

# GPSMAP<sup>®</sup> serie 800/1000 Guía de inicio rápido



### Introducción

#### 

Consulta la guía *Información importante sobre el producto y tu seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la que encontrarás advertencias e información importante sobre el producto.

#### Vista frontal del dispositivo



1	Sensor de retroiluminación automática
2	Botón de encendido
3	Botones del dispositivo
4	Teclado numérico (solo disponible en modelos de 10 pulgadas)
5	Ranura para tarjeta de memoria SD
6	Botones multifunción

#### Botones del dispositivo

( <sup>1</sup> )	Enciende y apaga el dispositivo al mantenerlo pulsado.
Ŭ	Al pulsarlo y soltarlo rápidamente, ajusta la retroiluminación y el modo de color.
	Aleja una carta o vista.
+	Acerca una carta o vista.
$\phi$	Permite desplazarte, seleccionar opciones y mover el cursor.
SELECT	Acepta mensajes y selecciona opciones.
BACK	Permite volver a la pantalla anterior.
MARK	Guarda la ubicación actual como punto intermedio.
HOME	Permite volver a la pantalla de inicio.
MENU	Abre un menú de opciones de la página, cuando sea aplicable.
	Cierra un menú, cuando sea aplicable.

#### Introducción de tarjetas de memoria

Puedes utilizar tarjetas de memoria opcionales en el plotter. Las tarjetas de mapas te permiten ver imágenes por satélite de alta resolución y fotografías de referencia aérea de puertos, puertos deportivos y otros puntos de interés. Puedes utilizar tarjetas de memoria vacías para grabar datos de sonar y transferir datos como puntos intermedios, rutas y tracks a otro plotter de Garmin<sup>®</sup> u ordenador compatibles.

1 Abre la puerta de acceso ①, situada en la parte delantera del plotter.



- 2 Introduce la tarjeta de memoria ② con la etiqueta hacia la derecha.
- 3 Presiona la tarjeta hasta que se oiga un clic.
- 4 Cierra la puerta.

#### Descarga de los manuales

En nuestra web podrás consultar los manuales del usuario más actualizados y sus traducciones.

- 1 Visita www.garmin.com/support.
- 2 Selecciona Manuales.
- **3** Sigue las instrucciones en pantalla para descargar el manual de tu producto

#### Más información

Si tienes alguna pregunta relativa a tu dispositivo, puedes ponerte en contacto con el Garmin Departamento de asistencia.

El sitio web www.garmin.com/support, ofrece muchos consejos de solución de problemas que te ayudarán a resolver la mayor parte de los problemas o a responder a la mayoría de preguntas.

- Preguntas más frecuentes (FAQs)
- · Actualizaciones de software
- Manuales de instalación y del propietario
- · Alertas de servicio
- Vídeo
- · Direcciones y números de contacto

#### Carga del nuevo software en una tarjeta de memoria

El dispositivo puede contener una tarjeta de memoria de actualización de software. En ese caso, sigue las instrucciones de la tarjeta. En caso de que no se incluya una tarjeta de memoria de actualización de software, deberás copiar la actualización de software en una tarjeta de memoria.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura del ordenador.
- 2 Accede a www.garmin.com/support/software/marine.html.
- 3 Selecciona **Descargar** junto a "Red náutica Garmin con tarjeta SD".
- 4 Lee y acepta las condiciones.
- 5 Selecciona Descargar.
- 6 Selecciona Ejecutar.
- 7 Selecciona la unidad asociada a la tarjeta de memoria y, a continuación, selecciona Siguiente > Finalizar.

#### Actualización del software del dispositivo

Para poder actualizar el software, debes obtener una tarjeta de memoria de actualización de software o cargar el software más reciente en una tarjeta de memoria.

- 1 Enciende el plotter.
- 2 Cuando aparezca la pantalla de inicio, introduce la tarjeta de memoria en la ranura para tarjetas.

**NOTA:** para que aparezcan las instrucciones de actualización de software, el dispositivo debe haberse iniciado completamente antes de introducir la tarjeta.

- **3** Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.
- 4 Espera unos minutos a que se complete el proceso de actualización del software.

El dispositivo vuelve al funcionamiento normal cuando el proceso de actualización de software se completa.

5 Extrae la tarjeta de memoria.

**NOTA:** si se extrae la tarjeta de memoria antes de que el dispositivo se reinicie por completo, la actualización de software no se completará.

#### Señales del satélite GPS

Al encender el plotter, el receptor GPS debe reunir datos del satélite y establecer la ubicación actual. Cuando el plotter capta señales de satélite, **all** aparece en la parte superior de la pantalla de inicio. Cuando el plotter pierde señales de satélite,

desaparece y aparece un signo de interrogación que parpadea sobre il en la carta.

