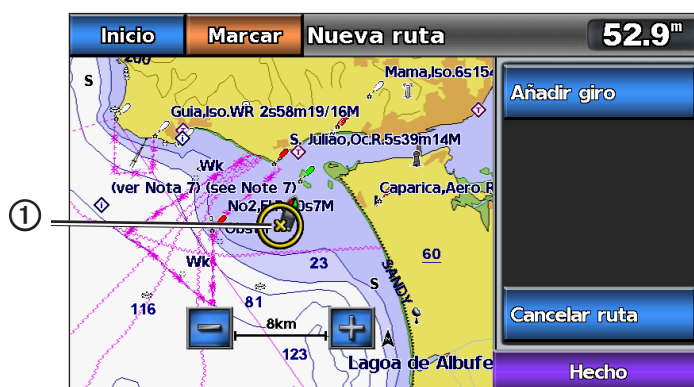


7. En caso necesario, repite los pasos 5 y 6 para añadir giros adicionales, hacia atrás desde el destino y hasta la ubicación actual de tu embarcación.  
El último giro que añadas debe ser donde deseas realizar el primer giro desde tu ubicación actual. Debe ser el giro más cercano a tu embarcación.
8. Selecciona **Hecho** cuando la ruta esté completa.
9. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
10. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.  
Cuando hayas alcanzado el destino, se te solicitará que guardes la ruta.
11. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **No**.
  - Selecciona **Si** > **Editar ruta** > **Nombre**, escribe el nombre de la ruta y, a continuación, selecciona **Hecho**.

### Creación y almacenamiento de una ruta

Este procedimiento guarda la ruta con todos sus waypoints. El punto de partida puede ser tu ubicación actual o cualquier otra ubicación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Rutas** > **Nueva ruta** > **Usar carta**.
2. Selecciona el punto de partida ① de la ruta.



3. Selecciona **Añadir giro** para marcar el punto de partida de la ruta.
4. Toca una ubicación en la carta en la que desees realizar un giro.
5. Selecciona **Añadir giro**. El plotter marca la posición del giro con un waypoint.
6. Si fuese necesario, repite los pasos 4 y 5 para añadir giros adicionales.
7. Selecciona el destino final.
8. Selecciona **Hecho**.
9. Si fuese necesario, selecciona **Editar ruta** > **Nombre** para introducir el nombre de la ruta.

### Visualización de una lista de rutas guardadas

Desde la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Rutas**.

### Edición de una ruta guardada

Es posible cambiar el nombre de una ruta, o cambiar los giros de la ruta.

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Rutas**.
2. Selecciona la ruta que desees editar.
3. Selecciona **Editar ruta**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Nombre** y, a continuación introduce el nombre de la ruta.
  - Selecciona **Editar giros** > **Usar carta** y, a continuación, toca la ubicación del giro en la carta.
  - Selecciona **Editar giros** > **Usar lista de giros** y, a continuación, selecciona un waypoint de la lista.

5. Selecciona **Hecho**.

### Eliminación de una ruta guardada

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Rutas**.
2. Selecciona una ruta.
3. Selecciona **Borrar**.

### Eliminación de todas las rutas guardadas

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Borrar datos de usuario** > **Rutas** > **Aceptar**.

### Omisión de un waypoint en una ruta guardada

Es posible empezar a navegar una ruta guardada desde cualquier waypoint de la ruta.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino** > **Rutas**.
2. Selecciona una ruta.
3. Selecciona **Navegar hacia**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Hacia delante** para navegar por la ruta cerca del punto de partida utilizado cuando se creó la ruta.
  - Selecciona **Hacia atrás** para navegar por la ruta cerca del punto de destino utilizado cuando se creó la ruta.
  - Selecciona **Variación** para navegar en paralelo a la ruta, con una variación respecto a la misma de una distancia especificada ([página 35](#)).
5. Toca el waypoint que deseas elegir como próximo giro en la ruta.
6. Selecciona **Navegar hacia** > **Ruta hacia**.
7. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
8. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Copia de rutas

Consulta “Gestión de los datos del plotter” ([página 52](#)).

## Tracks

Un track es la grabación de una ruta del barco. El track que se graba actualmente se llama track activo, y se puede guardar. Es posible ver los tracks en cada carta o vista de carta 3D.

### Visualización de tracks

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación** o **Carta de pesca**.
3. Selecciona **Menú** > **Waypoints y tracks** > **Tracks** > **Activado**.

En la carta aparece una línea ① que señala el track.



### Establecimiento del color del track activo

Puedes seleccionar el color del track actual cuando estés visualizando la carta de navegación o la carta de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Opciones del track activo > Color del track**.
2. Selecciona un color del track.

### Almacenamiento del track activo

El track que se está grabando en ese momento es el track activo.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Guardar track activo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona la hora en la que empezó el track activo o **Medianoche**, si se muestra.
  - Selecciona **Log completo**.
3. Selecciona **Guardar**.

### Visualización de una lista de tracks guardados

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.

### Edición de un track guardado

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.
2. Selecciona un track.
3. Selecciona **Editar track**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Nombre**, escribe el nuevo nombre y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Color del track** y, a continuación, selecciona un color.

### Almacenamiento del track como una ruta

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.
2. Selecciona un track.
3. Selecciona **Editar track > Guardar ruta**.

### Eliminación de un track guardado

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.
2. Selecciona un track.
3. Selecciona **Borrar**.

### Eliminación de todos los tracks guardados

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Borrar datos de usuario > Tracks guardados**.

### Recuperación del track activo

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Seguir track activo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona la hora en la que empezó el track activo o **Medianoche**, si se muestra.
  - Selecciona **Log completo**.
3. Revisa el trayecto indicado con una línea coloreada.
4. Sigue la línea coloreada, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Cómo borrar el track activo

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Tracks > Borrar track activo**.

La memoria de tracks se borra y el track activo continúa grabándose.

### Gestión de la memoria del track log durante la grabación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Tracks** > **Opciones del track activo** > **Modo Grabación**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Llenar** para grabar un track log hasta que la memoria de track esté llena.
  - Selecciona **Sustituir** para grabar continuamente un track log, sustituyendo los datos más antiguos con los nuevos.

### Configuración del intervalo de grabación del track log

Es posible indicar la frecuencia a la que se graba la gráfica de tracks. La grabación de gráficas más frecuentes es más precisa, pero el track log se llena más rápidamente. Se recomienda **Resolución** para el intervalo, ya que hace uso más eficiente de la memoria.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Tracks** > **Opciones del track activo** > **Intervalo** > **Intervalo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Distancia** para grabar el track basado en la distancia entre puntos, selecciona **Cambiar** y, a continuación, introduce la distancia.
  - Selecciona **Hora** para grabar el track según un intervalo temporal, selecciona **Cambiar** y, a continuación, introduce el intervalo temporal.
  - Selecciona **Resolución** para grabar la gráfica de tracks basada en una variación de tu trayecto. Selecciona **Cambiar** para introducir el error máximo permitido desde el trayecto verdadero antes de que se grabe un punto de track.
3. Selecciona **Hecho**.

### Copia de tracks

Consulta “Gestión de los datos del plotter” ([página 52](#)).

### Eliminación de todos los waypoints, rutas y tracks guardados

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Datos de usuario** > **Borrar datos de usuario** > **Todas** > **Aceptar**.

### Navegación con un piloto automático de Garmin

Al comenzar la navegación (Ir a, Ruta hacia o Auto guía), si estás conectado a un piloto automático compatible de Garmin (como el GHP™ 10) a través de la red de la Asociación nacional de dispositivos electrónicos marinos (NMEA) 2000 se te solicitará que pongas en marcha el piloto automático.

## Destino

Utiliza la opción **Destino** en la pantalla Inicio para buscar, y navegar hacia, servicios de combustible, reparaciones, y otros servicios cercanos, así como hacia waypoints y rutas que hayas creado.

### Destinos de servicios náuticos

El plotter contiene información sobre miles de destinos que ofrecen servicios náuticos.

**NOTA:** esta función puede no estar disponible en todas las áreas.

### Navegación a un destino de servicios náuticos

#### ⚠ ADVERTENCIA

La función de Auto ruta de la tarjeta de datos BlueChart g2 Vision se basa en la información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar Ir a, el trayecto directo y el trayecto corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.



**NOTA:** la función de Auto ruta está disponible con una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision pregrabada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Servicios costeros**.

2. Selecciona la categoría del servicio náutico al que deseas navegar.

El plotter mostrará una lista con las 50 ubicaciones más cercanas y la distancia y rumbo a cada una.

3. Selecciona un destino.

**SUGERENCIA:** selecciona  o  para ver información adicional o para mostrar la ubicación en una carta.

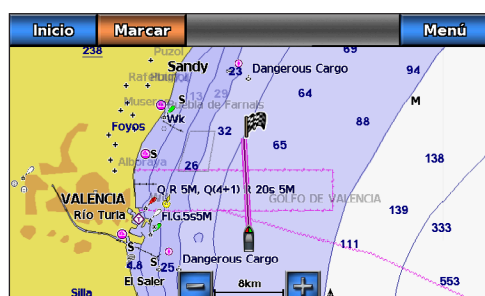
4. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **Ir a**.
- Selecciona **Ruta hacia**.
- Selecciona **Auto guía** para utilizar la Auto ruta.

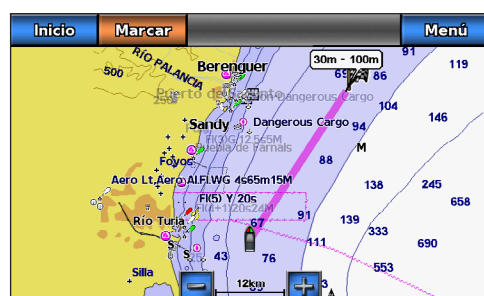
5. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza la Auto ruta, una línea gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la Auto ruta no puede calcular parte de la línea de la Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos ([página 46](#)).

6. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.



Pantalla Ir a



Pantalla Auto guía

### Detención de la navegación

En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Detener la navegación**.

### Búsqueda y navegación a un destino

#### ⚠ ADVERTENCIA

La función de Auto ruta de la tarjeta de datos BlueChart g2 Vision se basa en la información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar Ir a, el trayecto directo y el trayecto corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

---

Puedes buscar waypoints guardados, rutas guardadas, tracks guardados y destinos de servicios náuticos por nombre.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Buscar por nombre**.
2. Introduce al menos una parte del nombre de tu destino.
3. Selecciona **Hecho**.  
Aparecen los 50 destinos más cercanos que incluyen los criterios de búsqueda.
4. Selecciona la ubicación.
5. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Ir a**.
  - Selecciona **Ruta hacia**.
  - Selecciona **Auto guía** para utilizar la Auto ruta.
6. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza la Auto ruta, una línea gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la Auto ruta no puede calcular parte de la línea de la Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos ([página 46](#)).

7. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Búsqueda y navegación a un waypoint guardado

#### **ADVERTENCIA**

La función de Auto ruta de la tarjeta de datos BlueChart g2 Vision se basa en la información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

---

Al utilizar Ir a, el trayecto directo y el trayecto corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

---

Antes de poder buscar en una lista de waypoints y navegar hacia ellos, es necesario crear y guardar al menos un waypoint ([página 26](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Waypoints**.
2. Selecciona un waypoint.
3. Selecciona **Navegar hacia**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Ir a**.
  - Selecciona **Ruta hacia**.
  - Selecciona **Auto guía** para utilizar la Auto ruta.
5. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza la Auto ruta, una línea gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la Auto ruta no puede calcular parte de la línea de la Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos ([página 46](#)).

6. Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Búsqueda y navegación de una ruta guardada

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar hacia una de ellas, es necesario crear y guardar al menos una ruta ([página 29](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Rutas**.
2. Selecciona una ruta.
3. Selecciona **Navegar hacia**.

4. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **Hacia delante** para navegar por la ruta desde el punto de partida de la ruta utilizado cuando ésta se creó.
- Selecciona **Hacia atrás** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó.

Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.

5. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

6. Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

**NOTA:** si estás fuera del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

### Búsqueda y navegación en paralelo a una ruta guardada

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar hacia una de ellas, es necesario crear y guardar al menos una ruta ([página 29](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Rutas**.

2. Selecciona una ruta.

3. Selecciona **Navegar hacia**.

4. Selecciona **Variación** para navegar en paralelo a la ruta, separado de ella por una distancia específica.

5. Indica cómo navegar por la ruta:

- Selecciona **Hacia delante: babor** para navegar por la ruta desde el punto de partida de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
- Selecciona **Hacia delante: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de partida de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.
- Selecciona **Hacia atrás: babor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
- Selecciona **Hacia atrás: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.

6. Introduce la distancia de la variación.

7. Selecciona **Hecho**.

Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.

8. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

9. Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

**NOTA:** si estás fuera del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

### Búsqueda y navegación de un track grabado

Antes de poder buscar en una lista de tracks y navegar hacia ellos, es necesario registrar y guardar al menos un track ([página 31](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Tracks**.

2. Selecciona un track.

3. Selecciona **Seguir track**.

4. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **Hacia delante** para navegar por el track desde el punto de partida utilizado cuando se creó el track.
- Selecciona **Hacia atrás** para navegar por el track desde el punto de destino utilizado cuando se creó el track.

5. Revisa el trayecto indicado con una línea coloreada.

6. Sigue la línea coloreada, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

## Datos del almanaque, medioambientales y de la embarcación

La pantalla Información muestra información sobre mareas, corrientes, datos del cielo e indicadores.

### Datos del almanaque

#### Información de la estación de mareas

La pantalla Mareas muestra información acerca de la estación de mareas ① en una fecha ② y hora ③ concretas, incluyendo la altura ④ de la marea y cuándo se producirán las siguientes pleamar y bajamar. De forma predeterminada, el plotter muestra información de mareas de la última estación de mareas visitada y para la fecha y hora actual.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Mareas**.



Información de la estación de mareas

#### Visualización de información sobre una estación de mareas cercana

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Mareas** > **Estaciones cercanas**.
2. Selecciona una estación.

#### Visualización de información de una estación de mareas para una fecha diferente

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Mareas** > **Estaciones cercanas**.
2. Selecciona una estación.
3. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Cambiar fecha** > **Manual** para ver la información de mareas correspondiente a una fecha diferente; introduce la fecha y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Día siguiente** para ver información de mareas del día siguiente a la fecha mostrada.
  - Selecciona **Día anterior** para ver información de mareas del día anterior a la fecha mostrada.



## Información de corrientes

**NOTA:** la información de la estación de corrientes está disponible con la tarjeta BlueChart g2 Vision.

La pantalla Corrientes muestra información acerca de una estación de corrientes ① para una fecha y hora específicas, incluido el nivel y la velocidad ② de la corriente. De forma predeterminada, el plotter muestra información de corrientes de la última estación de corrientes visitada y para la fecha y hora actual.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Corrientes**.



Información de la estación de corrientes

### Visualización de información sobre una estación de corrientes cercana

**NOTA:** la información de la estación de corrientes está disponible con la tarjeta BlueChart g2 Vision.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Corrientes > Estaciones cercanas**.
2. Selecciona una estación.

### Configuración de información de una estación de corrientes

Es posible indicar la fecha de la información de la estación de corrientes que deseas consultar, y es posible ver la información en formato de informe o carta.

**NOTA:** la información de la estación de corrientes está disponible con la tarjeta BlueChart g2 Vision.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Corrientes > Estaciones cercanas**.
2. Selecciona una estación.
3. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Cambiar fecha > Manual** para ver la información de mareas correspondiente a una fecha diferente; introduce una fecha y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Mostrar informe** para ver el informe de corrientes de la estación seleccionada. El informe incluye repuntes de marea, inundación y niveles de reflujo.
  - Selecciona **Día siguiente** para ver información de corrientes del día siguiente a la fecha mostrada.
  - Selecciona **Día anterior** para ver información de corrientes del día anterior a la fecha mostrada.
  - Selecciona **<** o **>** para cambiar la hora en intervalos de 4 a 5 minutos.

## Información del cielo

La pantalla Cielo muestra información acerca del amanecer, atardecer, salida de la luna, puesta de la luna, fase lunar y ubicación aproximada en la visión del cielo del sol ① y la luna ②. De forma predeterminada, el plotter muestra la información del cielo de la fecha y hora actual. El centro de la pantalla ③ representa el cénit y los anillos exteriores ④ representan el horizonte.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Cielo**.



Información del cielo

### Visualización de información del cielo de una fecha diferente

Es posible seleccionar la fecha y hora de la información del cielo que deseas ver, así como ver la fase lunar de la fecha y hora seleccionada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Cielo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Cambiar fecha** > **Manual** para ver información de otra fecha. Introduce una fecha. Selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Mostrar fase lunar** para ver la fase lunar a la hora y en la fecha especificada.
  - Selecciona **<** o **>** para cambiar la hora en intervalos de una hora.

### Visualización de información de mareas, corrientes y del cielo de la carta de navegación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas** > **Carta de navegación**.
2. Selecciona un área cercana a una estación de mareas, de corrientes o de información del cielo.
3. Selecciona **Información**.
4. Selecciona **Mareas**, **Corrientes** o **Cielo**.

## Datos de la embarcación

### Indicadores del motor y de combustible

#### Visualización de indicadores del motor

Es necesario estar conectado a una red NMEA 2000 capaz de detectar datos del motor para ver los indicadores del motor. Consulta las *Instrucciones de instalación de la serie GPSMAP 700* para obtener más información.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Indicadores de controles** > **Motor**.

#### Desplazamiento por las pantallas de indicadores del motor y combustible

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Indicadores de controles** > **Motor**.
2. Selecciona las flechas izquierda y derecha para pasar de una pantalla de indicador a la siguiente.
3. Repite el paso 2 para desplazarte por todas las pantallas de indicadores del motor o combustible.

#### Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible

Para establecer los límites superior e inferior del indicador y la escala de funcionamiento estándar deseada, es posible configurar hasta cuatro valores para cada indicador del motor o combustible. Si un valor supera los límites del funcionamiento estándar, la barra o cara del indicador se pone de color rojo.

Configuración	Descripción
Escala mínima	Este valor es inferior al valor mínimo y representa el límite inferior del indicador. Este ajuste no está disponible en todos los indicadores.
Escala máxima	Este valor es superior al valor máximo y representa el límite superior del indicador. Este ajuste no está disponible en todos los indicadores.
Valor mínimo	Representa el valor mínimo del rango de funcionamiento estándar.
Valor máximo	Representa el valor máximo del rango de funcionamiento estándar.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor > Menú > Configuración de indicador > Establecer límites de indicador**.
2. Selecciona un indicador.
3. Selecciona **Límites de indicador > Personalizado > Editar límites**.
4. Selecciona el límite del indicador que vas a establecer (**Escala mínima, Escala máxima, Valor mínimo o Valor máximo**).

**NOTA:** es posible que algunas opciones no estén disponibles para todos los indicadores.

5. Selecciona el límite del indicador.
6. Repite los pasos 4 y 5 para establecer límites adicionales.

#### Activación de las alarmas de estado del indicador de motor o combustible

Si has activado las alarmas de estado del indicador, cuando el motor envía un mensaje de aviso a través de la red NMEA 2000, aparece un mensaje de alarma de estado del indicador. La cara o barra del indicador se puede poner de color rojo según el tipo de alarma.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor > Menú > Configuración de indicador > Alarmas de estado > Activado**.

#### Personalización de las alarmas de estado del indicador de combustible o motor

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor > Menú > Configuración de indicador > Alarmas de estado > Personalizado**.
2. Selecciona una o más alarmas del indicador de motor o combustible que desees activar o desactivar.
3. Selecciona **Atrás**.

#### Selección del número de motores mostrados en los indicadores

Los indicadores del motor pueden mostrar información de hasta cuatro motores.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor > Menú > Configuración de indicador > Selección de motor > Número de motores**.
2. Selecciona el número de motores.
3. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Atrás**.
  - Selecciona **Editar motores** y realiza los pasos 2 a 5 de “Selección de los motores mostrados en los indicadores” ([página 39](#)) para seleccionar los motores cuya información aparece en los indicadores.

