

# GPSMAP<sup>®</sup> Série 500/700 e echoMAP<sup>™</sup> Série 50/70 Manual de Início Rápido



#### Introdução

#### 

Consulte no guia *Informações Importantes de Segurança e do Produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

#### echoMAP Série 70 e GPSMAP Série 700



- 1 Tecla de alimentação
- 2 Sensor de retroiluminação automático
- ③ Ecrã tátil
- ④ Ranhura para cartão de memória microSD™

#### Utilizar o ecrã tátil

- Toque no ecrã para selecionar um item.
- Arraste ou deslize o dedo através do ecrã para deslocar ou percorrer.
- · Junte dois dedos para diminuir o zoom.
- Afaste dois dedos para aumentar o zoom.

#### echoMAP Série 50 e GPSMAP Série 500



1	Sensor de retroiluminação automático
2	Tecla de alimentação
3	Teclas do Dispositivo
4	Ranhura para cartões microSD

#### Teclas do Dispositivo

Ċ	Quando premido, liga e desliga o dispositivo.
	Ajusta a retroiluminação e o modo de cores.
	Diminui o zoom numa carta ou numa vista.
+	Aumenta o zoom numa carta ou numa vista.
() ~~	Percorre e destaca opções e move o cursor.
Select	Aceita mensagens e seleciona opções.
Back	Regressa ao ecrã anterior.
Mark	Guarda a posição atual como ponto de passagem.

Home	Regressa ao ecrã inicial.
Menu	Abre o menu Opções da página, quando aplicável.
	Fecha um menu, quando aplicável.

#### Sinais de satélite GPS

Quando liga o plotter cartográfico, o recetor de GPS recolhe dados de satélite e determina a sua posição atual. Quando o plotter cartográfico adquire sinais de satélite, **sell** aparece no topo do ecrã inicial. Quando o plotter cartográfico perde os sinais de satélite, **sell** desaparece e aparece um ponto de interrogação intermitente por cima de **n** a carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, visite www.garmin.com/aboutGPS.

#### Ajustar a retroiluminação

1 Selecione Definições > Sistema > Apresentar > Retroiluminação.

**Dica:** prima (b) a partir de qualquer ecrã para aceder às definições da retroiluminação.

- 2 Selecione uma opção:
  - · Ajuste o nível da retroiluminação:
  - Selecione Ativar retroiluminação automática ou Automático.

#### Ajustar o modo de cores

- Selecione Definições > Sistema > Apresentar > Modo de cores.
- 2 Selecione uma opção.

#### Introduzir cartões de memória

Pode utilizar cartões de memória opcionais no plotter cartográfico. Os cartões de mapas permitem-lhe ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Pode utilizar cartões de memória virgens para transferir dados (tais como pontos de passagem, rotas e trajetos) para outro plotter cartográfico Garmin compatível ou para um computador.

1 Abra a porta de acesso ① na parte frontal do plotter cartográfico.



- 2 Introduza o cartão de memória ② com a etiqueta voltada para a direita.
- 3 Pressione o cartão até ouvir um estalido.
- 4 Feche a porta.

#### Pontos de passagem

Os pontos de passagem são posições que pode registar e guardar no dispositivo.

### Marcar a sua localização atual como ponto de passagem

A partir de qualquer ecrã, selecione Marcar.

Criar um ponto de passagem num local diferente 1 Selecione Informações de navegação > Pontos de

passagem > Criar pontos de passagem.

- 2 Selecione uma opção:
  - Para criar um ponto de passagem introduzindo as coordenadas da posição, selecione Introduzir coordenadas e introduza as coordenadas.
  - Para criar um ponto de passagem utilizando uma carta, selecione Utilizar carta, selecione a posição e selecione Mover ponto de passagem.

#### Marcar e Navegar para uma Localização Homem-aomar (MOB)

Ao criar um ponto de passagem, pode designá-lo como um local MOB (Man OverBoard, Homem-ao-mar).

Selecione uma opção:

- A partir de qualquer ecrã, selecione Marcar > Homemao-mar > Sim.
- A partir do ecrã inicial, selecione Homem-ao-mar > Sim.

Um símbolo MOB (homem-ao-mar) internacional marca o ponto MOB ativo e o plotter cartográfico estabelece o percurso direto até ao local marcado.

#### Navegação

#### Navegar para um ponto na carta

#### A PRECAUÇÃO

A funcionalidade Auto Guidance baseia-se em informações de carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso direto e um percurso retificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

**NOTA:** a carta de Pesca em alto-mar está disponível com cartas superiores, em algumas áreas.

**NOTA:** a Auto Guidance está disponível com cartas superiores, em algumas áreas.

- A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição.
- 2 Se necessário, selecione Select.
- 3 Selecione Navegar para.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para navegar diretamente para a posição, selecione Ir para.
  - Para criar uma rota para a localização, com curvas incluídas, selecione Rota para.
  - Para utilizar a Auto Guidance, selecione Orientação para.
- 5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.

**NOTA:** ao utilizar a Auto Guidance, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Auto Guidance não consegue calcular parte da linha da Auto Guidance. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.

6 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

#### Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual

Pode criar e navegar uma rota imediatamente na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca. Este procedimento não guarda a rota ou os dados do ponto de passagem.

**NOTA:** a carta de Pesca em alto-mar está disponível com cartas superiores, em algumas áreas.

- 1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione um destino.
- 2 Selecione Navegar para > Rota para.
- 3 Selecione a posição da última curva antes do destino.
- 4 Selecione Adicionar viragem.
- 5 Se necessário, repita os passos 3 e 4 para adicionar mais curvas, retrocedendo do seu destino até à posição atual da sua embarcação.

A última curva que adicionar deverá ser a primeira curva que faz, a partir da sua posição atual. Deverá a curva mais próxima da sua embarcação.

- 6 Se necessário, selecione Menu.
- 7 Selecione Navegar rota.
- 8 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
- 9 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

## www.garmin.com/support



Garmin International, Inc. 1200 East 151st Street Olathe, Kansas 66062, EUA

**Garmin (Europe) Ltd.** Liberty House, Hounsdown Business Park, Southampton, Hampshire, SO40 9LR, Reino Unido

> Garmin Corporation No. 68, Zhangshu 2nd Road, Xizhi Dist. New Taipei City, 221, Taiwan (R.C.)

Garmin<sup>®</sup>, o logótipo Garmin e GPSMAP<sup>®</sup> são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e noutros países. echoMAP<sup>™</sup> é uma marca comercial da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