Para obtener más información sobre GPS, visita www.garmin.com/aboutGPS.

#### Personalización de la pantalla de inicio

Puedes añadir elementos a la pantalla de inicio y reorganizarlos.

- 1 En la pantalla de inicio, selecciona **Personalizar la pantalla** de inicio.
- **2** Selecciona una opción:
  - Para reorganizar un elemento, selecciona Reorganizar, selecciona el elemento que deseas mover y, a continuación, selecciona la nueva ubicación.
  - Para añadir un elemento a la pantalla de inicio, selecciona **Añadir** y el nuevo elemento.
  - Para borrar un elemento añadido a la pantalla de inicio, selecciona Borrar y el elemento que deseas borrar.

### Waypoints

Los waypoints son ubicaciones que se graban y se guardan en el dispositivo.

Marcado de tu ubicación actual como waypoint Desde cualquier pantalla, selecciona MARK.

# Creación de un punto intermedio en una ubicación diferente

- 1 Selecciona Información de navegación > Puntos intermedios > Nuevo punto intermedio.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para crear el punto intermedio introduciendo coordenadas de posición, selecciona Introducir coordenadas e introduce las coordenadas.
  - Para crear un punto intermedio utilizando una carta, selecciona Usar carta, selecciona la ubicación y selecciona Seleccionar.

#### Marcación de una ubicación Hombre al agua (MOB) e inicio de la navegación a la misma

Cuando se marca un waypoint, también se puede definir como una ubicación Hombre al agua (MOB).

Selecciona una opción:

- Desde cualquier pantalla, selecciona MARK > Hombre al agua.
- En la pantalla de inicio, selecciona Hombre al agua > Sí.

Un símbolo internacional de MOB marca el punto MOB activo y el plotter establece una ruta de regreso directa a la ubicación marcada.

### Navegación con un plotter

#### 

Si la embarcación cuenta con un sistema de piloto automático, deberás instalar una pantalla de control del piloto automático exclusiva en cada timón con el fin de desactivar el sistema de piloto automático.

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

**NOTA:** la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas en algunas zonas.

**NOTA:** las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D están disponibles con cartas avanzadas en algunas zonas.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas en algunas zonas.

Para navegar, debes elegir un destino, configurar un trayecto o crear una ruta, y seguir el trayecto o ruta. Es posible seguir el trayecto o la ruta en las cartas de navegación, de pesca y en las vistas de carta Perspective 3D y Mariner's Eye 3D.

#### Navegación a un punto de la carta

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una ubicación.
- 2 Si es necesario, elige SELECT.
- 3 Selecciona Navegar hacia.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para navegar directamente a la ubicación, selecciona lr a.
  - Para crear una ruta hasta la ubicación que incluya los giros, selecciona **Ruta hacia**.
  - Para utilizar Auto Guidance, selecciona Auto guía.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
  - **NOTA:** cuando se utiliza la función Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la función Auto ruta no puede calcular parte de la línea de Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.
- 6 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

# Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual

Puedes crear y navegar inmediatamente por una ruta de la carta de navegación o la carta de pesca. Este procedimiento no guarda la ruta o los datos de waypoint.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona un destino.
- 2 Selecciona Navegar hacia > Ruta hacia.
- 3 Selecciona la ubicación del último giro realizado antes de llegar al destino.
- 4 Selecciona Añadir giro.
- **5** En caso necesario, repite los pasos 3 y 4 para añadir giros adicionales, hacia atrás desde el destino y hasta la ubicación actual de tu embarcación.

El último giro que añades debe ser el primer giro que realices, comenzando desde tu ubicación actual. Debe ser el giro más cercano a tu embarcación.

- 6 Si es necesario, selecciona MENU.
- 7 Selecciona Ruta de navegación.
- 8 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
- 9 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

## www.garmin.com/support



Garmin<sup>®</sup>, el logotipo de Garmin y GPSMAP<sup>®</sup> son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias, registradas en Estados Unidos y en otros países. Estas marcas comerciales no se podrán utilizar sin autorización expresa de Garmin.

El logotipo de SDHC es una marca comercial de SD-3C, LLC.

Garmin International, Inc. 1200 East 151st Street Olathe, Kansas 66062, EE. UU.

**Garmin (Europe) Ltd.** Liberty House, Hounsdown Business Park Southampton, Hampshire, SO40 9LR Reino Unido

> Garmin Corporation No. 68, Zhangshu 2nd Road, Xizhi Dist. New Taipei City, 221, Taiwán (R.O.C.)



© 2014 Garmin Ltd. o sus subsidiarias