#### Selección de los motores mostrados en los indicadores

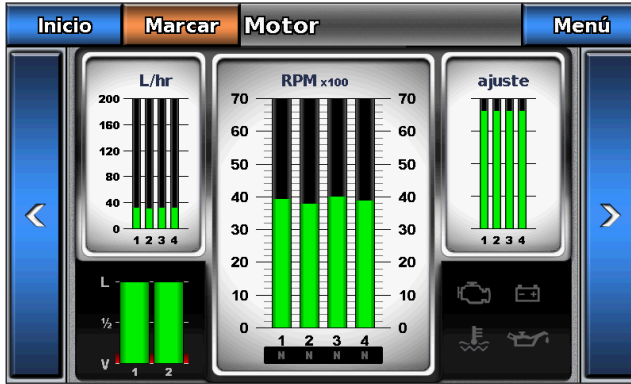
Es necesario seleccionar manualmente el número de motores mostrados en los indicadores del motor ([página 39](#)) antes de seleccionar los motores cuya información aparece en los indicadores.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor > Menú > Configuración de indicador > Selección de motor > Editar motores**.
2. Selecciona **Primer motor**.
3. Selecciona el número del motor para el que desees ver la información en la primera barra o indicador.  
Por ejemplo, si seleccionas “3”, la primera barra del motor mostrará la información del motor identificado como el tercer motor en la red NMEA 2000.
4. Repite el paso 3 para la segunda, tercera y cuarta barra del motor, según sea necesario.
5. Selecciona **Atrás**.

### Visualización de indicadores de combustible

Para ver la información acerca del combustible, el plotter debe estar conectado a un sensor de combustible externo, como el GFS™ 10 de Garmin.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor**.



### Configuración de indicadores de combustible

La cantidad de combustible a bordo puede representarse mediante el nivel de combustible total (de forma numérica) o mediante el nivel de cada depósito (de forma gráfica).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor > Menú > Configuración de indicador > Pantalla de combustible**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Usar combustible total a bordo** para mostrar el valor numérico del nivel de combustible total.
  - Selecciona **Usar niveles de depósito de combustible > Número de depósitos de combustible** para mostrar una representación gráfica de todos los depósitos especificados.

### Personalización de los límites de los indicadores

Consulta “Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible” ([página 38](#)).

### Activación y personalización de las alarmas de indicadores

Consulta “Activación de las alarmas de estado del indicador de combustible o motor” ([página 39](#)) y “Personalización de las alarmas de estado del indicador de combustible o motor” ([página 39](#)).

### Sincronización de las lecturas del indicador de combustible con los niveles de combustible

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Motor > Menú**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Llenar todos los depósitos** cuando los depósitos están llenos. El nivel de combustible se restablece a su capacidad máxima. Ajustalo si es necesario.
  - Selecciona **Añadir combustible al barco** cuando no hayas llenado del todo el tanque de combustible, introduce la cantidad de combustible añadido y, a continuación, selecciona **Hecho**. Se muestra una estimación del combustible añadido. Ajustalo si es necesario.
  - Selecciona **Establecer combustible total a bordo** para especificar el combustible total de los depósitos y, a continuación, selecciona **Hecho**.

### Indicadores de ruta

#### Visualización de indicadores de ruta

Los indicadores de ruta muestran información del cuentakilómetros, la velocidad, el tiempo y el combustible de la ruta actual.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Ruta**.

### Restablecimiento de indicadores de ruta

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Ruta > Menú**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Restablecer ruta** para establecer todas las lecturas de la ruta actual a 0,0.
  - Selecciona **Restablecer velocidad máxima** para establecer las lecturas de velocidad máxima a 0,0.
  - Selecciona **Restablecer cuentakilómetros** para establecer las lecturas del cuentakilómetros a 0,0.
  - Selecciona **Restablecer todo** para establecer todas las lecturas a 0,0.

### Compás

#### Visualización del compás

Durante la navegación a un destino, el compás muestra información sobre la distancia que te has desviado del trayecto, la distancia hasta el destino final, el tiempo hasta el siguiente waypoint y la distancia hasta el siguiente waypoint.

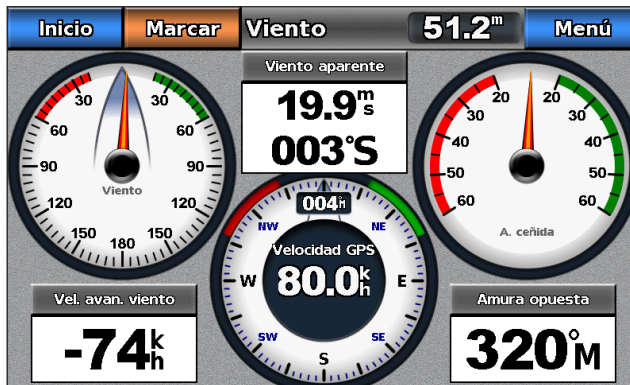
En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Compás**.

### Datos medioambientales

#### Indicadores de viento

##### Visualización de indicadores de viento

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Viento**.



#### Selección del viento real o el viento aparente para los indicadores de viento

El plotter debe estar conectado a los dispositivos periféricos indicados a continuación para capturar los datos mostrados en el gráfico de velocidad del viento.

Velocidad del viento	Descripción	Sensores necesarios
Viento aparente	Muestra datos de velocidad del viento basados en la velocidad del viento que se percibe a bordo de una embarcación en movimiento.	Un sensor de viento.
Viento real	Muestra datos de velocidad del viento basados en la velocidad del viento que se percibe a bordo de una embarcación inmóvil. Para obtener los datos más precisos, la Fuente de velocidad de avance debe estar ajustada en Automático (página 42).	Un sensor de viento y uno de velocidad en el agua o un sensor de viento y una antena GPS.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Viento > Menú**.
2. Selecciona **Mostrar viento real** o **Mostrar viento aparente**.

### Configuración de la fuente de velocidad de avance

Es posible especificar la fuente de datos de velocidad de avance al waypoint (VMG) para calcular la velocidad del viento real. Antes de configurar la fuente de velocidad de avance, el indicador de viento debe estar configurado en **Mostrar viento real** (página 41). La velocidad en el agua es la lectura de velocidad transmitida por un sensor de velocidad en el agua, y la velocidad GPS se calcula desde la posición GPS.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Viento > Menú > Fuente de velocidad de avance**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Velocidad GPS**.
  - Selecciona **Velocidad en el agua**.
  - Selecciona **Automático** para permitir que el plotter seleccione la fuente.

### Configuración de la fuente de velocidad del viento

Es posible especificar si los datos de velocidad de la embarcación que se muestran en el compás están basados en la velocidad en el agua o en la velocidad GPS. La velocidad en el agua es la lectura de velocidad transmitida por un sensor de velocidad en el agua, y la velocidad GPS se calcula desde la posición GPS.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Viento > Menú**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Pantalla de velocidad > Velocidad GPS** para mostrar la velocidad de la embarcación basada en lecturas GPS.
  - Selecciona **Pantalla de velocidad > Velocidad en el agua** para mostrar la velocidad de la embarcación basada en lecturas de un sensor de velocidad en el agua.

### Configuración de la fuente del rumbo del indicador de viento

Es posible especificar la fuente del rumbo que se muestra en el indicador de viento. El rumbo magnético representa los datos de rumbo recibidos de un sensor de rumbo y los datos de rumbo del GPS vienen calculados por el GPS del plotter (rumbo sobre tierra).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Medio > Menú**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Fuente de rumbo > Rumbo GPS**.
  - Selecciona **Fuente de rumbo > Magnético**.

### Selección de la escala del amplificador de ceñida

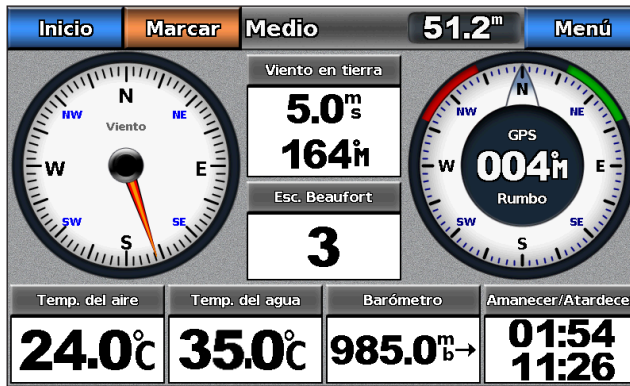
Es posible especificar la escala del amplificador de ceñida tanto para la escala de barlovento como la de sotavento.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Indicadores de controles > Viento > Menú**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Cambiar escala de barlovento**. Establece los valores máximo y mínimo que se mostrarán cuando aparezca el amplificador de ceñida de barlovento.
  - Selecciona **Cambiar escala de sotavento**. Establece los valores máximo y mínimo que se mostrarán cuando aparezca el amplificador de ceñida de sotavento.

## Indicadores medioambientales

### Visualización de indicadores medioambientales

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Indicadores de controles** > **Medio**.



#### Configuración de la alineación del indicador de viento

Es posible especificar la alineación del indicador de viento en la página Medio.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Indicadores de controles** > **Medio** > **Menú**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Alineación** > **Norte arriba** para poner rumbo norte en el indicador de viento.
  - Selecciona **Alineación** > **Rumbo proa** para que el indicador de viento gire hasta coincidir con la orientación del compás.

#### Configuración de la fuente del rumbo del indicador de viento

Consulta ([página 42](#)).

#### Establecimiento del tiempo de referencia del barómetro

Es posible especificar el tiempo de referencia utilizado para calcular la tendencia barométrica. La tendencia se indica en el campo del barómetro.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Indicadores de controles** > **Medio** > **Menú** > **Tiempo de referencia de presión**.

## Configuración del dispositivo

### Preguntas básicas sobre la configuración del dispositivo

Pregunta	Respuesta
¿Cómo puedo ajustar el nivel de detalles mostrados en el mapa?	Consulta "Cambio de los detalles del zoom del mapa" ( <a href="#">página 8</a> ).
¿Cómo puedo cambiar la configuración de huso horario?	Consulta "Configuración de la hora" ( <a href="#">página 47</a> ).
¿Cómo puedo cambiar la configuración del idioma?	Consulta "Configuración del idioma" ( <a href="#">página 45</a> ).
¿Cómo puedo ajustar el brillo de la retroiluminación?	Consulta "Ajuste de la retroiluminación" ( <a href="#">página 2</a> ).
¿Cómo puedo mostrar una cinta de compás en la parte superior de la carta?	Consulta "Visualización de la cinta de compás en una carta" ( <a href="#">página 49</a> ).
¿Cómo puedo cambiar el color del track activo?	Consulta "Establecimiento del color del track activo" ( <a href="#">página 31</a> ).
¿Cómo puedo borrar el track log del mapa?	Consulta "Cómo borrar el track activo" ( <a href="#">página 31</a> ).
¿Cómo puedo transferir waypoints a una tarjeta de memoria?	Consulta "Gestión de los datos del plotter" ( <a href="#">página 52</a> ).
¿Cómo puedo borrar todos los waypoints, rutas y tracks?	Consulta "Eliminación de todos los waypoints, rutas y tracks guardados" ( <a href="#">página 32</a> ).
¿Cómo puedo comprobar la versión de software y la versión del mapa del plotter?	Consulta "Visualización de la información del sistema" ( <a href="#">página 3</a> ).

### Modo de simulación



No intentes navegar con el modo de simulación, ya que el receptor GPS está desactivado. Todas las barras de intensidad de señal de los satélites son simulaciones y no representan la intensidad real de la señal.

El modo de simulación desactiva el receptor GPS para su uso en interiores o en prácticas con el plotter. El plotter no rastrea los satélites en el modo de simulación.

#### Activación del modo de simulación

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Simulador > Activado**.

#### Configuración del modo de simulación

- En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Simulador > Configuración**.
- Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Velocidad**, introduce la velocidad del barco en el modo de simulación y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Control de track**. Selecciona **Track automático** para que el plotter pueda configurar el rumbo de forma automática, o selecciona **Track de usuario** para configurar el rumbo manualmente.
  - Selecciona **Establecer posición**, selecciona la posición simulada de la embarcación y, a continuación, selecciona **Seleccionar**.
  - Selecciona **Establecer hora**, introduce la hora simulada y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Establecer fecha**, introduce la fecha simulada y, a continuación, selecciona **Hecho**.

### Encendido automático del plotter

Puedes ajustar el plotter para que se active cuando se encienda la fuente de alimentación. De lo contrario, debes activarlo utilizando .

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Encendido automático > Activado**.

**NOTA:** si el encendido automático está **Activado** y el plotter se apaga mediante , y se corta y vuelve a dar alimentación en menos de dos minutos, puede ser necesario pulsar para reiniciar el plotter.



## Configuración de la pantalla

### Configuración del sonido

Es posible determinar en qué momentos el plotter emite sonidos audibles.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Tono/Pantalla > Pitido**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Sólo alarmas** si quieres que el plotter solo suene cuando se active alguna alarma (predeterminado).
  - Selecciona **Activado (toque y alarmas)** para que el plotter suene cuando se toca la pantalla y cuando se activa alguna alarma.

### Configuración del idioma

Es posible seleccionar el idioma que aparece en el plotter.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Idioma**.
2. Selecciona un idioma.

## Preferencias de navegación

### Configuración de ruta

#### Selección de un tipo de etiqueta de ruta

Es posible seleccionar el tipo de etiquetas mostradas con los giros de la ruta en el mapa.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Etiquetas de ruta**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Mostrar nombre** para identificar los giros de la ruta mediante los nombres de waypoint.
  - Selecciona **Mostrar número** para identificar los giros de la ruta mediante números, como Giro 1 y Giro 2.

#### Configuración de transiciones de giro de ruta

Es posible establecer con cuánto tiempo o distancia de antelación antes de un giro en una ruta se puede realizar la transición al siguiente tramo. Al aumentar este valor se puede mejorar la precisión del piloto automático al navegar hacia una ruta o una línea de Auto ruta con giros muy frecuentes o velocidades más elevadas. Para rutas más rectas o con velocidades inferiores, se puede mejorar la precisión del piloto automático reduciendo este valor.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Activación de transición de giro**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Hora > Tiempo de transición de giro** y, a continuación introduce el intervalo temporal.
  - Selecciona **Distancia > Distancia de transición de giro** y, a continuación, introduce la distancia.
3. Selecciona **Hecho**.

#### Configuración de las fuentes de datos de velocidad

Es posible especificar la fuente de datos de velocidad usada para calcular la velocidad real del viento o el consumo. La velocidad en el agua es la lectura de velocidad transmitida por un sensor de velocidad en el agua, y la velocidad GPS se calcula desde la posición GPS.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Fuentes de velocidad**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Viento**, e indica si los datos de viento calculado proceden de un sensor de **velocidad en el agua**, si se basan en la **velocidad GPS** o si el plotter selecciona una fuente de datos de velocidad de forma automática.
  - Selecciona **Consumo**, e indica si los datos de velocidad usados para calcular el consumo proceden de un sensor de **velocidad en el agua** o si se basan en la **velocidad GPS**.

#### Configuraciones de la línea de Auto ruta

Es posible determinar los parámetros que utiliza el plotter para calcular la línea de Auto ruta.

**NOTA:** la función de Auto ruta está disponible con una tarjeta de datos BlueChart g2 Vision pregrabada.

## Profundidad segura del agua y altura segura de los obstáculos

### ADVERTENCIA

Los ajustes de **Profundidad segura** y **Altura segura** afectan a cómo calcula el plotter la línea de Auto ruta. Si un área tiene una profundidad de agua desconocida o una altura de obstáculos desconocida, la línea de Auto ruta no se calcula en esa área. Si un área al principio o final de una línea de Auto ruta es menos profunda que la profundidad segura de agua o inferior a la altura de seguridad mínima, la línea de Auto ruta no se calcula en esa área. En la carta, el trayecto a través de esas áreas aparece representado como una línea gris. Si la embarcación entra en una de esas áreas, aparece un mensaje de aviso.

### Establecimiento de la profundidad segura del agua y la altura segura de los obstáculos

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Auto ruta**.
2. Selecciona **Profundidad segura** para fijar la profundidad mínima (datos de profundidad de la carta) que utiliza el plotter al calcular la línea de Auto ruta.
3. Introduce la profundidad de seguridad mínima.
4. Selecciona **Hecho**.
5. Selecciona **Altura segura** para establecer la altura mínima (datos de altura de la carta) de un puente para que la embarcación pueda pasar por debajo con seguridad.
6. Introduce la altura segura mínima.
7. Selecciona **Hecho**.

### Configuración de la distancia a línea de costa de la Auto ruta

El ajuste Distancia a línea de costa indica lo cerca de la línea de costa que deseas que se encuentre la línea de Auto ruta. La línea de Auto ruta puede desplazarse si cambias el ajuste mientras navegas.

### Configuración de la distancia de la costa

Los valores disponibles para el ajuste Distancia a línea de costa (Más cercano, Próximo a, Normal, Lejos o Más lejos) son relativos, no absolutos. Para asegurarte de que la línea de Auto ruta está situada a la distancia apropiada de la costa, puedes determinar la situación de la línea utilizando uno o más destinos conocidos que requieran navegar a través de un canal de navegación estrecho.

1. Atraca la embarcación o echa el ancla.
2. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Normal**.
3. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación**.
4. Selecciona un destino al que hayas navegado con anterioridad.
5. Selecciona **Navegar hacia > Auto guía**.
6. Revisa la situación de la línea de Auto ruta. Determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.
7. Realiza una de estas acciones:
  - Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **Menú > Detener la navegación**. Continúa con el paso 11.
  - Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, en la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Lejos**.
  - Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, en la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Próximo a**.
8. Si has seleccionado **Próximo a** o **Lejos** en el paso 7, revisa la situación de la línea de Auto ruta. Determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.

La Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado en el paso 3 requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.

9. Realiza una de estas acciones:
  - Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **Menú > Detener la navegación**. Continúa con el paso 11.
  - Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, en la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Más lejos**.
  - Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, en la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Más cercano**.
10. Si has seleccionado **Más lejos** o **Más cercano** en el paso 9, revisa la situación de la línea de Auto ruta. Determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente. La Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado en el paso 4 requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.
11. Repite los pasos 1-10 al menos una vez más, con un destino diferente cada vez hasta que te familiarices con la función del ajuste Distancia a línea de costa.

### Configuración de la referencia de rumbo

Es posible establecer la referencia direccional usada para calcular la información de rumbo.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Unidades > Rumbo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Magnética automática** (variación magnética automática) para establecer la declinación magnética de la ubicación de forma automática.
  - Selecciona **Real** para establecer el norte verdadero como referencia de rumbo.
  - Selecciona **Cuadrícula** para establecer el norte de la cuadrícula como referencia de rumbo (000°).
  - Selecciona **Magnética del usuario** para establecer el valor de variación magnética manualmente; introduce la variación magnética y, a continuación, selecciona **Hecho**.

### Sistema de coordenadas

#### Configuración del formato de posición o los sistemas de coordenadas de los datos del mapa

Es posible establecer el formato de posición en el que aparece una lectura de ubicación determinada, y el sistema de coordenadas en el que está estructurado el mapa. El sistema de coordenadas predeterminado es WGS 84.

**NOTA:** no cambies el formato de posición ni el sistema de coordenadas de los datos del mapa a menos que estés utilizando un mapa o carta que especifique un formato de posición diferente.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Unidades**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Formato de posición** para establecer el formato de posición en el que aparece una lectura de ubicación determinada, y selecciona un formato de posición.
  - Selecciona **Datum del mapa** para establecer el sistema de coordenadas en el que está estructurado el mapa, y selecciona un sistema de coordenadas.

#### Configuración de la hora

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Unidades > Hora**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Formato horario** para establecer un estándar de registro horario y, a continuación, selecciona **12 horas**, **24 horas** o **UTC** (tiempo universal coordinado).
  - Selecciona **Huso horario > Huso horario automático** para que el plotter establezca el huso horario de forma automática.
  - Selecciona **Huso horario > Huso horario personalizado** para establecer el huso horario manualmente, introduce el ajuste de huso horario y, a continuación, selecciona **Hecho**.

## Unidades de medida

Es posible establecer las unidades de medida mostradas en el plotter, usando un sistema estandarizado de medidas o creando un sistema personalizado de medidas.

### Selección de un sistema estandarizado de medidas

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Unidades > Unidades del sistema**.
2. Selecciona **Estatuto (mph, ft, °F)**, **Métrico (km/h, m, °C)** o **Náutico (kt, ft, °F)**.

### Creación de un sistema personalizado de medidas

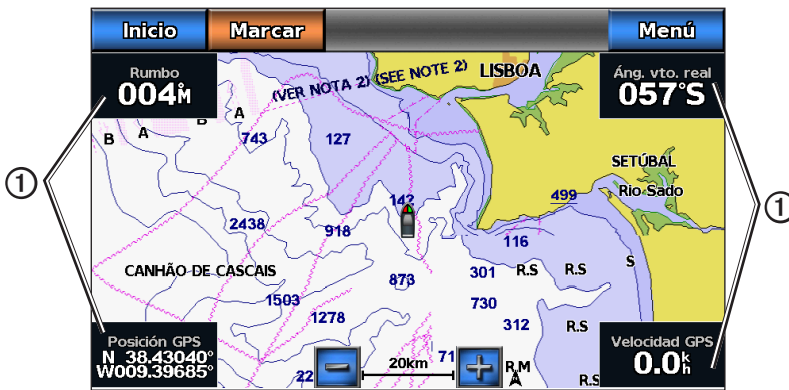
Debes recibir los datos de profundidad de la sonda NMEA o utilizar un plotter de la serie "S" (como el GPSMAP 720s) con sonda incorporada para ver la información de profundidad y temperatura.

Es posible seleccionar unidades individuales de medida para crear un sistema personalizado de medidas en la pantalla del plotter.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Unidades > Unidades del sistema > Personalizado**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Profundidad**, y selecciona **Pies**, **Brazas** o **Metros**.
  - Selecciona **Temperatura**, y selecciona **Fahrenheit (°F)** o **Celsius (°C)**.
  - Selecciona **Distancia**, y selecciona **Millas**, **Kilómetros**, **Náutico (nm, ft)** o **Náutico (nm, m)**.
  - Selecciona **Velocidad > Velocidad de embarcación**, y selecciona **Millas por hora**, **Kilómetros por hora** o **Nudos**.
  - Selecciona **Velocidad > Velocidad del viento**, y selecciona **Millas por hora**, **Metros por segundo** o **Nudos**.
  - Selecciona **Altura**, y selecciona **Pies** o **Metros**.
  - Selecciona **Volumen**, y selecciona **Litros**, **Galones EE.UU.** o **Galones R.U.**
  - Selecciona **Presión > Indicador de presión**, y selecciona **kPa** o **psi**.
  - Selecciona **Presión > Presión atmosférica**, y selecciona **Milibares** o **Pulgadas de mercurio**.

### Acerca de los números superpuestos de la carta

En determinadas cartas, cartas 3D, vistas de radar ([página 66](#)) y pantallas de combinación ([página 22](#)) pueden aparecer números superpuestos con campos de datos ①. Las superposiciones de datos de cada carta o cada vista de carta 3D se pueden configurar por separado.





**Carta de navegación con superposición de datos**

Hay disponibles numerosas superposiciones de datos. Puedes seleccionar los campos de datos que deseas que se muestren con cada superposición de datos.



Cuando se muestran en la carta los números superpuestos, durante la navegación se muestra el encuadre de navegación. En cada superposición, se puede mostrar u ocultar la cinta de compás.

**Selección de una superposición de datos**

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona una carta o una vista de carta 3D.
3. Selecciona **Menú**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Configuración de carta de navegación > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Configuración de carta de pesca > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Números superpuestos**.
5. Utiliza  o  para seleccionar una superposición de datos.



**Configuración de campos de datos en una carta**

Puedes seleccionar el tipo de datos que se muestran en un campo.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona una carta o una vista de carta 3D.
3. Selecciona **Menú**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Configuración de carta de navegación > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Configuración de carta de pesca > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Números superpuestos**.
5. Utiliza  o  para seleccionar una superposición de datos.
6. Toca un campo de datos.
7. Selecciona una categoría de datos.
8. Selecciona los datos que se van a mostrar.

**Configuración del encuadre de navegación en una carta**

El encuadre de navegación sólo se muestra cuando la embarcación está navegando a un destino.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona una carta o una vista de carta 3D.
3. Selecciona **Menú**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Configuración de carta de navegación > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Configuración de carta de pesca > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Números superpuestos**.
5. Utiliza  o  para seleccionar una superposición de datos.
6. Selecciona **Encuadre de navegación > Configuración de encuadre de navegación**.
7. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Detalles de tramo de ruta > Activado** para mostrar la velocidad de avance al waypoint (VMG) al navegar por una ruta de más de un tramo.
  - Selecciona **Siguiente giro > Distancia** para mostrar los datos del siguiente giro según la distancia.
  - Selecciona **Siguiente giro > Hora** para mostrar los datos del siguiente giro basados en el tiempo.
  - Selecciona **Destino**, y selecciona **Distancia**, **Tiempo hasta destino** o **Llegada** para indicar cómo aparecen los datos del destino.

**Visualización de la cinta de compás en una carta**

La cinta de compás aparece en una fila en la parte superior de la carta o vista de carta 3D. Esta barra de datos muestra el rumbo actual y un indicador con el rumbo al trayecto deseado, que se presenta durante la navegación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona una carta o una vista de carta 3D.
3. Selecciona **Menú**.

- Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Configuración de carta de navegación > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Configuración de carta de pesca > Números superpuestos**.
  - Selecciona **Números superpuestos**.
- Selecciona **Mostrar cinta de compás**.

### Uso del filtro de velocidad

El filtro de velocidad calcula la velocidad media de la embarcación durante un corto periodo de tiempo para lograr valores de velocidades más suaves.

- En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > GPS**.
- Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Filtro de velocidad > Activado** para mantener el filtro de velocidad activado constantemente, introduce la duración de tiempo del filtro de velocidad y selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Filtro de velocidad > Automático** para permitir que la unidad proporcione el rendimiento óptimo que requiera cada situación, como al desplazarse a una velocidad constante o a velocidades que cambian frecuentemente.

### Otras embarcaciones

Es posible mostrar y configurar información acerca de otras embarcaciones en la cartas de navegación, de pesca, Perspective 3D y Mariner's Eye 3D.

**NOTA:** para configurar la información del sistema de identificación automático (AIS) de otras embarcaciones, el plotter debe estar conectado a un dispositivo AIS externo.

### Visualización de una lista de objetivos AIS

Consulta “Visualización de una lista de objetivos AIS” ([página 15](#)).

### Configuración de la presentación de otras embarcaciones

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

- En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
- Selecciona **Carta de navegación, Carta de pesca, Perspective 3D o Mariner's Eye 3D**.
- Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Configuración de la pantalla**.
- Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Lista AIS** para ver una lista de objetivos AIS ([página 12](#)).
  - Selecciona **Lista DSC** para ver un registro de las llamadas DSC más recientes, así como de otros contactos DSC que se hayan introducido ([página 79](#)).
  - Selecciona **Configuración de pantalla AIS** para configurar cómo se muestran las embarcaciones AIS en una carta ([página 14](#)).
  - Selecciona **Rastros DSC** para mostrar los tracks de las embarcaciones DSC, y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro ([página 82](#)).
  - Selecciona **Alarma AIS** para establecer una alarma de colisión de zona de seguridad para embarcaciones AIS ([página 15](#)).

## Información acerca de la embarcación

### Calibración de un dispositivo de velocidad en el agua

Si dispones de un transductor de corredera, puedes calibrarlo.

- En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Mi barco > Calibrar velocidad en el agua**.
- Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

**NOTA:** si la embarcación no se mueve lo suficientemente rápido o si el sensor de velocidad no registra ninguna velocidad, aparece el mensaje “Velocidad demasiado lenta”. Selecciona **Aceptar** y aumenta la velocidad de la embarcación de forma segura. Si vuelves a recibir el mensaje, detén la embarcación y asegúrate de que la ruedecilla de la corredera no esté bloqueada. Si la rueda gira sin problemas, comprueba las conexiones del cable. Si continúas recibiendo el mensaje, ponte en contacto con el departamento de asistencia de Garmin.

## Configuración de la capacidad de combustible de tu embarcación

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Mi barco** > **Capacidad de combustible**.
2. Introduce la capacidad de combustible combinada de todos los motores de la embarcación.
3. Selecciona **Hecho**.

## Alarmas

Todas las alarmas están desactivadas de forma predeterminada, excepto las alarmas de destino y las alarmas meteorológicas. El plotter debe estar activado para que las alarmas funcionen.

**NOTA:** consulta *GPSMAP 700 Series XM WX Satellite Weather®* y *XM Satellite Radio Supplement* (sólo en Norteamérica) para obtener información sobre las alarmas meteorológicas.

### Alarmas de navegación

#### Configuración de la alarma de llegada

Es posible establecer que suene una alarma cuando se esté a una determinada distancia o tiempo de un giro o un waypoint de destino.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Alarmas** > **Navegación** > **Llegada**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Tipo** e indica si deseas que la alarma de llegada suene cuando te acerques a **Destino**, o cuando te acerques a **Destino y giros**.
  - Selecciona **Activación** e indica si deseas que la alarma de llegada se active según la **Hora** de la llegada o la **Distancia** a la llegada.
  - Selecciona **Cambiar hora** (si la Activación está configurada como **Hora**) o **Cambiar distancia** (si la Activación está configurada como **Distancia**) para indicar cuánto tiempo (en minutos) o cuánta distancia (en unidades de distancia) antes de la llegada debe sonar la alarma. Introduce el tiempo o la distancia y, a continuación, selecciona **Hecho**.

#### Configuración de la alarma de fondeo

Es posible establecer que suene una alarma si se sobrepasa una distancia de deriva especificada cuando estás fondeado.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Alarmas** > **Navegación** > **Garreo** > **Activado**.
2. Introduce la distancia de deriva que activa la alarma.
3. Selecciona **Hecho**.

#### Establecimiento de la alarma de desvío de trayecto

Es posible establecer que suene una alarma cuando se produce un desvío de trayecto de una distancia determinada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Alarmas** > **Navegación** > **Desvío de trayecto** > **Activado**.
2. Introduce la distancia de desvío de trayecto que activa la alarma.
3. Selecciona **Hecho**.

### Alarmas del sistema

#### Establecimiento de la alarma del reloj

Es posible establecer una alarma mediante el reloj del sistema (GPS).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Alarmas** > **Sistema** > **Reloj** > **Activado**.
2. Introduce la hora que activa la alarma.
3. Selecciona **Hecho**.

#### Establecimiento de la alarma de voltaje de la unidad

Es posible establecer que suene una alarma si la batería alcanza un valor de voltaje bajo especificado.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar** > **Alarmas** > **Sistema** > **Voltaje de la unidad** > **Activado**.
2. Introduce el voltaje que activa la alarma.
3. Selecciona **Hecho**.

### Establecimiento de la alarma de error de precisión GPS

Es posible establecer que suene una alarma cuando el valor de precisión de la ubicación del GPS esté fuera del valor determinado por el usuario.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Alarmas > Sistema > Precisión GPS > Activado**.
2. Introduce el valor de precisión GPS que activa la alarma.
3. Selecciona **Hecho**.

### Configuración de la alarma de combustible total a bordo

El plotter debe estar conectado a un sensor de combustible externo para capturar los datos de combustible.

Es posible establecer que suene una alarma cuando la cantidad total de combustible restante a bordo alcance un nivel determinado.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Alarmas > Combustible > Combustible total a bordo > Activado**.
2. Introduce la cantidad de combustible que activa la alarma.
3. Selecciona **Hecho**.

### Alarma de colisión

Consulta “Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad” ([página 15](#)).

### Configuración de las alarmas de sonda

Consulta “Alarmas de sonda” ([página 77](#)).

### Configuración de alarmas meteorológicas

Consulta *GPSMAP 700 Series XM WX Satellite Weather*® y *XM Satellite Radio Supplement* (sólo en Norteamérica).

## Gestión de los datos del plotter

### Copia de waypoints, rutas y tracks al plotter

Antes de copiar datos de MapSource® o HomePort al plotter, debes completar estos pasos:

- La primera vez que utilices la tarjeta de memoria para copiar datos HomePort o MapSource® a un plotter, debes preparar la tarjeta de memoria introduciéndola en el plotter y permitiendo que el plotter guarde un archivo en ella. Este archivo proporciona información a HomePort o MapSource para formatear los datos.
  - Para comprobar la versión de MapSource del ordenador, haz clic en **Ayuda > Acerca de MapSource**. Si la versión de software es anterior a 6.12.2, actualízala a la versión actual haciendo clic en **Ayuda > Buscar actualizaciones de software**.
1. Realiza una de estas acciones:
    - Copia los datos desde HomePort a la tarjeta de memoria preparada (con un lector de tarjetas SD conectado al ordenador) según el proceso descrito en el sistema de ayuda de HomePort.
    - Copia los datos desde MapSource a la tarjeta de memoria preparada (con un lector de tarjetas SD conectado al ordenador) según el proceso descrito en el sistema de ayuda de MapSource.
  2. Copia los datos desde la tarjeta de datos al plotter. Consulta “Copia de datos desde una tarjeta de datos” ([página 52](#)).

### Copia de datos desde una tarjeta de datos

1. Introduce una tarjeta de datos en la ranura para tarjeta SD del plotter.
2. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Transferencia de datos > Tarjeta**.
3. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Combinar desde tarjeta** para transferir datos de la tarjeta al plotter y combinarlos con datos de usuario existentes.
  - Selecciona **Sustituir desde tarjeta** para transferir datos de la tarjeta al plotter y sobrescribir los datos de usuario existentes.
4. Selecciona el nombre de archivo de la lista si se enumeran varios archivos.



### Copia de waypoints, rutas y tracks a la tarjeta de memoria

1. Introduce una tarjeta de memoria en la ranura para tarjeta SD correspondiente del plotter.
2. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Transferencia de datos > Tarjeta > Guardar en tarjeta**.
3. Selecciona una acción para indicar el nombre del nuevo archivo:
  - Selecciona el nombre del archivo en la lista.
  - Selecciona **Añadir nuevo archivo** para crear un nuevo archivo. Introduce el nombre del archivo y, a continuación, selecciona **Hecho**.
4. Selecciona **Guardar en tarjeta**.  
El archivo se guardará con la extensión .ADM.

### Copia de mapas incorporados a una tarjeta de memoria

Es posible copiar mapas desde el plotter a la tarjeta de memoria que se usa con HomePort.

1. Introduce una tarjeta de memoria en la ranura para tarjeta SD correspondiente del plotter.
2. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Transferencia de datos > Tarjeta**.
3. Selecciona **Copiar mapa incorporado** para copiar los mapas cargados en el plotter a la tarjeta de memoria.

### Copia de waypoints, rutas y tracks de o a todos los plotter en una red NMEA 2000

Es posible transferir información de waypoints, rutas y tracks desde un plotter conectado a una red NMEA 2000 a todos los demás plotters conectados a la red. La transferencia puede tardar cierto tiempo, en función del número de waypoints que se transfieran.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Transferencia de datos > NMEA 2000**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Clonar datos de usuario** para transferir datos desde el plotter a los demás plotters conectados a la red. Los datos existentes se sobrescriben en dichos plotters.
  - Selecciona **Combinar datos de usuario** para transferir datos entre todos los plotters conectados a la red. Los datos únicos se combinan con los existentes de cada plotter.

### Copia de seguridad de los datos en el ordenador

1. Introduce una tarjeta de memoria en la ranura para tarjeta SD correspondiente del plotter.
2. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Transferencia de datos > Tarjeta > Guardar en tarjeta**.
3. Realiza una de estas acciones para indicar el nombre del archivo del que deseas realizar una copia de seguridad:
  - Selecciona el nombre del archivo en la lista.
  - Selecciona **Añadir nuevo archivo** para crear un nuevo archivo. Introduce el nombre del archivo y, a continuación, selecciona **Hecho**.
4. Selecciona **Guardar en tarjeta**.  
El archivo se guardará con la extensión .ADM.
5. Extrae la tarjeta de memoria del plotter e introdúcela en un lector de tarjetas SD conectado al ordenador.
6. En el explorador de Windows®, abre la carpeta Garmin\UserData en la tarjeta de memoria.
7. Copia el archivo apropiado en la tarjeta y pégalo en cualquier ubicación del ordenador.

### Restablecimiento de los datos de copia de seguridad en el plotter

1. Introduce la tarjeta de memoria en un lector de tarjetas SD conectado al ordenador.
2. Copia un archivo de copia de seguridad desde el ordenador a la tarjeta de memoria, a una carpeta llamada Garmin\UserData.
3. Introduce la tarjeta de memoria en una ranura para tarjeta SD en el plotter.
4. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Transferencia de datos > Tarjeta > Sustituir desde tarjeta**.

## Radar



El radar marino transmite microondas que pueden provocar daños a seres humanos y animales. Antes de iniciar la transmisión del radar, comprueba que la zona en torno al radar está despejada. El radar transmite un haz que se extiende aproximadamente 12° por encima y por debajo de una línea en horizontal que parte del centro del radar. Evita mirar directamente al radar, ya que los ojos son la parte más susceptible del cuerpo.

Si conectas un plotter a un radar marino opcional de Garmin, como el GMR™ 404/406 o el GMR 18/24, puedes obtener más información acerca de los alrededores.

El GMR transmite un fino haz de microondas a medida que gira siguiendo un patrón de 360°. Una vez que la energía transmitida llega al objetivo, una parte de esta energía se vuelve a reflejar en el radar.

### Transmisión de señales de radar

1. Con el plotter apagado, conecta el radar como se describe en las instrucciones de instalación del radar.
2. Enciende el plotter.

Mientras el radar se calienta, se muestra una cuenta atrás que te avisa de cuándo está listo el radar.

**NOTA:** como medida de seguridad, el radar pasa al modo standby cuando se calienta. En ese momento tienes la oportunidad de comprobar que la zona de alrededor del radar está despejada, antes de iniciar la transmisión del radar.

3. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
4. Selecciona **Crucero, Puerto, Costero o Guardia**.

Mientras el radar se está iniciando se muestra una cuenta atrás, hasta que aparece el mensaje “Listo para transmitir”.


5. Selecciona **Transmisión**.

Durante unos momentos aparecerá el mensaje “Girando” y, a continuación, el radar comenzará a dibujar la imagen.

### Detención de la transmisión de señales de radar

En la pantalla Radar, selecciona **En standby**.

### Transmisión de señales de radar desde cualquier pantalla

1. Pulsa y suelta  para abrir el menú de Pantalla.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Radar de transmisión**.
  - Selecciona **Radar en modo standby**.

### Ajuste de la escala de zoom en la pantalla Radar

La escala de zoom, o escala del radar, representa la distancia desde tu posición (en el centro) al anillo más exterior. Cada anillo representa una medida fija de la escala de zoom. Por ejemplo, si la escala de zoom se establece en tres millas, cada anillo representa una milla desde el centro hacia el exterior.

Toca  y  para acercar y alejar.

## Modos de la pantalla Radar

La pantalla Radar tiene cuatro modos de funcionamiento estándar. Estos modos sólo están disponibles si se cuenta con un radar compatible.

- **Modo crucero:** muestra la imagen de la información recopilada por el radar en el modo de pantalla completa.
- **Modo puerto:** este modo, pensado para aguas interiores, funciona mejor con señales de radar de corto alcance (2 nm o menos).
- **Modo costero:** este modo, pensado para alta mar, funciona mejor con señales de radar de largo alcance.
- **Modo guardia:** permite poner la antena del radar en modo de transmisión temporizada, lo que permite al usuario definir un ciclo de transmisión y standby para ahorrar energía. El modo guardia permite asimismo activar una zona de guardia, que define una zona de seguridad alrededor de la embarcación.

Modo de radar	Radar compatible			
	GMR 20, 21, 40, 41	GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD	GMR 404, 406	GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD, 1206 xHD
Crucero	X	X	X	
Puerto				X
Costero				X
Guardia	X	X	X	X

### Modo crucero

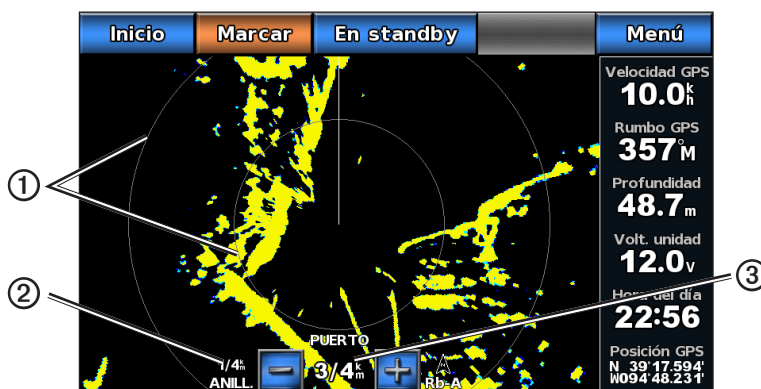
El modo crucero es el modo de funcionamiento estándar de los radares GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 y 406.

**NOTA:** al pasar del modo guardia al modo crucero, el radar pasa al modo de transmisión constante y desactiva todas las zonas de guardia.

### Visualización del modo crucero

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Crucero**.

Aparecerá una imagen de la información recopilada por el radar en el modo de pantalla completa. Tu posición aparece en el centro de la pantalla y los anillos de escala ① proporcionan la distancia. La distancia entre los anillos ② y la escala del radar ③ se muestran en la parte inferior de la pantalla.



Modo crucero

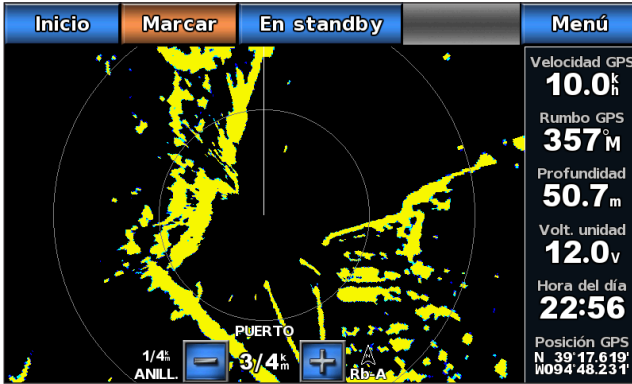
**Modo puerto**

El modo puerto es el modo de funcionamiento estándar del radar en aguas interiores, con un radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD o 1206 xHD. El modo puerto funciona mejor con señales de radar de corto alcance (2 nm o menos).

**NOTA:** al pasar del modo guardia al modo puerto, el radar pasa al modo de transmisión constante y desactiva todas las zonas de guardia.

**Visualización del modo puerto**

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Puerto**.



**Modo puerto**

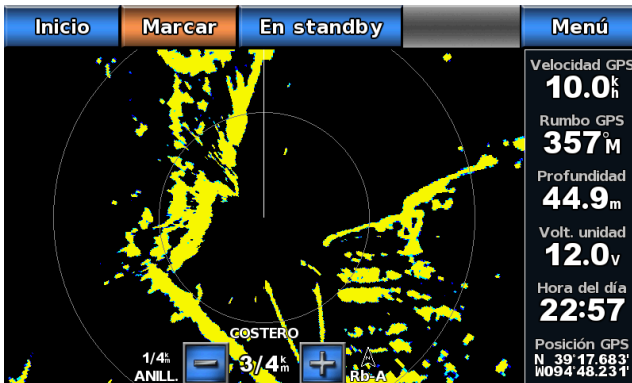
**Modo costero**

El modo costero es el modo de funcionamiento estándar del radar en alta mar, con un radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD o 1206 xHD.

**NOTA:** al pasar del modo guardia al modo costero, el radar pasa al modo de transmisión constante y desactiva las zonas de guardia.

**Visualización del modo costero**

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Costero**.



**Modo costero**

## Modo guardia

El modo guardia permite poner la antena del radar en modo de transmisión temporizada, lo que permite al usuario definir un ciclo de transmisión y standby para ahorrar energía. Este modo permite asimismo activar una zona de guardia, que define una zona de seguridad alrededor de la embarcación y hace que suene una alarma si el radar detecta que un objeto entra en esta zona. El modo guardia está disponible en todos los radares del modelo GMR de Garmin.

### Visualización del modo guardia

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Guardia**.

### Activación de la transmisión temporizada

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Guardia > Menú > Configuración de guardia > Transmisión temporizada > Activado**.

### Configuración de los tiempos de standby y transmisión

Es preciso activar la transmisión temporizada antes de poder configurar los tiempos de standby y transmisión ([página 57](#)).

Para ahorrar energía, puedes indicar el tiempo de standby y de transmisión del radar e implementar transmisiones periódicas de las señales de radar a intervalos definidos.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Guardia > Menú > Configuración de guardia**.
2. Selecciona **Pausa de tiempo**.
3. Introduce el intervalo de tiempo entre las transmisiones de la señal de radar.
4. Selecciona **Hecho**.
5. Selecciona **Tiempo de transmisión**.
6. Introduce la duración de cada transmisión de la señal de radar.
7. Selecciona **Hecho**.

### Activación de una zona de guardia

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Guardia > Menú > Configuración de guardia > Activar zona de guardia**.

### Definición de una zona de guardia parcial

Debes activar una zona de guardia antes de poder definir sus límites ([página 57](#)).

Puedes definir los límites de una zona de guardia que no rodee totalmente la embarcación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Guardia > Menú > Configuración de guardia > Ajustar zona de guardia > Mover zona de guardia > Esquina 1**.
2. Toca y arrastra la ubicación de la esquina de la zona de guardia exterior (⊗).



3. Selecciona **Esquina 2**.

4. Toca la ubicación de la esquina de la zona de guardia interior.



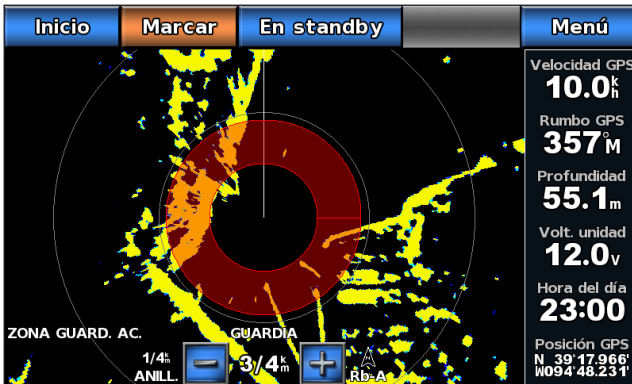
5. Selecciona **Hecho**.

#### Definición de una zona de guardia circular

Debes activar una zona de guardia antes de poder definir sus límites (página 57).

Puedes definir una zona de guardia circular que rodee por completo la embarcación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Guardia > Menú > Configuración de guardia > Ajustar zona de guardia > Mover zona de guardia > Círculo**.
2. Toca y arrastra la ubicación del círculo de la zona de guardia exterior, (⊗).
3. Selecciona **Esquina 2**.
4. Toca y arrastra la ubicación del círculo de la zona de guardia interior.
5. Selecciona **Círculo**.



#### Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad

Consulta "Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad" (página 15).

#### Visualización de una lista de amenazas AIS

Todas las vistas de radar y el Radar Superpuesto permiten visualizar y personalizar la presentación de una lista de amenazas AIS.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto, Costero, Guardia o Radar Superpuesto**.
3. Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Lista AIS**.

### Visualización de embarcaciones AIS en la pantalla Radar

Para poder utilizar AIS es preciso contar con un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.

Puedes configurar la forma en que se presentan otras embarcaciones en la pantalla Radar. Si se configura cualquier configuración de un modo de radar (con la excepción de la escala de pantalla AIS), se aplica a todos los demás modos de radar. Las configuraciones de detalles y de rumbo proyectado de un modo de radar se aplican a todos los demás, así como al Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Configuración de pantalla AIS**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Escala de pantalla AIS** para indicar a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS y, a continuación, selecciona una distancia.
  - Selecciona **Detalles > Mostrar** para mostrar detalles sobre embarcaciones con AIS activado.
  - Selecciona **Rumbo proyectado**, introduce el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Rastros** para mostrar los tracks de las embarcaciones AIS, y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro.

### VRM y EBL

El marcador de alcance variable (VRM) y la línea de rumbo electrónico (EBL) permiten medir la distancia y el rumbo desde tu embarcación a un objeto seleccionado como objetivo. En la pantalla Radar, el VRM se presenta como un círculo centrado en la ubicación actual de tu embarcación y la EBL como una línea que arranca de la ubicación actual de tu embarcación y que cruza el VRM. El punto de intersección entre ambos es el objetivo del VRM y la EBL.

#### Visualización del VRM y la EBL

Las configuraciones de VRM y EBL de un modo de radar se aplican a todos los demás.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto** o **Costero**.
3. Selecciona **Menú > Mostrar VRM/EBL**.

#### Ajuste del VRM y la EBL

Antes de ajustar el VRM y la EBL es preciso visualizarlos ([página 59](#)).

Puedes ajustar el diámetro del VRM y el ángulo de la EBL para desplazar el punto de intersección del VRM y la EBL. Las configuraciones de VRM y EBL de un modo de radar se aplican a todos los demás.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto** o **Costero**.
3. Selecciona **Menú > Ajustar VRM/EBL > Mover VRM/EBL**.
4. Toca una nueva ubicación para el punto de intersección del VRM y la EBL.
5. Selecciona **Hecho**.

#### Medición de la distancia y el rumbo a un objeto seleccionado como objetivo

Antes de ajustar el VRM y la EBL es preciso visualizarlos ([página 59](#)).

Las configuraciones de VRM y EBL de un modo de radar se aplican a todos los demás.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto** o **Costero**.
3. Selecciona **Menú > Ajustar VRM/EBL > Mover VRM/EBL**.
4. Toca la ubicación objetivo.
 

La distancia y el rumbo a la ubicación objetivo aparecen en la esquina superior izquierda de la pantalla.
5. Selecciona **Hecho**.

### Ocultación del VRM y la EBL

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto** o **Costero**.
3. Selecciona **Menú > Ajustar VRM/EBL > Ocultar VRM/EBL**.

### Medición de la distancia y el rumbo a un objeto seleccionado como objetivo con el VRM y la EBL ocultos

Si has ocultado el VRM y la EBL ([página 60](#)), puedes visualizar rápidamente la distancia y el rumbo a una ubicación tocando la pantalla.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto** o **Costero**.
3. Toca una ubicación.
4. Selecciona **Posición VRM/EBL**.

### Medición de la distancia a un punto en la pantalla de Radar

Puedes tocar un punto en la pantalla de Radar para mostrar en la esquina superior izquierda de la pantalla la distancia y el rumbo a esa ubicación desde tu ubicación actual.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto** o **Costero**.
3. Toca una ubicación en la pantalla.
4. Selecciona **Medir distancia**.
5. Si fuese necesario, selecciona **Establecer referencia** para medir desde la ubicación seleccionada en vez de hacerlo desde la ubicación actual.

## Waypoints y rutas en la pantalla Radar

### Marcado de un waypoint en la pantalla Radar

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona un modo de radar.
3. Toca una ubicación.
4. Selecciona **Crear waypoint**.

### Visualización de waypoints en la pantalla Radar

Puedes mostrar u ocultar los waypoints situados dentro del alcance de la pantalla Radar. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Presentación > Waypoints**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Mostrar** para mostrar todos los waypoints.
  - Selecciona **Sólo navegación** para mostrar únicamente los waypoints asociados con la ruta que está activa.

### Ocultación de waypoints en la pantalla Radar

Puedes ocultar los waypoints situados dentro del alcance de la pantalla Radar.

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Presentación > Waypoints >** y selecciona **Ocultar**.

### Navegación por una ruta guardada en la pantalla Radar

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar a una de ellas, es necesario registrar y guardar al menos una ruta ([página 28](#)). Para poder visualizar una ruta en la pantalla Radar, deben mostrarse las líneas de navegación ([página 68](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Rutas**.
2. Selecciona una ruta.
3. Selecciona **Navegar hacia**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Hacia delante** para navegar por la ruta desde el punto de partida de la ruta utilizado cuando ésta se creó.
  - Selecciona **Hacia atrás** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó.
5. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.



## 6. Selecciona **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.

La ruta se presenta como una línea de color magenta, con el punto de partida, el destino y los giros indicados.

## 7. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

## 8. Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Navegación paralela a una ruta guardada en la pantalla Radar

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar a una de ellas, es necesario registrar y guardar al menos una ruta ([página 28](#)). Para poder visualizar una ruta en la pantalla Radar, deben mostrarse las líneas de navegación ([página 68](#)).

## 1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino > Rutas**.

## 2. Selecciona una ruta.

## 3. Selecciona **Navegar hacia > Variación**.

## 4. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **Hacia delante: babor** para navegar por la ruta desde el punto de partida de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
- Selecciona **Hacia delante: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de partida de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.
- Selecciona **Hacia atrás: babor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
- Selecciona **Hacia atrás: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.

## 5. Introduce la distancia de la variación.

## 6. Selecciona **Hecho**.

## 7. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.

## 8. Selecciona **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.

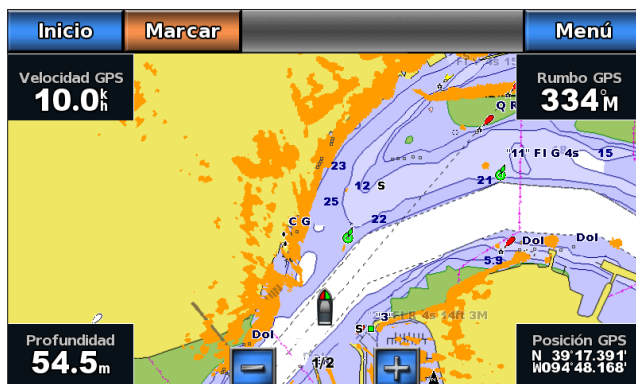
La ruta se presenta como una línea de color magenta, con el punto de partida, el destino y los giros indicados.

## 9. Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

## 10. Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Acerca del Radar Superpuesto

El Radar Superpuesto superpone la información del radar sobre la carta de navegación o la carta de pesca. Los datos que aparecen en el Radar Superpuesto se basan en el último modo de radar utilizado (Crucero, Puerto, Costero, Guardia). Todas las configuraciones aplicadas al Radar Superpuesto se aplican también al último modo de radar utilizado. Por ejemplo, si usas el modo puerto y, a continuación, cambias al modo Radar Superpuesto, el Radar Superpuesto mostrará la información del modo puerto del radar. Si cambias la configuración de ganancia con el menú del Radar Superpuesto, se cambiará automáticamente la configuración de ganancia del modo puerto.



Radar Superpuesto en la carta de navegación

### Alineación del Radar Superpuesto con los datos de la carta

Cuando se utiliza el Radar Superpuesto, el plotter alinea los datos del radar con los datos de la carta basándose en el rumbo de la embarcación, que a su vez se basa de forma predeterminada en datos de un sensor de rumbo magnético conectado mediante una red NMEA 0183 o NMEA 2000. Si no hay un sensor de rumbo disponible, el rumbo de la embarcación se basa en datos del itinerario GPS.

Los datos del itinerario GPS indican la dirección en la que se mueve la embarcación, no la dirección hacia la que está orientada. Si una corriente o el viento hacen que la embarcación derive hacia atrás o lateralmente, el Radar Superpuesto podría no alinearse perfectamente con los datos de la carta. Para evitar este problema, se recomienda utilizar datos de rumbo de la embarcación provenientes de un compás electrónico.

Si el rumbo de la embarcación se basa en los datos de un sensor de rumbo magnético o un piloto automático, los datos de rumbo podrían ser incorrectos como resultado de una mala configuración, fallo mecánico, interferencias magnéticas u otros factores. Si los datos de rumbo son incorrectos, el Radar Superpuesto podría no alinearse perfectamente con los datos de la carta.

### Visualización del Radar Superpuesto

El Radar Superpuesto muestra datos basados en el último modo de radar utilizado.

En la pantalla Inicio, seleccione **Radar > Radar Superpuesto**.

La imagen del radar aparece en naranja y se superpone a la carta de navegación.

### Acercamiento y alejamiento del Radar Superpuesto

Acercar y alejar la imagen durante la exploración del mapa solo afecta a la escala de zoom del mapa. La escala del radar se mantiene. Acercar o alejar la imagen cuando el mapa está bloqueado sobre el barco (no durante la exploración) afecta a la escala de zoom del mapa y a la escala del radar.

Toca los botones  y  para alejar y acercar la imagen.

### Optimización de la pantalla Radar

La pantalla Radar se puede optimizar en cada modo de radar.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona una escala del radar ([página 62](#)).
4. Restablece el valor predeterminado de la configuración de ganancia ([página 63](#)).
5. Restablece el valor predeterminado de la configuración de ruido del mar ([página 64](#)).
6. Restablece el valor predeterminado de la configuración de ruido de lluvia ([página 65](#)).
7. Restablece el valor predeterminado de la configuración de FTC ([página 65](#)).
8. Restablece el valor predeterminado de la configuración de crosstalk ([página 66](#)).
9. Ajusta manualmente la configuración de ganancia ([página 64](#)).
10. Ajusta manualmente la configuración de ruido del mar ([página 65](#)).
11. Ajusta manualmente la configuración de ruido de lluvia y FTC ([página 65](#)).

### Acerca de la escala de las señales del radar

La escala de la señal del radar indica la longitud de los pulsos de señal transmitidos y recibidos por el radar. A medida que se aumenta la escala del radar, los pulsos transmitidos son de mayor longitud para alcanzar objetivos más distantes. Los objetivos más cercanos, en particular la lluvia y las olas, reflejan también los pulsos de mayor longitud y pueden añadir "ruido" a la pantalla Radar. La visualización de información sobre objetivos a larga distancia puede reducir el espacio disponible en la pantalla Radar para la información sobre objetivos a más corta distancia.

### Sugerencias para la selección de la escala del radar

- Decide qué información necesitas visualizar en la pantalla Radar. Por ejemplo, ¿necesitas información sobre las condiciones meteorológicas en las cercanías, o te preocupan más las condiciones meteorológicas más lejanas?
- Evalúa las condiciones ambientales en las que estás utilizando el radar. Las señales de más largo alcance del radar, en particular si las condiciones meteorológicas son adversas, pueden aumentar el ruido de la pantalla Radar y dificultar la visualización de la información relativa a los objetivos a más corta distancia. Si llueve, las señales de radar de más corto alcance pueden permitirte visualizar de forma más eficaz la información sobre objetos cercanos, siempre que optimices la configuración de ruido de lluvia y FTC.
- Selecciona la configuración de escala más baja que resulte eficaz para el uso que le vayas a dar al radar y para las condiciones ambientales del momento.

### Selección de la escala del radar

Consulta “Ajuste de la escala de zoom en la pantalla Radar” (página 54).

### Acerca de la ganancia y el ruido

La ganancia controla la sensibilidad del receptor del radar. La configuración predeterminada de ganancia, Automático, establece la ganancia de forma automática una vez, basándose en condiciones normales, en la escala de la señal del radar y en el modo de radar seleccionado. El plotter no reajusta la ganancia automáticamente como respuesta a los cambios en las condiciones. Si quieres optimizar la presentación del radar para condiciones específicas, ajusta manualmente la ganancia (página 64).

El ruido es la interferencia ocasionada por los reflejos no deseados de las señales de radar en objetivos sin importancia. Entre las fuentes de ruido más comunes se cuentan la precipitación atmosférica, las olas y fuentes de radar próximas.

### Configuraciones y tipos de radar

Cuando se utiliza un GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 o 406, todas las configuraciones de ganancia y ruido de un modo de radar se aplican a todos los demás modos de radar y al Radar Superpuesto.

Cuando se utiliza un radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD o 1206 xHD, las configuraciones de ganancia, FTC, ruido de lluvia y ruido de mar definidas para un modo de radar deben configurarse por separado en cada uno de los modos. La configuración de crosstalk de un modo de radar se aplica a todos los demás modos. Las últimas configuraciones de ganancia y ruido de cualquier modo de radar se aplican automáticamente al Radar Superpuesto. Si, por ejemplo, la ganancia se configura al 50% en el modo puerto, la ganancia del Radar Superpuesto se configura automáticamente al 50%. Si, más adelante, la ganancia del modo costero se configura al 40%, la ganancia del Radar Superpuesto se configurará automáticamente al 40%.

### Configuraciones predeterminadas de ganancia y ruido

Configuración	Valor predeterminado	Instrucciones
Ganancia	Automático	Consulta “Ajuste automático de la ganancia en la pantalla Radar” (página 63).
Ruido del mar	En calma, Medio o Picado	Consulta “Restablecimiento de la configuración predeterminada de ruido del mar” (página 64).
Ruido de lluvia	Desactivado	Consulta “Restablecimiento de la configuración predeterminada de ruido de lluvia” (página 65).
FTC	Desactivado	Consulta “Restablecimiento de la configuración predeterminada de FTC” (página 65).
Rechazo de Crosstalk	Activado	Consulta “Ajuste de ruido de crosstalk en la pantalla Radar” (página 66).

### Ajuste automático de la ganancia en la pantalla Radar

**Automático** es el valor predeterminado de la configuración de ganancia. La configuración automática de la ganancia de cada modo de radar se ha optimizado para ese modo y puede ser diferente de la configuración del resto de los modos.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto (página 63).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero o Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Ganancia > Automático**.

El plotter configura la ganancia automáticamente una vez, basándose en condiciones normales, en la escala de la señal del radar y en el modo de radar seleccionado. El plotter no reajusta la ganancia automáticamente como respuesta a los cambios en las condiciones.

### Ajuste manual de la ganancia en la pantalla Radar

Si quieres lograr un ajuste óptimo del radar para las condiciones del momento, puedes ajustar la ganancia manualmente.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Ganancia**.
4. Selecciona **Arriba** para aumentar la ganancia, hasta que aparezcan motas de luz en la pantalla Radar.  
Los datos de la pantalla Radar se actualizan cada pocos segundos. Como consecuencia, es posible que los efectos de los ajustes manuales de la ganancia no se manifiesten inmediatamente. Ajusta la ganancia lentamente.
5. Selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que las motas desaparezcan.
6. Si se presentan embarcaciones, tierra u otros objetivos dentro del alcance, selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que los objetivos comiencen a parpadear.
7. Selecciona **Arriba** para aumentar la ganancia hasta que las embarcaciones, tierra u otros objetivos se presenten de forma fija en la pantalla Radar.
8. Si es necesario, minimiza la presentación de objetos cercanos de gran tamaño ([página 64](#)).
9. Si es necesario, minimiza la presentación de ecos del lóbulo lateral ([página 64](#)).

### Minimización de interferencias de objetos cercanos de gran tamaño

Los objetos cercanos de tamaño significativo, como los muros de un embarcadero, por ejemplo, pueden ocasionar la aparición de una imagen muy brillante del objetivo en la pantalla Radar. Esta imagen puede ocultar objetivos de tamaño más reducido ubicados en sus cercanías.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Ganancia**.
4. Selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que los objetivos de menor tamaño sean claramente visibles en la pantalla Radar.

Reducir la ganancia para eliminar la interferencia de objetos cercanos de gran tamaño puede hacer que los objetivos de tamaño más reducido o más distantes parpaddeen o desaparezcan de la pantalla Radar.

### Minimización de la interferencia del lóbulo lateral en la pantalla Radar

La interferencia del lóbulo lateral puede presentarse como un patrón de franjas semicirculares que emanan de un objetivo. Este efecto puede evitarse reduciendo la ganancia o la escala del radar.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ganancia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Ganancia**.
4. Selecciona **Abajo** para reducir la ganancia hasta que el patrón de franjas semicirculares desaparezca de la pantalla Radar.

Reducir la ganancia para eliminar la interferencia del lóbulo lateral puede hacer que los objetivos de tamaño más reducido o más distantes parpaddeen o desaparezcan de la pantalla Radar.

### Restablecimiento de la configuración predeterminada de ruido del mar

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ruido del mar de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Ruido del mar > Presintonías**.
4. Selecciona una configuración que refleje las condiciones actuales del mar: **Picado, Medio** o **En calma**.

### Ajuste de ruido del mar en la pantalla Radar

Puedes ajustar la presentación del ruido ocasionado por las condiciones de mar agitado. La configuración de ruido del mar afecta más a la presentación del ruido y los objetivos cercanos que a la del ruido y los objetivos lejanos. Una configuración elevada de ruido del mar reduce la presentación del ruido ocasionado por las olas más próximas, pero también puede reducir o eliminar la presentación de objetivos cercanos.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ruido del mar de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Ruido del mar > Presintonías**.
4. Selecciona una configuración que refleje las condiciones actuales del mar: **Picado, Medio** o **En calma**.
5. Selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Ruido del mar**.
6. Selecciona **Arriba** o **Abajo** para reducir o aumentar la presentación del ruido del mar hasta que el resto de los objetivos se presenten claramente visibles en la pantalla Radar.

Es posible que el ruido ocasionado por las condiciones del mar siga siendo visible.

### Restablecimiento de la configuración predeterminada de FTC

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de FTC de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Rechazo de ruido > FTC > Desactivado**.

### Restablecimiento de la configuración predeterminada de ruido de lluvia

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ruido de lluvia de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Rechazo de ruido > Ruido de lluvia > Desactivado**.

### Ajuste de ruido de lluvia en la pantalla Radar

Puedes ajustar la presentación del ruido ocasionado por la lluvia. Reducir la escala del radar puede minimizar también el ruido de lluvia ([página 54](#)).

Configuración	Descripción
FTC	Esta configuración afecta a la presentación de las masas de ruido difusas y de gran tamaño ocasionadas por la lluvia a cualquier distancia.
Ruido de lluvia	Esta configuración afecta más a la presentación del ruido de lluvia y los objetivos cercanos que a la del ruido de lluvia y los objetivos lejanos. Una configuración elevada de ruido de lluvia reduce la presentación del ruido ocasionado por la lluvia más próxima, pero también puede reducir o eliminar la presentación de objetivos cercanos.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de ruido de lluvia y FTC de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Rechazo de ruido > FTC**.

4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Alta**, **Medio** o **Baja** para reducir o aumentar la presentación del ruido de lluvia si utilizas un radar GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 o 406. El resto de objetivos deberían permanecer claramente visibles en la pantalla Radar.
  - Selecciona **Arriba** o **Abajo** para reducir o aumentar la presentación del ruido de lluvia si utilizas un radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD o 1206 xHD. El resto de objetivos deberían permanecer claramente visibles en la pantalla Radar. Si la configuración de FTC es superior al 50%, considera la posibilidad de reducir la escala del radar.
5. Selecciona **Menú** > **Rechazo de ruido** > **Ruido de lluvia**.
6. Selecciona **Arriba** o **Abajo** para reducir o aumentar la presentación del ruido de lluvia cercano hasta que el resto de los objetivos se presenten claramente visibles en la pantalla Radar.  
Es posible que el ruido ocasionado por la lluvia siga siendo visible.

#### Ajuste de ruido de crosstalk en la pantalla Radar

Puedes reducir la presentación del ruido ocasionado por la interferencia de otra fuente de radar próxima. El valor predeterminado de la configuración de crosstalk es Activado.

**NOTA:** dependiendo del radar que se utilice, la configuración de crosstalk de un modo de radar se aplicará o no a otros modos de radar y al Radar Superpuesto ([página 63](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero**, **Puerto**, **Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú** > **Rechazo de ruido** > **Rechazo de Crosstalk** > **Activado**.

## Presentación de la pantalla Radar

### Números superpuestos en el radar

Los números superpuestos con campos de datos ① pueden aparecer en todos los modos de radar y permiten consultar información rápidamente y en tiempo real. Las barras de datos configuradas para un modo de radar se presentarán en el resto de los modos de radar. Las barras de datos configuradas para el Radar Superpuesto se presentarán únicamente en el Radar Superpuesto y deben configurarse por separado.

Se pueden utilizar diversas superposiciones de datos de radar. Puedes seleccionar los campos de datos que deseas que se muestren con cada superposición de datos.

Cuando se muestran números superpuestos en la pantalla del radar, el encuadre de navegación ② se muestra durante la navegación. En cada superposición, se puede mostrar u ocultar la cinta de compás ③.





Radar con superposición de datos

### Selección de una superposición de datos

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero**, **Puerto**, **Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú** > **Configuración de radar** > **Números superpuestos**.
4. Utiliza **<** o **>** para seleccionar una superposición de datos.



### Configuración de campos de datos en el radar

Puedes seleccionar el tipo de datos que se muestran en un campo.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Configuración de radar > Números superpuestos**.
4. Utiliza  o  para seleccionar una superposición de datos.
5. Toca un campo de datos.
6. Selecciona una categoría de datos.
7. Selecciona los datos que se van a visualizar.

### Configuración del encuadre de navegación en la pantalla Radar

El encuadre de navegación sólo se muestra cuando la embarcación está navegando a un destino.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Configuración de radar > Números superpuestos**.
4. Utiliza  o  para seleccionar una superposición de datos.
5. Selecciona **Encuadre de navegación**.
6. Selecciona **Configuración de encuadre de navegación**.
7. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Detalles de tramo de ruta > Activado** para mostrar la velocidad de avance al waypoint (VMG) al navegar por una ruta de más de un tramo.
  - Selecciona **Siguiente giro > Distancia** para mostrar los datos del siguiente giro según la distancia.
  - Selecciona **Siguiente giro > Hora** para mostrar los datos del siguiente giro basados en el tiempo.
  - Selecciona **Destino**, y selecciona **Distancia, Tiempo hasta destino** o **Llegada** para indicar cómo aparecen los datos del destino.

### Visualización de la cinta de compás en la pantalla Radar

La cinta de compás aparece en una fila en la parte superior de la pantalla Radar. Esta barra de datos muestra el rumbo actual y un indicador con el rumbo al trayecto deseado, que se presenta durante la navegación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar**.
2. Selecciona el modo **Crucero, Puerto, Costero** o **Guardia**.
3. Selecciona **Menú > Configuración de radar > Números superpuestos**.
4. Selecciona **Mostrar cinta de compás**.

### Configuración de la pantalla Radar

#### Configuración de la paleta de colores del radar

Puedes configurar la paleta de colores que se utiliza en todas las pantallas de radar. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Presentación > Paleta de colores**.
2. Selecciona **Blanco, Negro** o **Azul**.

#### Configuración de la orientación de la pantalla Radar

Puedes configurar la perspectiva de la pantalla Radar. La configuración de la orientación se aplica a todos los modos de radar. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Orientación**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Norte arriba** para poner rumbo norte en la parte superior del radar.
  - Selecciona **Rumbo proa** para que la parte superior del radar se establezca según los datos de rumbo recibidos de un sensor de rumbo o rumbo magnético. La línea de rumbo aparece en vertical en la pantalla.
  - Selecciona **Rumbo arriba** para establecer en el radar que la dirección de navegación sea siempre hacia arriba.

### Desplazamiento del campo de visión de la pantalla Radar

Si lo deseas, puedes desplazar automáticamente tu ubicación actual hacia la parte inferior de la pantalla cuando aumente la velocidad de la embarcación. Introduce la velocidad máxima para obtener los mejores resultados. Esta configuración se aplica a todos los modos de radar. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Presentación > Cuidado velocidad > Activado**.
2. Introduce la velocidad máxima a la que tienes previsto navegar.
3. Selecciona **Hecho**.

### Configuración de la navegación por radar

#### Visualización de la línea de rumbo en la pantalla Radar

Puedes mostrar una extensión desde la proa de la embarcación en la dirección de desplazamiento en la pantalla Radar. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Presentación > Línea de rumbo > Mostrar**.

#### Visualización y ocultación de anillos de escala en la pantalla Radar

Los anillos de escala ayudan a visualizar las distancias en la pantalla Radar. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Presentación > Anillos > Mostrar**.

#### Visualización de líneas de navegación en la pantalla Radar

Las líneas de navegación indican el trayecto establecido utilizando Ruta hacia, Auto guía o Ir a. Esta configuración no se aplica al Radar Superpuesto.

En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Presentación > Líneas de navegación > Mostrar**.

### Configuración del escáner y la antena del radar

#### Configuración de la velocidad de rotación de la antena

**NOTA:** la velocidad de rotación de la antena sólo puede configurarse en los radares GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD o 1206 xHD.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Velocidad de rotación**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Velocidad normal**.
  - Selecciona **Alta velocidad** para aumentar la velocidad a la que gira la antena, lo que aumenta también la velocidad a la que se actualiza la pantalla.

#### Configuración del tamaño de la antena del radar

Puedes indicar el tamaño de la antena del radar para optimizar la imagen del radar. Hasta que no especifiques el tamaño de la antena, aparecerá el mensaje “El radar necesita configuración”.

**NOTA:** sólo puedes configurar el tamaño de la antena en los radares GMR 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD o 1206 xHD.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Tamaño de antena**.
2. Selecciona **4 pies** o **6 pies**.

#### Activación y configuración de una zona sin transmisión del radar

Puedes indicar un área en la cual el escáner del radar no transmita señales.

**NOTA:** sólo puedes configurar una zona sin transmisión del radar en los radares GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD o 1206 xHD.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Ajustar zona sin transmisión > Mover zona sin transmisión**.  
La zona sin transmisión se presenta como un área sombreada en la pantalla Radar.
2. Selecciona **Ángulo 1**.
3. Toca el cursor para ajustar el ángulo sin transmisión de estribor.
4. Selecciona **Ángulo 2**.
5. Toca el cursor para ajustar el ángulo sin transmisión de babor.



### Variación del frontal del barco

La variación del frontal del barco compensa la ubicación física del escáner del radar en la embarcación, si éste no se encuentra en línea con el eje proa/popa de la embarcación.

#### Medición de la variación del frontal del barco potencial

1. Utilizando un compás magnético, toma un rumbo óptico de un punto estático situado dentro del alcance de visión.
2. Mide el rumbo en el radar.
3. Si la desviación del rumbo es mayor de  $\pm 1^\circ$ , configura la variación del frontal del barco.

#### Configuración de la variación del frontal del barco

Antes de poder configurar la variación del frontal del barco, debes medir la variación del frontal del barco potencial (ver procedimiento anterior).

La configuración de la variación frontal del barco de un modo de radar se aplica a todos los demás, así como al Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Radar > Configuración de radar > Frente del barco**.
2. Mantén pulsado **Arriba** o **Abajo** para ajustar la variación frontal del barco.

## Presentación de la pantalla del Radar Superpuesto

### Visualización de Tracks en el Radar Superpuesto

Puedes configurar si los tracks de embarcaciones aparecerán en el Radar Superpuesto.

En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Radar Superpuesto > Menú > Waypoints y tracks > Tracks > Activado**.

### Selección del tipo de etiquetas de waypoint

Selecciona el tipo de etiquetas que se muestran con los waypoints en el Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Radar Superpuesto > Menú > Waypoints y tracks > Pantalla de waypoint**.
2. Selecciona un waypoint.
3. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Etiqueta** para identificar los waypoints mediante etiquetas.
  - Selecciona **Comentario** para utilizar comentarios como etiquetas para los waypoints.
  - Selecciona **Símbolo** para identificar los waypoints mediante símbolos.

### Visualización de otras embarcaciones en el Radar Superpuesto

Para poder utilizar AIS es preciso contar con un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.

Puedes configurar la forma en que otras embarcaciones se presentan en el Radar Superpuesto. La configuración de escala de pantalla del Radar Superpuesto se aplica solo al Radar Superpuesto. Las configuraciones de detalles y de rumbo proyectado del Radar Superpuesto se aplican a todos los modos de radar.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Radar Superpuesto > Menú > Otras embarcaciones > Configuración de pantalla AIS**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Escala de pantalla AIS** para indicar a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS.
  - Selecciona **Detalles > Mostrar** para mostrar detalles sobre embarcaciones con AIS activado.
  - Selecciona **Rumbo proyectado** para configurar el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado y selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Rastros** para mostrar los tracks de las embarcaciones AIS, y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro.

## **Configuración de la pantalla de navegación del Radar Superpuesto**

### **Cambio de los detalles del zoom del mapa**

Puedes ajustar la cantidad de detalle que se muestra en el mapa con los distintos niveles de zoom del Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Radar Superpuesto > Menú > Configuración > Configuración de la carta > Detalle**.
2. Selecciona el nivel de detalle.

### **Visualización y configuración de la línea de rumbo**

La línea de rumbo es una línea dibujada en el mapa que se prolonga desde la proa del barco en la dirección de desplazamiento. Puedes configurar la presentación de la línea de rumbo en el Radar Superpuesto.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Radar Superpuesto > Menú > Configuración > Configuración de la carta > Línea de rumbo**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Distancia > Cambiar distancia** y, a continuación, introduce la distancia hasta el extremo de la línea de rumbo.
  - Selecciona **Hora > Cambiar hora** y, a continuación, introduce la cantidad de tiempo necesario para alcanzar el extremo de la línea de rumbo.
3. Selecciona **Hecho**.

## Sonda

Cuando estén conectados a un transductor, los siguientes modelos de la serie 700 se pueden utilizar como unidades Fishfinder:

- GPSMAP 720s
- GPSMAP 740s
- GPSMAP 750s

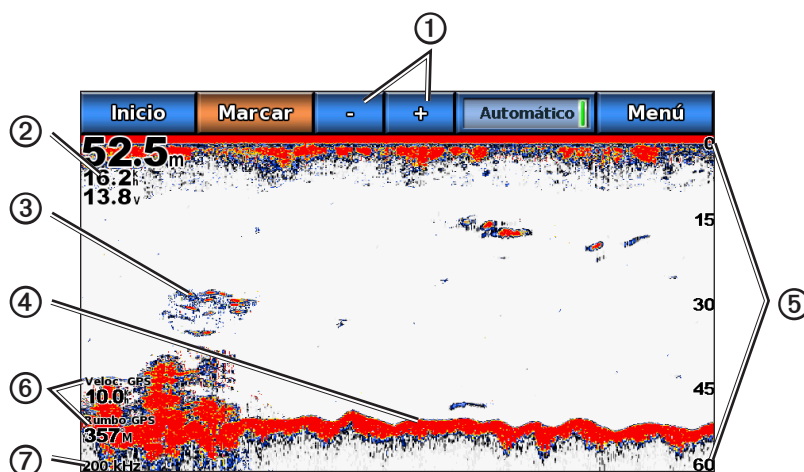
### Vistas de la sonda

El plotter ofrece tres vistas diferentes de los datos de la sonda: una vista de pantalla completa, una vista de zoom dividido y una vista de frecuencia dividida.

#### Vista de pantalla completa de la sonda

La vista de la sonda a pantalla completa muestra un gráfico completo de las lecturas de sonda del transductor. La escala del lado derecho de la pantalla muestra la profundidad de los objetos detectados mientras la pantalla se desplaza de derecha a izquierda.

En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Pantalla completa**.



Vista de pantalla completa de la sonda

①	Botones de ajuste de escala	②	Profundidad, velocidad en el agua y voltaje de la unidad
③	Objetivo suspendido	④	Fondo
⑤	Escala	⑥	Velocidad y rumbo del GPS
⑦	Frecuencia del transductor		

#### Configuración del nivel de zoom de la vista de pantalla completa

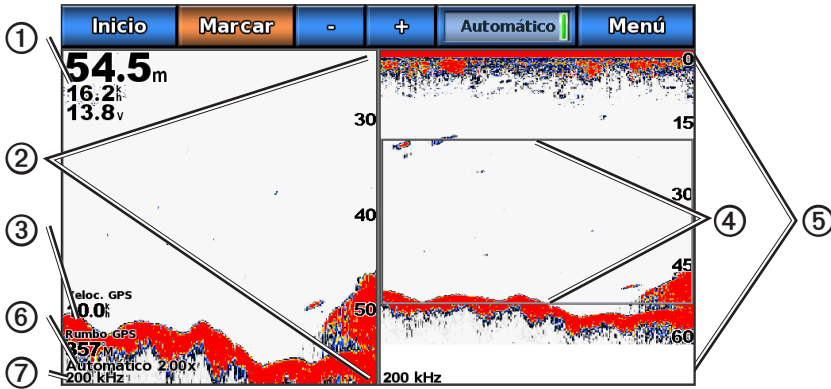
Puedes acercar una sección de la vista de la sonda a pantalla completa.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Pantalla completa > Menú > Zoom**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Zoom automático 2x** para aplicar dos aumentos a los datos de la sonda.
  - Selecciona **Zoom automático 4x** para aplicar cuatro aumentos a los datos de la sonda.
  - Selecciona **Zoom manual** para configurar la escala de profundidad del área ampliada manualmente. Selecciona **Vista arriba** o **Vista abajo** para configurar la escala de profundidad del área ampliada; selecciona **Acercar** o **Alejar** para aumentar o reducir los aumentos del área ampliada y, a continuación, selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Bloqueo de fondo** para ampliar los datos de sonda del fondo y selecciona **Arriba** o **Abajo** para configurar la escala de profundidad del área ampliada; a continuación, selecciona **Hecho**.

### Vista de zoom dividido de la sonda

La vista de zoom dividido de la sonda muestra un gráfico completo de las lecturas de la sonda y una porción ampliada de ese mismo gráfico en la misma pantalla.

En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Zoom dividido**.



Vista de zoom dividido de la sonda

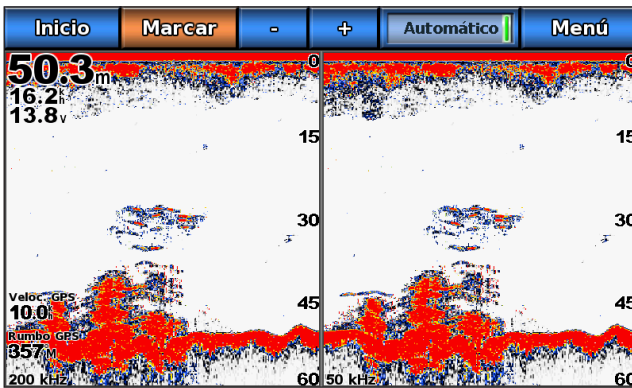
①	Profundidad, velocidad en el agua y voltaje de la unidad	②	Escala de profundidad aumentada
③	Velocidad y rumbo del GPS	④	Ventana de zoom
⑤	Escala	⑥	Ventana de zoom
⑦	Frecuencia del transductor		

### Vista de frecuencia dividida de la sonda

En la vista de frecuencia dividida de la sonda, el lado izquierdo de la pantalla muestra un gráfico completo de los datos de la frecuencia de 200 kHz de la sonda y el lado derecho muestra un gráfico completo de los datos de la frecuencia de 50 kHz de la sonda.

**NOTA:** la vista de frecuencia dividida de la sonda precisa el uso de un transductor de frecuencia dual.

En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Frecuencia dividida**.



Vista de frecuencia dividida de la sonda

### Cambio de una vista de sonda a otra diferente

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda**.
2. Selecciona una vista de la sonda.
3. Selecciona **Menú > Cambiar sonda**.
4. Selecciona una vista de sonda diferente.

## Registro de profundidad

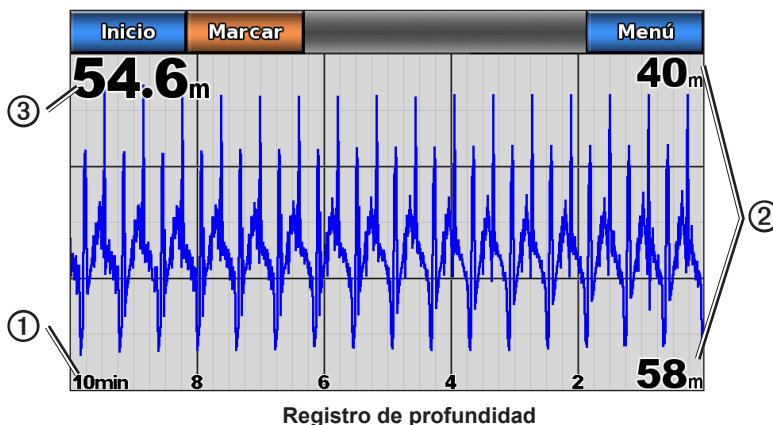
Si utilizas un transductor con función de profundidad o recibes información de la profundidad del agua mediante NMEA 0183 o NMEA 2000, el registro de profundidad conserva un registro gráfico de las lecturas de profundidad a lo largo del tiempo. La profundidad aparece en la esquina superior izquierda de la pantalla. El gráfico se desplaza hacia la izquierda conforme se recibe información.

En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Registro de profundidad**.

### Configuración de la escala y el tiempo del registro de profundidad

Puedes indicar la cantidad de tiempo y la escala de profundidades que se presentan en el registro de profundidad.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Registro de profundidad**.
2. Selecciona **Menú**.
3. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Duración** para configurar la escala de tiempo transcurrido ①. La configuración predeterminada es 10 minutos. Aumentar la escala de tiempo transcurrido permite visualizar las variaciones de la profundidad a lo largo de un periodo de tiempo más prolongado. Reducir la escala de tiempo transcurrido permite visualizar con más detalle un periodo más reducido de tiempo.
  - Selecciona **Escala** para configurar la escala de profundidad ②. Aumentar la escala de profundidad permite visualizar variaciones más amplias de la profundidad. Reducir la escala de profundidad permite visualizar la variación con más detalle. La profundidad actual se muestra en la esquina superior izquierda ③.
  - Selecciona **Restablecer** para recalcular la escala de profundidad automática. **Restablecer** sólo aparece cuando la configuración de la escala de profundidad es **Automático**.



## Registro de temperatura del transductor

Si utilizas un transductor con función de temperatura o recibes la temperatura del agua mediante NMEA 0183 o NMEA 2000, la pantalla Registro de temperatura conserva un registro gráfico de las lecturas de temperatura a lo largo del tiempo. La temperatura y la profundidad actuales se muestran en la esquina superior izquierda de la pantalla. La temperatura aparece en la parte derecha y el tiempo transcurrido en la parte inferior. El gráfico se desplaza hacia la izquierda conforme se recibe información.

En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Registro de temperatura**.

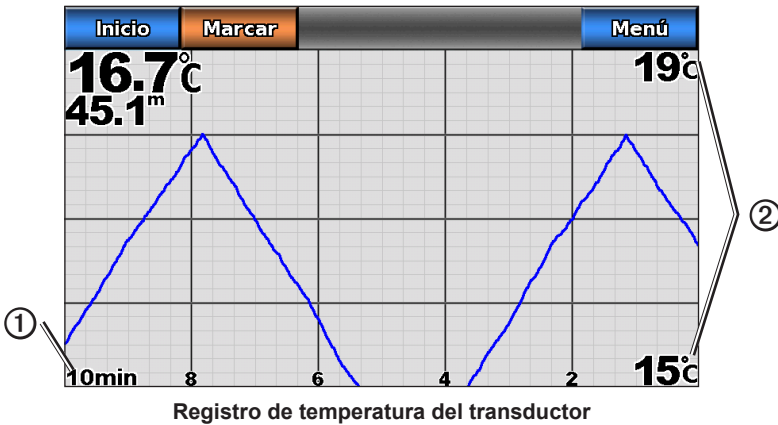
### Configuración de la escala y el tiempo del registro de temperatura

Puedes indicar la cantidad de tiempo y la escala de temperaturas que se presentan en el registro de temperatura del transductor.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Registro de temperatura**.
2. Selecciona **Menú**.

3. Realiza una de estas acciones:

- Selecciona **Duración** para configurar la escala de tiempo transcurrido ①. La configuración predeterminada es 10 minutos. Aumentar la escala de tiempo transcurrido permite visualizar las variaciones de la temperatura a lo largo de un periodo de tiempo más prolongado. Reducir la escala de tiempo transcurrido permite visualizar con más detalle un periodo más reducido de tiempo.
- Selecciona **Escala** para configurar la escala de temperaturas ②. La configuración predeterminada es de 4 grados. Aumentar la escala de temperaturas permite visualizar variaciones más amplias de la temperatura. Reducir la escala de temperaturas permite visualizar la variación con más detalle.
- Selecciona **Restablecer** para recalcular la escala de profundidad automática. **Restablecer** sólo aparece cuando la configuración de la escala es **Automático**.



## Waypoints en la pantalla de sonda

### Pausa de la pantalla de sonda

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda**.
2. Selecciona una vista de la sonda.
3. Selecciona **Menú** > **Pausa de sonda**.

### Creación de un waypoint en la pantalla de sonda

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda**.
2. Selecciona una vista de la sonda.
3. Selecciona **Menú** > **Pausa de sonda**.
4. Toca y arrastra el punto de intersección de la línea batimétrica y la línea de distancia para establecer la ubicación del waypoint.
5. Selecciona **Crear waypoint**.

## Presentación de la pantalla de sonda

Puedes definir y ajustar la configuración de todas las vistas de la sonda.

### Configuración de la velocidad de barrido de la pantalla de sonda

Puedes ajustar la velocidad a la que se desplaza la pantalla de la sonda de derecha a izquierda.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda** > **Configuración de sonda** > **Velocidad de barrido**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Ultrasroll™**, **Rápido**, **Medio** o **Lento** para ajustar la velocidad de barrido manualmente.
  - Selecciona **Automático** para que la velocidad de barrido se ajuste automáticamente a la velocidad en el agua del barco, si utilizas un sensor de velocidad en el agua o un transductor de corredera.

## Visualización del ruido de superficie

Puedes configurar si se presentarán los datos cercanos a la superficie del agua de la sonda. Oculta el ruido de la superficie para reducir la saturación.

En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Configuración de sonda > Ruido de superficie > Mostrar**.

## Visualización y configuración de una línea batimétrica

Puedes configurar si se presentará una línea batimétrica de referencia rápida.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Configuración de sonda > Línea batimétrica > Mostrar**.
2. Toca y arrastra la línea de referencia para establecer la profundidad de la línea.

## Visualización del A-Scope

El A-Scope es un indicador de destellos verticales que aparece en el lado derecho de la pantalla y que muestra de forma instantánea la distancia a los objetivos mediante una escala.

En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Configuración de sonda > A-Scope > Activado**.

## Configuración de Avance de imágenes

La opción de avance de imágenes hace posible que la imagen de la sonda avance más rápido, dibujando más de una columna de datos en pantalla por cada columna de datos de sonda recibida. Esto resulta especialmente útil cuando se utiliza la sonda en aguas profundas, porque la señal tarda más tiempo en alcanzar el fondo y volver al transductor.

La configuración **1/1** dibuja una columna de información en pantalla por cada retorno de sonda. La configuración **2/1** dibuja dos columnas de información en pantalla por cada retorno de sonda, **4/1**, cuatro y **8/1**, ocho.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Configuración de sonda > Avance de imágenes**.
2. Selecciona un ajuste para la opción de avance de imágenes.

## Visualización de números superpuestos

Debes contar con un sensor de velocidad en el agua o con un transductor de corredera para mostrar la información de la velocidad en el agua. Debes contar con un sensor de temperatura del agua o un transductor con función de temperatura para mostrar información de la temperatura del agua.





Puedes establecer que la información de la temperatura del agua, el voltaje de la unidad, la velocidad en el agua (si el transductor lo permite) y la navegación se muestren automáticamente en las pantallas de la sonda. En la información de la navegación siempre se incluye la velocidad GPS y el rumbo del GPS, además de la información de rumbo y de desvío de trayecto durante la navegación.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Configuración de sonda > Números superpuestos**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Profundidad > Mostrar**.
  - Selecciona **Temperatura del agua > Automático**.
  - Selecciona **Velocidad en el agua > Automático**.
  - Selecciona **Voltaje de la unidad > Mostrar**.
  - Selecciona **Navegación > Automático**.

Si seleccionas **Automático** y la información está disponible, los datos se mostrarán en la pantalla de sonda.

## Configuración de la presentación de los objetivos suspendidos

Puedes establecer el modo en que la sonda interpreta los objetivos suspendidos.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Configuración de sonda > Presentación > Símbolos de peces**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona  para mostrar los objetivos suspendidos como símbolos con información de fondo de la sonda.
  - Selecciona  para mostrar los objetivos suspendidos como símbolos con información de fondo de la sonda e información de profundidad de los objetivos.
  - Selecciona  para mostrar los objetivos suspendidos como símbolos.
  - Selecciona  para mostrar los objetivos suspendidos como símbolos con información de profundidad del objetivo.

## Visualización y configuración de Whiteline

Puedes resaltar la señal más intensa del fondo para ayudar a identificar la dureza de los objetivos.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda > Configuración de sonda > Whiteline**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Alto** para activar la configuración más sensible de Whiteline. Se resaltan en blanco muchas de las señales intensas.
  - Selecciona **Medio** para activar Whiteline resaltando en blanco muchas señales intensas.
  - Selecciona **Bajo** para activar la configuración menos sensible de whiteline. Solamente se resaltan en blanco las señales más intensas.

## Configuración de la paleta de colores

1. En la pantalla Inicio, seleccione **Sonda > Configuración de sonda**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Paleta de colores > Azul**.
  - Selecciona **Paleta de colores > Blanco**.

## Ajuste de la ganancia de la pantalla de sonda

Puedes controlar la sensibilidad del receptor de la sonda. Para obtener datos más detallados, aumenta la ganancia. Si la pantalla se muestra saturada, disminuye la ganancia.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda**.
2. Selecciona una vista de la sonda.
3. Selecciona **Menú > Ganancia**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Automático** para que el plotter ajuste la ganancia automáticamente.
  - Selecciona **Arriba** o **Abajo** para aumentar o reducir la ganancia manualmente.
5. Selecciona **Hecho**.

## Ajuste del rechazo de ruido en la pantalla de sonda

La configuración del rechazo de ruido solo aparece si se ha incrementado o reducido manualmente la configuración de la ganancia ([página 76](#)).

Puedes incrementar el rechazo de ruido para minimizar la presentación de las señales débiles de la sonda.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda**.
2. Selecciona una vista de la sonda.
3. Selecciona **Menú > Rechazo de ruido**.
4. Selecciona **Arriba** o **Abajo**.

## Selección de frecuencias

Puedes indicar las frecuencias que se presentarán en la pantalla de sonda cuando utilices un transductor de frecuencia dual. Puedes mostrar datos de una señal de sonda de 200 kHz, datos de una señal de sonda de 50 kHz o datos de ambas señales simultáneamente.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda**.
2. Selecciona una vista de la sonda.
3. Selecciona **Menú > Frecuencia**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **200 kHz** para mostrar datos de una señal de sonda de 200 kHz. Esta configuración resulta útil para aguas de interior, menos profundas.
  - Selecciona **50 kHz** para mostrar datos de una señal de sonda de 50 kHz. Esta configuración resulta útil principalmente en aguas más profundas.
  - Selecciona **Dual** para mostrar datos tanto de 200 kHz como de 50 kHz en una pantalla dividida.



## Ajuste de la escala de profundidad

Puedes configurar la escala de profundidad que aparece en la parte derecha de la pantalla.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Sonda**.
2. Selecciona una vista de la sonda.
3. Selecciona **Menú > Escala**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Automático** para que el plotter ajuste la escala de profundidad automáticamente.
  - Selecciona **Arriba** o **Abajo** para aumentar o reducir la escala de profundidad manualmente.
5. Selecciona **Hecho**.

**NOTA:** desde la pantalla de sonda, pulsa o para ajustar manualmente la escala de profundidad.

## Alarmas de sonda

### Configuración de las alarmas de aguas poco profundas y de aguas profundas

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Alarmas > Sonda**.
2. Selecciona **Aguas poco profundas > Activado** para configurar una alarma que suene cuando la profundidad sea inferior al valor especificado.
3. Introduce la profundidad a la que se disparará la alarma de aguas poco profundas.
4. Selecciona **Hecho**.
5. Selecciona **Aguas profundas > Activado** para configurar una alarma que suene cuando la profundidad sea superior al valor especificado.
6. Introduce la profundidad a la que se disparará la alarma de aguas profundas.
7. Selecciona **Hecho**.

### Configuración de la alarma de temperatura del agua

Puedes configurar una alarma que suene cuando el transductor indique que la temperatura está 2 °F (1,1 °C) por encima o por debajo de la temperatura especificada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Alarmas > Sonda > Temperatura del agua > Activado**.
2. Introduce una temperatura del agua.
3. Selecciona **Hecho**.

### Configuración de la alarma de pesca

Puedes configurar una alarma que suene cuando el plotter detecte un objetivo suspendido con el símbolo especificado.

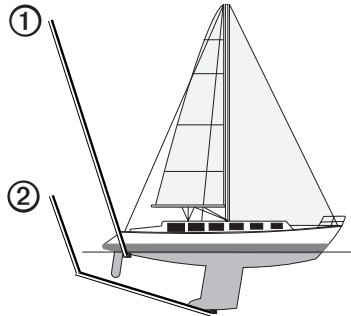
1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Alarmas > Sonda > Pesca**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona para que suene una alarma para todos los tamaños de peces.
  - Selecciona para que suene una alarma sólo para peces de tamaño mediano y grande.
  - Selecciona para que suene una alarma sólo para peces de tamaño grande.

## Configuración del transductor

### Configuración del ajuste de quilla

El ajuste de quilla permite ajustar la variación de la lectura de superficie de la profundidad de la quilla, lo que hace posible medir la profundidad desde la parte inferior de la quilla, en lugar de desde la ubicación del transductor. Escribe un número positivo para el ajuste de la quilla. Puedes escribir un número negativo para compensar la lectura en el caso de embarcaciones grandes que puedan tener un calado de varios pies.

1. Realiza una de estas acciones, basándote en la ubicación del transductor:
  - Si el transductor está instalado en la línea de flotación ①, mide la distancia entre la ubicación del transductor y la quilla de la embarcación. Introduce ese valor en el paso 3 como un valor positivo.
  - Si el transductor está instalado en la parte inferior de la quilla ②, mide la distancia desde el transductor a la línea de flotación. Introduce ese valor en el paso 3 como un valor negativo.



Ajuste de quilla

2. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Mi barco > Ajuste de quilla**.
3. Introduce la distancia medida en el paso 1. Asegúrate de introducir un valor positivo o negativo, como corresponda a la ubicación del transductor.
4. Selecciona **Hecho**.

### Configuración de la variación de temperatura del agua

Debes disponer de un sensor de temperatura del agua o un transductor con función de temperatura NMEA 0183 para medir la temperatura del agua.

La variación de temperatura compensa la lectura de la temperatura obtenida mediante un sensor de temperatura.

1. Mide la temperatura del agua con el sensor de temperatura o un transductor con función de temperatura conectado al plotter.
2. Mide la temperatura del agua con otro sensor de temperatura o un termómetro que sepas que son precisos.
3. Resta el valor de la temperatura del agua obtenido en el paso 1 al valor de la temperatura del agua obtenido en el paso 2.

El valor resultante es la variación de temperatura. Introduce este valor en el paso 5 como un valor positivo si el valor de la temperatura del agua obtenido con el sensor conectado al plotter es inferior a la temperatura real del agua. Introduce este valor en el paso 5 como un valor negativo si el valor de la temperatura del agua obtenido con el sensor conectado al plotter es superior a la temperatura real del agua.

4. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Mi barco > Variación de temperatura**.
5. Introduce la variación de temperatura calculada en el paso 3.
6. Selecciona **Hecho**.

## DSC (Digital Selective Calling; llamada selectiva digital)

### Funciones de radio VHF y plotter

La siguiente tabla recoge las funciones disponibles cuando conectas el plotter a una radio VHF a través de una red NMEA 0183 o una red NMEA 2000.

Funciones	Radio NMEA 0183 VHF	Radio NMEA 2000 VHF	Radio NMEA 0183 VHF de Garmin	Radio NMEA 2000 VHF de Garmin
El plotter puede transferir tu posición GPS a la radio. Si la radio lo admite, la posición GPS se transmite con las llamadas DSC.	X	X	X	X
El plotter puede recibir llamadas de emergencia DSC e información de posición de la radio ( <a href="#">página 80</a> ).	X	X	X	X
El plotter puede rastrear las posiciones de las embarcaciones que envían informes de posición ( <a href="#">página 81</a> ).	X	X	X	X
El plotter permite configurar y enviar rápidamente detalles de las llamadas individuales de rutina a la radio VHF de Garmin ( <a href="#">página 83</a> ).				X
Cuando se inicia una llamada de emergencia de hombre al agua desde la radio, el plotter muestra la pantalla de hombre al agua e indica que navegues hacia el punto de la emergencia de hombre al agua ( <a href="#">página 80</a> ).				X
Cuando se inicia una llamada de emergencia de hombre al agua desde el plotter, la radio muestra la página de llamada de emergencia para iniciar una llamada de emergencia de hombre al agua ( <a href="#">página 80</a> ).				X

### Activación de DSC

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Otras embarcaciones > DSC > Activado**.

### Acerca de la lista DSC

La lista DSC es un registro de las llamadas DSC más recientes, así como de otros contactos DSC que se hayan introducido. La lista DSC puede contener como máximo 100 registros. La lista DSC muestra la llamada más reciente realizada desde una embarcación. Si se recibe una segunda llamada de la misma embarcación, ésta sustituye a la primera en la lista de llamadas.

### Visualización de la lista de llamadas DSC

El plotter debe estar conectado a una radio VHF compatible con DSC para poder visualizar la lista DSC.

En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Otras embarcaciones > Lista DSC**.

## Añadir un contacto DSC

Es posible añadir una embarcación a la lista DSC. Puedes realizar llamadas desde el plotter a un contacto DSC ([página 83](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Otras embarcaciones > Lista DSC > Añadir contacto**.
2. Introduce el Maritime Mobile Service Identity (Identidad de servicio móvil marino, MMSI) de la embarcación.
3. Selecciona **Hecho**.
4. Introduce el nombre de la embarcación.
5. Selecciona **Hecho**.

## Llamadas de emergencia entrantes

Si el plotter de Garmin y la radio VHF están conectados a través de una red NMEA 0183 o NMEA 2000, el plotter te avisa cuando la radio VHF recibe una llamada de emergencia DSC. Si la llamada incluye información sobre la posición, esa información estará también disponible y se registrará con la llamada.

El símbolo  indica una llamada de emergencia en la lista DSC y marca la posición de una embarcación en la carta de navegación en el momento de enviar la llamada.

## Visualización de un informe de llamada de emergencia DSC

Consulta “Visualización de un informe de posición” ([página 81](#)).

## Llamada a una embarcación en situación de emergencia

Consulta “Realización de una llamada individual de rutina” ([página 83](#)).

## Navegación a una embarcación en situación de emergencia

El símbolo  indica una llamada de emergencia en la lista DSC y marca la posición de la embarcación en la carta de navegación en el momento de enviar la llamada.

Consulta “Navegación a una embarcación rastreada” ([página 81](#)).

## Creación de un waypoint en la posición de una embarcación en situación de emergencia

Consulta “Creación de un waypoint en la posición de una embarcación rastreada” ([página 81](#)).

## Edición de información en un informe de llamada DSC

Consulta “Edición de información de un informe de posición” ([página 81](#)).

## Eliminación de un informe de llamada DSC

Consulta “Eliminación de un informe de posición” ([página 81](#)).

## Llamadas de emergencia de hombre al agua iniciadas desde una radio VHF

Cuando el plotter de Garmin se conecta a una radio compatible con NMEA 2000 y se inicia una llamada de emergencia DSC de hombre al agua desde la radio, el plotter de Garmin muestra la pantalla de hombre al agua e indica que navegues hacia el punto de la emergencia de hombre al agua. Si tienes un sistema de piloto automático de Garmin conectado a la red, el plotter te indicará que inicies un giro a babor o estribor hacia el punto de la emergencia de hombre al agua.

Si cancelas la llamada de emergencia de hombre al agua en la radio, dejará de mostrarse la pantalla del plotter en la que se indica que navegues hacia la ubicación de hombre al agua.

## Llamadas de emergencia de hombre al agua iniciadas desde el plotter

Cuando el plotter de Garmin está conectado a una radio de Garmin compatible con NMEA 2000 y activas la navegación hacia una ubicación de hombre al agua, la radio muestra la página de llamada de emergencia para poder iniciar rápidamente una llamada de emergencia de hombre al agua.

En la radio, mantén pulsado el botón **EMERGENCIA (DISTRESS)** durante al menos tres segundos para enviar la llamada de emergencia.



Para obtener información sobre las llamadas de emergencia, consulta el manual del usuario de la radio VHF de Garmin. Es posible marcar un MOB y navegar hacia él ([página 27](#)).

## Rastreo de posición

Cuando el plotter de Garmin se conecta a una radio VHF a través de una red NMEA 0183, puedes rastrear embarcaciones que envían informes de posición. Esta función también está disponible en NMEA 2000, siempre que la embarcación envíe los datos PGN correctos (PGN 129808; Información llamada DSC).

Todas las llamadas de informe de posición recibidas se registran en la lista DSC ([página 79](#)).

### Visualización de un informe de posición

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Otras embarcaciones** > **Lista DSC**.
2. Selecciona una llamada de informe de posición.
3. Selecciona  o  para alternar entre los detalles del informe de posición y una carta de navegación que muestra la ubicación.

### Llamada a una embarcación rastreada

Consulta “Realización de una llamada individual de rutina” ([página 83](#)).

### Navegación a una embarcación rastreada

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Otras embarcaciones** > **Lista DSC**.
2. Selecciona una llamada de informe de posición.
3. Selecciona **Navegar hacia**.
4. Selecciona **Ir a** o **Ruta hacia** ([página 25](#)).

### Creación de un waypoint en la posición de una embarcación rastreada

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Otras embarcaciones** > **Lista DSC**.
2. Selecciona una llamada de informe de posición.
3. Selecciona **Crear waypoint**.

### Edición de información de un informe de posición

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Otras embarcaciones** > **Lista DSC**.
2. Selecciona una llamada de informe de posición.
3. Selecciona **Editar**.
4. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Nombre**. Introduce el nombre de la embarcación. Selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Símbolo**. Selecciona un nuevo símbolo. Selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Comentario**. Introduce el comentario. Selecciona **Hecho**.
  - Selecciona **Rastro** > **Mostrar** para mostrar la línea del rastro de una embarcación, si la radio está rastreando la posición de la embarcación.
  - Selecciona **Línea del rastro**. Selecciona un color para la línea del rastro.

### Eliminación de una llamada de informe de posición

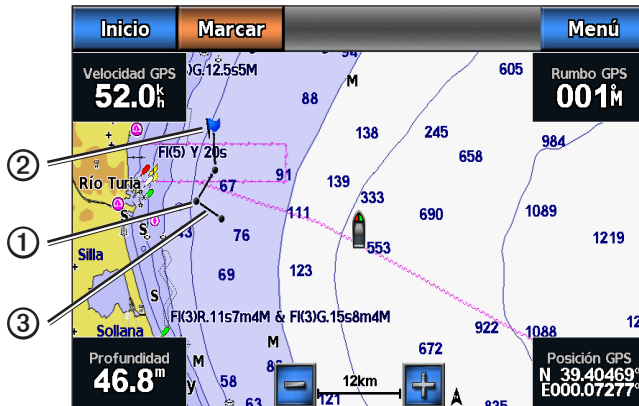
1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información** > **Otras embarcaciones** > **Lista DSC**.
2. Selecciona una llamada de informe de posición.
3. Selecciona **Suprimir informe**.

## Rastros de embarcaciones en la carta de navegación

Es posible ver rastros de todas las embarcaciones rastreadas en las vistas de carta de navegación, carta de pesca y Mariner's Eye 3D. De forma predeterminada, aparece un punto negro ① por cada posición comunicada previamente de una embarcación rastreada, y un símbolo con una bandera azul ② que indica la última posición comunicada. También aparece una línea negra ③ que indica la trayectoria de la embarcación.

Es necesario habilitar Rastros DSC para poder ver los rastros de las embarcaciones rastreadas (página 82).

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.



Rastro de embarcación en la carta de navegación

### Visualización y ajuste de la duración de los rastros de todas las embarcaciones rastreadas

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** o **Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Rastros DSC**.
4. Selecciona el número de horas durante las que se mostrarán las embarcaciones rastreadas en la carta o carta 3D.

Por ejemplo, si seleccionas **4 horas**, se mostrarán todos los puntos de rastro de las embarcaciones rastreadas con una antigüedad inferior a cuatro horas.

### Visualización de la línea del rastro de una embarcación rastreada

Es posible mostrar la línea del rastro de una embarcación rastreada determinada.

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision. La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación**, **Carta de pesca**, **Perspective 3D** o **Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
4. Selecciona una embarcación.
5. Selecciona **Editar > Rastro > Mostrar**.

### Cambio de la presentación de una línea del rastro

Es posible cambiar la presentación de una línea del rastro de una embarcación rastreada determinada.

**NOTA:** la vista de carta Mariner's Eye 3D está disponible únicamente si utilizas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision.

La carta de pesca está disponible si usas una tarjeta SD BlueChart g2 Vision o una tarjeta SD BlueChart g2, o si tu mapa incorporado es compatible con las cartas de pesca.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona **Carta de navegación, Carta de pesca, Perspective 3D o Mariner's Eye 3D**.
3. Selecciona **Menú > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
4. Selecciona una embarcación.
5. Selecciona **Revisar > Editar > Línea del rastro**.
6. Selecciona un color para la línea del rastro.

### Llamada individual de rutina

Cuando se conecta el plotter de Garmin a una radio VHF de Garmin compatible con NMEA 2000, puedes usar la interfaz del plotter para configurar una llamada individual de rutina. Al configurar una llamada individual de rutina desde el plotter, puedes seleccionar el canal DSC por el que deseas establecer la comunicación ([página 83](#)). La radio transmitirá esta solicitud con tu llamada.

#### Selección de un canal DSC

**NOTA:** la selección de un canal DSC está limitada a los canales disponibles en todas las bandas de frecuencia: 6, 8, 9, 10, 13, 15, 16, 17, 67, 68, 69, 71, 72, 73 ó 77. El canal predeterminado es 72. Si seleccionas un canal diferente, el plotter lo usará para las llamadas que se realicen a partir de ese momento hasta que realices una llamada utilizando un canal diferente.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
2. Selecciona la embarcación o estación a la que deseas llamar.
3. Selecciona **Llamada con radio > Canal**.
4. Selecciona un canal.


#### Realización de una llamada individual de rutina

**NOTA:** cuando se inicia una llamada desde el plotter, si no se ha programado la radio con un número MMSI, la radio no recibirá la información de la llamada.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
2. Selecciona la embarcación o estación a la que deseas llamar.
3. Selecciona **Llamada con radio > Enviar**.  
El plotter envía información sobre la llamada a la radio.
4. En la radio VHF Garmin, selecciona **Llamar**.

### Realización de una llamada individual de rutina a un objetivo AIS

Cuando se conecta el plotter de Garmin a una radio VHF de Garmin compatible con NMEA 2000, puedes usar la interfaz del plotter para configurar una llamada individual de rutina a un objetivo AIS. Antes de iniciar la llamada, puedes seleccionar un canal DSC diferente al predeterminado, el canal 72 ([página 83](#)).

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas**.
2. Selecciona una carta o una vista de carta 3D.
3. Toca un objetivo AIS .
4. Selecciona **Embarcación AIS > Llamada con radio > Enviar**.  
El plotter envía información sobre la llamada a la radio.
5. En la radio VHF Garmin, selecciona **Llamar**.

## Apéndice

### Especificaciones

#### Especificaciones físicas

Especificación	Medida
Tamaño	An. × Al. × Pr.: 8 <sup>29</sup> / <sub>32</sub> × 5 <sup>19</sup> / <sub>32</sub> × 3 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> in (226 × 142 × 80 mm)
Peso	2,48 lb (1,125 kg)
Pantalla	An. × Al.: 6 × 3 <sup>19</sup> / <sub>32</sub> in (152 × 91 mm)
Carcasa	Aleación de plástico y aluminio totalmente sellada y de alta resistencia a los impactos, resistente al agua conforme a las normas IEC 60529 IPX-7
Rango de temperaturas	De 5 °F a 131 °F (de -15 °C a 55 °C)
Distancia de seguridad del compás	32 in (813 mm)

#### Rendimiento de GPS


Especificación	Parámetro	Medida
Receptor		Receptor de 12 canales paralelos compatible con WAAS y alta sensibilidad
Tiempo de recepción	En caliente	Aproximadamente 1 segundo (El dispositivo se encuentra en la última ubicación donde se adquirieron satélites o cerca de ella).
	En frío	Aproximadamente 38 segundos (El dispositivo se ha desplazado 500 mi [800 km] desde que se apagó).
	Readquisición	< 1 segundo
Frecuencia de actualización		1/segundo, continuada
Precisión	GPS	<33 ft (10 m) 95% típica
	DGPS	10-16 ft (3-5 m) 95% típica (precisión WAAS/EGNOS)
Velocidad		0,05 m/s en estado estable

#### Alimentación

Especificación	Medida
Fuente	10–32 V de CC
Uso	8,56 W máx. a 13,8 V de CC
Fusible	3 A
Número de equivalencia de carga (LEN) NMEA 2000	2
Corriente NMEA 2000	100 mA máximo

### Calibración de la pantalla táctil

Normalmente no es necesario calibrar la pantalla táctil del plotter serie GPSMAP 700. Sin embargo, si te parece que los botones no responden como deberían, sigue el procedimiento que se describe a continuación para calibrar la pantalla.

1. Con el plotter apagado, pulsa .  
Aparecerá la pantalla de aviso.
2. Toca cualquier punto de la porción negra de la pantalla durante al menos 15 segundos, hasta que aparezca la pantalla de calibración.
3. Sigue las instrucciones en pantalla hasta que aparezca el mensaje “Calibración finalizada”.
4. Toca **Aceptar**.



## Capturas de pantalla

Puedes obtener una captura de pantalla en formato de mapa de bits (.BMP) de cualquier pantalla del plotter y transferirla a un ordenador.

### Realización de capturas de pantalla

1. Inserta una tarjeta de memoria en la ranura para tarjeta SD correspondiente de la parte frontal del plotter.
2. Selecciona **Configurar > Sistema > Tono/Pantalla > Captura de pantalla > Activado**.
3. Ve a la pantalla que desees capturar.
4. Pulsa **INICIO** como mínimo durante seis segundos.  
Aparecerá la ventana de captura de pantalla realizada.
5. Selecciona **Aceptar**.

### Copia de capturas de pantalla a un ordenador

1. Extrae la tarjeta de memoria del plotter e introdúcela en un lector de tarjetas SD que esté conectado al ordenador.
2. En el Explorador de Windows, abre la carpeta Garmin\scrn de la tarjeta de memoria.
3. Copia el archivo con la extensión .BMP de la tarjeta y pégalo en cualquier ubicación del ordenador.

## Visualización de las ubicaciones de satélites GPS

Puedes ver la posición relativa de los satélites GPS en el cielo.

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > GPS > Visión del cielo**.

## Uso de WAAS/EGNOS

WAAS (en Norteamérica) o EGNOS (en Europa) pueden ofrecer información de posición GPS más precisa. No obstante, al utilizar WAAS o EGNOS, el dispositivo tarda más en detectar los satélites.

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > WAAS/EGNOS > Activado**.

## Información del sistema

### Visualización de la información del sistema

Consulta “Visualización de la información del sistema” ([página 3](#)).

### Visualización del registro de eventos

El registro de eventos muestra una lista de los eventos del sistema.

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Información del sistema > Registro de eventos**.

### Almacenamiento de información del sistema en una tarjeta de memoria

Es posible guardar información del sistema en una tarjeta de memoria en caso de que surja algún problema. Es posible que un representante del departamento de asistencia de Garmin te pida que utilices esta información para recuperar datos sobre la red.

1. Introduce una tarjeta de memoria en la ranura para tarjeta SD correspondiente del plotter.
2. Selecciona **Configurar > Sistema > Información del sistema > Dispositivos Garmin > Guardar en tarjeta**.
3. Extrae la tarjeta de memoria.

## Restablecimiento de la configuración de fábrica original del plotter

**NOTA:** este procedimiento borrará toda la información de configuración que hayas introducido.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Sistema > Información del sistema > Configuración de fábrica**.
2. Selecciona **Sí**.

## NMEA 0183 y NMEA 2000

Los plotters serie GPSMAP 700 pueden aceptar datos de dispositivos compatibles con NMEA 0183 y algunos dispositivos NMEA 2000 conectados a una red NMEA 2000 existente de la embarcación.

### NMEA 0183

El cable de datos NMEA 0183 incluido con los plotters serie GPSMAP 700 admite el estándar NMEA 0183, que se utiliza para conectar por cable varios dispositivos compatibles con NMEA 0183, como radios VHF, instrumentos NMEA, pilotos automáticos, sensores de viento y sensores de rumbo.

Para conectar por cable un plotter serie GPSMAP 700 a dispositivos compatibles con NMEA 0183 opcionales, consulta *Instrucciones de instalación de la serie GPSMAP 700*.

### Sentencias NMEA 0183 aprobadas

GPAPB, GPBOD, GPBWC, GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPXTE y sentencias de propiedad de Garmin: PGRME, PGRMM y PGRMZ.

Este plotter también incluye compatibilidad con la sentencia WPL, DSC y la entrada NMEA 0183 de sonda con compatibilidad con las sentencias DPT (profundidad) o DBT, MTW (temperatura del agua) y VHW (temperatura del agua, velocidad y rumbo).

### Configuración de sentencias de salida NMEA 0183

Puedes configurar cómo debe visualizar el plotter las sentencias de salida NMEA 0183.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 0183**.
2. Selecciona una configuración: **Ruta, Sistema, Garmin** o **Sonda**.
3. Selecciona una o más sentencias de salida NMEA 0183.
4. Repite los pasos 2 y 3 para configurar parámetros adicionales.

### Configuración del formato de comunicación de cada puerto NMEA 0183

Puedes configurar el formato de entrada/salida de cada puerto para la conexión del plotter con dispositivos NMEA externos, un ordenador u otros dispositivos de Garmin.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 0183**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Puerto serie 1**.
  - Selecciona **Puerto serie 2**.
3. Selecciona un formato de entrada/salida:
  - Selecciona **Transferencia de datos** de Garmin para admitir la entrada o salida de datos propios de Garmin y establecer una interfaz con el software de Garmin.
  - Selecciona **NMEA Std.** para admitir la entrada o salida de datos NMEA 0183 estándar, DSC y la compatibilidad de la entrada de sonda NMEA para las sentencias DPT, MTW y VHW.
  - Selecciona **Alta velocidad NMEA** para admitir la entrada o salida de datos 0183 estándar para la mayoría de los receptores AIS.

### Configuración de los decimales de la salida NMEA 0183

Puedes ajustar el número de decimales de la transmisión de la salida NMEA.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 0183 > Precisión de posición**.
2. Selecciona **Dos dígitos, Tres dígitos** o **Cuatro dígitos**.

### Configuración de la identificación de waypoints

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 0183 > ID de waypoint**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Nombres** para transmitir los nombres de waypoint mediante NMEA 0183 mientras navegas.
  - Selecciona **Números** para transmitir los números de waypoint mientras navegas. Esta opción podría solucionar la compatibilidad con pilotos automáticos NMEA 0183 más antiguos.

### Visualización de información de diagnóstico de NMEA 0183

La pantalla de diagnóstico de NMEA 0183 es una herramienta de solución de problemas que los encargados de la instalación emplean para verificar que el sistema envía datos NMEA 0183.

En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 0183 > Diagnóstico**.

### NMEA 2000

Los plotters serie GPSMAP 700 cuentan con la certificación NMEA 2000 y pueden recibir datos de una red NMEA 2000 instalada en la embarcación para mostrar información específica, como la profundidad, velocidad, temperatura del agua, velocidad y dirección del viento, y datos del motor.

También puedes elegir el nombre de los motores y los depósitos para identificar con mayor facilidad su ubicación en la embarcación.

Para conectar un plotter serie GPSMAP 700 a una red NMEA 2000 existente y ver una lista de los números PGN de NMEA 2000 admitidos, consulta las *Instrucciones de instalación de la serie GPSMAP 700*.

### Visualización de una lista de dispositivos de red NMEA 2000

Puedes ver los dispositivos conectados a la red NMEA 2000.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 2000 > Lista de dispositivos**.
2. Selecciona un dispositivo para ver una lista de opciones.

### Etiquetado de motores con números

Desde la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 2000 > Etiquetar dispositivos > Cambiar etiquetas de motor > Usar números**.

### Etiquetado de motores con nombres

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 2000 > Etiquetar dispositivos > Cambiar etiquetas de motor > Elegir nombres**.
2. Selecciona el motor al que quieras poner nombre.
3. Selecciona la ubicación del motor: **Babor (B)**, **Centro (C)**, **Estribor (E)**, **Proa (F)** o **Popa (A)**.
4. Selecciona la etiqueta que quieras usar para el motor.

### Etiquetado de depósitos con números

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 2000 > Etiquetar dispositivos > Cambiar etiquetas de depósito**.
2. Selecciona el tipo de depósito que quieres etiquetar.
3. Selecciona **Usar números**.

### Etiquetado de depósitos con nombres

1. Desde la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Configuración NMEA 2000 > Etiquetar dispositivos > Cambiar etiquetas de depósito**.
2. Selecciona el tipo de depósito que quieres etiquetar.
3. Selecciona **Elegir nombres**.
4. Selecciona un depósito.
5. Selecciona la ubicación del depósito: **Babor (B)**, **Centro (C)**, **Estribor (E)**, **Proa (F)** o **Popa (A)**.
6. Selecciona la etiqueta que quieras usar para el depósito.

### Selección de una fuente de datos preferida

Si hay más de una fuente de datos disponible, puedes seleccionar la fuente de datos que desees utilizar.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Fuentes preferidas**.
2. Selecciona una fuente de datos.

### Transmisión de datos NMEA 0183 a través de una red NMEA 2000

Puedes activar, configurar y desactivar el puente de salida. El puente de salida consiste en que el plotter toma datos NMEA 0183 procedentes de cualquier fuente, los formatea como datos NMEA 2000 y los envía a través del enlace de comunicaciones NMEA 2000.

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Configurar > Comunicaciones > Puente de salida**.
2. Realiza una de estas acciones:
  - Selecciona **Activado** para activar el puente de salida desde el plotter.
  - Selecciona **Automático** para permitir que los plotters de la red NMEA 2000 "negocien" entre sí cuál será el plotter que realice esta función. Sólo un plotter de la red NMEA 2000 puede actuar como puente para los datos NMEA 0183 a través del enlace de comunicaciones NMEA 2000.



Todas las unidades de la serie GPSMAP 700 cuentan con la certificación NMEA 2000.

## Registro del dispositivo

Completa hoy mismo el registro en línea y ayúdanos a ofrecerte un mejor servicio:

- Visita <http://my.garmin.com>.
- Guarda la factura original o una fotocopia en un lugar seguro.

## Comunicación con el departamento de asistencia de Garmin

Ponte en contacto con el departamento de asistencia de Garmin si tienes alguna consulta acerca de este producto:

- En Estados Unidos, visita [www.garmin.com/support](http://www.garmin.com/support) o ponte en contacto con Garmin USA por teléfono llamando al (913) 397.8200 ó (800) 800.1020.
- En el Reino Unido, ponte en contacto con Garmin (Europe) Ltd. por teléfono llamando al 0808 2380000.
- En Europa, visita [www.garmin.com/support](http://www.garmin.com/support) y haz clic en **Contact Support** para obtener información de asistencia relativa a tu país.

## Declaración de conformidad

Por la presente, Garmin declara que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones relevantes de la Directiva 1999/5/CE. Para ver la Declaración de conformidad completa, visita [www.garmin.com/compliance](http://www.garmin.com/compliance).

## Acuerdo de licencia del software

AL UTILIZAR EL PLOTTER, EL USUARIO SE COMPROMETE A RESPETAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL SIGUIENTE ACUERDO DE LICENCIA DEL SOFTWARE. EL USUARIO DEBERÁ LEER ESTE ACUERDO ATENTAMENTE.

Garmin Ltd. y sus subsidiarias ("Garmin") conceden al usuario una licencia limitada para utilizar el software incluido en este dispositivo (el "Software") en formato binario ejecutable durante el uso normal del producto. La titularidad, los derechos de propiedad y los derechos de propiedad intelectual del Software seguirán perteneciendo a Garmin y/o sus terceros proveedores.

El usuario reconoce que el Software es propiedad de Garmin y/o sus terceros proveedores, y que está protegido por las leyes de propiedad intelectual de Estados Unidos y tratados internacionales de copyright. También reconoce que la estructura, la organización y el código del Software, del que no se facilita el código fuente, son secretos comerciales valiosos de Garmin y/o sus terceros proveedores, y que el Software en su formato de código fuente es un secreto comercial valioso de Garmin y/o sus terceros proveedores. Por la presente el usuario se compromete a no descompilar, desmontar, modificar, invertir el montaje, utilizar técnicas de ingeniería inversa o reducir a un formato legible para las personas el Software o cualquier parte de éste ni crear cualquier producto derivado a partir del Software. Asimismo, se compromete a no exportar ni reexportar el Software a ningún país que contravenga las leyes de control de las exportaciones de Estados Unidos o de cualquier otro país aplicable.

# Índice

## A

- agua
  - velocidad 50
- AIS
  - amenazas 15, 58
  - establecer objetivos 12, 83
  - radar 59
- ajuste de quilla 78
- alarma de aguas poco profundas 77
- alarma de aguas profundas 77
- alarma de colisión 12, 14, 58
- alarma de colisión de zona de seguridad 14, 58
- alarma de combustible total a bordo 52
- alarma de desvío de trayecto 51
- alarma de fondeo 51
- alarma de llegada 51
- alarma del reloj 51
- alarma de pesca 77
- alarma de temperatura del agua 77
- alarma de voltaje de la unidad 51
- alarmas
  - aguas poco profundas 77
  - aguas profundas 77
  - colisión 12, 14, 58
  - combustible total a bordo 52
  - desvío de trayecto 51
  - garreo 51
  - llegada 51
  - navegación 51
  - peces 77
  - precisión GPS 52
  - reloj 51
  - sistema 51
  - sonda 77
  - temperatura del agua 77
  - voltaje de la unidad 51
- alarmas de navegación 51
- alineación 43
- alineación de datos de la carta 62
- altura segura 46
- amplificador de ceñida 42
- añadir giro 28
- ancho de ruta 16
- anillos de escala 15, 68
- antena
  - conector 1
  - tamaño 68
  - velocidad de rotación 68
- Auto guía 26, 33
- Auto ruta
  - BlueChart g2 Vision 21
  - distancia a línea de costa 46
  - línea 46
  - navegación 5
- ayudas a la navegación
  - configurar 10
  - seleccionar 8

## B

- barómetro 43
- barra de datos de cinta de compás 24, 49, 67
- BlueChart g2 Vision
  - Fish Eye 3D 18
  - fotos aéreas 11
  - Mariner's Eye 3D 17
  - POI 21
  - símbolos de la carta 5
  - tarjetas de datos 16
- borrar datos de usuario 28, 30, 31, 32
- botón de encendido i, 1
- botones
  - encendido i
  - escala 15
- brillo, pantalla 2
- C**
  - cambiar cartas 4
  - campos de datos
    - carta 49
    - pantalla de combinación 23
    - radar 67
  - capacidad de combustible 51
  - carta de navegación
    - AIS 15
    - barras de datos 48
    - detalle del zoom 8
    - explorar 5
    - fotos aéreas 20
    - imágenes por satélite 9
    - información de objeto 6
    - línea de rumbo 9
    - mapa mundi 9
    - orientación 8
    - POI basados en tierra 11
    - profundidad peligrosa 10
    - puntos de servicio náuticos 11
    - puntos fotográficos 11
    - rastros de embarcaciones 82
    - rosas 11
    - sectores de luz 11
    - símbolos de ayuda a la navegación 10
    - sombreado de profundidad 10
    - zoom 4
  - carta de pesca
    - AIS 15
    - ayudas a la navegación 10, 19
    - barras de datos 48
    - corrientes 8
    - detalle del zoom 8
    - estaciones de mareas 7
    - explorar 5
    - imágenes por satélite 9, 19
    - información de objeto 6
    - línea de rumbo 9
    - mapa mundi 9
    - navegación 5
    - orientación del mapa 8
    - rosas 11

## cartas

- detalles 11
- navegación 4
- pesca 16
- símbolos 5, 10
- clásico, estilo del terreno 3D 17
- color de los tracks 6, 31
- colores de día 2
- colores de noche 2
- colores de riesgo 17
- combinaciones
  - personalizar 22
  - seleccionar 22
- combinar, mapa fotográfico 20
- combustible a bordo 52
- compás 41
- conector de alimentación/datos 1
- conector NMEA 2000 1
- configuración
  - aguas poco profundas 77
  - aguas profundas 77
  - AIS 13
  - ajuste de quilla 78
  - alarma de colisión 14, 58
  - alarma de pesca 77
  - altura segura 46
  - ancho de ruta 16
  - anillos 68
  - anillos de escala 15, 68
  - a-scope 75
  - Auto ruta 46
  - barra de datos de cinta de compás 24, 49, 67
  - barras de datos 48
  - calibrar velocidad en el agua 50
  - capacidad de combustible 51
  - captura de pantalla 85
  - color del track 31
  - colores de riesgo 17
  - combustible total a bordo 52
  - configuración NMEA 0183 86
  - configuración NMEA 2000 87
  - cono sonda 19
  - crosstalk 66
  - cuidado velocidad 68
  - datum del mapa 47
  - desvío de trayecto 51
  - detalle 8
  - detalles 14, 59
  - distancia a línea de costa 46
  - DSC 79
  - encendido automático 44
  - escala 77
  - escala de pantalla 14, 59
  - estilo 17
  - etiquetas de ruta 45
  - formato de posición 47
  - formato horario 47
  - fotos 19
  - frecuencia 76
  - frente del barco 69
  - fuentes de velocidad 45
  - fuentes preferidas 88

ganancia 63, 76  
 garreo 51  
 GPS 85  
 hora 47  
 horario de verano 47  
 huso horario 47  
 información del sistema 85  
 intervalo 32  
 límites de la carta 11  
 línea batimétrica 75  
 línea de rumbo 9, 68  
 líneas de navegación 68  
 lista de dispositivos NMEA 2000 87  
 llegada 51  
 mapa mundi 9  
 mareas/corrientes 19  
 modo de color 2  
 modo grabación 32  
 mostrar VRM/EBL 59  
 números superpuestos 75  
 orientación 8, 67  
 paleta de colores 67, 76  
 pausa de tiempo 57  
 pitido 45  
 POI de tierra 11  
 precisión de posición 86  
 precisión GPS 52  
 profundidades de punto 10  
 profundidad segura 18, 46  
 puente de salida 88  
 puntos de servicio 11  
 puntos fotográficos 11  
 reloj 51  
 retroiluminación 2  
 rosas 11  
 ruido de lluvia 65  
 ruido del mar 64  
 ruido de superficie 75  
 rumbo 47  
 rumbo proyectado 14, 59  
 sectores de luz 11  
 sentencias de salida 86  
 símbolos 10  
 símbolos de peces 19, 75  
 simulador 44  
 sombreado de seguridad 10  
 tamaño de antena 68  
 tamaño de ayuda a la navegación 10  
 temperatura del agua 77  
 tipo de ayuda a la navegación 10  
 tipos de puerto 86  
 transición de giro 45  
 unidades de altura 48  
 unidades de distancia 48  
 unidades del sistema 48  
 unidades de presión 48  
 unidades de profundidad 48  
 unidades de temperatura 48  
 unidades de velocidad 48  
 unidades de volumen 48  
 variación de temperatura 78  
 velocidad de barrido 74  
 velocidad de rotación 68  
 ver 18  
 voltaje de la unidad 51  
 whiteline 76

zona sin transmisión 68  
 zoom 71  
 configuración de fábrica 2, 86  
 configuración, plotter 44  
 configurar, botón 3  
 copia de seguridad de datos 53  
 crear waypoint 6, 27, 60, 74, 81  
 crosstalk 63, 66

**D**

datos  
 copia de seguridad 53  
 copiar 52  
 datos de POI 11, 16, 21  
 datos de velocidad 45  
 departamento de asistencia 89  
 departamento de asistencia de  
 Garmin 89  
 depósitos, etiquetar 87  
 Destino 33  
 destinos 25  
 carta de navegación 25  
 Destino 25  
 navegar a 33  
 seleccionar 25  
 distancia a línea de costa 46  
 DSC 79

**E**

EBL  
 medir 59  
 mostrar 59  
 EGNOS 85  
 encuadre de navegación  
 carta 49  
 pantalla de combinación 23  
 radar 67  
 escala de zoom 54  
 escala máxima 38  
 escala mínima 38  
 especificaciones 84  
 estaciones de corrientes  
 cercanas 37  
 indicadores 8, 21  
 informes 37  
 estaciones de mareas  
 cercanas 36  
 indicadores 8, 21  
 etiquetar motores y depósitos 87  
 explorar  
 cartas 5  
 vistas 3D 15

**F**

filtro de velocidad 50  
 Fish Eye 3D  
 barras de datos 48  
 cono sonda 19  
 información de objeto 6  
 objetivos suspendidos 19  
 tracks 19  
 formato de posición 47  
 fotos 20  
 fotos aéreas 16, 20  
 FTC 63, 65  
 fuente de datos preferida 88  
 fuente de velocidad del viento 42

**G**

ganancia  
 configuración predeterminada 63  
 lóbulos laterales 64  
 objetos grandes 64  
 radar 63  
 sonda 76  
 tipo de radar 63  
 gestión de datos 52  
 GPS  
 alarma de precisión 52  
 rendimiento 84  
 señales 2

**H**

hombre al agua  
 borrar 28  
 crear desde menú principal 3  
 crear desde una pantalla de  
 navegación 27  
 desde radio VHF 80  
 hora  
 formato 47  
 huso 47  
 pantalla 47

**I**

identificación de waypoints 87  
 idioma 2, 45  
 imágenes por satélite 16, 17, 19  
 indicadores  
 alarmas de estado 39  
 analógico 39  
 digital 39  
 límites 39  
 máximos 39  
 motor 38  
 ruta 40  
 tipo 39  
 indicadores de combustible  
 alarmas de estado 39  
 configurar 38, 40  
 sincronizar con combustible 40  
 ver 40  
 indicadores de estación de corrientes,  
 configurar 8  
 indicadores del motor 38  
 alarmas de estado 39  
 configurar 38  
 desplazarse por las pantallas 38  
 indicadores de ruta 40  
 información, botón 3  
 información de contacto 89  
 información del cielo 38  
 información del sistema 85  
 información de objeto 6  
 informe de posición 81  
 interferencia de lóbulo lateral 64  
 interferencia de objetos grandes 64  
 Ir a 26, 33  
 L  
 línea de rumbo 9, 68  
 líneas de navegación 68  
 llamadas de emergencia 80

- llamada selectiva digital
  - canales 83
  - contactos 80
  - encender 79
- M**
  - magnética automática 47
  - mareas, corrientes animadas 8, 21
  - Mariner's Eye 3D
    - AIS 15
    - ancho de ruta 16
    - anillos de escala 15
    - barras de datos 48
    - colores de riesgo 17
    - imágenes por satélite 17
    - información de objeto 6
    - profundidad segura 18
  - medir distancia 6
  - MOB 27, 80
    - borrar 28
  - modo costero 56
  - modo crucero 55
  - modo de color 2
  - modo de simulación 44
  - modo guardia
    - transmisión temporizada 57
    - zona de guardia 57
  - modo puerto 56
  - motores
    - etiquetar 87
- N**
  - Navegar hacia 6
  - NMEA 0183 86
  - NMEA 2000 87
  - nombrar motores y depósitos 87
  - norte de la cuadrícula 47
  - norte verdadero 47
  - número de ID 3
  - número de ID de la unidad 3
  - números superpuestos 48
- O**
  - objetivos suspendidos 19, 75
  - orientación
    - mapa 8
    - pantalla del compás 43
    - pantalla Radar 67
  - otras embarcaciones
    - AIS 50, 58
    - rastros 50, 59, 82
    - rumbo proyectado 59
- P**
  - paleta de colores
    - radar 67
    - sonda 76
  - panel frontal 1
  - panel posterior 1
  - pantalla de waypoint 6
  - pantalla inicio 3
  - pantalla táctil 84
  - parámetros iniciales 2
  - Perspective 3D
    - AIS 15
    - ancho de ruta 16
    - anillos de escala 15
    - barras de datos 48
    - información de objeto 6
  - piloto automático 32
  - POI basados en tierra 11
  - precisión de posición 86
  - profundidad peligrosa 10
  - profundidad segura 18, 46
  - punto de salida 88
  - puntos fotográficos 11
- R**
  - radar
    - AIS 59
    - anillos de escala 68
    - campo de visión 68
    - constante de tiempo rápida (FTC) 65
    - escala 54, 62
    - escala de zoom 54
    - ganancia 63
    - línea de rumbo 68
    - líneas de navegación 68
    - modo costero 56
    - modo crucero 55
    - modo guardia 57
    - modo puerto 56
    - modos de pantalla 55
    - optimizar pantalla 62
    - orientación 67
    - paleta de colores 67
    - rechazo de ruido 63
    - ruido 63
    - tamaño de antena 68
    - tipos 55, 63
    - transmisión temporizada 57
    - transmitir 54
    - variación del frontal del barco 69
    - velocidad de rotación de antena 68
    - zona sin transmisión 68
  - radar de transmisión 54
  - radar superpuesto 61
    - acercar y alejar 62
    - tracks 69
  - radio VHF
    - canal DSC 83
    - llamadas de emergencia 80
    - llamadas individuales de rutina 83
    - llamar a un objetivo AIS 83
  - ranura para tarjeta SD 1, 2
  - rastreo de posición 81
  - rastros de embarcaciones
    - duración 82
    - mostrar 82
    - presentación 83
  - rechazo de ruido, radar 63
  - rechazo de ruido, sonda 76
  - referencia de rumbo 47
  - registro 89
  - registro de eventos 68
  - registro del producto 89
  - registro de profundidad 73
  - registro de temperatura 73
  - relieve sombreado 9
  - rendimiento de GPS 84
  - restablecer 86
  - retroiluminación 2
  - Revisar 6
  - rosas 11
  - rosas de los vientos 11
  - rotación, vista 3D 15
  - ruido
    - configuración predeterminada 63
    - crosstalk 63
    - FTC 63, 65
    - lluvia 63, 65
    - mar 63, 64, 65
    - tipo de radar 63
  - ruido de lluvia 62, 63, 65
  - ruido del mar 63, 65
  - rumbo 42, 43, 67
  - rumbo magnético 8, 43, 67
  - rumbo norte 8, 43, 67
  - rumbo proyectado 14
  - ruta de navegación 16
  - Ruta hacia 26, 28, 33
  - rutas
    - borrar 30
    - copiar 53
    - crear 28, 29
    - editar 29
    - giros 28, 29, 45
    - navegar 28, 34, 60
    - navegar en paralelo 35, 61
    - navegar hacia atrás 35, 61
    - navegar hacia delante 35, 61
    - omitir waypoint 30
    - radar 60
    - tipo de etiqueta 45
    - ubicación actual 28
    - ver lista de 29
    - waypoints 29
- S**
  - salida, puente 88
  - sectores de luz 11
  - señales del satélite 2
  - sensor de retroiluminación 1
  - sensor de velocidad 42, 45, 50, 74
  - servicios náuticos 11, 33
  - símbolos 5, 10
  - símbolos de la carta 5
  - símbolos de peces 19, 75
  - símbolos IALA 11
  - símbolos NOAA 11
  - sistema de coordenadas 47
  - sombreado de profundidad 10
  - sonda
    - alarmas 77
    - a-scope 75
    - cono 19
    - escala de profundidad 77
    - frecuencias 76
    - ganancia 76
    - línea batimétrica 75
    - números superpuestos 75
    - objetivos suspendidos 75
    - paleta de colores 76
    - presentación 74
    - ruido de superficie 75
    - velocidad de barrido 74
    - vistas 71
    - whiteline 76



sondeos de profundidad de punto 10  
superpuesto, radar 61

**T**

tarjeta de memoria 2, 53  
tarjetas de datos 2  
  BlueChart g2 Vision 16

tarjeta secure digital 2

track log

  intervalo 32  
  memoria 32

tracks

  activos 31  
  borrar 31  
  color 6, 31  
  copiar 53  
  editar 31  
  editar/borrar 19  
  en Radar Superpuesto 69  
  grabar 32  
  guardar 31  
  guardar como ruta 31  
  lista 31  
  mostrar 30  
  navegar 35

tracks activos

  borrar 31  
  guardar 31  
  recuperar 31

transferencia de datos 52, 53, 86

transmisión temporizada 57

trayecto proyectado 13

trayectos 26, 28

**U**

unidades de medida 48

**V**

valor máximo 38

valor mínimo 38

variación

  frente del barco 69  
  quilla 78  
  temperatura del agua 78

variación del frontal del barco 69

variación de temperatura del agua 78

variación magnética 47

velocidad de barrido, sonda 74

versión del mapa base 3

versión de software 3

viento

  aparente 41  
  real 41

viento aparente 41

viento real 41

visión del cielo 85

vista de frecuencia dividida 72

vista de pantalla completa 71

vista de zoom dividido 72

VMG 42

VRM

  ajustar 59  
  medir 59  
  mostrar 59

**W**

WAAS/EGNOS 85

waypoints

  borrar 28  
  copiar 53  
  crear 6, 26, 60, 74  
  editar 27  
  embarcación rastreada 81  
  hombre al agua 27  
  lista de 27  
  mostrar 60  
  mover 27  
  navegar a 34  
  ocultar 60  
  omisión en ruta 30  
  radar 60  
  radar superpuesto, etiquetar 69  
  sonda 74  
  tipo de etiqueta 69  
  ubicación actual 26

**Z**

zona de guardia 57

zona sin transmisión 68

zoom 4, 15, 71





**Para obtener las últimas actualizaciones gratuitas del software (excluyendo la cartografía) a lo largo de la vida de los productos Garmin que hayas adquirido, visita el sitio Web de Garmin en [www.garmin.com](http://www.garmin.com).**



© 2010-2011 Garmin Ltd. o sus subsidiarias

Garmin International, Inc.  
1200 East 151st Street, Olathe, Kansas 66062, EE. UU.

Garmin (Europe) Ltd.  
Liberty House, Hounsdown Business Park, Southampton, Hampshire, SO40 9LR Reino Unido

Garmin Corporation  
No. 68, Zangshu 2nd Road, Xizhi Dist., New Taipei City, 221, Taiwán (R.O.C.)

[www.garmin.com](http://www.garmin.com)